

## **Guide d'initiation**



# Table des matières

<b>Chapitre 1. A propos de ce manuel.....</b>	<b>1</b>		
Contenu du package.....	1		
Où trouver plus d'informations.....	2		
Information Center.....	2		
Aide en ligne.....	2		
Z and I Emulator for Windows Bibliothèque.....	3		
Contacter HCL.....	3		
ZIEWIN géré et interopérabilité.....	4		
Interopérabilité entre HCL Z et I Emulator pour Windows et HCL Z et I Emulator pour clients Web.....	15		
<b>Chapitre 2. Présentation.....</b>	<b>22</b>		
Bienvenue dans Z and I Emulator for Windows.....	22		
Nouveautés dans Z and I Emulator for Windows.....	22		
Z and I Emulator for Windows Icônes du programme.....	22		
Z and I Emulator for Windows Sessions.....	25		
Z and I Emulator for Windows Connexions.....	26		
Planification de l'installation Z and I Emulator for Windows.....	28		
Poste de travail Matériel.....	28		
Données d'application.....	29		
Version d'essai de ZIEWin.....	31		
<b>Chapitre 3. Utilisation Z and I Emulator for Windows.....</b>	<b>32</b>		
Configuration des sessions.....	32		
Création d'une configuration.....	32		
Enregistrement des informations de configuration.....	35		
Modification des informations de configuration.....	36		
Démarrage et arrêt des sessions d'émulateur.....	37		
Gestionnaire de session.....	37		
Gestionnaire de sessions en ligne.....	40		
Démarrage de sessions.....	46		
Démarrage de plusieurs sessions.....	47		
Démarrage automatique des sessions.....	52		
Arrêt des sessions.....	52		
Utilisation de sessions d'émulateur.....	54		
Accessibilité.....	54		
Gestion de l'alimentation.....	56		
Association de sessions d'imprimante.....	56		
Configuration de la session d'impression (3270 et 5250).....	57		
Impression.....	61		
ZipPrint (3270 uniquement).....	65		
		Edition.....	66
		Transfert de fichiers.....	73
		Configuration de l'apparence d'une fenêtre de session.....	75
		Configuration et utilisation des fonctions d'assistance.....	80
		Gestion des sessions d'émulateur.....	92
		session d'émulateur en ligne.....	93
		Détecter et réparer.....	93
		ZIEWIN géré et interopérabilité.....	94
		Utilitaires.....	104
		Administrateur ODBC 32 bits.....	106
		Sessions multiples.....	106
		ImpressionZip.....	106
		Convertir une macro.....	107
		Transfert de données.....	108
		Utilitaire de configuration de connexion iSeries.....	109
		Préférences.....	110
		Z and I Emulator for Windows Client FTP....	117
		Ligne de commande FTP.....	118
		Messages.....	119
		Messages liés à la sécurité.....	120
		Fonctions restreintes par les stratégies système.....	120
		Messages d'erreur système.....	120
		Messages OIA.....	120
		<b>Chapitre 4. Avis.....</b>	<b>122</b>
		<b>Chapitre 5. Marques.....</b>	<b>124</b>
		<b>Index.....</b>	<b>125</b>

# Chapter 1. A propos de ce manuel

Ce manuel décrit comment installer, configurer et démarrer HCLZ and I Emulator for Windows. Une fois que Z and I Emulator for Windows est opérationnel et que vous commencez à effectuer diverses tâches, utilisez l'aide en ligne chaque fois que vous avez besoin d'informations supplémentaires. Reportez-vous à [Où trouver plus d'informations on page 2](#) pour plus d'informations sur l'aide en ligne, la bibliothèque Z and I Emulator for Windows et les publications connexes. .

Ce manuel s'adresse aux utilisateurs de :

- *HCLZ and I Emulator for Windows, Version 3.0*
- *HCLZ and I Emulator for Windows iSeries, Version 3.0*

Reportez-vous à [Contenu du package on page 1](#) pour plus d'informations sur le contenu du package du produit.

Dans ce manuel, *Windows®* fait référence à Microsoft®Windows® 7, Windows® 8/8.1, Windows® 10, Windows® Server 2008 et Windows® Server 2012. Lorsque les informations s'appliquent uniquement à un système d'exploitation spécifique, cela sera indiqué dans le texte.

---

## Contenu du package

Le package Z and I Emulator for WindowsVersion 3.0 contient *HCLZ and I Emulator for Windows, Version 3.0*, qui fournit une émulation 5250, 3270 et VT et des connexions aux systèmes hôte z/OS™, z/VM™, eServer™ i5, System i5™, iSeries™, zSeries™ et ASCII .

En plus des produits mentionnés précédemment, l'image d'installation de Z and I Emulator for Windows contient les éléments suivants :

- Adobe Acrobat Reader, pour vous permettre de lire les manuels électroniques disponibles sur l'image d'installation
- Fichiers de manuel au format PDF



**Note :**



1. Pour chacune des deux options de packaging de base, il existe également des images d'installation distinctes, en fonction des éléments suivants :

#### Niveaux de sécurité

Z and I Emulator for Windows est expédié au niveau de chiffrement 168 bits.

---

## Où trouver plus d'informations

Les sections suivantes expliquent comment obtenir de l'aide lorsque vous installez, configurez ou utilisez Z and I Emulator for Windows.

Le manuel *Guide d'initiation* est également disponible en ligne, sous forme HTML. Vous pouvez accéder au manuel à partir du menu **Help** du gestionnaire de sessions.

---

## Information Center

Vous trouverez de la documentation et des liens vers d'autres ressources sur Z and I Emulator for Windows Information Center, à l'adresse suivante :

<https://help.hcltechsw.com/zie/ziwin/3.0/fr/index.html>

Le Information Center contient des éléments de référence qui ne figurent pas dans le présent manuel, tels que les présentations du clavier et les tableaux de pages de codes hôte.

Le Z and I Emulator for Windows Information Center fournit des informations en anglais.

---

## Aide en ligne

La fonction d'aide décrit comment installer, configurer et utiliser Z and I Emulator for Windows. L'aide en ligne est très complète et comprend des informations sur tous les aspects de la configuration et de l'utilisation de Z and I Emulator for Windows. Vous pouvez utiliser l'aide en ligne de Z and I Emulator for Windows de la même manière que vous utilisez l'aide en ligne de Windows®.

Utilisez l'aide pour obtenir des informations sur :

- Choix de menus
- Procédures opérationnelles
- Opérations dans les fenêtres
- Signification des termes affichés dans les fenêtres
- Causes des erreurs et actions correspondantes à entreprendre
- Opérations basées sur la souris
- Fonctionnement sans souris
- Explications détaillées de termes spécifiques

- Plus d'informations techniques sur Z and I Emulator for Windows
  - Explications détaillées des messages de la zone d'informations de l'opérateur (OIA)
- 

## Z and I Emulator for Windows Bibliothèque

La bibliothèque Z and I Emulator for Windows comprend les publications suivantes :

- *Guide d'installation*
- *Guide d'initiation* (ce document)
- *Référence de l'utilisateur de l'émulateur*
- *Guide d'administration et de référence*
- *Programmation d'émulateur*
- *Bibliothèque de classes Host Access*
- *Bibliothèque de classes Host Access*
- *Référence du fichier de configuration*

En plus des documents PDF, il existe des documents HTML fournis avec Z and I Emulator for Windows :

### **Guide d'initiation**

Le formulaire HTML de *Quick Beginnings* contient les mêmes informations que la version PDF. Les fichiers HTML sont installés automatiquement et sont accessibles à partir des menus d'aide du gestionnaire de sessions et des panneaux de session .WS.

---

## Contacter HCL

Cette section répertorie les moyens par lesquels vous pouvez joindre HCL au cas où vous rencontreriez un problème ou une préoccupation avec Z and I Emulator for Windows. Selon la nature de votre problème ou de votre préoccupation, nous vous demandons d'être prêt à fournir les informations suivantes afin de nous permettre de mieux vous servir.

- L'environnement dans lequel le problème se produit :
  - Z and I Emulator for Windows configuration
    - Z and I Emulator for Windows version et niveau d'actualisation de production
    - Le nom du profil du poste de travail
  - Configuration du poste de travail
    - Le type et le modèle de la machine, la mémoire système, l'adaptateur vidéo
    - L'adaptateur de communication que vous utilisez
    - Autres adaptateurs (notamment les adaptateurs de communication) installés
    - Le type et le modèle de l'imprimante
    - Autres appareils installés, tels que des cartes son, des modems ou des télécopieurs
  - Configuration du logiciel

- Version et niveau de Windows®
- Version et niveau du pilote de communication et d'appareil
- Autres programmes de communication (tels que Microsoft® ou Microsoft® Data Link Control) qui exécutent et utilisent des ressources
- Version et niveau du pilote d'imprimante
- Configuration de l'hôte
  - La connexion et la configuration de l'hôte en amont
- Informations sur l'analyse du problème
  - Symptômes
  - Type de problème
  - Messages OIA ou messages d'erreur (le cas échéant)
  - Facteurs clés liés au problème

Si vous rencontrez un problème technique, prenez le temps de passer en revue et de réaliser les actions proposées ici. Faites appel à votre personnel d'assistance local avant de contacter HCL. Vous pouvez également consulter les trucs et astuces sur la page Web d'assistance Z and I Emulator for Windows pour plus d'informations. Seules les personnes ayant une connaissance approfondie du problème doivent contacter HCL ; par conséquent, le personnel d'assistance doit servir d'interface avec HCL.

Pour plus d'informations sur les outils d'analyse des problèmes, reportez-vous au document *Emulators User's Reference* pour Z and I Emulator for Windows Version 3.0. Cette référence fournit également des informations détaillées et spécifiques sur l'émulateur concernant l'impression, le transfert de fichiers et de données, les opérations de nœud et d'autres sujets.

---

## ZIEWIN géré et interopérabilité

Cette section fournit des informations détaillées sur Managed ZIEWin et l'interopérabilité entre HCL Z and I Emulator for Windows et HCL Z and I Emulator for Web Clients.

HCL Z and I Emulator pour Windows utilise la boîte de dialogue Session Manager Online pour fournir un accès facile aux profils de poste de travail et aux fichiers de commandes sur le serveur ZIE. Avec Session Manager Online, les utilisateurs peuvent créer ou démarrer une ou plusieurs sessions et/ou des fichiers batch. Les utilisateurs peuvent créer leur propre profil sur le serveur ZIE et migrer les fichiers existants tels que les profils de poste de travail (\*.WS) et les fichiers batch (\*.BCH) stockés sur le serveur ZIE.

Ce document « Comment faire » vise à compléter des informations détaillées supplémentaires sur la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN), comme référencé ci-dessous.

Étapes d'installation à l'aide de la gestion :

Reportez-vous à [Planification de l'installation de l'émulateur Z et I pour Windows on page 28](#)

Les étapes fournies dans ce document sont applicables à toutes les versions de Windows 10 qui sont au niveau du système d'exploitation 64 bits.

**Conditions préalables :**

1. Téléchargez une copie du package de base HCL Z and I Emulator pour Windows 64 bits et du HCL Z and I Emulator pour Windows RP1.zip.
2. Un émulateur HCL Z et I pour serveur Web est requis pour que Session Manager Online fonctionne.
3. Créez un dossier (par exemple MPZiewin) dans le répertoire publié ZIEWEB.
4. Décompressez et videz le contenu de l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1 dans le dossier *MPZiewin*.
5. Cliquez avec le bouton droit sur le dossier *MPZiewin* > *Propriétés* > *Partage* > *Partage avancé* > *Cochez Partager ce dossier*.
6. Cliquez sur **OK** puis **Fermer**.
7. Répétez les étapes 5 à 6 avec le dossier ZIEWEB.
8. Obtenez l'adresse IP du serveur ZIEWEB et utilisez-la à l'étape 2 ci-dessous.

**Suivez les étapes ci-dessous pour configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN) :**

1. Il existe deux manières de saisir les détails de configuration du serveur ZIE. Choisir d'aller dans un sens ou dans l'autre aura les mêmes résultats.
  - Lors de l'installation de ZIEWIN, un nouveau panneau a été ajouté.

- Gestionnaire de préférences - Cliquez sur Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Préférences > Avancé

Preferences Manager

Basic Advanced

Session

Maximum number of emulator sessions: 26

Security

☐ Pass Through Host Certificate Validation

License Manager Settings

License URL: http://<http:addr>:<port>/<root>/LicenseLogger

Interval: 5

ZIE Server Details

Web Server URL: http://<Http:Address>/<share-alias>

Config Server: <ip-address>

Config Server Port: 8999

OK Cancel Apply Help

2. Entrez les paramètres de configuration en fonction des informations ci-dessous :

- **URL du serveur Web** : URL du serveur Web à partir duquel le fichier du groupe de correctifs de l'émulateur HCL Z et I pour Windows sera téléchargé pour l'installation. Le programme d'installation ou le groupe de correctifs sera installé sur le système par le programme « Démarrer ou configurer les sessions - En ligne ». >
- **Config Server** : URL du Serveur d'Application/Serveur Embedded, sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé. Il peut être déployé sur le serveur intégré HOD ou sur n'importe quel serveur d'applications configuré.

Exemple : http://< IP du serveur d'applications >/<racine de contexte configurée de l'application>



Pour plus de détails sur le déploiement du fichier WAR, reportez-vous à la note technique <hyper-lien>.

- **Port du serveur de configuration** : numéro de port du serveur d'applications sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé.

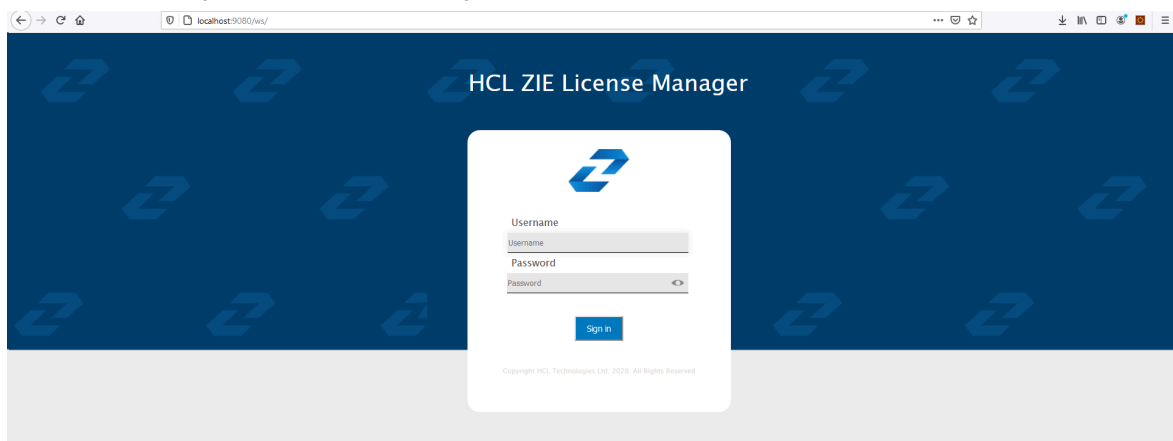
Exemple : 9080

3. Cliquez sur **OK**.
4. Ouvrez l'*Explorateur de fichiers* > *Ce PC* > *Mapper le lecteur réseau*. Utilisez l'adresse IP du serveur Web ainsi que le dossier où se trouve l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1.msi. Par exemple \192.168.56.102\MPZiewin
5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes 4 à 5 avec le dossier ZIEWEB. Par exemple \\192.168.56.102\ZIEWEB



**Note** : Ceci termine la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN).

7. Pour vérifier que la configuration est correcte, créez un nouveau nom d'utilisateur ou utilisez un utilisateur existant dans Session Manager Online. Cliquez sur *Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Démarrer ou configurer les sessions - En ligne*



#### Points à considérer:

- Lors du mappage du lecteur réseau, assurez-vous que la machine client et le serveur ZIEWEB se trouvent sur le même réseau.
- Le Session Manager Online vérifie les mises à jour au démarrage. Il est essentiel que HCL Z and I Emulator pour Windows RP1 se trouve dans le répertoire publié ZIEWEB.

## Interopérabilité entre HCL Z et I Emulator pour Windows et HCL Z et I Emulator pour clients Web

La fonctionnalité d'interopérabilité permet aux utilisateurs de ZIEWin d'utiliser les sessions ZIEWin à partir d'autres clients d'émulation de terminal HCL, tels que ZIEWeb et ZIEWeb Client. Les utilisateurs de ZIEWin peuvent utiliser l'utilitaire « Session Manager Online » pour stocker les nouvelles sessions et migrer les sessions existantes vers le

serveur ZIE. Ces sessions sont ensuite converties aux formats de session ZIEWeb pour l'utilisation de ZIEWeb et du client ZIEWeb.



**Note :** La fonctionnalité d'interopérabilité est introduite dans la version ZIEWin 2.1.

Le client ZIEWin communique avec le serveur ZIE via la connectivité HTTP/HTTPS en utilisant le format de données JSON.

La fonctionnalité d'interopérabilité est prise en charge à partir de ZIEWeb v2.1.0.0 et ZIEWeb Client v2.1.0.0 et s'applique aux sessions 3270 Display, 5250 Display, 3270 Printer, 5250 Printer et VT.



**Note :** La conversion de session s'effectue uniquement pour les sessions ZIEWin vers ZIEWeb et non l'inverse.

Lorsque l'utilisateur stocke les sessions ZIEWin à l'aide de l'utilitaire « Session Manager Online », elles sont converties en sessions ZIEWeb avant de les enregistrer sur le serveur ZIE. Après le stockage sur le serveur ZIE, les utilisateurs peuvent se connecter à partir de ZIEWin, ZIEWeb ou ZIEWeb Client pour travailler avec les sessions ZIEWin stockées.

#### Utilisation des sessions ZIEWin à partir de ZIEWeb et du client ZIEWeb :

Une fois les sessions ZIEWin stockées sur le serveur ZIE, si des modifications sont apportées à la définition de session à partir de l'un des clients, elles sont enregistrées sur le serveur ZIE. Ces modifications de session seront disponibles pour les utilisateurs de ZIEWin après la prochaine connexion.

Vous trouverez ci-dessous la liste des paramètres pris en charge dans le cadre de la fonctionnalité d'interopérabilité.

**Table 1. Liste des paramètres pris en charge pour l'interopérabilité**

Paramètre ZIEWIN	Paramètre ZIEWEB
Nom d'hôte principal ou adresse IP	Adresse de destination
Numéro de port principal	Port de destination
Nom de la LU ou du pool principal	Nom de LU ou nom de pool
Taille de l'écran	Taille de l'écran
Page de code de l'hôte	Page de code de l'hôte
Reconnexion automatique	Reconnexion automatique
Sauvegarde 1 Nom d'hôte ou adresse IP	Adresse de destination de sauvegarde 1
Sauvegarde 2 Nom d'hôte ou adresse IP	Adresse de destination de la sauvegarde 2
Sauvegarde 1 numéro de port	Sauvegarde 1 port de destination
Numéro de port de sauvegarde 2	Port de destination de sauvegarde 2
Sauvegarder 1 LU ou nom de pool	Sauvegarder 1 LU ou nom de pool
Sauvegarde 2 LU ou nom du pool	Sauvegarde 2 LU ou nom du pool
Activer la sécurité	Protocole
ID de poste de travail	ID de poste de travail
Authentification du serveur	Authentification du serveur
File d'attente des messages	File d'attente des messages

**Table 1. Liste des paramètres pris en charge pour l'interopérabilité (continued)**

Paramètre ZIEWIN	Paramètre ZIEWEB
Bibliothèque de messages	Bibliothèque de files d'attente
Envoyer un certificat personnel au serveur si cela est demandé	Envoyer un certificat
Envoyer un certificat personnel approuvé par le serveur	Source du certificat
Envoyer un certificat personnel en fonction de l'utilisation de la clé	Activer l'utilisation de clé
Mode machine	Type de terminal (session VT)
Enveloppement automatique	AutoWrap (session VT)



**Note :** Seuls les paramètres répertoriés seront modifiés depuis ZIEWeb / ZIEWeb Client pour un profil ZIEWin. Si d'autres paramètres sont mis à jour à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client, aucune modification ne sera apportée à la session ZIEWin. Les utilisateurs doivent modifier les sessions ZIEWin à partir de ZIEWin ou du client ZIEWeb / ZIEWeb à la fois et doivent éviter les modifications simultanées de différents clients.

### Introduction à la configuration de l'interopérabilité 3.0 :

ZIEWeb v3.0 (à partir de la v2.1.0.0) a introduit l'interopérabilité entre ZIEWin et ZIEWeb. Cela a permis d'accéder aux sessions ZIEWin via ZIEWeb et ZIEWeb Client après le téléchargement des définitions de session sur le serveur ZIE.

Le mot de passe fourni lors de la création de l'utilisateur sera crypté à l'aide de l'algorithme AES 128 bits et sera envoyé au serveur via le protocole HTTP/HTTPS en tant qu'objet Json. L'UID est ajouté aux fichiers de profil WS et BCH pour une identification unique. Seuls les paramètres de connexion sont pris en compte pour l'interopérabilité entre les clients ZIEWin et ZIEWeb et vice-versa.

Une fois les sessions ZIEWin converties et stockées sur le serveur ZIE, toutes les modifications apportées aux paramètres communs par l'un des clients seront enregistrées sur le serveur ZIE. Ces modifications de paramètres seront disponibles pour les utilisateurs de ZIEWin après la prochaine connexion.

### Étapes d'installation :

1. Installez ZIEWeb v3.0.
2. Installez ZIEWin v3.0.

### Configuration du fichier WAR :

L'exécutable d'interopérabilité ( **ZIEWeb \_Interoperability.war** ) est disponible dans le répertoire lib du produit.

### Pour le serveur Web intégré :

Si le serveur Web intégré est utilisé, l'application d'interopérabilité s'exécute par défaut sur la racine contextuelle "interop". Si l'utilisateur doit modifier la racine du contexte, ajoutez le paramètre suivant au fichier de configuration ( **config.properties** ), situé dans le répertoire de publication du serveur ZIE.

**Exemple :** InterOpContextPath=interop

L'adresse IP par défaut du serveur ZIE est 127.0.0.1 et le port du serveur ZIE est 8999. Si l'utilisateur doit se connecter au serveur ZIE situé sur une autre machine, remplacez la configuration d'interopérabilité en modifiant les propriétés de « *interop\_overrides.xml* » dans le répertoire conf sous le répertoire lib du produit.

**Table 2. Liste des propriétés pouvant être utilisées pour configurer l'interopérabilité**

Propriété	Valeur	Description
ZIEWEB_SERVER_IP	127.0.0.1	Adresse du serveur ZIE
ZIEWEB_SERVER_PORT	8999	Port du serveur de configuration ZIEWEB
Directory_Location	C:\\dir_location	Emplacement du répertoire pour les journaux

L'utilisateur peut utiliser le fichier **ZIEWeb\_Interoperability.war** (disponible dans le répertoire lib du produit) pour déployer sur différents serveurs d'applications tels que WAS/Tomcat.

**Pour WebSphere Application Server (WAS) :**

1. Connectez-vous à **WebSphere Application Server** .
2. Allez à **Applications**.
3. Cliquez sur Applications d'entreprise WebSphere sous **Type d'application** .
4. Sélectionnez le fichier **ZIEWeb\_Interoperability.war** .
5. Cliquez sur le lien Initialiser les paramètres des servlets dans la section **Propriétés du module Web** .
6. Entrez les valeurs requises.

**Serveurs d'applications pris en charge :** *Apache Tomcat et WAS* .

**Limites**

1. Seuls les paramètres de connexion sont pris en compte pour l'interopérabilité entre ZIEWin et ZIEWeb et vice versa.
2. La création de session à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client ne sera pas convertie en session ZIEWin.

**Problèmes connus**

1. Pour les sessions ZIEWin stockées, les modifications apportées à tous les paramètres de session (pas seulement les paramètres répertoriés) à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client seront annulées ou définies par défaut lors d'une mise à jour à partir de « **Session Manager Online** » (Client ZIEWin).
2. S'il y a des mises à jour de profil simultanées de l'un des deux clients, la mise à jour la plus récente sera enregistrée en tant que copie finale sur le serveur ZIE.
3. Les modifications effectuées au cours de plusieurs sessions (ajouter, supprimer des sessions ou renommer) à partir des clients ZIEWeb ne sont pas reflétées dans le client ZIEWin.
4. L'enregistrement/renommage des profils avec des caractères spéciaux (Ex : \ / : \* ? " < > |.) dans les clients ZIEWeb/ZIEWeb entraînera un comportement inattendu dans le client ZIEWin.

Comment configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN)

HCL Z and I Emulator pour Windows utilise la boîte de dialogue Session Manager Online pour fournir un accès facile aux profils de poste de travail et aux fichiers de commandes sur le serveur ZIE. Avec Session Manager Online, les utilisateurs peuvent créer ou démarrer une ou plusieurs sessions et/ou des fichiers batch. Les utilisateurs peuvent créer leur propre profil sur le serveur ZIE et migrer les fichiers existants tels que les profils de poste de travail (\*.WS) et les fichiers batch (\*.BCH) stockés sur le serveur ZIE.

Ce document « Comment faire » vise à compléter des informations détaillées supplémentaires sur la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN), comme référencé ci-dessous.

Étapes d'installation à l'aide du mode géré : reportez-vous à [Planification de l'installation de l'émulateur Z et I pour Windows on page 28](#)

Les étapes fournies dans ce document sont applicables à toutes les versions de Windows 10 qui sont au niveau du système d'exploitation 64 bits.

Conditions préalables :

- a. Téléchargez une copie du package de base HCL Z and I Emulator pour Windows 64 bits et du HCL Z and I Emulator pour Windows RP1.zip.
- a. Un émulateur HCL Z et I pour serveur Web est requis pour que Session Manager Online fonctionne.
- b. Créez un dossier (par exemple MPZiewin) dans le répertoire publié ZIEWEB.
- c. Décompressez et videz le contenu de l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1 dans le dossier *MPZiewin*.
- d. Cliquez avec le bouton droit sur le dossier *MPZiewin* > *Propriétés* > *Partage* > *Partage avancé* > *Cochez Partager ce dossier*.
- e. Cliquez sur **OK** puis **Fermer**.
- f. Répétez les étapes 5 à 6 avec le dossier ZIEWEB.
- g. Obtenez l'adresse IP du serveur ZIEWEB et utilisez-la à l'étape 2 ci-dessous.

**Suivez les étapes ci-dessous pour configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN) :**

Il existe deux manières de saisir les détails de configuration du serveur ZIE. Choisir d'aller dans un sens ou dans l'autre aura les mêmes résultats.

- Lors de l'installation de ZIEWIN, un nouveau panneau a été ajouté.

HCL Z and I Emulator for Windows - InstallShield Wizard

ZIE Server Details

Enter the below ZIE server details

Web Server URL:

Config Server:

Config Server Port:

Click Next to skip, you can also configure using Preferences utility after installation.

InstallShield

< Back Next > Cancel

- Gestionnaire de préférences - Cliquez sur Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Préférences > Avancé

Preferences Manager ✕

Basic **Advanced**

Session

Maximum number of emulator sessions: 26 ▾

Security

☐ Pass Through Host Certificate Validation

License Manager Settings

License URL:

Interval:

ZIE Server Details

Web Server URL:

Config Server:

Config Server Port:

OK Cancel Apply Help

a. Entrez les paramètres de configuration en fonction des informations ci-dessous :

- **URL du serveur Web** : URL du serveur Web à partir duquel le fichier du groupe de correctifs de l'émulateur HCL Z et I pour Windows sera téléchargé pour l'installation. Le programme d'installation ou le groupe de correctifs sera installé sur le système par le programme « Démarrer ou configurer les sessions - En ligne ». >
- **Config Server** : URL du Serveur d'Application/Serveur Embedded, sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé. Il peut être déployé sur le serveur intégré HOD ou sur n'importe quel serveur d'applications configuré.

Exemple : `http://< IP du serveur d'applications >/<racine de contexte configurée de l'application>`

Pour plus de détails sur le déploiement du fichier WAR, reportez-vous à la note technique <hyper-lien>.

- **Port du serveur de configuration** : numéro de port du serveur d'applications sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé.

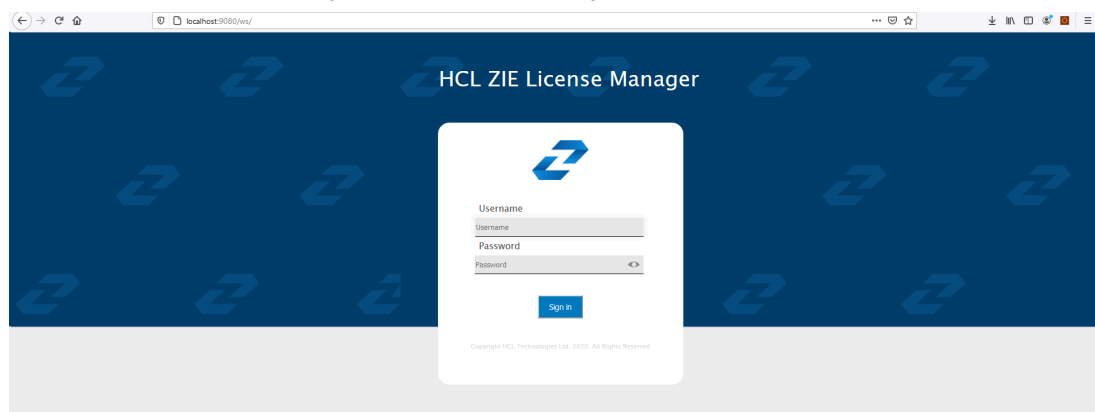
Exemple : 9080

- Cliquez sur **OK** .
- Ouvrez l'*Explorateur de fichiers* > *Ce PC* > *Mapper le lecteur réseau*. Utilisez l'adresse IP du serveur Web ainsi que le dossier où se trouve l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1.msi. Par exemple \192.168.56.102\MPZiewin
- Cliquez sur **Enregistrer** .
- Répétez les étapes 4 à 5 avec le dossier ZIEWEB. Par exemple \\192.168.56.102\ZIEWEB



**Note** : Ceci termine la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN).

- Pour vérifier que la configuration est correcte, créez un nouveau nom d'utilisateur ou utilisez un utilisateur existant dans Session Manager Online. Cliquez sur *Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Démarrer ou configurer les sessions - En ligne*



Points à considérer:

- Lors du mappage du lecteur réseau, assurez-vous que la machine client et le serveur ZIEWEB se trouvent sur le même réseau.
- Le Session Manager Online vérifie les mises à jour au démarrage. Il est essentiel que HCL Z and I Emulator pour Windows RP1 se trouve dans le répertoire publié ZIEWEB.



## Interopérabilité entre HCL Z et I Emulator pour Windows et HCL Z et I Emulator pour clients Web

La fonctionnalité d'interopérabilité permet aux utilisateurs de ZIEWin d'utiliser les sessions ZIEWin à partir d'autres clients d'émulation de terminal HCL, tels que ZIEWeb et ZIEWeb Client. Les utilisateurs de ZIEWin peuvent utiliser l'utilitaire « Session Manager Online » pour stocker les nouvelles sessions et migrer les sessions existantes vers le serveur ZIE. Ces sessions sont ensuite converties aux formats de session ZIEWeb pour l'utilisation de ZIEWeb et du client ZIEWeb.



**Note :** La fonctionnalité d'interopérabilité est introduite dans la version ZIEWin 2.1.

Le client ZIEWin communique avec le serveur ZIE via la connectivité HTTP/HTTPS en utilisant le format de données JSON.

La fonctionnalité d'interopérabilité est prise en charge à partir de ZIEWeb v2.1.0.0 et ZIEWeb Client v2.1.0.0 et s'applique aux sessions 3270 Display, 5250 Display, 3270 Printer, 5250 Printer et VT.



**Note :** La conversion de session s'effectue uniquement pour les sessions ZIEWin vers ZIEWeb et non l'inverse.

Lorsque l'utilisateur stocke les sessions ZIEWin à l'aide de l'utilitaire « Session Manager Online », elles sont converties en sessions ZIEWeb avant de les enregistrer sur le serveur ZIE. Après le stockage sur le serveur ZIE, les utilisateurs peuvent se connecter à partir de ZIEWin, ZIEWeb ou ZIEWeb Client pour travailler avec les sessions ZIEWin stockées.

### Utilisation des sessions ZIEWin à partir de ZIEWeb et du client ZIEWeb :

Une fois les sessions ZIEWin stockées sur le serveur ZIE, si des modifications sont apportées à la définition de session à partir de l'un des clients, elles sont enregistrées sur le serveur ZIE. Ces modifications de session seront disponibles pour les utilisateurs de ZIEWin après la prochaine connexion.

Vous trouverez ci-dessous la liste des paramètres pris en charge dans le cadre de la fonctionnalité d'interopérabilité.

**Table 3. Liste des paramètres pris en charge pour l'interopérabilité**

Paramètre ZIEWIN	Paramètre ZIEWEB
Nom d'hôte principal ou adresse IP	Adresse de destination
Numéro de port principal	Port de destination
Nom de la LU ou du pool principal	Nom de LU ou nom de pool
Taille de l'écran	Taille de l'écran
Page de code de l'hôte	Page de code de l'hôte
Reconnexion automatique	Reconnexion automatique
Sauvegarde 1 Nom d'hôte ou adresse IP	Adresse de destination de sauvegarde 1
Sauvegarde 2 Nom d'hôte ou adresse IP	Adresse de destination de la sauvegarde 2
Sauvegarde 1 numéro de port	Sauvegarde 1 port de destination
Numéro de port de sauvegarde 2	Port de destination de sauvegarde 2

**Table 3. Liste des paramètres pris en charge pour l'interopérabilité (continued)**

Paramètre ZIEWIN	Paramètre ZIEWEB
Sauvegarder 1 LU ou nom de pool	Sauvegarder 1 LU ou nom de pool
Sauvegarde 2 LU ou nom du pool	Sauvegarde 2 LU ou nom du pool
Activer la sécurité	Protocole
ID de poste de travail	ID de poste de travail
Authentification du serveur	Authentification du serveur
File d'attente des messages	File d'attente des messages
Bibliothèque de messages	Bibliothèque de files d'attente
Envoyer un certificat personnel au serveur si cela est demandé	Envoyer un certificat
Envoyer un certificat personnel approuvé par le serveur	Source du certificat
Envoyer un certificat personnel en fonction de l'utilisation de la clé	Activer l'utilisation de clé
Mode machine	Type de terminal (session VT)
Enveloppement automatique	AutoWrap (session VT)



**Note :** Seuls les paramètres répertoriés seront modifiés depuis ZIEWeb / ZIEWeb Client pour un profil ZIEWin. Si d'autres paramètres sont mis à jour à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client, aucune modification ne sera apportée à la session ZIEWin. Les utilisateurs doivent modifier les sessions ZIEWin à partir de ZIEWin ou du client ZIEWeb / ZIEWeb à la fois et doivent éviter les modifications simultanées de différents clients.

### Introduction à la configuration de l'interopérabilité 3.0 :

ZIEWeb v3.0 (à partir de la v2.1.0.0) a introduit l'interopérabilité entre ZIEWin et ZIEWeb. Cela a permis d'accéder aux sessions ZIEWin via ZIEWeb et ZIEWeb Client après le téléchargement des définitions de session sur le serveur ZIE.

Le mot de passe fourni lors de la création de l'utilisateur sera crypté à l'aide de l'algorithme AES 128 bits et sera envoyé au serveur via le protocole HTTP/HTTPS en tant qu'objet Json. L'UID est ajouté aux fichiers de profil WS et BCH pour une identification unique. Seuls les paramètres de connexion sont pris en compte pour l'interopérabilité entre les clients ZIEWin et ZIEWeb et vice-versa.

Une fois les sessions ZIEWin converties et stockées sur le serveur ZIE, toutes les modifications apportées aux paramètres communs par l'un des clients seront enregistrées sur le serveur ZIE. Ces modifications de paramètres seront disponibles pour les utilisateurs de ZIEWin après la prochaine connexion.

### Étapes d'installation :

1. Installez ZIEWeb v3.0.
2. Installez ZIEWin v3.0.

### Configuration du fichier WAR :

L'exécutable d'interopérabilité ( **ZIEWeb\_Interoperability.war** ) est disponible dans le répertoire lib du produit.

**Pour le serveur Web intégré :**

Si le serveur Web intégré est utilisé, l'application d'interopérabilité s'exécute par défaut sur la racine contextuelle "interop". Si l'utilisateur doit modifier la racine du contexte, ajoutez le paramètre suivant au fichier de configuration ( **config.properties** ) , situé dans le répertoire de publication du serveur ZIE.

**Exemple :** InterOpContextPath=interop

L'adresse IP par défaut du serveur ZIE est 127.0.0.1 et le port du serveur ZIE est 8999. Si l'utilisateur doit se connecter au serveur ZIE situé sur une autre machine, remplacez la configuration d'interopérabilité en modifiant les propriétés de « **interop\_overrides.xml** » dans le répertoire conf sous le répertoire lib du produit.

**Table 4. Liste des propriétés pouvant être utilisées pour configurer l'interopérabilité**

Propriété	Valeur	Description
ZIEWEB_SERVER_IP	127.0.0.1	Adresse du serveur ZIE
ZIEWEB_SERVER_PORT	8999	Port du serveur de configuration ZIEWEB
Directory_Location	C:\\dir_location	Emplacement du répertoire pour les journaux

L'utilisateur peut utiliser le fichier **ZIEWeb\_Interoperability.war** (disponible dans le répertoire lib du produit) pour déployer sur différents serveurs d'applications tels que WAS/Tomcat.

**Pour WebSphere Application Server (WAS) :**

1. Connectez-vous à **WebSphere Application Server** .
2. Allez à **Applications**.
3. Cliquez sur Applications d'entreprise WebSphere sous **Type d'application** .
4. Sélectionnez le fichier **ZIEWeb\_Interoperability.war** .
5. Cliquez sur le lien Initialiser les paramètres des servlets dans la section **Propriétés du module Web** .
6. Entrez les valeurs requises.

**Serveurs d'applications pris en charge :** *Apache Tomcat et WAS* .

**Limites**

1. Seuls les paramètres de connexion sont pris en compte pour l'interopérabilité entre ZIEWin et ZIEWeb et vice versa.
2. La création de session à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client ne sera pas convertie en session ZIEWin.

**Problèmes connus**

1. Pour les sessions ZIEWin stockées, les modifications apportées à tous les paramètres de session (pas seulement les paramètres répertoriés) à partir de ZIWeb / ZIWeb Client seront annulées ou définies par défaut lors d'une mise à jour à partir de « **Session Manager Online** » (Client ZIEWin).
2. S'il y a des mises à jour de profil simultanées de l'un des deux clients, la mise à jour la plus récente sera enregistrée en tant que copie finale sur le serveur ZIE.
3. Les modifications effectuées au cours de plusieurs sessions (ajouter, supprimer des sessions ou renommer) à partir des clients ZIWeb ne sont pas reflétées dans le client ZIEWin.
4. L'enregistrement/renommage des profils avec des caractères spéciaux (Ex : \ / : \* ? " < > |.) dans les clients ZIWeb/ZIWeb entraînera un comportement inattendu dans le client ZIEWin.

---

## Comment configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN)

HCL Z and I Emulator pour Windows utilise la boîte de dialogue Session Manager Online pour fournir un accès facile aux profils de poste de travail et aux fichiers de commandes sur le serveur ZIE. Avec Session Manager Online, les utilisateurs peuvent créer ou démarrer une ou plusieurs sessions et/ou des fichiers batch. Les utilisateurs peuvent créer leur propre profil sur le serveur ZIE et migrer les fichiers existants tels que les profils de poste de travail (\*.WS) et les fichiers batch (\*.BCH) stockés sur le serveur ZIE.

Ce document « Comment faire » vise à compléter des informations détaillées supplémentaires sur la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN), comme référencé ci-dessous.

Étapes d'installation à l'aide de la gestion :

Reportez-vous à [Planification de l'installation de l'émulateur Z et I pour Windows on page 28](#)

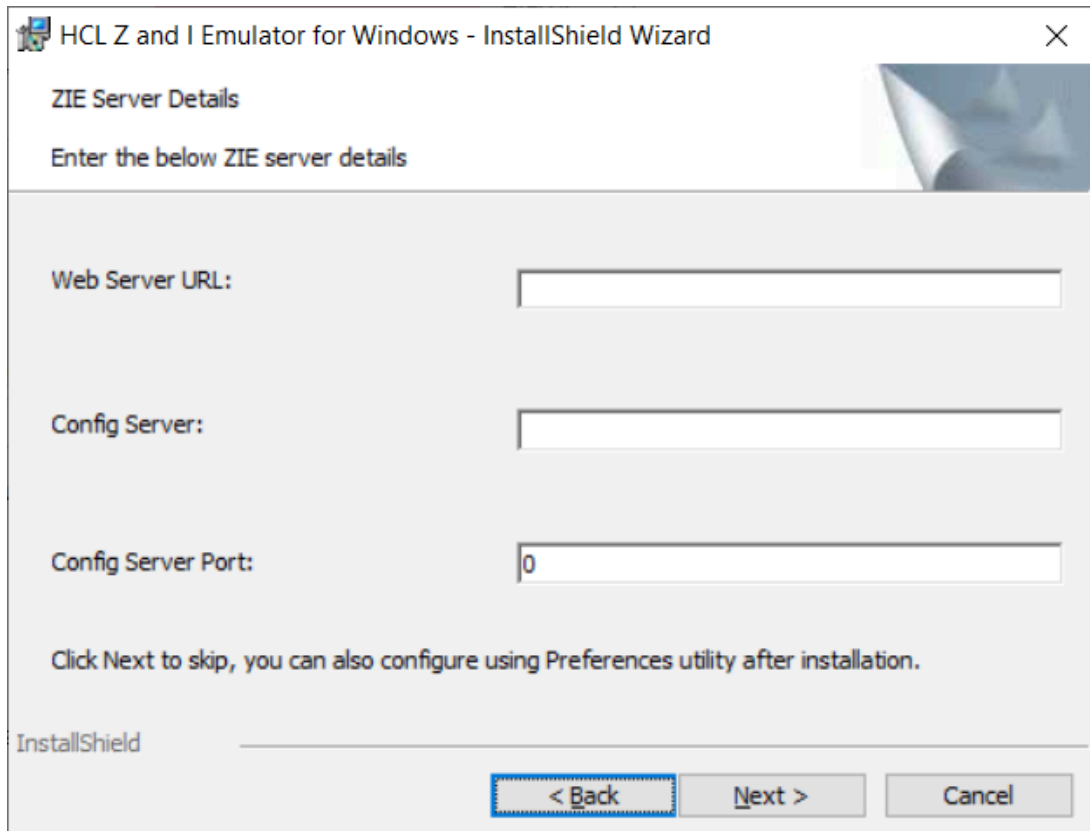
Les étapes fournies dans ce document sont applicables à toutes les versions de Windows 10 qui sont au niveau du système d'exploitation 64 bits.

### Conditions préalables :

1. Téléchargez une copie du package de base HCL Z and I Emulator pour Windows 64 bits et du HCL Z and I Emulator pour Windows RP1.zip.
2. Un émulateur HCL Z et I pour serveur Web est requis pour que Session Manager Online fonctionne.
3. Créez un dossier (par exemple MPZiewin) dans le répertoire publié ZIEWEB.
4. Décompressez et videz le contenu de l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1 dans le dossier *MPZiewin*.
5. Cliquez avec le bouton droit sur le dossier *MPZiewin* > *Propriétés* > *Partage* > *Partage avancé* > *Cochez Partager ce dossier*.
6. Cliquez sur **OK** puis **Fermer**.
7. Répétez les étapes 5 à 6 avec le dossier ZIEWEB.
8. Obtenez l'adresse IP du serveur ZIEWEB et utilisez-la à l'étape 2 ci-dessous.

### Suivez les étapes ci-dessous pour configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN) :

1. Il existe deux manières de saisir les détails de configuration du serveur ZIE. Choisir d'aller dans un sens ou dans l'autre aura les mêmes résultats.
  - Lors de l'installation de ZIEWIN, un nouveau panneau a été ajouté.



HCL Z and I Emulator for Windows - InstallShield Wizard

ZIE Server Details

Enter the below ZIE server details

Web Server URL:

Config Server:

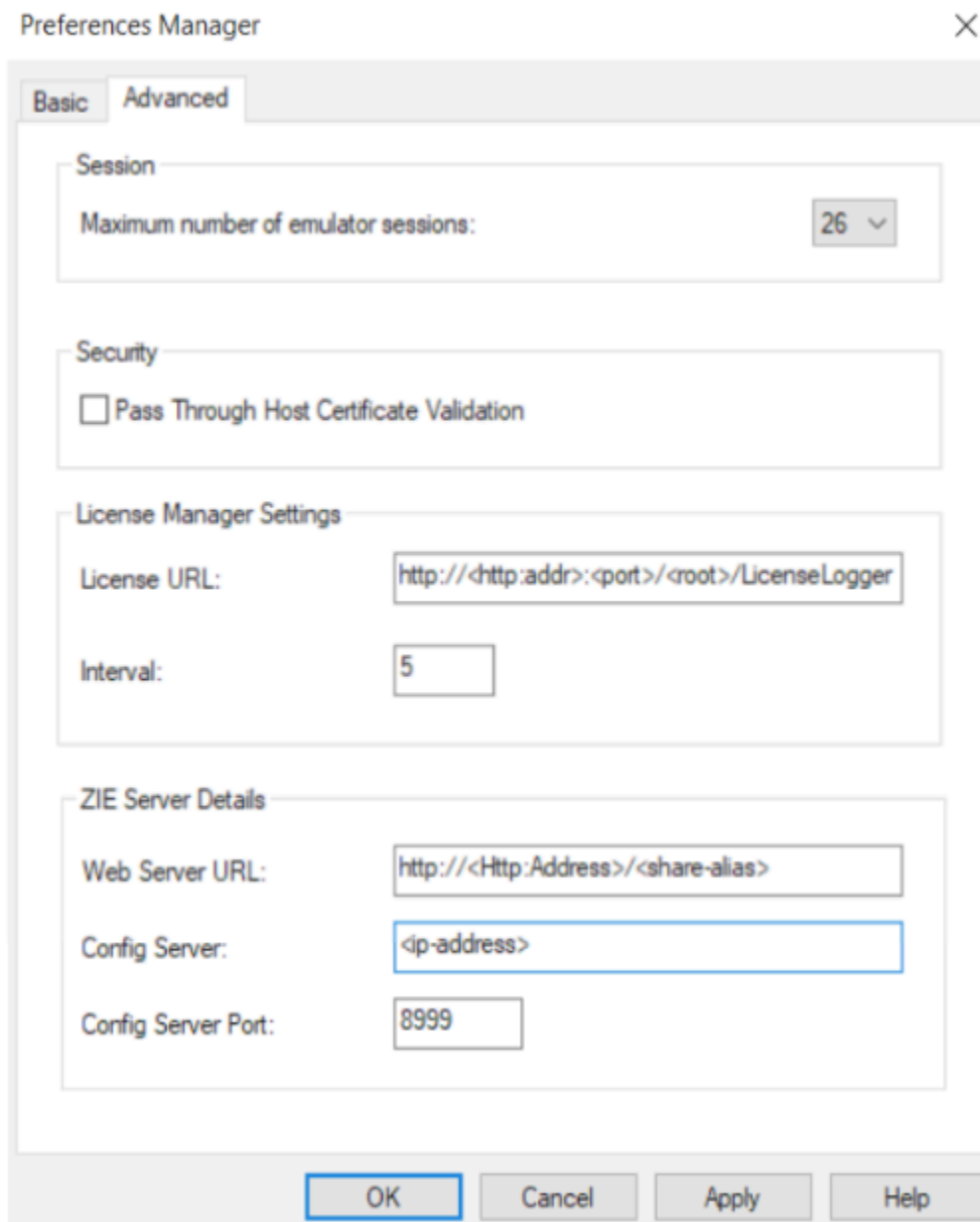
Config Server Port:

Click Next to skip, you can also configure using Preferences utility after installation.

InstallShield

< Back Next > Cancel

- Gestionnaire de préférences - Cliquez sur Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Préférences > Avancé



2. Entrez les paramètres de configuration en fonction des informations ci-dessous :

- **URL du serveur Web** : URL du serveur Web à partir duquel le fichier du groupe de correctifs de l'émulateur HCL Z et I pour Windows sera téléchargé pour l'installation. Le programme d'installation ou le groupe de correctifs sera installé sur le système par le programme « Démarrer ou configurer les sessions - En ligne ».>
- **Config Server** : URL du Serveur d'Application/Serveur Embedded, sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé. Il peut être déployé sur le serveur intégré HOD ou sur n'importe quel serveur d'applications configuré.

Exemple : http://< IP du serveur d'applications >/<racine de contexte configurée de l'application>

Pour plus de détails sur le déploiement du fichier WAR, reportez-vous à la note technique <hyper-lien>.

- **Port du serveur de configuration** : numéro de port du serveur d'applications sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé.

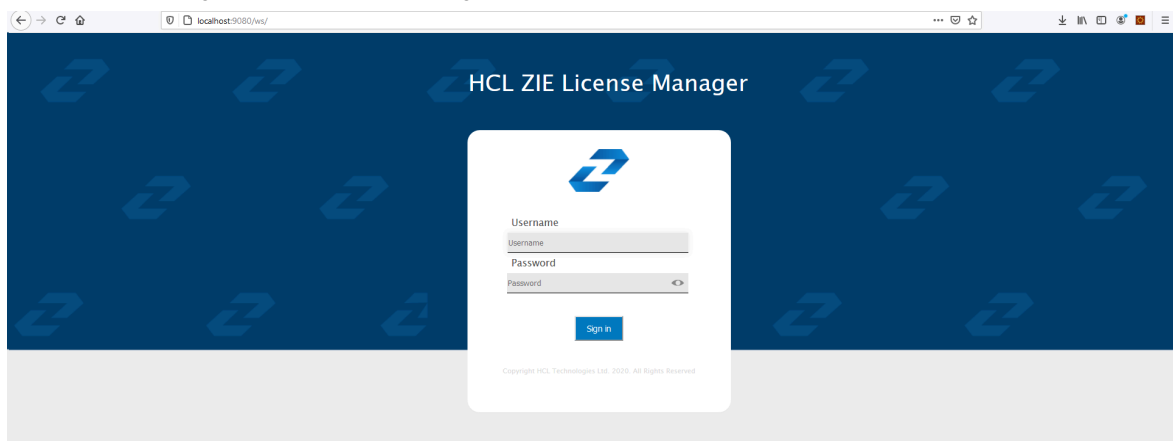
Exemple : 9080

3. Cliquez sur **OK**.
4. Ouvrez l'*Explorateur de fichiers* > *Ce PC* > *Mapper le lecteur réseau*. Utilisez l'adresse IP du serveur Web ainsi que le dossier où se trouve l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1.msi. Par exemple \192.168.56.102\MPZiewin
5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes 4 à 5 avec le dossier ZIEWEB. Par exemple \\192.168.56.102\ZIEWEB



**Note** : Ceci termine la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN).

7. Pour vérifier que la configuration est correcte, créez un nouveau nom d'utilisateur ou utilisez un utilisateur existant dans Session Manager Online. Cliquez sur *Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Démarrer ou configurer les sessions - En ligne*



#### Points à considérer:

- Lors du mappage du lecteur réseau, assurez-vous que la machine client et le serveur ZIEWEB se trouvent sur le même réseau.
- Le Session Manager Online vérifie les mises à jour au démarrage. Il est essentiel que HCL Z and I Emulator pour Windows RP1 se trouve dans le répertoire publié ZIEWEB.

## Chapter 2. Présentation

---

### Bienvenue dans Z and I Emulator for Windows

Z and I Emulator for Windows apporte la puissance de la mise en réseau personnelle à votre poste de travail en exploitant les capacités réseau pour fournir une variété d'options de connectivité prenant en charge les environnements de réseau local (LAN) et de réseau étendu (WAN). Que ce soit pour l'émulation de terminal hôte, les applications client/serveur ou la connectivité, Z and I Emulator for Windows offre un ensemble robuste de fonctionnalités de communication, de mise en réseau et d'administration.

Z and I Emulator for Windows est un émulateur complet. Outre l'émulation du terminal hôte, il fournit ces fonctionnalités utiles :

- Transfert de fichier
- Configuration dynamique
- Une interface graphique facile à utiliser
- API d'émulateur telles que l'interface de programmation de langage de haut niveau d'émulateur (EHLLAPI), la bibliothèque de classes Host Access (HACL) et PCSAPI. Par exemple, EHLLAPI est souvent utilisé pour les applications d'opérateur automatisées qui lisent les écrans hôtes et saisissent des frappes sans intervention directe de l'utilisateur. Reportez-vous à *Programmation d'émulateur* et *Bibliothèque de classes Host Access* pour plus de détails.

Diverses interfaces de programmation d'applications (API) sont prises en charge par Z and I Emulator for Windows. Vous pouvez créer des applications qui utilisent les API client peer-to-peer, basées sur LU 6.2 et fournies par Z and I Emulator for Windows. Ces API vous permettent d'accéder et de traiter simultanément les informations sur les poste de travail pairs.

---

### Nouveautés dans Z and I Emulator for Windows

Pour plus d'informations sur les nouvelles fonctions et améliorations apportées à Z and I Emulator for WindowsVersion 3.0, reportez-vous à <https://help.hcltechsw.com/zie/ziwin/3.0/fr/doc/readme/readme.html>.

---

### Z and I Emulator for Windows Icônes du programme

Lorsque vous avez installé Z and I Emulator for Windows, les principales fonctions que vous pouvez utiliser sont affichées sous forme d'icônes. Les icônes sont regroupées dans des sous-dossiers du dossier du programme HCLZ and I Emulator for Windows.

Une brève explication de chaque fonction suit :





### Démarrer ou configurer des sessions

Utilisez cette icône pour afficher le gestionnaire de sessions. Cette boîte de dialogue vous permet de démarrer ou de configurer des sessions. Lors de la configuration, vous pouvez spécifier le type de session, la taille de l'écran, le numéro de LU, le support graphique, le type de lien de communication et ses paramètres, ainsi que d'autres informations. Vous pouvez enregistrer toutes ces informations dans un profil de poste de travail. Après avoir enregistré, vous pouvez démarrer la session en cliquant simplement sur l'icône de session. Les utilisateurs autorisés peuvent également créer de nouveaux fichiers batch à partir de cette boîte de dialogue



### Démarrer ou configurer des sessions en ligne

Utilisez cette icône pour afficher le gestionnaire de sessions en ligne. Cette boîte de dialogue vous permet de gérer et d'utiliser les sessions en ligne disponibles sur le serveur ZIE. Cela fournit une option pour l'installation automatique de Z and I Emulator for Windows disponible sur le serveur ZIE.

---

## Aides administratives et de détermination de problèmes (PD)



### Regroupeur d'informations

Utilisez cette icône pour rassembler les fichiers système et les fichiers de trace et journaux spécifiques, ainsi que les informations de registre, telles que le logiciel installé ou en cours d'exécution sur une machine. Cela peut également être exécuté à partir d'une session active en cliquant sur **Actions → Launch → Information Bundler**.



### Visualiseur de journal

Utilisez cette icône pour afficher, fusionner et trier les journaux de messages et de traces Z and I Emulator for Windows. Z and I Emulator for Windows enregistre les erreurs et les messages d'information pendant l'initialisation et le fonctionnement. Cela peut également être exécuté à partir d'une session active en sélectionnant **Actions → Launch → Log Viewer**.



### Utilitaire de migration

Utilisez cette icône pour migrer vos fichiers de classe utilisateur et de classe système ainsi que vos icônes de bureau vers Z and I Emulator for Windows Version 3.0.



### Fonction de trace

Utilisez cette icône pour activer et désactiver les fonctions de trace et pour capturer les informations de protocole de communication transmises entre votre poste de travail et d'autres systèmes hôtes.

Vous pouvez utiliser des traces pour résoudre des problèmes de communication. Cela peut également être exécuté à partir d'une session active en sélectionnant **Actions → Launch → Trace Facility**.

---

## Utilitaires

### Remarques

Ces programmes sont fournis tels quels sans aucune garantie d'aucune sorte, y compris les garanties de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier qui sont expressément exclues.



### Configuration de la connexion iSeries

Utilisez cette icône si vous souhaitez définir des connexions à chaque hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ qui utilisera la fonction de transfert de données.



### Convertir une macro

Utilisez cette icône pour convertir une macro Z and I Emulator for Windows existante dans un fichier XML ou VBScript.



**Transfert de données (iSeries™ uniquement)**

Utilisez cette icône pour transférer des données entre un poste de travail et une base de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

**Sessions multiples**

Utilisez cette icône pour créer des fichiers batch (.BCH), qui peuvent spécifier plusieurs sessions d'émulateur (profils poste de travail) ou d'autres programmes Windows® pris en charge que vous souhaitez démarrer simultanément. Vous pouvez créer une icône pour chaque fichier batch et démarrer les programmes en cliquant simplement sur l'icône.

**Préférences**

Utilisez cette icône si vous souhaitez configurer ou modifier les préférences utilisateur, telles que la modification de la langue de l'interface utilisateur.

**ZipPrint (3270 uniquement)**

Utilisez cette icône pour démarrer le programme ZipPrint, qui vous permet d'imprimer des fichiers ou des écrans du système hôte, des notes PROFS®, des calendriers et des documents, des fichiers CMS et des espaces de travail XEDIT. Au démarrage, ZipPrint ajoute un élément à la barre de menus de la fenêtre de session.

**Client FTP**

Utilisez cette icône pour démarrer l'application client FTP Z and I Emulator for Windows, qui permet le chargement et le téléchargement de fichiers et de répertoires, ainsi que la navigation dans les répertoires des systèmes de fichiers locaux et distants exécutant des serveurs FTP.

---

## Z and I Emulator for Windows Sessions

Les sessions que fournit Z and I Emulator for Windows sont des connexions logiques permettant la communication entre votre poste de travail et un système hôte. Les types de sessions suivants sont disponibles :

### Session d'affichage

Utilise votre poste de travail comme terminal d'affichage connecté au système hôte.

### Session d'impression

Utilise votre imprimante poste de travail comme imprimante du système hôte.

### Session client/serveur

Etablissez des connexions qui permettent les communications entre homologues à l'aide de CPI-C et APPC (LU 6.2).

## Z and I Emulator for Windows Connexions

Z and I Emulator for Windows prend en charge diverses connexions aux systèmes hôtes suivants. Voici les icônes que vous rencontrerez lorsque vous commencerez à configurer une session d'émulateur :

### zSeries™



### iSeries™



### ASCII



## Connexions de l'émulateur zSeries

Table 5. Icônes de connexion de l'émulateur zSeries





Interface	Pièce jointe
<b>LAN</b>  	Telnet3270 VT sur Telnet (TCP/IP)
<b>Port COM</b>	Telnet 3270 VT sur Telnet (TCP/IP)

Table 5. Icônes de connexion de l'émulateur zSeries (continued)

Interface	Pièce jointe
	



## Connexions de l'émulateur iSeries

Table 6. Icônes de connexion de l'émulateur iSeries

Interface	Pièce jointe
<b>LAN</b>  	Telnet5250 sur TCP/IP VT sur Telnet
<b>Port COM</b>  	

## Connexions de l'émulateur ASCII (SBCS uniquement)

Table 7. Icônes de connexion de l'émulateur ASCII

Interface	Pièce jointe
<b>LAN</b>  	VT sur Telnet (TCP/IP)
<b>Port COM</b>  	VT sur Telnet (TCP/IP)

## Planification de l'installation Z and I Emulator for Windows

Z and I Emulator for Windows prend en charge un large éventail de poste de travail. Il existe des exigences matérielles et logicielles, ainsi que des exigences en matière de mémoire et de stockage, à prendre en compte lors de la planification de l'installation de Z and I Emulator for Windows.

Les sections suivantes décrivent et répertorient la prise en charge des moniteurs, des adaptateurs et des claviers.

Pour des instructions détaillées sur l'installation de Z and I Emulator for Windows, reportez-vous à *Guide d'installation*.

Pour obtenir des instructions sur l'installation de HCL ZIE Gestionnaire de licence, reportez-vous à [Installation de HCL ZIE Gestionnaire de licence](#) et consultez la rubrique [Configuration des paramètres de License Manager on page 113](#) pour configurer Installation de ZIE Gestionnaire de licence for ZIEWin.

### Poste de travail Matériel

Z and I Emulator for Windows prend en charge les poste de travail avec le matériel suivant :

**Table 8. Prise en charge matérielle des postes de travail**

Unités système	L'unité centrale recommandée dispose d'un microprocesseur Intel Pentium® et d'un accès à un lecteur de DVD-ROM.  Un minimum de 180 Mo d'espace disque fixe est requis.
Moniteurs d'affichage	Tous les moniteurs d'affichage de résolution VGA ou supérieure pris en charge par Windows®.
Adaptateurs vidéo	Tous les adaptateurs vidéo de résolution VGA ou supérieure pris en charge par Windows®.
Claviers	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clavier amélioré (101 touches, 102 touches, 104 touches)</li> <li>• Clavier compact</li> <li>• Clavier Microsoft® Natural</li> </ul>
Imprimantes	Toutes les imprimantes prises en charge par Windows® lorsqu'un fichier PDT n'est pas utilisé. Pour plus de détails sur les imprimantes prises en charge en mode PDT, reportez-vous à <i>Référence de l'utilisateur de l'émulateur</i> .
Cartes de communication	Réseau local, SDLC, Port Com, OEM, et adaptateurs de communication multiprotocole.
Modems	Tous les modems asynchrones qui utilisent le jeu de commandes Hayes AT® et sont pris en charge par Windows®.  Modems synchrones (SDLC) connectés à un adaptateur multiprotocole (MPA) ou adaptateur SDLC.

## Exigences en matière de mémoire du poste de travail

Pour Z and I Emulator for Windows, la quantité de mémoire dont vous avez besoin dépend de plusieurs facteurs, notamment du système d'exploitation sur lequel vous exécutez, du type de connexion, du nombre de sessions et de l'utilisation d'interfaces de programmation telles que l'interface de programmation d'applications en langage de haut niveau de l'émulateur (EHLLAPI) et l'échange de données dynamique (DDE).

### Prérequis de l'hôte

Reportez-vous à *Référence de l'utilisateur de l'émulateur* pour plus d'informations sur la configuration matérielle requise pour les systèmes hôtes.

Pour tous les systèmes d'exploitation Windows pris en charge, Java Runtime Environment 1.8 est installé.

## Données d'application

Les données d'application sont généralement définies comme des fichiers contenant des préférences utilisateur ou des informations de configuration. Une application peut avoir besoin de tout ou partie de ces fichiers pour fonctionner correctement. Z and I Emulator for Windows utilise plusieurs fichiers de configuration : les fichiers de *classe d'utilisateur* peuvent être stockés individuellement par profil utilisateur, tandis que les fichiers de *classe système* sont stockés dans un emplacement commun.

[Table 9: Types de fichiers de données d'application on page 29](#) répertorie les classifications de certaines des extensions de fichiers Z and I Emulator for Windows les plus courantes.

**Table 9. Types de fichiers de données d'application**

Classe d'utilisateurs		Classe système	
Extension	Type de fichier	Extension	Type de fichier
.ws	Profil de poste de travail	.mlg	Journal des messages par défaut
.bch	Sessions multiples	.trc	Trace non formatée
.ini	Taille et lieu de la session	.tlg	Trace formatée
.pmp	Configuration du clavier contextuel	.cfg	Configuration du client FTP
.kmp	Configuration du clavier	.pub	Clé publique client/hôte
.srl	Liste de transfert de fichiers	.dat	Fichier de données du client FTP
.ndc	Configuration de la connexion iSeries™		
.tto	Demande de transfert de données iSeries™ (Recevoir)		
.tfr	Demande de transfert de données iSeries™ (Envoyer)		
.bar	Configuration de la barre d'outils		
.mac	Macro		

**Table 9. Types de fichiers de données d'application**

(continued)

Classe d'utilisateurs		Classe système	
.mmp	Configuration de la souris		
.xlt	Tableau de traduction		
.cert	Certificat		
.der	DER binaire		

## Emplacements des données d'application

L'emplacement des données d'application est spécifié lors de l'installation de Z and I Emulator for Windows. Les tableaux suivants répertorient les emplacements de données d'application par défaut, en fonction du système d'exploitation.

Si l'emplacement [UserProfile]\Application Data a été sélectionné lors de l'installation, les chemins de profil suivants sont utilisés :

Système d'ex- ploitation	Répertoire de classe d'utilisateurs (utilisateur actuel) <sup>1</sup>	Répertoire de classe système
Windows 7, Win- dows 8/8.1, Win- dows 10, Windows Server 2008, Win- dows Server 2012	C:\Users\%USERNAME%\AppData\Roam- ing\HCL\Z and I Emulator for Windows	C:\ProgramData\HCL\Z and I Emulator for Windows
<sup>1</sup> Les fichiers de configuration du client FTP sont stockés dans le chemin de profil mentionné ci-dessus, sous le dossier <b>FTP</b> .		

Si l'emplacement All Users\Application Data a été sélectionné lors de l'installation, les chemins de profil suivants sont utilisés :

Système d'ex- ploitation	Répertoire de classe d'utilisateurs (utilisateur actuel) <sup>1</sup>	Répertoire de classe système
Windows 7, Win- dows 8/8.1, Win- dows 10, Windows Server 2008, Win- dows Server 2012	C:\ProgramData\HCL\Z and I Emulator for Windows	C:\ProgramData\HCL\Z and I Emulator for Windows
<sup>1</sup> Les fichiers de configuration du client FTP sont stockés dans le chemin de profil mentionné ci-dessus, sous le dossier <b>FTP</b> .		



---

## Version d'essai de ZIEWin

Le package de la version d'essai ZIEWin permet aux utilisateurs d'essayer et d'évaluer le produit pendant 30 jours maximum. Des licences de version d'essai peuvent être obtenues pour utiliser cette version. Alternativement, les utilisateurs peuvent également utiliser l'option « Désactiver la licence » pour essayer le ZIEWIN sans licence.

La version d'essai de ZIEWin est prise en charge en anglais et en japonais.

Pour demander une version d'essai gratuite, les utilisateurs peuvent visiter le lien suivant :

<https://www.hcltechsw.com/mainframe-solutions/mainframe-solutions-free-trial?referrer=help.hcltechsw.com>

## Chapter 3. Utilisation Z and I Emulator for Windows

---

### Configuration des sessions

Z and I Emulator for Windows enregistre les informations de configuration de l'émulateur dans un profil de poste de travail (.WS) . En fonction de la configuration de votre Z and I Emulator for Windows, vous pourriez avoir un profil de poste de travail uniquement ou les deux profils de poste de travail et un fichier de configuration. Le profil de poste de travail peut être utilisé ultérieurement par d'autres sessions Z and I Emulator for Windows, ou pour redémarrer cette session.

#### LDAP

Vous pouvez créer une icône pour chaque profil de poste de travail. Vous pouvez ensuite sélectionner l'icône de session pour établir la communication avec le système hôte à l'aide du profil poste de travail enregistré.

##### **Configuration pour iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™**

Pour vous connecter à un iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les informations de configuration spécifiques dans le profil de poste de travail doivent correspondre aux informations spécifiées sur le système iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ . Reportez-vous aux exemples de configuration iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ dans *Référence de l'utilisateur de l'émulateur* pour plus d'informations sur la création de descriptions d'affichage, de ligne et de contrôleur sur le système iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ .

Si vous souhaitez configurer plusieurs liens, reportez-vous à *Guide d'administration et de référence*.

---

### Création d'une configuration

Pour créer une nouvelle session, utilisez la procédure suivante :

1. Dans le menu Start, cliquez sur **Programs → HCLZ and I Emulator for Windows → Start or Configure Sessions**.
2. Dans la boîte de dialogue Session Manager, cliquez sur **New Session**.

La fenêtre Customize Communication s'affiche.

3. Sélectionnez le type d'hôte dans la zone de liste déroulante **Type of Host**.
4. Sélectionnez l'interface que vous utiliserez dans la zone de liste déroulante **Interface**.
5. Sélectionnez le type de connexion que vous souhaitez utiliser dans la zone de liste déroulante **Attachment**.
6. Cliquez sur **Session Parameters** pour modifier le type de session (écran ou imprimante), la page de codes hôte et les options d'affichage/graphiques.

La fenêtre Session Parameters – 3270, 5250, or ASCII – Host s'affiche (en fonction de l'hôte que vous avez sélectionné à l'étape 3 on page 32). Cliquez sur **OK**.

7. Cliquez sur **Link Parameters**.

Entrez les informations appropriées pour chaque page et cliquez sur **Next** pour continuer. Cliquez sur **Finish** lorsque vous avez terminé.

en fonction du type de connexion que vous avez choisi, effectuez vos sélections pour les paramètres dans la fenêtre affichée. Cliquez sur **Help** ou appuyez sur **F1** pour afficher les détails des paramètres. Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.



**Note** : Si votre hôte est configuré pour prendre en charge le protocole Secure Sockets Layer (SSL) ou Transport Security Layer (TLS), cliquez sur l'onglet **Security Setup**. Reportez-vous à *Guide d'administration et de référence* pour plus de détails sur la configuration de la sécurité des sessions.

8. Cliquez sur l'onglet **Host Definition** pour configurer les **options de connexion**.

- Sélectionnez **Auto-reconnect** pour rétablir une connexion interrompue.
- La valeur **Connection Timeout** indique à Z and I Emulator for Windows combien de temps il doit attendre la connexion à l'hôte.
- L'option **Try connecting to last configured host infinitely** est activée par défaut. Décochez cette case si vous ne souhaitez pas que Z and I Emulator for Windows attende automatiquement et indéfiniment l'accusé de réception d'une demande de connexion du dernier serveur/hôte correctement configuré.
- Sélectionnez **Telnet Keep Alive** pour envoyer des commandes Telnet Keep Alive à l'hôte.
- Deux mécanismes Keep-Alive sont pris en charge : NOP et TIMING-MARK. La valeur Keep Alive Timeout spécifie l'intervalle entre les demandes Keep-Alive en secondes. La plage de valeurs va de 30 à 99 999 secondes.
- Sélectionnez **Bypass signon using Kerberos principal** pour activer l'authentification Kerberos. Un ticket est généré et transmis à l'hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ lors de la négociation TN5250. Cette option n'est disponible que pour les sessions 5250.



**Note** : Vous devez vous connecter à un domaine Windows pour pouvoir utiliser l'authentification Kerberos. Reportez-vous à la documentation Microsoft appropriée pour plus de détails. Reportez-vous à *Guide d'administration et de référence* pour plus de détails sur les fonctions Express Logon.

- Sélectionnez **Bypass signon using Password substitute** pour permettre à l'utilisateur de contourner l'écran de connexion iSeries en envoyant un remplacement de mot de passe SHA1.

9. Pour configurer l'association d'imprimantes, cliquez sur l'onglet **Printer Association** et procédez comme suit :

- a. Sélectionnez **Associated Printer Session**.
- b. Entrez le fichier .WS de l'imprimante qui doit être associée au terminal spécifique. Vous pouvez également cliquer sur **Browse** pour localiser le fichier.

Vous pouvez également définir les options suivantes :

- Cochez la case **Start Associated Printer Minimized**, si vous préférez. Cette option n'est pas disponible tant qu'une imprimante associée n'est pas sélectionnée.
  - Cochez la case **Automatically close Associated Printer Session with this session**, si vous préférez. Cette option n'est pas disponible tant qu'une imprimante associée n'est pas sélectionnée.
  - Sélectionnez **Associated device name** pour associer la session d'affichage à tout appareil d'impression existant actuellement sur un hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Cette option n'est disponible que pour les sessions 5250.
10. Après avoir configuré les options de session, cliquez sur **OK** dans le panneau de l'onglet Telnet.
  11. Cliquez sur **OK** dans la fenêtre Customize Communication. La session s'affiche automatiquement.

Enregistrez le profil du poste de travail comme décrit dans [Enregistrement d'un profil de Poste de travail on page 35](#).

---

## Création d'une configuration FTP

1. Ouvrez le client FTP depuis le menu Start en cliquant sur **Start -> HCLZ and I Emulator for Windows -> Utilities -> FTP Client**.
2. Cliquez sur **Communication -> Configuration** dans le menu.
3. Choisissez les options dans l'onglet **Connect**.
  - Saisissez le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur FTP.
  - Définissez les options requises dans la zone de groupe **Connection** si les valeurs par défaut doivent être modifiées.
4. Cliquez sur l'onglet **Logon**.
  - Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe.
  - Entrez les valeurs du répertoire de base distant/local afin qu'une fois la connexion établie, le client répertorie les répertoires que vous avez spécifiés.
5. Cliquez sur l'onglet **File Transfer** et sélectionnez le choix approprié pour le mode de transfert dans la liste déroulante. Parcourez et sélectionnez un fichier de liste de transfert, le cas échéant.
6. Cliquez sur l'onglet **SSL** pour spécifier les paramètres de sécurité pour Secure FTP. SSL est facultatif et n'est pas activé par défaut.
  - Cochez **Enable Security** pour activer la sécurité SSL.
  - Sélectionnez le fournisseur de sécurité pour la connexion.
  - Entrez les paramètres de sécurité du canal pour la connexion.
  - Sélectionnez la méthode d'authentification client parmi les deux options.
7. Cliquez sur l'onglet **Runtime Preferences**.
  - Saisissez l'action à entreprendre si le fichier cible existe lors d'un transfert de fichier.
  - Les commandes de démarrage vous permettent de fournir une liste de commandes FTP séparées par des virgules à exécuter après une connexion réussie.
  - La validation directe du certificat hôte permet au client FTP de terminer une négociation réussie en contournant la validation du certificat du serveur.
8. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue de configuration.
9. Connectez-vous à l'hôte en cliquant sur **Communication->Connect** ou sur le bouton **Connect**.

## Définition des variables d'environnement dans le profil PCSWS

Dans le profil .WS, vous pouvez définir des variables d'environnement pour les chemins des fichiers Z and I Emulator for Windows suivants :

- Fichiers de barre d'outils (.bar)
- Fichiers de clavier en incrustation (.pmp)
- Fichiers de personnalisation de la souris (.mmp)
- Fichiers d'affectation de touches (.kmp)

Vous devez utiliser la syntaxe suivante :

```
[Toolbar]
BarFile=C:\%USERDIR%\disp.bar
```

```
[Poppad]
DefaultPoppad=C:\%PROFILEDIR%\test.pmp
```

```
[Mouse]
DefaultMouse=%ZIEWinPROFILE%\vtpf.mmp
```

```
[Keyboard]
DefaultKeyboard=C:\%USERFOLDER%\UserMap.kmp
```

Dans les exemples ci-dessus, USERDIR, PROFILEDIR, ZIEWinPROFILE et USERFOLDER sont des variables d'environnement que vous spécifiez. Consultez les exemples suivants :

```
USERDIR = profile\toolbarfiles
```

## Enregistrement des informations de configuration

Cette section décrit comment enregistrer les informations de configuration. Le le profil du poste de travail de l'émulateur et les informations de configuration du client FTP sont stockés respectivement dans un fichier .WS et .CFG.

## Enregistrement d'un profil de Poste de travail

Si vous enregistrez les informations de configuration de votre émulateur, la session aura les mêmes caractéristiques au prochain démarrage. Si vous avez une icône ajoutée au dossier Z and I Emulator for Windows, vous pouvez redémarrer la session avec les informations de configuration enregistrées en cliquant sur cette icône dans le menu Démarrer menu. Vous avez automatiquement la possibilité de sauvegarder les informations de votre session lorsque vous fermez une session. Cependant, si vous souhaitez enregistrer les informations à tout moment, utilisez la procédure suivante :

1. Sélectionnez **Save** à partir du menu File dans la fenêtre de session.

La fenêtre **Save WorkStation Profile As** s'ouvre.

2. Tapez un nom de fichier (.WS), puis cliquez sur **OK**. Le nom que vous entrez deviendra le titre de l'icône, sauf si vous entrez une description. Notez que vous pouvez choisir le répertoire dans lequel ce fichier est enregistré, mais le répertoire par défaut est le répertoire des données d'application spécifié lors de l'installation.
3. Une icône associée au profil apparaîtra dans le gestionnaire de sessions.

---

## Enregistrement d'une configuration de client FTP

Vous pouvez enregistrer la configuration du client FTP de deux manières :

- Lorsque vous quittez le client FTP après avoir créé ou modifié une configuration dans le panneau de configuration de la session du client FTP, vous êtes invité à choisir si vous souhaitez enregistrer les modifications, quitter ou continuer à travailler dans l'application. Si vous choisissez d'enregistrer les modifications, saisissez le nom du fichier et cliquez sur **Save**. Le type de fichier par défaut est .CFG et le répertoire par défaut est le répertoire de données d'application spécifié lors de l'installation.
- Vous pouvez enregistrer les modifications de configuration en sélectionnant **File->Save or File->Save As**.

---

## Modification des informations de configuration

Vous pouvez modifier tous les paramètres de configuration dans le profil de poste de travail.

---

## Modification d'un profil de Poste de travail

Pour changer un profil de poste de travail, utilisez la procédure suivante :

1. Si votre fenêtre de session n'est pas actif, sélectionnez l'icône correspondant au profil de poste de travail à modifier.

La fenêtre de session s'affiche.

2. Sélectionnez **Configure** dans le menu Communication.

Les étapes suivantes sont les mêmes que pour créer une nouvelle configuration, en commençant par l'étape 3 [on page 32](#).

3. Après avoir effectué vos modifications, le message suivant apparaît :

Because you have changed the configuration, communication will be terminated if you proceed. Are you sure?

Si vous cliquez sur **OK**, la communication prend fin, mais vous êtes ensuite reconnecté à l'aide des nouvelles informations de configuration.

Pour enregistrer les modifications dans votre profil de poste de travail, cliquez sur **Save** depuis le menu File dans la fenêtre de session, puis cliquez sur **Yes** pour remplacer le fichier existant. Sinon, cliquez sur **No** pour enregistrer ces informations dans un nouveau fichier de configuration.

## Astuce

Sauf si vous avez désélectionné **Save on Exit** dans la boîte de dialogue Exit Options en sélectionnant **Exit** dans le menu **Settings**, les modifications sont enregistrées automatiquement dans le profil de poste de travail chaque fois que vous quittez une session.

---

## Démarrage et arrêt des sessions d'émulateur

Ce chapitre décrit comment démarrer et arrêter des sessions d'émulateur simples ou multiples.

Si vous avez enregistré les informations de configuration de votre émulateur, comme décrit dans [Enregistrement des informations de configuration on page 35](#), elles sont stockées dans un profil de poste de travail (\*.WS), qui doit être affiché dans le gestionnaire de sessions.



**Note** : Si vous utilisez Z and I Emulator for Windows pour la première fois, ou s'il n'y a pas d'icônes de session dans le gestionnaire de sessions, reportez-vous à [Configuration des sessions on page 32](#) pour créer une configuration.

---

## Gestionnaire de session

Z and I Emulator for Windows utilise la boîte de dialogue Session Manager pour fournir un accès facile aux profils de poste de travail et aux fichiers batch. Vous pouvez utiliser le gestionnaire de sessions pour démarrer une ou plusieurs sessions et créer une nouvelle session ou un nouveau fichier batch.



**Note** : La boîte de dialogue Session Manager affiche uniquement les profils de poste de travail et les fichiers de commandes situés à l'emplacement des données d'application spécifié lors de l'installation de Z and I Emulator for Windows. Reportez-vous à [Données d'application on page 29](#) pour plus d'informations sur les données d'application.

Vous pouvez faire glisser une icône du gestionnaire de sessions vers le menu Démarrer de Windows® ou vers le bureau. Sélectionnez une ou plusieurs sessions et faites-les glisser avec le bouton droit de la souris. Un menu contextuel apparaît lorsque les icônes sont déposées, vous offrant les options de déplacement, de copie ou de création d'un raccourci. Si vous faites glisser une icône en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, l'icône est déplacée vers cet emplacement. Si vous faites glisser une icône tout en appuyant sur la touche Ctrl et en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, l'icône est copiée à cet emplacement. Si vous faites glisser une icône tout en appuyant sur la touche Alt et en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, un raccourci est créé pour l'icône.

Vous devez utiliser l'option de raccourci autant que possible. Le déplacement et la copie affecteront l'emplacement (et donc la fonction) du profil. Plus précisément, lorsque vous copiez un profil sur le bureau au lieu de créer un raccourci, vous créez en réalité un autre profil. Toutes les modifications que vous apportez au profil de bureau ne

seront pas reflétées dans le profil d'origine (et vice versa). De plus, le profil de bureau se trouve dans le dossier du bureau (et non dans le dossier des données d'application) et n'apparaîtra pas dans le gestionnaire de sessions : la version originale du profil reste dans le gestionnaire de sessions.

---

## Options du gestionnaire de sessions

Diverses options du gestionnaire de sessions sont disponibles dans les menus déroulants et dans le menu contextuel. Par exemple, vous pouvez personnaliser l'apparence des informations du gestionnaire de sessions affichées et importer des sessions ou des fichiers batch dans le répertoire Application Data de Z and I Emulator for Windows.

---

## Menu Session Manager

Les options suivantes sont disponibles dans le menu Session Manager.

### Fichier

#### Changer de répertoire

L'utilisateur exécute des fichiers stockés dans un répertoire autre que le répertoire Z and I Emulator for Windows Application Data.

#### Importer

Cette option permet à l'utilisateur de copier des sessions ou des fichiers batch vers le répertoire Z and I Emulator for Windows Application Data. Ensuite, les fichiers importés sont affichés dans la boîte de dialogue Session Manager.

### Vue

#### Sessions

Cette option affiche tous les profils de poste de travail valides portant l'extension standard .WS et situés dans le répertoire Application Data.

#### Sessions multiples

Cette option affiche tous les fichiers batch valides qui portent l'extension standard .BCH et se trouvent dans le répertoire Application Data.

#### Toutes les extensions de fichiers

Cette option affiche toutes les sessions multiples et profils de poste de travail valides situés dans le répertoire Application Data, quelle que soit leur extension.

#### Masqué

Cette option affiche les fichiers qui ont été précédemment masqués à l'aide de l'option de menu contextuelle. Si cette option est sélectionnée, les sessions masquées sont affichées avec des icônes en noir et blanc ; sinon, elles ne seront pas affichées.



### Grandes icônes

Cette option affiche de grandes icônes de session dans le gestionnaire de sessions.

### Petites icônes

Cette option affiche de petites icônes de session dans le gestionnaire de sessions.

### Détails

Les informations détaillées de session suivantes sont affichées dans les colonnes du panneau. Les colonnes peuvent être redimensionnées selon les besoins.

- Nom de fichier
- Extension de fichier
- Type (session ou fichier batch)
- Description (affiche les informations spécifiées dans le champ `Description=` du fichier .WS)
- Les informations de session suivantes ne sont pas affichées pour les fichiers batch.
  - Nom d'hôte
  - Type d'hôte (affiche le type d'hôte spécifié dans la boîte de dialogue Customize Communication lors de la configuration de la session)
  - Interface (affiche l'interface spécifiée dans la boîte de dialogue Customize Communication lors de la configuration de la session)
  - Connexion (affiche la connexion spécifiée dans la boîte de dialogue Customize Communication lors de la configuration de la session)
  - Type de session (imprimante ou écran)
- Modifié (indique la date/heure de dernière modification du fichier)

### Actualiser

Si l'utilisateur copie manuellement une session ou un fichier batch dans le répertoire Application Data, il doit actualiser la vue Session Manager afin de voir les nouveaux fichiers.

### Package

#### Mettre à niveau

Les utilisateurs peuvent mettre à niveau vers le dernier RefreshPack via Session Manager (en ligne/hors ligne).

#### Invalidier

Les utilisateurs peuvent effectuer la restauration du RefreshPack installé via Session Manager (en ligne/hors ligne).

#### Détecter et réparer

Detect and Repair peut être automatiquement lancé si l'installation de Z and I Emulator for Windows est corrompue. Cette fonction utilise Windows Installer pour réparer les dommages causés au produit installé. L'utilisateur peut être invité à indiquer la source ou l'image d'installation. L'utilisateur doit être autorisé dans la stratégie système pour utiliser cette option. Reportez-vous à Detect and Repair pour plus d'informations sur cette fonctionnalité.

---

## Menu contextuel (contextuel)

Les options suivantes sont disponibles en cliquant avec le bouton droit sur une ou plusieurs sessions.

### Lancer

Démarre les sessions sélectionnées

### Supprimer

Supprime les sessions sélectionnées. Vous devez disposer de l'autorisation dans la stratégie système pour supprimer des sessions du gestionnaire de sessions.

### Masquer/Afficher

Vous pouvez masquer ou afficher des sessions à l'aide de cette option. Pour afficher les sessions masquées, vous devez sélectionner **View → Hidden**. Les sessions masquées ont des icônes en noir et blanc lorsqu'elles sont affichées.

### Modifier

Cette option n'est disponible que lors de la sélection d'un ou plusieurs fichiers batch : les fichiers batch sont affichés en mode édition. Vous devez disposer de l'autorisation dans la stratégie système pour modifier les fichiers batch à partir du gestionnaire de sessions.

---

## Gestionnaire de sessions en ligne

ZIEWin utilise le gestionnaire de services ZIE (appelé désormais « ZIE Server ») pour fournir une capacité de mise à niveau automatique et une gestion centralisée des fichiers de configuration.

Le gestionnaire de sessions en ligne informe les utilisateurs si une nouvelle version de Z and I Emulator for Windows est disponible en ligne pour mise à jour sur le serveur Web configuré.

Après confirmation de l'utilisateur, Z and I Emulator for Windows sera automatiquement mis à niveau vers des versions plus récentes. Z and I Emulator for Windows utilise la boîte de dialogue Session Manager Online pour fournir un accès facile pour se connecter à ZIE Server et travailler avec des profils de poste de travail et des fichiers batch en ligne. Les utilisateurs peuvent configurer ZIE Server et travailler avec leurs profils utilisateur en mode en ligne, mais par défaut, ils ne sont pas autorisés à créer de nouvelles entrées utilisateur sur le serveur, sauf s'ils sont autorisés à le faire par un administrateur système. Pour permettre aux utilisateurs de créer des entrées utilisateur, un administrateur ZIEWeb (Z and I Emulator for Web) doit cocher la case « *Allow users to create accounts* » sur le ZIE for Web Server, à l'aide de la console d'administration ZIEWeb (Z and I Emulator for Web). Les nouveaux utilisateurs créés sont ajoutés au groupe « ZIEWin » sur ZIE Server.

ZIE Server peut être configuré en fournissant les détails du serveur requis dans l'« Assistant InstallShield » au moment de l'installation de ZIEWin même, ou peut être ajouté/mis à jour dans la section « ZIE Server Detail » de l'onglet Advanced dans les Préférences. Les utilisateurs peuvent migrer les profils de poste de travail et les fichiers batch depuis l'emplacement des données d'application, lors de la connexion au ZIE Server. Si l'utilisateur choisit de migrer, les profils de poste de travail, les fichiers batch et leurs fichiers dépendants disponibles à l'emplacement « Application Data » sont migrés.

La liste des fichiers pris en charge pour l'option en ligne est ci-dessous :

- **.ws** (profil de poste de travail)
- **.bch** - (sessions multiples ou batch)
- **.pmp** (configuration du clavier contextuel)
- **.kmp** (configuration du clavier)
- **.bar** (configuration de la barre d'outils)
- **.mmp** (configuration de la souris)
- **.xlt** (tableau de traduction)

Plusieurs instances du gestionnaire de sessions (hors ligne) peuvent être invoquées à la fois, mais pour le gestionnaire de sessions en ligne, une seule instance peut être invoquée à la fois. Une instance du gestionnaire de sessions en ligne et une du gestionnaire de sessions (hors ligne) peuvent être utilisées simultanément.

#### **Première configuration du gestionnaire de sessions en ligne :**

Lorsque vous sélectionnez **Start or Configure Sessions - Online** pour la première fois dans le menu Démarrer de Windows, le message « Z and I Emulator for Windows: Online' panel is displayed with the following tabs :

##### • **Créer un utilisateur :**

La fenêtre « Create User » contenant les champs « *User Name* », « *Password* » et « *Confirm Password* » s'affiche à l'utilisateur qui lance « Z and I Emulator for Windows: Online » pour la première fois, pour créer une nouvelle entrée Utilisateur sur le serveur. (L'entrée de Nouvel utilisateur sera créée uniquement si le nom d'utilisateur et le mot de passe saisis correspondent aux critères requis. Pour plus d'informations sur les critères d'identification d'utilisateur valide, consultez le manuel « Initiation rapide » en le sélectionnant dans le menu **Aide**.) Vous pouvez également cliquer sur « Existing User » sur la page Create User pour utiliser un identifiant existant sur le serveur, au lieu de créer une nouvelle entrée utilisateur.

**Remarque :** après la création réussie d'un utilisateur sur le serveur et après la migration réussie des profils utilisateur vers le serveur, l'onglet « Create User » n'apparaîtra plus et l'utilisateur sera directement redirigé vers la page « Login », au lancement de « Z and I Emulator for Windows: Online » par la suite.

##### • **Connexion :**

Après avoir créé un utilisateur, la fenêtre de connexion apparaît avec les champs de nom d'utilisateur et de mot de passe permettant à l'utilisateur de se connecter. Si l'utilisateur souhaite créer un nouvel utilisateur, il peut revenir à la fenêtre « Create User » en cliquant sur le lien de création d'utilisateur. L'utilisateur peut également modifier le mot de passe en cochant la case « *Change Password* » lors de la connexion. Une fois la connexion réussie, l'utilisateur est dirigé vers la fenêtre de migration de profil.

- **Migration de profil :**

Après une connexion réussie à l'aide d'un profil utilisateur existant stocké sur ZIE Server, ou lors de la première création d'un nouveau profil utilisateur et connexion au ZIE Server, l'utilisateur est redirigé vers l'onglet « Profile Migration » qui donne la possibilité de migrer (ou de charger) des profils d'utilisateurs locaux existants (profils hors ligne) depuis la machine client de l'utilisateur particulier vers ZIE Server. Les profils migrés seront répertoriés sur ZIE Server en tant que copie du serveur et pourront être récupérés pour être utilisés par la suite, même si la copie hors ligne du profil est supprimée de la machine client.

### **Ecran de connexion du gestionnaire de sessions - en ligne :**

L'écran **Login** est la page par défaut qui s'ouvre à chaque lancement du gestionnaire de sessions en ligne, si un utilisateur est déjà créé sur le serveur et que la migration du profil est également terminée avec succès. Un utilisateur peut se connecter au gestionnaire de sessions en ligne à l'aide de l'un des profils utilisateur créés sur ZIE Server. L'utilisateur peut également modifier le mot de passe en cochant la case « *Change Password* » sur la page de connexion. Si le nom d'utilisateur ou le mot de passe saisi sur la page de connexion sont incorrects, l'utilisateur est invité soit à « réessayer avec des informations d'identification différentes » pour se connecter à nouveau, soit à « exécuter hors ligne », c'est-à-dire à fermer le gestionnaire de sessions en ligne et à lancer le gestionnaire de sessions hors ligne à la place. Une fois la connexion réussie, les profils seront récupérés du ZIE Server et pourront être consultés dans la liste des sessions.

### **Options du gestionnaire de sessions en ligne :**

- **Lancer**

Sélectionnez une ou plusieurs sessions ou fichiers batch en mode en ligne, puis cliquez sur ce bouton pour démarrer.

- **Nouvelle session**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le panneau **Customize Communication** en mode en ligne.

- **Nouvelles sessions multiples**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le volet **Create/Modify Batch File** en mode en ligne. Vous devez être autorisé dans la stratégie système pour utiliser cette option.

- **Déconnecter**

Cliquez sur ce bouton pour vous déconnecter du gestionnaire de sessions en ligne. Il vous demandera une confirmation. Lorsque l'utilisateur confirme la déconnexion, toutes les sessions en ligne actives se termineront automatiquement sans aucune autre confirmation de sortie ou de sauvegarde. L'écran de connexion du gestionnaire de sessions en ligne s'affichera.

### **Options du menu Fichier**

- **Télécharger**

Cette option permet à l'utilisateur de sélectionner et de charger des sessions ou des fichiers batch sur ZIE Server. Le chargement du fichier de profil utilisateur chargera également les fichiers de configuration

dépendants (comme un fichier .kmp lorsqu'il est associé à un fichier .ws, etc.) disponibles dans le même répertoire.

- **Télécharger**

Cette option permet aux utilisateurs de charger les fichiers de profil ou les fichiers batch de ZIE Server vers le répertoire sélectionné. Le chargement du fichier de profil utilisateur chargera également les fichiers de configuration dépendants (comme un fichier .kmp lorsqu'il est associé à un fichier .ws, etc.).

- **Quitter**

En cliquant sur Exit, une confirmation vous sera demandée. Si l'utilisateur confirme la sortie, les sessions en ligne actives se termineront et l'application sera fermée.

### Afficher les options du menu

- **Sessions**

Cette option affiche tous les profils de poste de travail valides portant l'extension standard .WS et disponibles sur ZIE Server.

- **Sessions multiples**

Cette option affiche tous les fichiers batch valides portant l'extension standard .BCH et disponibles sur ZIE Server.

- **Grandes icônes**

Cette option affiche de grandes icônes de session dans le gestionnaire de sessions.

- **Petites icônes**

Cette option affiche de petites icônes de session dans le gestionnaire de sessions.

- **Détails**

Les informations détaillées de session suivantes sont affichées dans les colonnes du panneau. Les colonnes peuvent être redimensionnées selon les besoins.

- **Nom de fichier**

- **Extension de fichier**

- **Type**

Session ou fichier batch

- **Description**

Affiche les informations spécifiées dans le champ **Description=** du fichier .WS

- **Nom d'hôte** (non affiché pour les fichiers batch)

Affiche le nom d'hôte d'une session Telnet. Si la session n'est pas Telnet, d'autres informations pertinentes sont affichées (par exemple, le nom du fichier .ACG pour SNA).

- **Type d'hôte** (non affiché pour les fichiers batch)

Affiche le type d'hôte spécifié dans la boîte de dialogue Customize Communication lors de la configuration de la session

- **Interface** (non affichée pour les fichiers batch)

Affiche l'interface spécifiée dans la boîte de dialogue Customize Communication lors de la configuration de la session.

- **Connexion** (non affichée pour les fichiers batch)

Affiche la connexion spécifiée dans la boîte de dialogue Customize Communication lors de la configuration de la session

- **Type de session** (non affiché pour les fichiers batch)

Imprimante ou écran

- **Toutes les extensions de fichiers**

Cette option affiche toutes les sessions multiples et profils de poste de travail valides disponibles sur ZIE Server, quelle que soit l'extension.

- **Masqué**

Cette option affiche les fichiers qui ont été précédemment masqués à l'aide de l'option de menu contextuelle. Si cette option est sélectionnée, les sessions masquées sont affichées avec des icônes en noir et blanc ; sinon, elles ne seront pas affichées.

- **Actualiser**

Cette option actualise la vue du gestionnaire de sessions.

## Détecter et réparer

Detect and Repair peut être automatiquement démarré si l'installation de Z and I Emulator for Windows a été corrompue. Cette fonction utilise Windows Installer pour réparer les dommages causés au produit installé. Vous serez peut-être invité à indiquer la source ou l'image d'installation.

Vous devez être autorisé dans la stratégie système pour utiliser cette option. Reportez-vous à [Detect and Repair on page 93](#) pour plus d'informations sur cette fonctionnalité.

## Options du menu contextuel (contextuel)

- **Lancer**

Démarre les sessions sélectionnées

- **Supprimer**

Supprime les sessions sélectionnées. Vous devez disposer de l'autorisation dans la stratégie système pour supprimer des sessions du gestionnaire de sessions.

- **Masquer/Afficher**

Vous pouvez masquer ou afficher des sessions à l'aide de cette option. Pour afficher les sessions masquées, vous devez sélectionner **View > Hidden**. Les sessions masquées ont des icônes en noir et blanc lorsqu'elles sont affichées.

- **Modifier**

Cette option n'est disponible que lors de la sélection d'un ou plusieurs fichiers batch. Les fichiers batch sont affichés en mode édition. Vous devez disposer de l'autorisation dans la stratégie système pour modifier les fichiers batch à partir du gestionnaire de sessions.

### Options de glisser-déposer d'icônes

Vous pouvez faire glisser une icône du gestionnaire de sessions vers le menu Démarrer de Windows ou vers le bureau. Sélectionnez la ou les sessions et faites-les glisser avec le bouton droit de la souris. Un menu contextuel apparaît lorsque les icônes sont déposées, vous offrant les options de déplacement, de copie ou de création d'un raccourci.

Si vous faites glisser une icône en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, l'icône est déplacée vers cet emplacement. Si vous faites glisser une icône tout en appuyant sur la touche Ctrl et en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, l'icône est copiée à cet emplacement. Si vous faites glisser une icône tout en appuyant sur la touche Alt et en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, un raccourci est créé pour l'icône.

Vous devez utiliser l'option de raccourci autant que possible. Le déplacement et la copie affecteront l'emplacement (et donc la fonction) du profil. Plus précisément, lorsque vous copiez un profil sur le bureau au lieu de créer un raccourci, vous créez en réalité un autre profil. Toutes les modifications que vous apportez au profil de bureau ne seront pas reflétées dans le profil d'origine (et vice versa). De plus, le profil de bureau se trouve dans le dossier du bureau (et non dans le dossier des données d'application) et n'apparaîtra pas dans le gestionnaire de sessions (la version originale du profil reste dans le gestionnaire de sessions).

## Améliorations du programme d'installation

### ZIEWin Panneau du programme d'installation

Dans le cadre de la fonction HCLZ and I Emulator for Windows géré (MZIEWin), un nouveau panneau est disponible dans HCLZ and I Emulator for Windows Installer, où un utilisateur peut fournir les détails de configuration du serveur ZIE dans le panneau d'installation.

Voici les paramètres de configuration,

1. **Détails du serveur Web** : l'URL du serveur Web d'où le fichier du groupe de correctifs HCLZ and I Emulator for Windows est téléchargé pour l'installation. Le programme d'installation ou le groupe de correctifs est installé sur le système par le programme « Start or Configure Sessions - Online ».
2. **Serveur de configuration** : nom DNS ou adresse IP de ZIE Server, dans lequel sont stockés les profils d'utilisateurs en un lieu centralisé.
3. **Port du serveur de configuration** : le port utilisé pour se connecter au ZIE Server.

La configuration du serveur ZIE est uniquement facultative. L'utilisateur peut cliquer sur **Next** pour ignorer la configuration et la configurer à l'aide de l'utilitaire « Préférences » après l'installation. *Pour plus de détails quant au Préférences, voir la section [Préférences](#) on page 110.*

### Mise à jour automatique de HCLZ and I Emulator for Windows (ZIEWin) :

ZIEWin prend en charge la mise à niveau automatique. Les administrateurs ZIE peuvent gérer la mise à niveau des clients ZIEWin en plaçant le fichier de configuration de mise à niveau sur le serveur Web, qui contient les informations sur les groupes de correctifs ou les modules de mise à jour recommandés

disponibles sur le serveur Web. L'URL du serveur Web peut être communiquée lors de l'installation ou configurée via l'utilitaire "Préférences".

Lorsqu'un utilisateur invoque l'option « Start or Configure Sessions - Online », l'application vérifie si la version installée de ZIEWin est inférieure à la version recommandée. Si la version de ZIEWin installée sur le système est inférieure, l'utilisateur reçoit une notification de la dernière version de ZIEWin disponible. L'utilisateur peut choisir de mettre à niveau ou de refuser l'option de mise à niveau.



**Note :** Le fichier de configuration de mise à niveau est unique pour chaque programme d'installation de pack de mise à jour et est fourni avec le package Fixpack .

*Pour plus de détails concernant les paramètres de configuration de ZIEWin géré et les modifications dans Preferences, reportez-vous à [Détails de ZIE Server on page 115](#).*

---

## Démarrage de sessions

Vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour démarrer des sessions :

- Sélectionnez une icône de session précédemment configurée dans le gestionnaire de sessions.
- Démarrez à partir d'une fenêtre de session existante.
- Spécifiez un nom pour le profil de poste de travail dans la fenêtre Run.
- Saisissez la commande PCOMSTRT dans la fenêtre Run ou dans l'invite MS-DOS.
- Sélectionnez une icône qui a été préalablement glissée depuis le gestionnaire de sessions.
- Démarrez plusieurs sessions avec un fichier batch.



**Note :** Les messages d'état de connexion sont affichés sur une barre d'état en bas de la fenêtre de votre session lors de la connexion à l'hôte.

### A partir de l'icône Start or Configure Sessions

Sélectionnez **Programs → HCLZ and I Emulator for Windows → Start or Configure Sessions** depuis le menu Start. Sélectionnez la session souhaitée dans la boîte de dialogue Session Manager et cliquez sur le bouton **Start**.

### Démarrer à partir d'une fenêtre de session existante

Utilisez les méthodes suivantes pour démarrer à partir d'une fenêtre de session existante :

#### Démarrage d'une autre session en utilisant le même profil

Sélectionnez **Run the Same** dans le menu **File**. Une autre session démarre, utilisant le même profil.



### Démarrage d'une autre session en utilisant un profil différent

1. Sélectionnez **Run Other** à partir du menu File.

La fenêtre Open Other Poste de travail Profile s'ouvre.

2. Double-cliquez sur le profil de poste de travail souhaité dans la liste **File Name**.
3. Sélectionnez **OK**.

Une autre session démarre, en utilisant le profil spécifié à l'étape [2 on page 47](#).

### Démarrage d'un autre type de session à partir d'une fenêtre de session

1. Sélectionnez **Open** à partir du menu File.
2. Précisez le profil de poste de travail souhaité, puis sélectionnez **OK**.

La session en cours se termine, puis une autre session démarre, utilisant le profil sélectionné.

### Démarrer à l'aide d'une commande

Pour démarrer une session, utilisez la procédure suivante :

1. Démarrez une invite de commande DOS.
2. Saisissez la commande

```
PCOMSTRT /P=x:\AppData\my.ws
```

où *my.ws* est le profil de poste de travail stocké dans le répertoire Application Data spécifié lors de l'installation. C'est le seul paramètre obligatoire.



**Note :** Si plusieurs paramètres */P* sont donnés, PCOMSTRT utilise uniquement le dernier pour démarrer un profil (fichier .WS).

Pour une description complète des paramètres, reportez-vous à *Guide d'administration et de référence*.

Une autre méthode pour invoquer Z and I Emulator for Windows à l'aide d'une commande repose sur l'utilisation de la commande du module PCSWS.EXE (voir [Options de ligne de commande pour PCSWS.EXE on page 48](#)).

## Démarrage de plusieurs sessions

Si vous avez installé l'utilitaire Multiple Sessions, vous pouvez utiliser le programme de commandes PCSWS.EXE, qui exécute des fichiers de commandes (\*.BCH), pour démarrer deux ou plusieurs profils de poste de travail en même temps. Les fichiers batch Z and I Emulator for Windows peuvent également démarrer d'autres programmes lorsque vous incluez leurs commandes de démarrage. Cette fonction est particulièrement utile si vous souhaitez toujours

démarrer une application lorsque vous démarrez une session. Par exemple, vous souhaitez peut-être démarrer une application, telle que ZipPrint, qui utilise une API Z and I Emulator for Windows.



**Note :** Vous devez disposer de l'autorisation dans la stratégie système pour pouvoir créer un nouveau fichier de commandes.

Si vous avez créé une icône pour votre fichier de commandes, double-cliquez sur l'icône dans le gestionnaire de sessions ou sélectionnez l'icône et cliquez sur le bouton **Start**.

## Options de ligne de commande pour PCSWS.EXE

Vous pouvez utiliser les options suivantes lors de la création ou de la modification d'un fichier batch.

- Pour spécifier quelle vue doit être utilisée lors d'une session, ajoutez la commande `/V=myview`, où `myview` est le nom de la vue précédemment enregistrée :

```
C:\ZIEWin\PCSW.S.EXEC:\AppData\LAN1.WS /V=myview
```

Si la vue spécifiée n'existe pas, la commande est ignorée. Reportez-vous à [Gestion des sessions d'émulateur on page 92](#) pour plus d'informations sur la façon d'enregistrer une vue.

- Pour supprimer le logo HCL lorsque vous démarrez une ou plusieurs sessions, ajoutez le paramètre `/Q` à la première commande du fichier batch :

```
C:\ZIEWin\PCSW.S.EXE C:\AppData\TCP1P1.WS /Q
```

où `C:\ZIEWin\` est le répertoire où vous avez installé Z and I Emulator for Windows, et `C:\AppData\` est le répertoire des données d'application.

- Pour démarrer une session sous forme d'icône et non sous forme de fenêtre, ajoutez le paramètre `/I` à la commande dans le fichier batch :

```
C:\ZIEWin\PCSW.S.EXE C:\AppData\LAN1.WS /I
```

où `C:\ZIEWin\` est le répertoire où vous avez installé Z and I Emulator for Windows, et `C:\AppData\` est le répertoire des données d'application.

- Pour démarrer une session *masquée*, et non sous forme d'icône ou de fenêtre, ajoutez le paramètre `/H` à la commande dans le fichier batch :

```
C:\ZIEWin\PCSW.S.EXE C:\AppData\LAN1.WS /H
```

où `C:\ZIEWin\` est le répertoire où vous avez installé Z and I Emulator for Windows, et `C:\AppData\` est le répertoire des données d'application.

- Pour démarrer une session avec un identifiant de session court spécifique (lettre de session), insérez le paramètre `/S=m` après PCSWS.EXE dans le fichier batch :

```
C:\ZIEWin\PCSW.S.EXE/S=mC:\AppData\LAN1.WS
```

où `C:\ZIEWin\` est le répertoire où vous avez installé Z and I Emulator for Windows, `m` est l'ID de session court, et `C:\AppData\` est le répertoire des données d'application.

- Pour démarrer une macro après le démarrage de la session, ajoutez le paramètre `/M` à la commande dans le fichier batch :

```
C:\ZIEWin\PCSW.S.EXE C:\AppData\LAN1.WS /M=mymacro
```

où `C:\ZIEWin\` est le répertoire où vous avez installé Z and I Emulator for Windows, `C:\AppData\` est le répertoire Application Data,

```
LAN1.WS
```

est le profil, et

```
mymacro
```

est le nom du fichier macro/script Z and I Emulator for Windows.

Si la macro/le script spécifié n'existe pas, une fenêtre contextuelle s'affichera avec « PCSKBD400- The file: <macro name> is not a Z and I Emulator for Windows macro/script-file. »



#### Note :

1. Si vous utilisez l'option `/S` pour attribuer A comme ID de session court, vous devez utiliser cette option pour toutes les sessions du fichier de commandes. Sinon, si une autre session démarre en premier, elle devient la session A et la session avec l'option `/S=a` ne démarrera pas en raison des ID de session courts conflictuels. Une autre façon d'éviter les conflits consiste à attribuer un caractère plus loin dans l'alphabet pour l'ID de session court.
2. Plusieurs paramètres peuvent être spécifiés pour contrôler les caractéristiques particulières du démarrage des sessions ; les valeurs de commutation sont désignées par un seul caractère.

## Création d'un fichier batch

Pour créer un fichier batch, utilisez la procédure suivante :

1. Dans la boîte de dialogue Session Manager, cliquez sur **New Multiple Sessions**. Vous pouvez également démarrer un nouveau fichier de commandes à partir du menu **Démarrer** de Windows®, en utilisant le programme **HCLZ and I Emulator for Windows → Utilities → Multiple Sessions**.  
Le panneau Create/Modify Batch File s'affiche.
2. Il existe plusieurs méthodes pour inclure des profils ou des programmes dans un fichier batch :
  - Double-cliquez sur les noms de fichiers dans la zone de liste **File Name**.
  - Faites glisser et déposez les noms de fichiers (à l'aide du bouton droit de la souris) de la zone **File Name** vers **Batch-File Entries**.
  - Sélectionnez un nom de fichier dans la zone de liste **File Name**, puis sélectionnez **Add**.
  - Saisissez le chemin complet et le nom du fichier de commandes dans la zone d'entrées des fichiers batch.
  - Vous pouvez également utiliser le bouton **Capture View** pour capturer plusieurs fenêtres de session dans une vue.

Z and I Emulator for Windows place le chemin complet et la commande nécessaires pour exécuter le profil de poste de travail ou autre programme au-dessus de la ligne du curseur dans la zone d'édition. S'il n'y a pas de curseur, la commande est ajoutée à la dernière ligne.

Pour voir le contenu du profil que vous avez ajouté au fichier de commandes, cliquez dessus dans la zone de liste **File Name**, puis cliquez sur **View File** ou sur la loupe.



**Note :** Quelques brèves instructions apparaissent en haut des **Batch-File Entries** ; vous n'avez pas besoin de les supprimer, car elles n'affectent pas l'exécution du fichier batch.

3. Répétez l'étape 2 on page 49 pour chaque fichier suivant à ajouter.
4. Lorsque vous avez terminé la modification, enregistrez le fichier de commandes créé en sélectionnant **Save** à partir du menu **File**.

La fenêtre Save Batch File As s'affiche.

5. Saisissez un nom pour le fichier batch (\*.BCH).

Le nom que vous saisissez est utilisé comme titre de l'icône, sauf si vous saisissez également une description.

L'exemple suivant est un fichier batch qui exécute quatre profils de poste de travail situés dans le répertoire Application Data, puis exécute **MYAPPEXE**.

```
C:\dir\PCSW.S.EXE C:\AppData\SLAN1.WS C:\dir\PCSW.S.EXE C:\AppData\SLAN2.WS C:\dir\PCSW.S.EXE
C:\AppData\AS4Y1.WS C:\dir\PCSW.S.EXE C:\AppData\VT220.WS C:\APPL\MYAPP.EXE
```

où `C:\AppData` est le répertoire Application Data spécifié lors de l'installation et `dir` est le répertoire d'installation.

## Enregistrement de plusieurs vues de session

Vous pouvez utiliser le panneau Create/Modify Batch File pour capturer jusqu'à plusieurs vues de session. Dimensionnez et positionnez simplement jusqu'au nombre maximal de fenêtres de session, configurées dans Preferences, puis cliquez sur le bouton **Capture View**. Nommez la vue et cliquez sur **Save View** dans le panneau View Setup. Vous pouvez enregistrer jusqu'à huit vues. Vous pouvez également supprimer des vues précédemment enregistrées de la liste déroulante du panneau View Setup.

Si une vue est déjà utilisée lorsque vous cliquez sur Capture View, cette vue est automatiquement utilisée et vous n'êtes pas invité à enregistrer une nouvelle vue.

## Démarrage d'un fichier batch

Vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour exécuter un fichier batch :

- Si vous avez créé une icône pour votre fichier de commandes, double-cliquez sur l'icône dans le gestionnaire de sessions ou sélectionnez l'icône et cliquez sur le bouton **Start**.
- Exécutez le fichier batch à partir de la ligne de commande Run :

```
[drive]:\[path]\PCSBAT.EXE [drive]:\[path]\xxxx.BCH /R
```



**Note** : Pour exécuter un fichier batch, spécifiez l'option /R.

- Démarrez l'utilitaire **Multiple Sessions**.
    1. Sélectionnez **Open** à partir du menu **File** dans la fenêtre Create/Modify Batch File.
    2. Sélectionnez le fichier batch souhaité, puis sélectionnez **OK**.  
Le contenu du fichier batch apparaît dans la zone d'édition.
    3. Sélectionnez **Run** dans le menu Run.
- 

## Modification d'un fichier batch existant

Pour modifier un fichier batch existant, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Faites un clic droit sur l'icône dans le gestionnaire de sessions et choisissez **Modify**.  
Vous pouvez également utiliser la procédure suivante :
    1. Démarrez l'utilitaire **Multiple Sessions** à partir du menu Start. La fenêtre Create/Modify Batch File s'affiche.
    2. Sélectionnez **Open** à partir du menu File. La fenêtre Open Batch File s'ouvre.
    3. Sélectionnez le fichier batch que vous souhaitez modifier, puis sélectionnez **OK**. Le contenu du fichier batch que vous avez sélectionné apparaît dans la zone d'édition de la fenêtre Create/Modify Batch File.
  - Modifiez le fichier batch. Consultez l'étape [2 on page 49](#) pour plus de détails.
  - Lorsque vous avez terminé, enregistrez vos modifications en sélectionnant **Save** ou **Save As** dans le menu **File**.
    - Sélectionnez **Save** pour enregistrer vos modifications dans le fichier existant.
    - Sélectionnez **Save As** pour enregistrer vos modifications dans un nouveau fichier, puis passez à l'étape [5 on page 50](#).
  - Quittez la fenêtre Create/Modify.
- 

## Démarrage de plusieurs sessions sans fichier batch

Pour démarrer plusieurs sessions sans fichier batch, utilisez la procédure suivante :

1. Démarrez le gestionnaire de sessions.
2. Sélectionnez les icônes des sessions, puis cliquez sur le bouton **Start**. Vous pouvez sélectionner des icônes en utilisant une zone de sélection par glisser-déposer ou en maintenant la touche Ctrl enfoncée tout en sélectionnant des icônes avec la souris.
3. Une fois connecté à l'hôte, sélectionnez l'un des choix suivants dans le menu **File** :

- **Run the Same** pour démarrer une autre session avec la même configuration.
- **Run Other** pour démarrer une session avec une configuration différente.

Lorsque la fenêtre Open Other Poste de travail s'ouvre, sélectionnez le profil que vous souhaitez démarrer, puis cliquez sur **OK**.

---

## Démarrage automatique des sessions

Pour démarrer automatiquement une ou plusieurs sessions, utilisez la procédure suivante :

1. Dans le menu **Start**, sélectionnez **Settings → Taskbar**.
2. Cliquez sur l'onglet **Start Menu Programs**, puis cliquez sur **Add**.
3. Cliquez sur **Browse**, puis ouvrez le répertoire Application Data spécifié lors de l'installation.
4. Changez le type de fichier en `All Files`.
5. Double-cliquez sur l'icône de session ou sur l'icône batch.
6. Cliquez sur **Next**, puis double-cliquez sur le dossier Startup.
7. Acceptez le nom de l'icône ou saisissez-en un nouveau.
8. Cliquez sur **Finish** puis **OK** lorsque vous avez terminé.

Vous pouvez également faire glisser une icône du gestionnaire de sessions vers le dossier de démarrage en tant que raccourci.

---

## Arrêt des sessions

Pour arrêter une session, cliquez sur le **X** dans le coin supérieur droit ou double-cliquez sur le coin supérieur gauche de la fenêtre de session, ou sélectionnez **Exit** dans le menu **File**.

Pour arrêter plusieurs sessions en même temps, sélectionnez **Exit All** dans le menu File. Toutes les sessions d'émulateur se terminent et les fenêtres de session associés sont fermés.

Les sessions peuvent également être arrêtées à l'aide d'une commande :

1. Sélectionnez **Run** ou **Programs → MS-DOS® Prompt** dans le menu Start.
2. Entrez l'une des commandes suivantes :

```
PCOMSTOP /S=x PCOMSTOP /ALL
```

où `x` est la lettre de session de la session particulière à arrêter. Utilisez `ALL` pour arrêter toutes les sessions actives. Il existe d'autres paramètres. Pour une description complète, reportez-vous à *Référence de l'utilisateur de l'émulateur*.



**Note :** L'arrêt d'une session Telnet ferme automatiquement une session d'imprimante associée, si cette option a été sélectionnée lors de la configuration de la session. Reportez-vous à [Association de sessions](#)



d'imprimante on page 56 pour plus d'informations sur la façon de fermer automatiquement une session d'imprimante associée.

## Option pour supprimer le message de confirmation pour pcomstop

Lors de l'appel de pcomstop.exe à partir de la ligne de commande, l'option NCE peut être utilisée pour supprimer le message de confirmation de sortie, qui s'affiche lors d'une ou de toutes les sessions.

Exemple :

```
PCOMSTOP /S=<session> [/ALL] [/Q] [/C] [/NCE] [/?]
```

Vous devez définir l'un des paramètres suivants :

- /S arrête la session, tandis que <session> est la lettre de la session à arrêter
- /ALL arrête toutes les sessions

Les paramètres suivants sont facultatifs :

- /Q spécifie le mode silencieux
- /C convertit la sortie en page de codes Windows
- /NCE (No Confirm on Exit) arrête une ou toutes les sessions (telles que définies par /S ou /ALL) sans confirmation, même si les options Confirm on Exit ou Exit All sont définies.
- /? affiche des informations d'aide

## Arrêter une session d'émulateur sans accès à la barre d'outils

Cette méthode peut vous aider à arrêter une session lorsque les restrictions de sécurité n'autorisent pas l'accès à la barre d'outils.

Pour arrêter une session d'émulateur sans accès à la barre d'outils, vous pouvez utiliser la souris ou un raccourci clavier pour lancer pcomstop.exe. Utilisez la procédure suivante pour configurer le raccourci pcomstop.exe :

1. Créez un raccourci pour pcomstop.exe sur le bureau ou partout où vous en avez besoin.
2. Cliquez avec le bouton droit sur le raccourci pour afficher la fenêtre **Properties**.
3. Cliquez sur l'onglet **Shortcut**.
4. Le nom et le chemin de l'exécutable se trouvent dans la zone de saisie **Target**. Ajoutez tous les paramètres requis à ce chemin et cliquez sur **OK**. Ces paramètres seront utilisés au lancement du fichier pcomstop.exe. Par exemple, si vous souhaitez arrêter la session A, modifiez le chemin ajouté :

```
"E:\Program Files\HCL\Z and I Emulator for Windows\pcomstop.exe" /s=a
```



**Note** : L'option /S ou /ALL est requise pour exécuter pcomstop.exe. L'option /ALL arrête toutes les sessions, tandis que l'option /S=x arrête une session particulière (où x est la lettre de session).

5. Dans la zone de saisie **Shortcut Key**, tapez la touche que vous souhaitez utiliser comme raccourci (par exemple, X), puis cliquez sur **OK**.

Vous pouvez ensuite lancer pcomstop.exe par les méthodes suivantes :

- Souris
- Double-cliquez sur le raccourci modifié
- Clavier

Windows® ajoute toujours la séquence Ctrl+Alt à la touche de raccourci. Par exemple, Ctrl+Alt+X devient le raccourci pour appeler pcomstop.exe et ferme la session d'émulateur.

---

## Utilisation de sessions d'émulateur

Ce chapitre décrit comment utiliser les fonctions d'impression, d'édition et de transfert de données dans une session d'émulateur. Il décrit également certains des choix des menus **Actions**, **Window** et **Settings → Appearance** de la session d'émulateur.

---

### Accessibilité

Z and I Emulator for Windows fournit des fonctionnalités avec des technologies d'assistance telles que des lecteurs d'écran. Voici quelques-unes des améliorations liées à l'accessibilité.

---

### Sons

Z and I Emulator for Windows prend en charge les options **ShowSounds** et **SoundsSentry** disponibles dans la boîte de dialogue Windows® **Control Panel → Accessibility Options → Sound**. L'option **ShowSounds** affiche une chaîne représentant l'événement qui a généré un son dans la barre d'état.

Pour couper tous les sons générés par Z and I Emulator for Windows, sélectionnez l'option **Mute** dans le panneau **Settings → Appearance → Display Setup → Sound**.

---

### Assistant lecteur d'écran

Les utilisateurs peuvent configurer une touche bascule pour permettre à Z and I Emulator for Windows de remplacer les caractères vides et Null dans le champ de saisie par un autre caractère. Cette option permet aux lecteurs d'écran de signaler la longueur du champ aux utilisateurs malvoyants. Les données envoyées vers et depuis l'hôte ne sont pas modifiées : seuls l'affichage à l'écran et la voix du lecteur d'écran sont affectés. Par défaut, cette fonction n'est pas activée.

Pour les émulateurs 3270 et VT, le caractère de remplissage par défaut est un espace. Pour 5250, le caractère de remplacement par défaut est un trait de soulignement. Vous pouvez choisir un autre caractère si vous préférez.

Pendant la session d'émulation, vous pouvez activer ou désactiver l'assistant lecteur d'écran, selon vos besoins. Pour mapper le basculement du lecteur d'écran sur une touche, cliquez sur **Settings → Keyboard**. Cliquez sur **Customize** pour accéder à la boîte de dialogue de configuration du clavier. Reportez-vous à l'aide en ligne pour obtenir une liste complète des fonctions de clavier disponibles.



---

## OIA développée

Pour une version accessible de la zone d'informations sur l'opérateur (ligne inférieure de la session), vous pouvez afficher la fenêtre OIA développée. Cliquez sur **View → Expanded OIA** dans la barre de menu de la session. Vous pouvez également sélectionner **Show Expanded OIA** dans le menu système de la session. Vous pouvez modifier le nombre de lignes affichées dans l'OIA développée dans la boîte de dialogue **Settings → Appearance → Window Setup**.

Pour définir le focus sur l'OIA développée afin qu'un lecteur d'écran puisse lire les valeurs, vous devez mapper une clé sur la fonction **OIA: Toggle focus to/from Expanded OIA**. Cette touche vous permet de basculer entre la fenêtre de session et la fenêtre OIA développée. Lorsque vous définissez le focus sur la fenêtre OIA développée avec une touche, le focus dans la fenêtre OIA développée est toujours défini sur la première ligne. Lorsque vous revenez à la fenêtre de session, le curseur doit être là où il se trouvait avant d'accéder à la fenêtre OIA développée. Reportez-vous à l'aide en ligne dans la boîte de dialogue **Settings → Keyboard → Customize** pour plus d'informations sur le mappage de touches personnalisé.

---

## Clavier contextuel

Même si la plupart des utilisateurs utilisent le clavier contextuel avec une souris, il est possible de personnaliser et d'utiliser les claviers contextuels avec le clavier seul. Pour afficher (exécuter) un clavier contextuel sans souris, vous devez mapper quelques touches dans la boîte de dialogue **Settings → Keyboard → Customize**.

La fonction **Display Poppad** affiche le dernier clavier contextuel et met le focus sur le clavier. Les fonctions **Display Poppad Pad 1**, **Display Poppad Pad 2**, **Display Poppad Pad 3** et **Display Poppad Pad 4** affichent un clavier contextuel spécifique et mettent le focus du clavier sur ce clavier contextuel. Vous pouvez exécuter le bouton avec le focus actuel en appuyant sur la barre d'espace ou sur la touche Entrée.

Si vous utilisez un clavier contextuel épinglé, la fenêtre du clavier contextuel reste ouverte jusqu'à ce que vous la fermiez. Un clavier contextuel normal se ferme lorsque vous appuyez sur l'un des boutons. Pour obtenir le focus sur un clavier contextuel épinglé sans souris, vous devez mapper la fonction **Set Focus to Poppad** sur une touche : cela définit le focus sur le clavier contextuel épinglé à partir de la fenêtre de session. Etant donné que vous devez utiliser la combinaison de touches Ctrl-Tab pour ramener le focus du clavier contextuel épinglé sur la session, il n'est pas conseillé de mapper la fonction **Set Focus to Poppad** à la combinaison de touches Ctrl-Tab.

---

## Connexion rapide

Vous pouvez connecter rapidement une session Telnet (3270/5250/ASCII) à l'aide de la barre de connexion rapide en configurant uniquement l'hôte, le port et le nom de LU (3270)/ID de poste de travail (5250). Le nom de LU et l'ID du poste de travail sont facultatifs.

La barre de connexion rapide est activée uniquement pour les sessions Telnet (écran et imprimante). Pour les sessions non Telnet, la barre de connexion rapide n'apparaît pas.

Lors de l'utilisation de la barre de connexion rapide, les autres paramètres de session sont extraits de la session active, le cas échéant. Si aucune session n'est active, alors tous les paramètres de session seront par défaut.

Vous pouvez activer ou désactiver la barre de connexion rapide en cliquant sur **View → Quick Connect Bar** dans le menu de la fenêtre de session.

## Gestion de l'alimentation

Z and I Emulator for Windows est conforme aux exigences de gestion de l'alimentation de Microsoft Windows pour la gestion des événements de veille (veille et mise en veille prolongée). Cette prise en charge minimise les interruptions de session dues aux déconnexions réseau provoquées par la mise en veille sous Windows 7 et les versions ultérieures.

Reportez-vous à *Guide d'administration et de référence* pour plus d'informations sur la gestion de l'alimentation.

---

## Etat connecté

Quand Z and I Emulator for Windows est dans un état connecté et que le système d'exploitation Windows 7 ou version ultérieure indique que l'utilisateur est disponible pour une interaction, Z and I Emulator for Windows invite l'utilisateur à accorder l'autorisation de passer en veille.

Vous pouvez spécifier un paramètre dans Gestionnaire de préférences qui permet au système de se mettre en veille ou en veille prolongée sans invite. En mode par défaut (non coché), s'il y a au moins une session connectée, vous serez invité à autoriser le système à se mettre en veille ou en veille prolongée. S'il n'y a pas de sessions connectées, Z and I Emulator for Windows autorise le système à se mettre en veille ou en veille prolongée sans invite. Voir [Veille/Veille prolongée on page 117](#).

---

## Etat non connecté

Quand Z and I Emulator for Windows n'est pas connecté, Windows 7 et les systèmes d'exploitation ultérieurs peuvent se mettre automatiquement en veille, sans demander l'autorisation de l'utilisateur.

---

## Veille critique

Lorsque le système d'exploitation Windows 7 et versions ultérieures reprend après une suspension d'urgence, Z and I Emulator for Windows peut afficher et enregistrer un message d'avertissement.

---

## Association de sessions d'imprimante

Lorsque vous configurez une session d'affichage 3270 ou 5250, Z and I Emulator for Windows vous permet de spécifier une session d'imprimante associée.

Les avantages de cette association sont les suivants :

- Si des sessions sont associées, la personne qui configure le poste client n'a pas besoin de connaître les détails de la session d'imprimante.
- Lorsque vous démarrez la session d'affichage, la session d'imprimante associée démarre automatiquement.

Lors de la configuration d'une session, si vous souhaitez que le serveur associe une imprimante à la session, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'onglet **Printer Association**.
2. Sélectionnez **Associated Printer Session**.
3. Entrez le fichier .WS de l'imprimante qui doit être associée à la session. Vous pouvez également cliquer sur **Browse** pour localiser le fichier.

Vous pouvez également définir les options suivantes :

- Cochez la case **Start Associated Printer Minimized**, si vous préférez. Cette option n'est pas disponible tant qu'une imprimante associée n'est pas sélectionnée.
- Cochez la case **Automatically close Associated Printer Session with this session**, si vous préférez. Cette option n'est pas disponible tant qu'une imprimante associée n'est pas sélectionnée.
- Sélectionnez **Associated device name** pour associer la session d'affichage à tout appareil d'impression existant actuellement sur un hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Cette option n'est disponible que pour les sessions 5250.



**Note :**

1. L'arrêt d'une session Telnet ferme automatiquement une session d'imprimante associée, si cette option a été sélectionnée lors de la configuration de la session.
2. Si une session d'imprimante 5250 est associée à plusieurs sessions d'affichage 5250, la session d'imprimante ne prend fin qu'à la fin de la dernière session d'affichage associée.
3. Pour une session 5250, si le nom d'hôte du profil de session d'imprimante sélectionné diffère des valeurs du profil de session d'affichage, le nom d'hôte du profil de session d'affichage est utilisé à la place. Les valeurs de session d'affichage ne sont pas enregistrées dans le profil de session d'imprimante.

---

## Configuration de la session d'impression (3270 et 5250)

La boîte de dialogue Print Session Setup vous permet de personnaliser les options d'affichage pour une session d'impression 3270 ou 5250. Cette boîte de dialogue est accessible en cliquant sur **Settings → Appearance → Print Session Setup**. Vous pouvez également ajouter la boîte de dialogue Print Session Setup à la barre d'outils de la session.

Les options de personnalisation suivantes sont disponibles.

### Afficher les informations textuelles

Vous pouvez spécifier le titre et d'autres informations à afficher dans la fenêtre d'affichage de la session d'impression. Si cette option n'est pas sélectionnée, aucune information textuelle sur la session n'est affichée.

## Détails de configuration

Les éléments suivants peuvent être inclus dans les informations textuelles.

### Informations de connexion

Les options d'affichage suivantes sont basées sur l'état de la session et les paramètres de la boîte de dialogue **Session Parameters → Advanced** et **Customize Communications**

Etat de connexion	Si cet élément est sélectionné, <b>Connected</b> s'affiche si la session est à l'état connecté. <b>Disconnected</b> s'affiche si la session n'est pas connectée.
Nom d'hôte	Nom d'hôte ou adresse IP de la connexion.
Type d'hôte	Type de système hôte auquel la session est connectée.
Interface	Type d'interface sélectionné dans la boîte de dialogue <b>Customize Communication</b> .
Pièce jointe	Connexion physique et logique sélectionnée pour la session.
Profil WS	Si la session est démarrée à partir d'un profil de poste de travail (.WS) enregistré, le nom du profil s'affiche. Le champ est vide s'il s'agit d'une session nouvellement configurée.
Page de codes hôte	Page de codes sélectionnée dans le panneau de configuration des paramètres de session hôte.

### Détails de l'appareil hôte

Les options d'affichage suivantes sont basées sur l'appareil sélectionné et les paramètres de la boîte de dialogue **Session Parameters – 5250 Host > Advanced**. Ces options sont disponibles pour les sessions 5250 uniquement.

Statut de l'appareil	Si cet élément est sélectionné, <b>Started</b> s'affiche si l'appareil est à l'état Ready. <b>Stopped</b> s'affiche si l'appareil n'est pas à l'état Ready.
ID poste de travail	Nom de l'appareil pour la session.
File d'attente/Bibliothèque de messages	<b>Message Queue</b> et <b>Message Library</b> spécifiés dans la boîte de dialogue <b>Session Parameters → Advanced</b>
Police hôte	Police hôte sélectionnée dans la boîte de dialogue <b>Session Parameters → Advanced</b>
HPT	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>Host Print Transform</b> est activé. <b>FALSE</b> s'affiche si HPT n'est pas activé.
Modèle d'imprimante HPT	Si cet élément est sélectionné, le <b>modèle d'imprimante</b> s'affiche. Si HPT n'est pas activé, <b>Not configured</b> s'affiche.
Bac HPT 1	Si cet élément est sélectionné, le format de papier <b>Drawer 1</b> HPT s'affiche. Si HPT n'est pas activé, <b>Not configured</b> s'affiche.

Bac HPT 2	Si cet élément est sélectionné, le format de papier <b>Drawer 2</b> HPT s'affiche. Si HPT n'est pas activé, <b>Not configured</b> s'affiche.
Bac d'enveloppe	Si cet élément est sélectionné, <b>Envelope Hopper</b> s'affiche. Si HPT n'est pas activé, <b>Not configured</b> s'affiche.
Objet/Bibliothèque de personnalisation	Si cet élément est sélectionné, <b>Customizing Object</b> and <b>Customizing Library</b> s'affichent. Si HPT n'est pas activé, <b>Not configured</b> s'affiche.
Page de codes ASCII 899	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> ou <b>FALSE</b> s'affiche, selon que <b>ASCII Code Page 899</b> est activé ou non. Si HPT n'est pas activé, <b>Not configured</b> s'affiche.

• **Détails de la mise en page**

Les options d'affichage suivantes sont basées sur le profil du poste de travail et la boîte de dialogue **Page Setup**. Pour les sessions 3270, les options répertoriées se trouvent dans les onglets **Text** et **Text Options**. Pour les sessions 5250, les options répertoriées se trouvent dans les onglets **Orientation** et **Advanced Options**.

CPI/LPI (Sessions 3270 uniquement)	Nombre de caractères imprimés par pouce et nombre de lignes par pouce.
MPL/MPP (Sessions 3270 uniquement)	Ligne d'impression maximale et position d'impression maximale.
Nom de la police (Sessions 3270 uniquement)	Police d'appareil du pilote d'imprimante.
Marge – Gauche/Supérieure	Valeurs des marges gauche et supérieure.
Drawer1	Orientation du bac 1.
Drawer2	Orientation du bac 2.
Mise à l'échelle Bestfit	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si Bestfit est activé dans le profil .WS. Si Bestfit n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
Supprimer les lignes Null (Sessions 3270 uniquement)	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>Suppress Null Lines</b> est activé. Si <b>Suppress Null Lines</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
Valeurs Null sous forme d'espaces (Sessions 3270 uniquement)	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>Nulls as Spaces</b> est activé. Si <b>Nulls as Spaces</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.

Ignorer FF en première position d'impression (Sessions 3270 uniquement)	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>Ignore FF at First PP</b> est activé. Si <b>Ignore FF at First PP</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
FF adopte PP s'il est suivi de données (Sessions 3270 uniquement)	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>FF Takes PP if followed by Data</b> est activé. Si <b>FF Takes PP if followed by Data</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
CR à PP Max + 1 (Sessions 3270 uniquement)	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>CR at Max PP + 1</b> est activé. Si <b>CR at Max PP + 1</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
NL à PP Max + 1 (Sessions 3270 uniquement)	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>NL at Max PP + 1</b> est activé. Si <b>NL at Max PP + 1</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
FF - N'importe quelle position / Colonne 1 (Sessions 3270 uniquement)	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>FF - Any Position / Column 1</b> est activé. Si <b>FF - Any Position / Column 1</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
Ignorer la couleur (Sessions 3270 et VT uniquement)	Sélectionnez cette option pour ignorer les couleurs dans le PS et imprimer en noir et blanc.
Remplacer FF par LF (Sessions 3270 et 5250 uniquement)	Sélectionnez cette option pour remplacer un saut de page par le nombre de lignes saisi dans la zone d'édition.
Orientation automatique	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si l'orientation automatique de la page est activée. Si l'orientation automatique de la page n'est pas activée, <b>FALSE</b> s'affiche.
Page de codes de police d'imprimante	La page de codes de police de l'imprimante utilisée pour l'impression sur le poste de travail.
Pas de CR entre les champs	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>No CR between Fields</b> est activé. Si <b>No CR between Fields</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.

Format gras en normal	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>Bold as Normal</b> est activé. Si <b>Bold as Normal</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.
Utiliser des polices raster	Si cet élément est sélectionné, <b>TRUE</b> s'affiche si <b>Use Raster Fonts</b> est activé. Si <b>Use Raster Fonts</b> n'est pas activé, <b>FALSE</b> s'affiche.

### Afficher le fond d'écran

Vous pouvez spécifier un fichier bitmap comme arrière-plan dans la fenêtre de session. Vous pouvez utiliser le graphique par défaut ou un autre fichier monochrome, 16 couleurs, 256 couleurs ou 24 bits.

### Boîte de dialogue Print Status → Afficher la boîte de dialogue

Vous pouvez afficher une boîte de dialogue d'état de l'imprimante avec la fenêtre de session. Cette option est disponible uniquement pour les sessions 5250.

### Boîte de dialogue Print Status → Contenir dans la fenêtre de session

Vous pouvez afficher une boîte de dialogue d'état de l'imprimante liée à la fenêtre de session. Lorsque la fenêtre de session est déplacée ou réduite, la boîte de dialogue d'état de l'imprimante est également déplacée. Cette option est disponible uniquement pour les sessions 5250.

## Impression

Vous pouvez utiliser Z and I Emulator for Windows pour imprimer depuis des sessions d'affichage ou d'imprimante :

- A partir des sessions d'affichage, vous pouvez imprimer tout (**Print Screen**) ou une partie (**Trim Print**) de l'écran de votre fenêtre de session sur une imprimante de poste de travail.

Pour imprimer seulement une partie de la fenêtre de session, faites glisser la souris pour créer un rectangle de découpage autour de la partie de la fenêtre vous souhaitez imprimer, puis sélectionnez **Print Screen** dans le menu **File**.

- Avec les sessions d'impression, vous pouvez imprimer des fichiers directement depuis un système hôte vers une imprimante de poste de travail. Reportez-vous à l'aide en ligne pour plus d'informations.

Configurer une session d'imprimante pour désigner une imprimante de poste de travail en tant qu'imprimante système qui utilisera soit les tableaux de définition d'imprimante (PDT) fournis avec Z and I Emulator for Windows ou les pilotes d'imprimante Windows®. Reportez-vous à l'aide en ligne pour plus d'informations.

Pour imprimer, les méthodes suivantes s'appliquent :

- Vous pouvez utiliser les pilotes d'imprimante Windows® que vous configurez via le menu de session **File → Printer Setup**.
- Vous pouvez utiliser des tableaux de définition d'imprimante (PDT), qui offrent un meilleur contrôle sur le flux de données d'impression.
- Pour 5250 uniquement : vous pouvez utiliser Host Print Transform, où l'hôte formate et crée les commandes d'imprimante.

Pour plus d'informations sur l'impression, reportez-vous à *Référence de l'utilisateur de l'émulateur*.

---

## Fonctions Print Screen Collection

A l'aide de la fonction **Collect Screen**, vous pouvez ajouter une capture de tout ou une partie de l'écran à une collection de captures.

Pour ajouter l'écran actuel (ou une partie de l'écran) à la collection, cliquez sur **File → Print Screen Collection → Collect Screen**.

Pour imprimer et purger tous les écrans collectés, cliquez sur **File → Print Screen Collection → Print and Purge Collection**.

Pour imprimer et conserver tous les écrans collectés, cliquez sur **File → Print Screen Collection → Print and Keep Collection**.

Pour prévisualiser l'écran collecté et sélectionner les écrans collectés à imprimer ou à purger, cliquez sur **File → Print Screen Collection → Prprocess Collection**.

Tous les écrans collectés peuvent être supprimés sans impression en cliquant sur **File → Print Screen Collection → Purge Collection**. Un écran individuel ou une partie de la collection ne peut pas être supprimé.

L'option **File → Print Screen Collection → Print Collection on Exit** garantit que les écrans collectés sont imprimés avant de fermer ou de déconnecter la session. Cette option est activée par défaut. Pour terminer la session sans imprimer l'écran collecté, désactivez l'option Print Collection on Exit. Tous les écrans collectés sont ensuite supprimés lorsque vous fermez ou déconnectez la session.



**Note :** La fonction Collect Screen fonctionne indépendamment de la fonction normale **Print Screen**. Vous pouvez toujours utiliser Print Screen pour imprimer des écrans individuels, tout en collectant plusieurs écrans.

Vous pouvez ajouter les fonctions **Collect Screen** et **Print Collection** à la barre d'outils, à un clavier contextuel ou à une configuration de clavier personnalisée. Les paramètres de la boîte de dialogue Page Setup sont utilisés (partagés avec la fonction Print Screen normale).

En mode PDT, une option est disponible pour imprimer plusieurs écrans sur une page. Consultez *Guide d'administration et de référence* pour plus d'informations.

---

## Collecte des travaux d'impression (session d'imprimante 5250)

Vous pouvez collecter des travaux d'impression 5250 et les imprimer en un seul travail ou en groupe. Les travaux d'impression collectés sont stockés dans un fichier .SCS.

Vous pouvez définir les mots-clés de profil .WS suivants pour spécifier le chemin et le nom du fichier .SCS.

```
[Printers] SCSFile=<filename>.scs SCSPath=<local path>
```

Les fonctions associées à cette fonctionnalité sont répertoriées ci-dessous. Les fonctions peuvent être mappées sur le clavier, le clavier contextuel, le bouton de la souris ou le bouton de la barre d'outils.



- **Mode Collecte**

Lorsque le mode Collecte est démarré, les travaux d'impression envoyés sont enregistrés dans le fichier .SCS. Ils ne sont pas imprimés immédiatement.

- **Imprimer une collection**

Les travaux d'impression enregistrés sont envoyés à l'imprimante en un seul travail.

- **Purger la collection**

Les travaux d'impression collectés sont supprimés.

Reportez-vous à l'aide en ligne pour plus de détails sur le mappage des fonctions.

Le mot clé de profil CombineJobs vous permet de collecter les travaux à imprimer, tout en les conservant en tant que travaux individuels (au lieu d'un seul travail dans le fichier .SCS). Spécifiez le mot clé .WS comme suit :

```
[Printers] CombineJobs=N
```

Si vous définissez CombineJobs sur **N**, la fonction Print Collection envoie les travaux séparés et collectés à l'imprimante. En mode Collecte, si le mot clé est défini sur **Y** ou n'est pas spécifié, les travaux d'impression sont combinés en un seul travail dans le fichier .SCS.

---

## Utilisation du pilote d'imprimante Windows

Pour configurer votre imprimante afin qu'elle utilise un pilote d'imprimante Windows® :

1. Cliquez sur **File → Printer Setup** dans la fenêtre de session.

La fenêtre Printer Setup répertorie les imprimantes prises en charge.

2. Sélectionnez le pilote d'imprimante à utiliser dans la zone de liste **Printer**. **DEFAULT** entraînera l'utilisation de l'imprimante par défaut de Windows®.



**Note :**

- a. La sélection **DEFAULT** s'affiche lorsque le fichier .WS spécifie `Printer=DEFAULT` dans la strophe [printers].
- b. Lorsque cette sélection est effectuée, aucun message n'apparaît avant l'impression du travail.
- c. Lorsqu'une imprimante a été sélectionnée pour une session, le nom de cette imprimante s'affiche dans la barre d'état de la fenêtre de session.

3. Si vous le souhaitez, cochez la case **Show this dialog before every print**.
4. Confirmez que la case **Use PDT file** n'est pas cochée, puis sélectionnez **OK**.

Z and I Emulator for Windows utilisera désormais le pilote d'imprimante que vous avez sélectionné et la fenêtre Printer Setup se fermera.

---

## Utilisation des fichiers de tableau de définition d'imprimante (PDT)

Les fichiers de tableau de définition d'imprimante définissent le transfert de caractères et de codes de contrôle vers une imprimante, ainsi que le format de sortie de l'imprimante. Si un fichier PDT est utilisé, le pilote d'imprimante Windows® n'est pas utilisé et Z and I Emulator for Windows génère une sortie d'impression basée sur les informations de contrôle de l'imprimante définies dans le fichier PDT.

Reportez-vous à *Guide d'administration et de référence* pour plus d'informations sur les fichiers PDT.

Pour utiliser des fichiers PDT :

1. Cliquez sur **File → Printer Setup** dans la fenêtre de session.

La fenêtre Printer Setup s'ouvre.

2. Sélectionnez le port à utiliser dans la zone de liste **Printer**.

Les fichiers PDT sélectionnés sont disponibles pour le port sélectionné ici.

3. Sélectionnez **Setup**, puis spécifiez le format de papier du pilote d'imprimante sélectionné.
4. Cochez la case à cocher **Use PDT file**, puis sélectionnez **Select PDT**.

La fenêtre Select PDT apparaît.

5. Pour utiliser un fichier PDT existant, sélectionnez un fichier PDT à utiliser, puis sélectionnez **OK**.
- 

## Utilisation de la transformation d'impression hôte (5250 uniquement)

Lors de la configuration d'une session d'imprimante 5250, le mode HPT peut être sélectionné. Pour utiliser Host Print Transform (HPT), procédez comme suit :

1. Dans le panneau Session Parameters , cliquez sur **Advanced**.
  2. Sélectionnez **HPT Yes**. Vous pouvez alors saisir les paramètres suivants :
    - Module d'imprimante
    - Noms des formats Bac 1, Bac 2 et Enveloppe
    - Page de code 899, **Yes** ou **No**
    - Personnalisation de l'objet et de la bibliothèque (facultatif)
- 

## Image Print Transform

Z and I Emulator for Windows permet l'utilisation d'Image Print Transform dans les sessions d'impression 5250, lors de l'utilisation de Host Print Transform. Reportez-vous à la référence d'impression IBM® iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ la plus récente pour plus d'informations sur cette fonctionnalité.

---

## Configuration de page

Z and I Emulator for Windows vous permet de définir les paramètres de mise en page, tels que le nombre maximum de lignes par page, le nombre maximum de colonnes et les polices. Vous pouvez également ajouter un en-tête ou un pied de page à une page.

Pour obtenir des informations et des instructions détaillées sur la mise en page, reportez-vous à *Référence de l'utilisateur de l'émulateur*.

---

## Prise en charge des polices APL évolutives (Truetype) sur les imprimantes

Etant donné que les caractères APL spéciaux ne sont pas fournis pour les imprimantes, les polices APL fournies pour les écrans sont utilisées lors de l'impression des caractères APL. Dans certains cas, les caractères APL sont imprimés plutôt petits. Pour imprimer des caractères APL plus grands, vous devez installer la police AICAPL Z and I Emulator for Windows, à l'aide de la boîte de dialogue **Control Panel → Font**.

---

## ZipPrint (3270 uniquement)

Utilisez ZipPrint pour imprimer des notes PROFS®, des calendriers, des fichiers CMS, des espaces de travail XEDIT et des écrans de session 3270.

---

## Préparation à l'utilisation de ZipPrint

Avant de pouvoir utiliser ZipPrint, DDE/EHLLAPI doit être activé pour les sessions. Pour ce faire, cliquez sur **Settings → API** et reportez-vous à l'aide en ligne pour des instructions détaillées. DDE/EHLLAPI est activé par défaut.



**Note** : Par défaut, les fonctions orientées PROFS de ZipPrint sont PROFS® en anglais américain. Vous pouvez personnaliser ZipPrint pour d'autres langues. Démarrez ZipPrint avant de démarrer une session d'affichage.

---

## Démarrage de ZipPrint

Démarrez ZipPrint avant de démarrer une session d'affichage. Le menu ZipPrint est ajouté à la barre de menus de la fenêtre de session spécifiée. Vous pouvez alors l'utiliser à partir de la barre de menus de la même manière que pour les autres fonctions.

Démarrez ZipPrint en sélectionnant l'icône **ZipPrint** dans le dossier du programme Z and I Emulator for Windows. ZipPrint démarre pour la session A uniquement.

Vous pouvez également démarrer ZipPrint en le plaçant comme première commande dans un fichier batch Z and I Emulator for Windows.

Pour plus d'informations sur ZipPrint, notamment sur l'utilisation de ZipPrint pour des sessions d'émulateur supplémentaires, recherchez ZipPrint dans l'aide.

## Utilisation de ZipPrint

Gardez les considérations suivantes à l'esprit lorsque vous utilisez ZipPrint.

ZipPrint utilise la fonction de transfert de fichiers Z and I Emulator for Windows pour imprimer des notes et des fichiers VM/CMS. Sur des lignes de communication plus lentes telles que les , ou lors de l'utilisation d'un paquet ou d'un bloc de grande taille, vous pouvez rencontrer un délai d'attente du transfert de fichiers. Si cela se produit, vous devez augmenter l'*expiration du délai d'attente* comme suit :

1. Cliquez sur **Settings → Transfer** dans la fenêtre de session.
  2. Augmentez la valeur du délai d'attente à 150 secondes ou plus.
- 

## Edition

Vous pouvez modifier le contenu de votre fenêtre de session en utilisant Windows®presse-papiers et le menu **Edit** .



**Note** : Lorsque vous utilisez les fonctions copier/couper, Z and I Emulator for Windows prend tout le contenu de la fenêtre de session et le place dans le presse-papiers. Pour copier ou couper uniquement les sections marquées de la fenêtre de session, vous devez mettre à jour les options couper/copier. Pour mettre à jour les options couper/copier, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Settings → Edit**.
2. Dans la fenêtre Edit Options, sélectionnez l'onglet **Cut/Copy**.
3. Sur la page Cut/Copy, cochez la case **Only if a trim-rectangle is marked**.
4. Fermez la fenêtre Edit Options.

### Annuler

Annule l'opération Edit la plus récente, à l'exception de Copy Link, et restaure le contenu de la fenêtre de session et le presse-papiers par conséquent.

### Couper

Copie la zone marquée dans le presse-papiers et la supprime de l'écran fenêtre de session.

### Copier

Copie (ou duplique) la zone marquée dans le presse-papiers sans la retirer de l'écran fenêtre de session.

### Copier l'ajout

Copie la zone marquée dans le presse-papiers sans le retirer de l'écran fenêtre de session. S'il y a déjà des données dans le presse-papiers, Copy Append y ajoute les nouvelles données.

**Copier comme image**

Copie la zone marquée sous forme de bitmap dans le presse-papiers. Si aucune zone n'est marquée, Copy As Image capture l'intégralité de l'espace de présentation sous forme de bitmap.



**Note** : La fonctionnalité d'annulation n'est pas prise en charge pour Copy As Image.

**Coller**

Superpose le contenu actuel du presse-papiers dans le fenêtre de session, en commençant à la position actuelle du curseur.

**Coller suivant**

Si toutes les données n'ont pas été collées, Paste Next est activé et les données restantes du presse-papiers peuvent être collées.

**Effacer**

Supprime la zone marquée du fenêtre de session. Le contenu du presse-papiers n'est pas modifié.

**Copier le lien**

Prend en charge la fonction DDE Copy Link. Pour démarrer un lien entre Z and I Emulator for Windows et un autre programme d'application, marquez une zone du fenêtre de session, sélectionnez **Copy Link**, puis sélectionnez **Paste Link** dans l'autre programme d'application.



**Note** : La commande que vous devez utiliser pour Paste Link ou Paste Special dépend du programme d'application que vous utilisez.

**Rechercher**

Rechercher du texte dans l'espace de présentation d'une session d'affichage. Le texte trouvé est mis en surbrillance à l'écran. La recherche peut être sensible à la casse ou insensible.

**Envoyer au bloc-notes**

Envoie le contenu sélectionné de l'espace de Présentation dans le bloc-notes de la session correspondante.

**Retirer la marque**

Supprime le rectangle de découpage (ou de marquage). Le contenu de la fenêtre de session et du presse-papiers n'est pas modifié.

**Tout sélectionner**

Marque l'ensemble de la fenêtre de session.

---

**Edition des options**


---

## Options de collage

Vous pouvez contrôler la manière dont le texte est collé avant et après les champs protégés, ainsi que la manière dont le texte tabulé apparaît après son collage. Les fonctions Paste suivantes sont disponibles.

### Retour à la zone

Cochez cette case si vous souhaitez que les données collées qui tombent dans un champ protégé soient déplacées vers le champ non protégé suivant. Si vous ne cochez pas cette case, toutes les données tombant dans un champ non protégé sont perdues.

### Retour à la ligne

Cochez cette case pour autoriser le collage du texte copié sur plusieurs lignes.

### Ne pas diviser les mots

Cochez cette case pour éviter que les mots ne soient divisés entre les champs et les lignes. Le texte collé dans les champs est divisé selon les limites des mots, ce qui divise le texte et commence le nouveau mot dans le champ suivant. Si un mot est collé dans un champ, mais que le champ n'est pas assez long pour contenir le mot, alors la plus grande partie possible du mot est placée dans le champ et le reste du mot est transféré dans le champ suivant.



**Note :** Si l'option Field Wrap ou Line Wrap n'est pas activée, l'option de division de mot n'est pas disponible.

### Coller dans la zone marquée

Cochez cette case pour limiter le collage à une zone marquée, si elle existe. Si la zone marquée n'existe pas, le collage aura lieu à l'emplacement actuel.

### Arrêter le collage en cas de ligne protégée

Cochez cette case pour que le texte collé s'arrête lorsqu'il s'agit d'une ligne protégée sur l'écran de l'émulateur. Si vous ne cochez pas cette case, le collage continue.

### Traitement des caractères de tabulation

#### Aller au prochain taquet de tabulation

Vous pouvez choisir d'aligner le texte tabulé sur les taquets de tabulation spécifiés. Par exemple, si vous choisissez d'avancer jusqu'à la ou les colonnes de tabulation suivantes, votre texte tabulé est avancé jusqu'à la position de la colonne qui est le multiple suivant de 4.

#### Remplacer par n espace(s)

Vous pouvez choisir de remplacer les taquets de tabulation par un certain nombre d'espaces. Par exemple, si vous choisissez de remplacer par 3 espaces, chaque taquet de tabulation de votre texte d'origine devient 3 espaces.

Le paramètre par défaut consiste à remplacer chaque caractère de tabulation par un espace.

**Coller les données dans les zones**

Vous pouvez choisir de placer le texte tabulé dans les champs non protégés suivants.  
Avec cette option, lorsqu'un caractère de tabulation est rencontré, les données texte suivantes seront collées dans le prochain champ non protégé de la session d'émulateur.



**Note :** Cette option est disponible uniquement pour les sessions 5250.

**Options Couper/Copier**

Vous pouvez contrôler la taille de la zone de copie et le comportement des signes +/- avec les champs numériques signés (5250 uniquement).

**Uniquement si un rectangle de coupe est marqué**

Cochez cette case si vous souhaitez copier uniquement le rectangle de coupe qui a été marqué sur l'écran de session. La valeur par défaut est de copier tout l'écran si aucun rectangle n'est marqué.

**Copie automatique**

Cette option vous permet de copier automatiquement le texte sélectionné dans le presse-papiers. Lorsqu'une zone sélectionnée existante est déplacée vers une autre zone d'écran, le texte à l'intérieur de la nouvelle zone sélectionnée est automatiquement copié dans le presse-papiers.

**Forcer +/- au début**

Sur un champ numérique signé, l'option Force Leading +/- forcera le signe +/- à se trouver au début du champ plutôt qu'à la fin.



**Note :** Cette option est disponible uniquement pour les sessions 5250.

**Options de coupe**

Vous pouvez contrôler le comportement du rectangle de coupe.

**Style de boîte classique**

Cette option vous permet de dessiner une boîte normale comme rectangle de coupe.

**Poignées de dimensionnement du rectangle de coupe**

Cochez cette case pour ajouter des « poignées » au rectangle de coupe, vous permettant ainsi d'en modifier la taille.

**Le rectangle de coupe reste après la fonction d'édition**

Cette option maintient le rectangle de coupe actif une fois le découpage terminé.

### Développer le rectangle de coupe pendant le glissement

Cette option fait en sorte que le rectangle de coupe s'étende jusqu'aux limites des caractères pendant son dimensionnement.

### Utiliser un rectangle de coupe solide

Cette option modifie l'apparence du rectangle de coupe. Au lieu de la limite de contour standard, la zone de coupe apparaît sous la forme d'une boîte pleine.

### Style de fenêtres

Cette option vous permet d'effectuer une sélection inégale dans le PS. Lorsque cette option est sélectionnée, des rectangles de coupe solides sans poignées de dimensionnement sont dessinés par défaut.



**Note** : La fonctionnalité d'annulation du menu Edit est désactivée pour cette fonctionnalité.

---

## Modification par liaison aux programmes d'application Windows

La liaison aux programmes d'application Windows® prenant en charge **Paste Link** vous permet de coller les données de la fenêtre de session dans les fenêtres de ces programmes d'application. Vous pouvez exécuter **Copy Link** lorsque DDE/EHLLAPI est utilisable.

---

## Confirmation des paramètres DDE/EHLLAPI

Pour vérifier si DDE/EHLLAPI est actuellement défini sur un état utilisable, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Settings → API**.
  2. Assurez-vous que la case à cocher **DDE/EHLLAPI** est cochée.  
  
Si la case est cochée, DDE/EHLLAPI est défini sur un état utilisable. Passez à l'étape [4 on page 70](#).
  3. Si la case n'est pas cochée :
    - a. Cochez la case à cocher **DDE/EHLLAPI**, puis cliquez sur **OK**.
    - b. Arrêtez puis redémarrez votre session pour activer les nouveaux paramètres.
  4. Si DDE/EHLLAPI était déjà défini sur un état utilisable, sélectionnez **OK**.
- 

## Utilisation de Copy Link et Paste Link

1. Marquez la zone fenêtre de session pour laquelle **Copy Link** doit être exécuté.
2. Sélectionnez **Copy Link** dans le menu Edit.



Si la fenêtre de session est déjà liée à un programme d'application, **Copy Link** apparaît en gris et ne peut pas être sélectionné. Dans ce cas, forcez le programme d'application à mettre fin à la liaison ou arrêtez le programme d'application. Ensuite, vous pouvez sélectionner **Copy Link**.

3. Démarrez le programme d'application Windows® pour la fenêtre dans laquelle une zone doit être copiée.
4. Spécifiez l'emplacement pour lequel **Paste Link** doit être exécuté.
5. Exécutez **Paste Link** ou **Paste Special** en utilisant le menu du programme d'application.

Le contenu de la zone marquée est collé à l'emplacement spécifié dans la fenêtre du programme d'application.

**Copy Link** est maintenant terminé.

Lorsque le contenu de la zone marquée dans la fenêtre de session est mis à jour lors de la liaison, le contenu de la zone collée dans la fenêtre du programme d'application lié est également mis à jour.

Consultez l'aide en ligne pour plus d'informations sur les fonctions Copy Link et Paste Link.

---

## Copie des données de tableau vers une feuille de calcul

Vous pouvez utiliser les choix **Cut**, **Copy**, **Copy Link** ou **Copy Append** dans le menu Edit pour copier des données dans la fenêtre de session vers la fenêtre d'un programme d'application de feuille de calcul Windows®.

Pour utiliser **Copy**, sélectionnez le choix **Paste** ou **Paste Link** dans la fenêtre du programme d'application dans lequel les données doivent être copiées.

Les données dans la zone marquée peuvent être copiées dans les trois formats de données suivants, en fonction du format pris en charge par la feuille de calcul pour la fenêtre dans laquelle les données doivent être copiées :

### Format Sylk

Format de données pour les feuilles de calcul à usage général, telles que Multiplan

### Format BIFF

Format de données pour Microsoft® Excel

### Format Wk3

Format de données pour Lotus® 1-2-3



**Note** : La question de savoir si les programmes d'application, tels qu'Excel ou Lotus® 1-2-3, prennent également en charge ces formats de données dans les versions ultérieures dépend des spécifications de chaque programme d'application.

Les éléments de données individuels dans les tableaux de la fenêtre de session sont automatiquement divisés de manière à convenir aux feuilles de calcul et sont copiés dans des cellules individuelles de tableaux dans le programme d'application.

## Copie de données marquées sans les diviser en cellules

Pour coller des données dans la zone marquée par ligne, sans les diviser en cellules individuelles, ajoutez les lignes suivantes au profil de poste de travail :

```
[Edit] Sylk=N (Si les données au format Sylk ne sont pas divisées en cellules) Biff3=N (Si les données au format Biff3 ne sont pas divisées en cellules) Wk3=N (Si les données au format Wk3 ne sont pas divisées en cellules)
```

## Copie de lignes contenant uniquement des signes opérationnels

Si les données dans la zone marquée contiennent des signes, tels que +, -, = ou |, les signes sont considérés comme des lignes réglées du tableau. Une fois supprimées, seules les données numériques sont copiées.

**Table 10. Données du tableau dans la zone marquée**

	1	2	3	4
1990	60	-63	71	+58
1991	+69	69	90	80
1992	71	+80	80	-30

**Table 11. Données copiées dans une feuille de calcul**

	1	2	3	4
1990	60	-63	71	58
1991	69	69	90	80
1992	71	80	80	-30

Pour copier ces signes sans les remplacer par des caractères Null, ajoutez les lignes suivantes au profil de poste de travail :

```
[Edit] MaskGridCharacter=N
```

## Copie de données dans des cellules sous forme de données texte

Les données dans la zone marquée sont traitées comme des données numériques par défaut. Par conséquent, les symboles monétaires, tels que \$, et les signes de ponctuation, tels que les virgules, sont supprimés avant la copie. Pour copier des données contenant des signes et des marques sous forme de données textuelles plutôt que de données numériques, ajoutez les lignes suivantes au profil de poste de travail :

```
[Edit] ConvertToNumeric=N
```

Les données de la zone marquée contenant des signes et des marques sont ensuite copiées sous forme de données textuelles. De plus, toutes les données numériques qui ne contiennent pas de signes ni de marques sont également copiées sous forme de données textuelles.

---

## Transfert de fichiers

Z and I Emulator for Windows permet le transfert d'un ou plusieurs fichiers entre un système hôte et le poste de travail. Vous pouvez définir des options de transfert de fichiers à l'avance pour vous aider à transférer une variété de fichiers rapidement et facilement.

### Remarque :

Le PCT400 a été retiré de la commercialisation en mars 1998.

Avec Z and I Emulator for Windows, vous pouvez exécuter les fonctions de transfert de fichiers suivantes :

#### Envoyer des fichiers au système hôte

Envoyez des fichiers en utilisant l'option **Send File to Host** dans le menu **Actions**, en cliquant sur le bouton **Send** de la barre d'outils ou, lors de l'utilisation de sessions 3270, la commande SEND à partir de l'invite DOS.

Vous pouvez également envoyer des fichiers à l'aide d'une application EHLLAPI ou DDE ou d'une macro qui appelle le transfert de fichiers.

#### Recevoir des fichiers du système hôte

Recevez des fichiers en utilisant l'option **Receive File from Host** dans le menu **Actions**, en cliquant sur le bouton **Receive** de la barre d'outils ou, lors de l'utilisation de sessions 3270, la commande RECEIVE à partir de l'invite DOS.

Vous pouvez également recevoir des fichiers à l'aide d'une application EHLLAPI ou DDE ou d'une macro qui appelle le transfert de fichiers.

#### Transfert de données

Pour les sessions 5250, cliquez sur **Transfer** dans le menu **Appearance**, puis sélectionnez **Data Transfer** sur la page des propriétés avec l'onglet **General**. Cela provoque l'appel de la fonctionnalité de transfert de données lorsque l'une des actions ci-dessus est effectuée. Si **Data Transfer** n'est pas sélectionné, le transfert de fichiers normal est invoqué.

#### Créer, tester, remplacer et supprimer des modèles

Créez un modèle pour que Z and I Emulator for Windows génère automatiquement un nom de poste de travail ou de fichier hôte et le type de transfert lorsque vous sélectionnez un fichier à envoyer ou à recevoir.



**Note** : Il n'est pas possible de définir un modèle de transfert de fichiers avec la convention de dénomination des noms de fichiers longs.

### Définir les types de transfert

Définissez jusqu'à 16 types de transfert pour chaque système hôte. Le texte, le binaire et l'ajout (sauf pour CICS®) sont initialement définis comme types de transfert.

### Sélectionner, créer et personnaliser des tables de traduction

Sélectionnez les tableaux de traduction pour définir quel tableau de traduction est utilisé lors du transfert de fichiers.

### Importer ou exporter des fichiers (PC/3270 seulement)

Import/Export est un programme de communication de système bureautique et un programme d'application exécuté sur IBM® Customer Information Control System (CICS®). La fonction d'importation/exportation permet d'importer ou d'exporter des documents FFT (Final Form Text), RTF (Revisable Form Text) et PC.

Lorsque vous exportez un fichier depuis l'hôte, votre poste de travail reçoit le fichier que vous avez exporté et un fichier IDP (Interchange Document Profil). Avant de pouvoir importer un fichier sur votre poste de travail, vous devez créer un fichier IDP avec les informations de transmission.

### Créer des fichiers IDP (Interchange Document Profil) (PC/3270 seulement)

Un fichier IDP contient des informations d'en-tête de document, porte le même nom que le fichier à transférer et porte l'extension .IDP.

Pour créer un fichier IDP, sélectionnez **Transfert** dans le menu **Appearance**.



**Note** : Lorsque vous transférez un fichier sur une session Telnet5250, vous ne pouvez pas transférer un fichier incluant FFEF. La version actuelle du programme iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ Telnet interprète à tort FFEF dans le fichier comme un marqueur de fin d'enregistrement.

## Transfert de données hôte ASCII

Lorsque vous transférez des fichiers entre deux ordinateurs, des protocoles spécifiques doivent être suivis. Les fichiers ne peuvent être transférés que lorsque votre PC utilise le même protocole que l'hôte. Z and I Emulator for Windows prend en charge les protocoles du domaine public XMODEM et YMODEM.

Pour XMODEM, Z and I Emulator for Windows utilise les protocoles XMODEM et XMODEM1K. XMODEM est un protocole de vérification d'erreurs orienté bloc qui est un protocole semi-duplex à fichier unique. XMODEM1K est identique à XMODEM, sauf qu'il utilise des paquets plus gros de 1 024 octets (1 Ko).

Le protocole YMODEM est similaire au protocole XMODEM1K dans la mesure où il transfère les données par paquets de 1 Ko, mais il permet également d'envoyer plusieurs fichiers en un seul transfert.

Le protocole YMODEMG transfère plusieurs fichiers comme YMODEM, mais n'effectue aucune détection ni correction d'erreur. Il peut être beaucoup plus rapide que YMODEM, mais nécessite une connexion de données sans erreur.

Avec Z and I Emulator for Windows, vous pouvez exécuter les fonctions de transfert de données suivantes vers ou depuis des hôtes ASCII :

#### **Envoyer tout type de fichiers au système hôte**

Envoyer des fichiers à l'aide du menu Transfert et de XMODEM, YMODEM, XMODEM1K ou YMODEMG.

#### **Recevoir des fichiers du système hôte**

Recevoir des fichiers à l'aide du menu Transfert et de XMODEM, YMODEM, XMODEM1K ou YMODEMG.

#### **Créer, tester, remplacer et supprimer des modèles**

Créez un modèle pour que Z and I Emulator for Windows génère automatiquement un nom de poste de travail ou de fichier hôte et un type de transfert lorsque vous sélectionnez un fichier à envoyer ou à recevoir.

---

## Configuration de l'apparence d'une fenêtre de session

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes pour définir l'apparence de votre fenêtre de session. Ces options se trouvent dans le menu **Settings → Appearance**.

#### **Configuration de l'affichage**

Personnalisez diverses caractéristiques, telles que le curseur, le pointeur, la ligne de règle et les styles de découpage, les graphiques, le son, le et la palette de couleurs, dans la session d'affichage.

#### **Mappage des couleurs**

Définissez les couleurs utilisées dans les fenêtres de session.

#### **Police**

Choisissez la police à utiliser pour les fenêtres de session d'affichage, le style et s'il s'agit d'une police à dimensionnement automatique ou d'une police de taille fixe. Si vous utilisez une police de taille fixe, vous pouvez également choisir sa taille. Le jeu de polices parmi lequel vous pouvez choisir dépend du type d'affichage que vous utilisez.



**Note :** Vous ne pouvez pas modifier la taille de la police lorsque la fenêtre de session est agrandie.

#### **Configuration de la fenêtre**

Modifiez l'apparence et le titre de la fenêtre de session et modifiez l'icône de la session.

## Sons

Z and I Emulator for Windows permet la personnalisation des sons du programme via le panneau de configuration Windows. Vous pouvez configurer des sons de programme spécifiques à l'aide des fichiers son inclus avec le produit Z and I Emulator for Windows.

Une fonction **Mute** peut être utilisée pour couper tous les sons du programme. Cette option est disponible dans la boîte de dialogue **Settings → Appearance → Display Setup → Sound**.

---

## Barre d'outils Configuration

La barre d'outils s'affiche sous la barre de menus dans votre fenêtre de session pour permettre un accès rapide aux fonctions, commandes et macros Z and I Emulator for Windows définis.

Utilisez le menu contextuel de la barre d'outils pour créer, modifier et supprimer rapidement et facilement des éléments de la barre d'outils, ainsi que pour enregistrer et charger des barre d'outils personnalisés. Lorsque vous personnalisez la barre d'outils, vous pouvez modifier l'ordre des éléments, ajouter et supprimer des éléments, modifier la fonction, le titre ou le graphique associé à n'importe quel élément, modifier les polices, les couleurs et autres éléments de la barre d'outils de style visuel. Les paramètres sont stockés dans un fichier .BAR.

Pour personnaliser votre barre d'outils, sélectionnez **Tool Bar → Tool Bar Style** dans le menu **Settings**, ou affichez le menu contextuel de la Barre d'outils en cliquant sur le bouton droit de la souris tout en pointant sur n'importe quelle partie de la barre d'outils.

Pour plus d'informations sur la personnalisation de la barre d'outils, reportez-vous à l'aide en ligne.

Si vous souhaitez masquer la barre d'outils, reportez-vous à [Affichage ou masquage de la barre de menus, la barre d'état ou Barre d'outils on page 76](#).

---

## Affichage ou masquage de la barre de menus, la barre d'état ou Barre d'outils

Vous pouvez afficher ou masquer la barre de menus, la barre d'état ou la barre d'outils. Si la barre de menus est affichée, activez ou désactivez la barre d'état ou la barre d'outils à partir du menu **View** de la session. Vous pouvez également effectuer les opérations suivantes :

- Cliquez sur le coin supérieur gauche de la fenêtre de session pour afficher le menu système.
  - **Hide Menu Bar** s'affiche lorsque la barre de menus est visible.
  - **Show Menu Bar** s'affiche lorsque la barre de menus n'est pas visible
  - **Hide Status Bar** s'affiche lorsque la barre d'état est visible.
  - **Show Status Bar** s'affiche lorsque la barre d'état n'est pas visible.
  - **Hide Tool Bar** s'affiche lorsque la barre d'outils est visible.
  - **Show Tool Bar** s'affiche lorsque la barre d'outils n'est pas visible
  - **Show Expanded OIA** s'affiche lorsque l'OIA développée n'est pas visible.
  - **Masquer l'OIA étendu** s'affiche lorsque l'OIA développée est visible.

- **Hide Quick Connect Bar** s'affiche lorsque la barre Quick Connect est visible.
- **Show Quick Connect Bar** s'affiche lorsque la barre Quick Connect n'est pas visible.
- Pour masquer la barre de menus, la barre d'état, la barre d'outils ou l'OIA développée, sélectionnez **Hide Menu Bar**, **Hide Status Bar**, **Hide Tool Bar**, **Hide Expanded OIA** ou **Hide Quick Connect Bar**.
- Pour afficher la barre de menus, la barre d'état, la barre d'outils ou l'OIA développée, sélectionnez **Show Menu Bar**, **Show Status Bar**, **Show Tool Bar**, **Show Expanded OIA** ou **Show Quick Connect Bar**.

## Configuration de la fenêtre

Pour certains systèmes d'exploitation Windows®, si vous désactivez l'option **Maximized Style → With Title Bar** dans la boîte de dialogue de la session **Settings → Appearance & arrow; Windows Setup**, alors l'option **Minimize All Windows** de la barre des tâches Microsoft Windows® peut n'avoir aucun effet. Pour réduire la fenêtre, appuyez sur Alt-Espace et cliquez sur **Minimize**.

## Personnalisation du mappage des couleurs à l'aide d'un fichier de configuration

Cette fonctionnalité permet aux utilisateurs d'appliquer la configuration du mappage des couleurs à une session à l'aide d'un fichier de configuration du mappage des couleurs (CMP). Vous pouvez importer, modifier et enregistrer la configuration du mappage des couleurs dans un fichier CMP, et également personnaliser la configuration du mappage des couleurs « par défaut » pour tous les profils à l'aide du fichier de configuration du mappage des couleurs par défaut (« DefaultColorConfig.CMP »).

Les couleurs des différentes parties de la fenêtre de session hôte peuvent être personnalisées ; chaque composant possède ses propres couleurs de premier plan et d'arrière-plan par défaut, qui sont déterminées par les attributs (de base ou étendus) envoyés à l'écran par l'application hôte à laquelle la session est connectée.

Utilisez le contrôle de l'arborescence Category pour modifier une catégorie ou placez le pointeur de votre souris sur la section de l'écran de l'espace de présentation dont vous souhaitez modifier la couleur et cliquez sur le bouton gauche de la souris. Dans l'onglet Color Mapping, cela définira la catégorie/l'élément correct, ainsi que les couleurs actuelles de ce champ dans les listes déroulantes de couleurs et l'exemple de texte.

Les menus déroulants de modification des couleurs donnent 16 couleurs de base, chacune avec un nom et un aperçu des couleurs. Cliquez sur le bouton droit pour ouvrir la palette de couleurs standard de Windows, où vous pouvez modifier davantage les couleurs.

## Comment activer/désactiver la création de CMP

Le paramètre « **EnableCMP** » dans la section Color de *pcswin.ini* peut être défini respectivement sur « Y » ou « N » pour activer ou désactiver la création de fichiers de mappage de couleurs.

Exemple :

```
[Colors] EnableCMP=Y
```

Lorsqu'elle est activée, la boîte de dialogue Color mapping aura quatre options supplémentaires dans le menu « File » :

1. **Open** -> Importe les modifications de mappage de couleurs du fichier de mappage de couleurs sélectionné (.CMP) vers la session en cours.
2. **Save** -> Enregistre les modifications apportées par l'utilisateur au fichier de mappage de couleurs actuellement importé ou associé.
3. **Save as** -> Copie la configuration de mappage de couleurs définie dans la boîte de dialogue Color mapping dans un nouveau fichier.
4. **Exit** -> Quitte la boîte de dialogue Color mapping.

Cette fonctionnalité permet aux utilisateurs d'appliquer la configuration du mappage des couleurs à une session à l'aide d'un fichier de configuration du mappage des couleurs (CMP). Vous pouvez importer, modifier et enregistrer la configuration du mappage des couleurs dans un fichier CMP, et également personnaliser la configuration du mappage des couleurs « par défaut » pour tous les profils à l'aide du fichier de configuration du mappage des couleurs par défaut (« DefaultColorConfig.CMP »).

Les couleurs des différentes parties de la fenêtre de session hôte peuvent être personnalisées ; chaque composant possède ses propres couleurs de premier plan et d'arrière-plan par défaut, qui sont déterminées par les attributs (de base ou étendus) envoyés à l'écran par l'application hôte à laquelle la session est connectée.

Utilisez le contrôle de l'arborescence Category pour modifier une catégorie ou placez le pointeur de votre souris sur la section de l'écran de l'espace de présentation dont vous souhaitez modifier la couleur et cliquez sur le bouton gauche de la souris. Dans l'onglet Color Mapping, cela définira la catégorie/l'élément correct, ainsi que les couleurs actuelles de ce champ dans les listes déroulantes de couleurs et l'exemple de texte.

Les menus déroulants de modification des couleurs donnent 16 couleurs de base, chacune avec un nom et un aperçu des couleurs. Cliquez sur le bouton droit pour ouvrir la palette de couleurs standard de Windows, où vous pouvez modifier davantage les couleurs.

---

## Paramètres de couleur par défaut

Si un utilisateur a activé cette fonction et doit appliquer la configuration de mappage de couleurs « par défaut » à toutes les sessions, le fichier « *DefaultColorConfig.CMP* » doit être enregistré dans le dossier ZIEWin Application Data (en fonction du type d'installation). Pour créer un nouveau fichier de configuration de mappage de couleurs par défaut, renommez n'importe quel fichier « \*.CMP » en « *DefaultColorConfig.CMP* ».

Si une session n'est pas associée à un fichier de mappage de couleurs, la configuration de mappage de couleurs de « *DefaultColorConfig.CMP* » sera utilisée par défaut. Si la session est déjà connectée à un fichier CMP, la configuration du mappage des couleurs dans le fichier CMP remplacera la configuration « *DefaultColorConfig.CMP* ».

*Exemple :*

Si un utilisateur dispose d'un fichier de mappage de couleurs associé au fichier de son profil de session, le fichier de mappage de couleurs aura la priorité sur le fichier « *DefaultColorConfig.CMP* » en termes de priorité des mots clés.



**Nom du fichier de profil de session :** ABC.WS

**Fichier de mappage de couleurs :** ABC.CMP (associé au profil de session) a le contenu ci-dessous :

```
[Colors] BaseColorNormalUnprotected=24D830 000000
```

*DefaultColorConfig.CMP* a le contenu ci-dessous :

```
BaseColorIntensifiedUnprotected=F01818 000000 BaseColorNormalUnprotected= F01818 F01818
```

Le profil de session (ABC.WS) lira la valeur de *BaseColorNormalUnprotected* à partir du fichier « ABC.CMP » et *BaseColorIntensifiedUnprotected* à partir du fichier « *DefaultColorConfig.CMP* ».



**Note :**

1. Si cette fonctionnalité est activée, les couleurs du fichier de profil de session seront ignorées.
2. Le fichier « *DefaultColorConfig.CMP* » comporte des couleurs que les utilisateurs peuvent définir pour tous leurs fichiers de profil de session. Cela pourrait être différent des couleurs par défaut du produit.
3. Le fichier « *DefaultColorConfig.CMP* » doit être créé manuellement par l'utilisateur. Celui-ci n'est pas créé automatiquement par le système.

## Migration du contenu du mappage de couleurs

Lorsqu'un utilisateur active cette fonctionnalité et lance une session, la configuration du mappage des couleurs du fichier de profil de session (s'il existe) est migrée une fois vers le fichier Color Mapping.



**Note :** Un seul fichier Color Mapping peut être associé à plusieurs fichiers de profil. La configuration des couleurs du dernier profil migré sera stockée dans le fichier Color Mapping commun.

Lorsqu'un utilisateur désactive cette fonctionnalité et lance une session, les paramètres de couleur du fichier Color Mapping sont migrés une fois vers le fichier de profil de session.

*Exemple :*

Avant d'activer cette fonctionnalité, le contenu d'un profil de session comporte une section Color et quelques couleurs personnalisées :

**Nom du fichier de profil de session :** ABC.WS

```
[Colors] BaseColorNormalUnprotected=24D830 000000
```

Une fois que l'utilisateur a activé cette fonctionnalité, s'il n'y a aucun fichier Color Mapping associé au nom du profil de session, un nouveau fichier Color Mapping sera créé avec le même nom que le fichier de profil de session et copiera la configuration des couleurs dans le fichier Color Mapping nouvellement créé.

**Nom du fichier :** ABC.CMP

```
BaseColorNormalUnprotected=24D830 000000
```

Les couleurs ne seront pas supprimées du nom du profil de session mais elles seront ignorées.

---

## Configuration et utilisation des fonctions d'assistance

Les fonctions auxiliaires décrites dans ce chapitre vous permettent d'exploiter le système plus efficacement. La **fonction Clavier/Macro/Script** peut être personnalisée à partir du menu **Actions**. Les autres fonctions peuvent être personnalisées à partir du menu **Edit**.

---

## Fonctions de clavier, de macro et de script

Une commande Keyboard/Macro/Script Function vous permet d'exécuter des scripts, des macros ou des fonctions de touches fournies par Z and I Emulator for Windows sans utiliser le clavier. Exécutez les scripts, macros ou fonctions de touches à partir de la position actuelle du curseur dans la fenêtre de session.

---

## Fonctions de script

Vous pouvez écrire, exécuter, enregistrer et terminer des VBScripts dans l'environnement d'émulateur. Ces scripts ont accès à l'API d'automatisation HACL. L'environnement de programmation comprend des méthodes, des descriptions de classes et des propriétés. VBScript est un sous-ensemble du langage de programmation Visual Basic®.

---

## Fonctions des macros

Une macro est une séquence d'actions de touche ou de souris et de commandes hôte que vous pouvez exécuter avec une seule action, telle qu'une frappe de touche. Avant de pouvoir utiliser une fonction de macro, vous devez la définir. Pour plus d'informations, voir [Configuration et utilisation des macros/scripts on page 83](#).

---

## Fonctions des touches

Z and I Emulator for Windows fournit de nombreuses fonctions clés qui peuvent être attribuées aux touches du clavier, aux boutons de la souris ou aux boutons du clavier contextuel. Vous pouvez également les utiliser pour générer des macros.

---

## Configuration de hotspots

Un *hotspot* est une zone de la fenêtre de session sur laquelle vous pouvez double-cliquer avec le bouton gauche de la souris pour exécuter une commande ou une fonction. Vous n'avez pas besoin d'utiliser le clavier. Par exemple, vous pouvez double-cliquer sur un numéro de touche de fonction pour exécuter la fonction.



**Tip :** Sélectionnez **Show hotspots** pour obtenir des hotspots en trois dimensions (3D). Ceux-ci ne nécessitent qu'un simple clic et se démarquent sur votre écran.

Vous pouvez définir les actions suivantes pour un hotspot :

- Cliquez sur une URL pour vous connecter à un site Web mondial.
- Simulez des touches de fonction.
- Lisez une macro qui porte le même nom que la chaîne de caractères que vous sélectionnez sur le fenêtre de session.
- Entrez la chaîne sélectionnée à la position du curseur.
- Simulez la touche Entrée à la position du curseur.
- Pour VT, simulez deux jeux de touches de fonction, PF1 à PF4 et F6 à F20.

---

## Utilisation de hotspots



**Note :** Vous devez avoir une souris pour utiliser les hotspots

Pour utiliser un hotspot :

1. Déplacez le pointeur de la souris sur le hotspot affiché dans la fenêtre de session.
2. Double-cliquez sur le bouton gauche de la souris, sauf pour les hotspots 3D, qui ne nécessitent qu'un seul clic.

Z and I Emulator for Windows détermine si vous avez spécifié une fonction de hotspot qui correspond à ce qui apparaît à la position du pointeur de la souris. Si tel est le cas, il traite le hotspot. Lorsque deux hotspots ou plus sont spécifiés pour une seule chaîne de caractères, le *premier hotspot récupéré* est traité.

Les hotspots sont récupérés dans l'ordre suivant :

- a. Pointer et sélectionner (se connecter au site Web à l'aide d'une URL)
- b. PFnn, FPnn, Fnn, nn
- c. Pointer et sélectionner (exécuter la macro)
- d. Pointer et sélectionner (saisir la chaîne sélectionnée)
- e. Pointer et sélectionner (saisir à la position du curseur)

---

## Configuration du clavier

Vous pouvez utiliser la configuration du clavier pour modifier la fonction définie pour chaque touche du clavier, à l'exception de certaines touches réservées.

Vous pouvez définir les fonctions suivantes pour les touches.

- Exercer une fonction de touche
- Exécuter une macro
- Saisir des caractères



**Note :** Par défaut, la fonction Entrée est affectée à la touche Ctrl. Pour modifier cette affectation ou, si que la touche Entrée ne fonctionne pas correctement, vous devez personnaliser votre clavier. Pour les sessions 3270 et 5250, vous pouvez utiliser les fichiers de configuration du clavier fournis avec Z and I Emulator for Windows. Reportez-vous à *Référence de l'utilisateur de l'émulateur* pour plus d'informations sur le mappage et les fonctions du clavier.

---

## Fichier de clavier

Lorsque vous spécifiez une touche, vous pouvez enregistrer la nouvelle disposition du clavier dans un fichier (.KMP). Si vous créez deux fichiers de clavier ou plus, vous pouvez alterner entre eux selon vos besoins.

Pour attribuer une fonction à une touche du clavier :

1. Sélectionner **Keyboard** dans le menu **Settings** ou cliquez sur l'icône de la carte sur la barre d'outils.
2. Lorsque la fenêtre Keyboard Setup s'affiche, sélectionnez **Customize**.



**Note :** Sélectionnez **Spain** dans le menu Language lors de la configuration du clavier si vous souhaitez une prise en charge du catalan.

3. Attribuez les fonctions des touches en vous référant à l'aide en ligne pour obtenir des instructions détaillées.
4. Enregistrez vos modifications et quittez la fenêtre Customize Keyboard.
5. Sélectionnez **OK** après avoir terminé la configuration.

Vous pouvez réinitialiser l'ensemble du clavier ou des touches spécifiques aux valeurs par défaut :

- Pour réinitialiser l'intégralité du clavier, définissez le clavier actuel sur **Default** dans la fenêtre Keyboard Setup.
- Pour réinitialiser des touches spécifiques, sélectionnez une touche dans la fenêtre Customize Keyboard, puis sélectionnez **Default** dans la zone Current Actions for Selected Key.



**Note :** Il existe sept touches que vous ne pouvez pas redéfinir et elles sont grises ou grisées dans la configuration du clavier. Ces touches sont : Alt, AltGr, Impr écran, Arrêt Défil, Verr Maj, Verr Num et Maj.

---

## Personnalisation du clavier de l'émulateur VT

Si vous utilisez une session d'émulateur VT, vous pouvez représenter des caractères de contrôle ASCII dans les chaînes de caractères que vous définissez pour votre clavier personnalisé.

Utilisez le caractère # pour représenter la touche CTRL, suivi de n'importe quel caractère de la liste suivante (seules les lettres majuscules sont autorisées) :

```
@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_
```

Utilisez ## pour réellement représenter un #. Par exemple, 123##45 représente 123#45.

Si vous ajoutez à # un caractère autre que ceux affichés, vous obtiendrez un message d'erreur :

```
PCSKBD160 - Unrecognized key-action: "chaîne de caractère"
```

Par exemple, l'erreur pour la chaîne "#a" est

```
PCSKBD160 - Unrecognized key-action: "#a"
```

L'ensemble des caractères de contrôle est le suivant :

Paire de caractères	Contrôle	Remarques
#@	Contrôle-@	NULL
#A	Contrôle-A	
à		
#Z	Contrôle-Z	
#[	Contrôle-[	Echap
#\	Contrôle-\	
#]	Contrôle-]	
#^	Contrôle-^	
#_	Contrôle-_	

Etant donné que le fichier \*.KMP peut être modifié, une vérification au moment de l'exécution est effectuée pour garantir que la chaîne de caractères est correcte. Si "####" est traité, alors # sera affiché, suivi d'un bip pour signifier que la chaîne de caractères entière n'a pas été jouée. Si "123#a456" est traité, alors 123 sera affiché, suivi d'un bip.

## Configuration et utilisation des macros/scripts

Une macro est une séquence d'actions de touche ou de souris et de commandes hôte que vous pouvez exécuter avec une seule action, telle qu'une frappe de touche. Vous pouvez modifier une macro existante ou créer une nouvelle macro en sélectionnant **Macro/Script** dans le menu **Appearance**.

Un script est un programme VBScript qui est un sous-ensemble du langage de programmation Visual Basic®. Pour plus d'informations sur VBScript, consultez les pages d'aide en ligne.

## Utilisation d'une macro ou un script

Vous pouvez utiliser une macro ou un script de différentes manières. [Table 12: Exemples et paramètres d'utilisation de macros on page 84](#) répertorie des exemples de la façon dont vous pouvez configurer puis utiliser des macros et des scripts.

**Table 12. Exemples et paramètres d'utilisation de macros**

<b>Pour...</b>	<b>Procédez comme suit...</b>
Lancer automatiquement une macro ou un script au démarrage de votre session.	Définissez une <b>lecture de macro/script</b> .
Lire une macro ou un script tout en étant connecté à une application hôte.	<b>Commencez à lire une macro/un script</b> .
Lisez une macro ou un script avec la fonction de clavier ou de macro.	Utilisez une <b>fonction de clavier/macro/script</b> .
Cliquer sur un hotspot pour lire une macro ou un script.	Définissez un <b>hotspot</b> .
Attribuer une macro ou un script à un bouton du clavier fenêtre contextuelle.	Personnalisez le fichier de <b>clavier contextuel</b> .
Appuyer sur le bouton de la souris pour lire une macro.	Personnalisez un fichier de <b>souris</b> .
Appuyer sur une touche du clavier pour lire une macro ou un script.	Personnalisez un fichier de <b>clavier</b> .

## Création d'une macro

Vous pouvez créer une macro-instruction manuellement ou en enregistrant certaines de vos interactions avec le système hôte, par exemple, votre procédure d'ouverture de session.

Pour créer une macro-instruction manuellement, procédez comme suit :

1. **Macro/Script** dans le menu **Appearance**.
2. Lorsque la fenêtre Configuration de la macro/script apparaît, sélectionnez **Personnaliser**.
3. Lorsque la fenêtre Personnalisation de la macro/script apparaît, sélectionnez **Fichier**, puis **Nouveau**, ensuite **Macro**, et modifier la macro. Vous pouvez saisir directement des instructions ou sélectionner des fonctionnalités, des caractères voire d'autres macros dans la liste des actions de touche du sous-panneau **Sélectionner une action de touche**.  
  
Pour plus de détails, reportez-vous à l'aide en ligne.
4. Cliquez sur **Fichier**, puis **Sauvegarder** pour sauvegarder le fichier de macros.



### Remarque :

1. Les macros converties au format XML sont destinées à être utilisées dans ZIEWeb (Z and I Emulator for Web) et ne fonctionneront pas dans les sessions d'émulation Z and I Emulator for Windows. Utilisez le gestionnaire de macros ZIEWeb pour importer une macro Z and I Emulator for Windows convertie dans ZIEWeb. Ces macros converties n'apparaîtront pas dans la liste des macros Z and I Emulator for Windows disponibles.

## Instructions de macro

Vous pouvez utiliser les instructions suivantes lorsque vous créez une macro :

### Fonction de touche

Utiliser les fonctions de touches fournies par Z and I Emulator for Windows

### Macro

Définissez une macro dans une autre macro, mais vous ne pouvez pas créer une macro dans une boucle permanente où la première macro est appelée à plusieurs reprises à la fin des macros.

### Caractère

Utilisez n'importe quel caractère de la liste **Character** de la fenêtre Customized Macro.

### Chaîne de caractères

Utilisez des chaînes de caractères que vous pouvez saisir à partir du clavier. Vous devez utiliser un guillemet double (") au début de la chaîne de caractères.

### Condition d'attente

Spécifiez les conditions d'attente pour arrêter le processus jusqu'à ce que le temps spécifié soit écoulé ou que l'état satisfaisant la condition spécifiée se produise.

### Jetons

Vous pouvez utiliser des jetons, tels que goto et run, pour ajouter de la logique.

## Considérations sur les boucles de macro

Si vous utilisez un GOTO et un libellé dans une macro pour créer une boucle, vous risquez de rencontrer un comportement imprévisible si cette boucle exécute un grand nombre (plus de 1 000) d'itérations.

## Création d'un script

Vous pouvez créer un script manuellement ou en enregistrant certaines de vos interactions avec le système hôte, telles que votre procédure de connexion. Les scripts permettent cependant un niveau plus élevé de contrôle de programmation, inaccessible avec les macros.

Pour créer un script :

1. **Macro/Script** dans le menu **Appearance**.
2. Lorsque la fenêtre Macro/Script Setup s'ouvre, sélectionnez **Customize**.
3. Lorsque la fenêtre Customize Macro/Script s'ouvre, sélectionnez **File**, puis **New**, puis **Script** et modifiez le script. Le sous-panneau **Select a Key-Action**, en gris, n'est pas disponible pour la création de scripts.  
Reportez-vous à l'aide en ligne pour des informations détaillées.
4. Cliquez sur **File**, puis sur **Save** pour enregistrer le fichier de script.

## Configuration d'une macro ou d'un script pour qu'il démarre automatiquement

Pour configurer une macro ou un script pour qu'il démarre automatiquement, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Settings → Macro/Script**.

La fenêtre Macro/Script Setup s'affiche.

2. Définissez une macro ou un script pour qu'il démarre automatiquement lorsque votre poste de travail démarre.
3. Reportez-vous à l'aide en ligne pour obtenir des instructions détaillées, puis sélectionnez **OK** une fois la configuration terminée.

---

## Prise en charge du démarrage automatique des macros

Pour spécifier quelle macro doit être démarrée automatiquement après le démarrage d'une session, ajoutez l'option PCSWS /M=<mymacro>, où <mymacro> est le nom du fichier de macro ou de script Z and I Emulator for Windows.

Voir l'exemple suivant :

```
C:\ZIEWin\PCSWS.EXE C:\AppData\LAN1.WS /M=mymacro
```

Si la macro ou le script spécifié n'existe pas, le message d'erreur suivant sera renvoyé :

PCSKBD400- The file: <macro name> is not a Z and I Emulator for Windows macro/script-file

---

## Configuration d'une applet Java pour le démarrage automatique

Pour exécuter automatiquement une applet Java, vous pouvez ajouter la fonction **Run Applet** à une macro. Vous pouvez ajouter cette fonction à une macro de démarrage automatique, afin qu'une applet puisse être exécutée au démarrage de la session.

1. Cliquez sur **Settings → Macro/Script**.

La fenêtre Macro/Script Setup s'affiche.

2. Sélectionnez **Run Applet** dans la liste déroulante Function et saisissez le nom de la classe.

Reportez-vous à l'aide en ligne pour connaître la syntaxe et les instructions détaillées.

**Remarque :** la classe d'applet spécifiée doit exister dans le même chemin de répertoire que le fichier .WS dans lequel la macro est incluse.

---

## Enregistrement de macros ou de scripts

Pour démarrer l'enregistrement d'une macro ou d'un script, utilisez la procédure suivante :

1. Cliquez sur **Start Recording Macro** dans le menu **Actions**.
2. Saisissez le nom de la macro ou du VBScript.
3. Sélectionnez le format d'enregistrement.



Si vous enregistrez un fichier au format macro pour Express Logon, cochez la case **Enable** et entrez l'ID de l'application Express Logon Feature (ELF).

4. Configurez les autres options et cliquez sur **OK**.



**Note :** Lors de l'enregistrement d'une macro, le traitement d'un champ non affichable est contrôlé par le réglage du paramètre HideNonDisplayDataOnRecord=Y dans la strophe [Keyboard] du fichier .WS. Les champs masqués sont ignorés lors de la session d'enregistrement.

Pour annuler l'enregistrement d'une macro ou d'un script, cliquez sur **Actions → Cancel Recording Macro**. L'opération d'enregistrement est annulée et la macro ou le script n'est pas enregistré.

Pour suspendre l'enregistrement d'une macro ou d'un script, cliquez sur **Actions → Pause Recording Macro**. L'opération d'enregistrement s'arrête. Pour redémarrer l'enregistrement, cliquez sur **Resume Recording Macro**.

Pour terminer l'enregistrement d'une macro ou d'un script, cliquez sur **Actions → Stop Recording Macro**. L'enregistrement se termine et la macro est enregistrée dans le fichier spécifié.

## Lecture de macros et de scripts

Pour lire une macro ou un script, cliquez sur **Actions → Start Playing Macro/Script**, sélectionnez la macro ou le script, puis cliquez sur **OK**. La lecture de la macro sélectionnée commence.

Pour arrêter la lecture d'une macro ou d'un script, cliquez sur **Actions → Quit Playing Macro/Script**. La macro ou le script s'arrête.



**Note :** Z and I Emulator for Windows Les fichiers de macro de Personal Communications d'une taille supérieure à 32 Ko ne peuvent pas être lus dans la session d'émulateur Z and I Emulator for Windows. Si vous souhaitez lire un fichier de macro supérieur à 32 Ko, vous devrez diviser la macro en plusieurs fichiers.



**Note :** Lors de la lecture d'une macro, le traitement d'un champ non affichable est contrôlé par le réglage du paramètre HideNonDisplayDataOnRecord=Y dans la strophe [Keyboard] du fichier .WS. En le définissant, une fenêtre contextuelle s'affiche, nécessitant votre saisie. Lorsque cela apparaît, saisissez les informations demandées et appuyez sur **Entrée** pour continuer.

## Prise en charge de ThisMacroName

La propriété ThisMacroName est utilisée pour permettre à un script en cours d'exécution d'obtenir le nom du fichier de macro en cours d'exécution. Ceci est utile lors de l'écriture d'un script qui utilisera le nom du fichier de macro.

Consultez l'exemple suivant de ThisMacroName :

```
[ZIEWin SCRIPT HEADER] LANGUAGE=VBSCRIPT DESCRIPTION=Example of usage of property ThisMacroName
[ZIEWin SCRIPT SOURCE] OPTION EXPLICIT Dim sName, sHandle REM App Main Main sub Main() 'Initialize
the session autECLConnMgr.autECLConnList.Refresh sName = autECLConnMgr.autECLConnList(1).Name
sHandle = autECLConnMgr.autECLConnList(1).Handle 'Connect to the current session
```

```
autECLSession.SetConnectionByName(ThisSessionName) sName = autECLSession.Name sHandle =
autECLSession.Handle MsgBox("The current session name :") MsgBox(ThisSessionName) MsgBox("The macro
name is :") 'Should pop up correct macro file name in the message box MsgBox(ThisMacroName) end sub
```

## Express Logon Feature

Express Logon Feature (ELF) permet à un utilisateur de Z and I Emulator for Windows TN3270E de se connecter à une application hôte sans envoyer l'ID utilisateur et le mot de passe. Cette fonction est conçue pour être mise en œuvre uniquement dans certaines circonstances par les administrateurs de Z and I Emulator for Windows. Reportez-vous à *Guide d'administration et de référence* pour des informations détaillées sur la mise en œuvre.

## Enregistrement d'une macro Express Logon

Pour enregistrer une macro ELF, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le format de fichier d'enregistrement **Macro**.
2. Cochez la case **Enable** pour Express Logon for Macro.
3. Entrez l'ID application d'Express Logon.
4. Effectuez les opérations suivantes lorsque l'hôte vous demande d'entrer l'ID utilisateur :
  - a. Tapez l'ID utilisateur.
  - b. Tapez le mot de passe dans la zone protégée correspondante.
  - c. Entrez les autres informations nécessaires à votre connexion uniquement après avoir tapé le mot de passe.

Comme les frappes enregistrées lors de la connexion sont enregistrées dans le fichier de macro ELF, Z and I Emulator for Windows tentera d'identifier et de remplacer l'ID utilisateur et le mot de passe que vous entrez par des chaînes d'espace réservé spéciales, `%USR.ID%` et `%PSS.WD%`. Pour que cette reconnaissance automatique ait lieu, vous devez avoir tapé le mot de passe dans la première zone d'entrée protégée. Le système suppose que l'ID utilisateur a été entré juste avant le mot de passe.

Si vous faites une erreur lors de la saisie des données de connexion, vous devez réenregistrer la macro.

Lors de la lecture ultérieure de la macro, l'ID application ELF (stocké dans la macro) et la connexion sécurisée seront utilisés pour répéter la connexion sans qu'il soit nécessaire de saisir l'ID utilisateur et le mot de passe.

Vous pouvez également configurer manuellement une macro pour ELF. Consultez *Guide d'administration et de référence* pour plus d'informations.

## Vérification d'une macro ELF

Vous pouvez contrôler visuellement l'enregistrement d'une macro existante de connexion à une application hôte pour vérifier que l'ID utilisateur et le mot de passe ont bien été remplacés par les balises Express Logon Feature (ELF). La procédure est la suivante :

1. Ouvrez le fichier de macro contenant les frappes enregistrées en cliquant sur **Settings → Macro/Script**.
2. Sélectionnez le fichier macro que vous venez d'enregistrer et cliquez sur **Customize**.

3. Vérifiez que l'ID utilisateur a été remplacé par deux balises : l'ID d'application ELF et l'espace réservé de l'ID utilisateur ELF. La balise Application ID se compose de trois mots, chacun séparé par un caractère vide : `elf`, `applid` et l'identifiant de l'application hôte à laquelle elle sera connectée. L'espace réservé à l'ID utilisateur est `)USR.ID(`

Par exemple, `"myUserID"` aurait dû être remplacé par `" )USR.ID(`.

4. Vérifiez que le mot de passe a été remplacé par la balise d'espace réservé du mot de passe ELF `)PSS.WD(`.

Par exemple, `"myPassword"` aurait dû être remplacé par `" )PSS.WD(`.

## Mise à jour d'une macro existante pour la connexion express

Vous pouvez mettre à jour manuellement un enregistrement de macro existant d'une connexion à une application hôte pour utiliser la fonction de connexion express (ELF). La procédure est la suivante :

1. Dans la barre d'action, ouvrez le fichier macro contenant les frappes enregistrées en sélectionnant **Paramètres > Macro/Script**.
2. Sélectionnez le fichier macro que vous venez d'enregistrer, puis sélectionnez **Personnaliser**.
3. Remplacez l'ID utilisateur enregistré dans la macro par deux balises : l'ID d'application ELF et l'espace réservé ELF UserID. La balise Application ID se compose de trois mots, chacun séparé par un caractère vide : `"elf"`, `"applid"` et l'identifiant de l'application hôte à laquelle elle sera connectée. L'espace réservé UserID est `)USR.ID(`.

Par exemple, remplacez

**"monIDutilisateur"**

avec

**" )USR.ID(**

4. Remplacez le mot de passe enregistré dans la macro par la balise d'espace réservé du mot de passe ELF `)PSS.WD(`.

Par exemple, remplacez

**"mon mot de passe"**

avec

**" )PSS.WD(**

5. Ajoutez ci-dessous une nouvelle entrée pour convertir une macro normale en macro ELF :

Par exemple:

- Pour la macro Texte brut : **elf appliqué TSOIP01**
- Pour la macro VBScript : **autECLSession.SetELFAplID " TSOIP01"**.

## Configuration de la souris

La commande **Mouse Setup** vous permet d'attribuer des fonctions aux boutons droit et gauche de la souris. Cela vous permet d'effectuer les actions suivantes sans avoir à utiliser le clavier :

- Exécution des fonctions de touches fournies par Z and I Emulator for Windows
  - Exécution des macros définies par l'utilisateur
  - Placement d'un caractère à l'emplacement actuel du curseur
- 

## Fichier de souris

L'utilisateur peut sauvegarder les fonctions définies pour les boutons de la souris dans un fichier de souris (\*.MMP). L'utilisateur peut créer deux fichiers de souris ou plus et basculer entre eux selon ses besoins.

Pour configurer la souris et attribuer des fonctions aux boutons de la souris :

1. Sélectionnez **Mouse** dans le menu **Settings**.

Les paramètres actuels apparaissent dans la fenêtre Mouse Setup.

2. Configurez les éléments requis en vous référant à l'aide en ligne pour obtenir des instructions détaillées.

Si l'utilisateur souhaite créer ou modifier un fichier de souris :

- a. Sélectionnez **Customize**.
- b. Lorsque la fenêtre Customize Mouse apparaît, attribuez des fonctions aux boutons droit et gauche de la souris. Ceux-ci apparaissent dans **Current Action for Mouse Button**.
- c. Sélectionnez les fonctions requises dans **List of Key Actions**.
- d. Enregistrez vos modifications, puis sélectionnez **OK**.

3. Sélectionnez **OK**.

La configuration de la souris est terminée.

---

## Fonctionnalité de la molette de souris

Le défilement de la molette de souris vers le haut et vers le bas est mappé à la touche de fonction "PF7" et "PF8" (touche d'aide) respectivement pour l'hôte 3270.

Le défilement de la molette de souris vers le haut et vers le bas sont mappés aux touches de fonction "Défil AR" et "Défil AV" (touche d'aide) respectivement pour l'hôte 5250.

A l'aide de l'option de défilement de la molette de souris, les utilisateurs peuvent faire défiler vers le haut et vers le bas sur l'écran principal vert dans le cas où les données hôte dépassent plusieurs écrans.

Exemple : l'utilisateur peut faire défiler les syslogs z/OS.

---

## Configuration du clavier contextuel

Le clavier fenêtre contextuelle est une petite fenêtre dans laquelle sont disposés certains boutons. Pour afficher le clavier fenêtre contextuelle, placez le pointeur n'importe où dans la fenêtre de session et appuyez sur le bouton droit de la souris.

Vous pouvez attribuer les fonctions suivantes à ces boutons :

- Une fonction de touche standard fournie par Z and I Emulator for Windows
- Une macro spécifiée par l'utilisateur
- Une entrée de caractère

Pour exécuter ces fonctions, il vous suffit de cliquer sur un bouton du clavier fenêtre contextuelle avec le bouton gauche de la souris.

Pour afficher la description d'une fonction ou d'une macro de touche à nom court, cliquez sur le bouton droit de la souris tout en pointant sur l'un des noms de fonction ou de macro.

---

## Fichier de clavier contextuel

Vous pouvez spécifier le nombre de boutons affichés dans le clavier contextuel, les fonctions attribuées à ces boutons et les couleurs des boutons. Vous pouvez enregistrer le contenu spécifié du clavier contextuel dans un fichier de clavier contextuel (également appelé fichier *poppad*).

Un fichier de clavier contextuel (\*.PMP) contient les informations sur le nombre de boutons affichés dans le clavier contextuel, les fonctions attribuées à ces boutons et des informations sur les couleurs. Vous pouvez définir quel fichier de clavier contextuel est attribué au clavier contextuel.

---

## Utilisation du clavier contextuel

Pour utiliser un clavier contextuel :

1. Avec le pointeur de la souris n'importe où dans la fenêtre de session, cliquez avec le bouton droit de la souris.
2. Sélectionnez **Pad 1**, **Pad 2**, **Pad 3** ou **Pad 4**.
3. Cliquez sur le bouton requis dans le clavier contextuel.

Pour configurer le clavier contextuel :

1. Sélectionnez **Popup Keypad** dans le menu **Settings**.
2. Lorsque la fenêtre Popup Keypad Setup s'ouvre, définissez les éléments requis, en vous référant à l'aide en ligne pour des instructions détaillées.

Si vous souhaitez modifier le fichier du clavier contextuel, sélectionnez **Customize**, puis effectuez vos modifications.

3. Sélectionnez **OK**. Le clavier contextuel que vous avez sélectionné est prêt à être utilisé.

---

## Configuration de la tabulation (VT uniquement)

La configuration de la tabulation vous permet de définir des taquets de tabulation pour vos sessions VT.

---

## Configuration du navigateur Web

La configuration du navigateur Web vous permet de définir un navigateur Web préféré et de l'utiliser plutôt que celui fourni avec votre système d'exploitation.

---

## Gestion des sessions d'émulateur

Z and I Emulator for Windows fournit les fonctions suivantes, en plus de celles fournies par Windows®, pour ceux qui travaillent avec plusieurs fenêtre de session ouvertes simultanément. Ces fonctions vous permettent de gérer vos fenêtre de session facilement et rapidement. Le menu Window propose les sélections suivantes :

### Sauter

Utilisez **Jump** pour basculer entre les fenêtre de session actuellement ouvertes.

Vous ne pouvez pas utiliser Jump pour passer à une fenêtre de session qui est actuellement masquée.

Au lieu de cela, sélectionnez **Show Session** dans le menu Window pour afficher la fenêtre de session à l'écran. Ensuite, sélectionnez **Jump**.

### Masquer la session

Utilisez **Hide Session** pour arrêter d'afficher une fenêtre de session visible.

Vous ne pouvez pas masquer toutes les sessions. Au moins une session est toujours affichée.

### Afficher la session

Utilisez **Show Session** pour afficher une fenêtre de session qui était auparavant masquée avec **Hide Session**.

Utilisez le menu View pour afficher une disposition de fenêtres précédemment enregistrée ou pour enregistrer une disposition de fenêtres.

Z and I Emulator for Windows peut enregistrer et restaurer les informations suivantes relatives à la vue de la fenêtre de session :

- Position et taille de chaque fenêtre
- Etat de la fenêtre (standard, réduite ou agrandie)
- Police de fenêtre

Vous pouvez enregistrer les informations d'affichage pour un maximum de huit fenêtres.

---

## Obtenir de l'aide

Pour plus d'informations sur la gestion des fenêtre de session, reportez-vous à l'aide en ligne :

1. Sélectionnez **Procedures** dans le menu Help.
2. Lorsque la fenêtre d'aide apparaît, faites défiler jusqu'à **Managing Poste de travailWindows®**.

Sélectionnez des choix dans cette liste pour obtenir des informations détaillées.

## session d'émulateur en ligne

Les sessions d'émulateur démarrées à partir du gestionnaire de sessions en ligne sont affichées avec la balise « Online » à la fin des titres de session. Les boîtes de dialogue dans lesquelles les opérations de création/modification ou suppression pour les fichiers .ws (profil de poste de travail), .bch - (sessions multiples ou lot), .pmp (configuration du clavier contextuel).kmp (configuration du clavier).bar (configuration de la barre d'outils), .mmp (Configuration de la souris) .xlt (Tableau de traduction) sont toujours en ligne

## Détecter et réparer

L'utilisateur utilise la fonction **Help → Detect and Repair** pour vérifier l'intégrité du produit Z and I Emulator for Windows. L'opération Detect and Repair effectue une vérification sur les fichiers Z and I Emulator for Windows installés pour déterminer si l'installation a été endommagée. Une réparation ultérieure est effectuée, si nécessaire.

**Remarque :** l'utilisateur doit arrêter toutes les sessions actives avant de démarrer la fonction Detect and Repair.

Cochez **Restore my shortcuts** si l'utilisateur souhaite restaurer les raccourcis d'origine. Si l'utilisateur a modifié les raccourcis depuis l'installation d'origine de Z and I Emulator for Windows, il souhaitera peut-être conserver ses raccourcis intacts. Dans ce cas, ne choisissez pas cette option.

Pour utiliser la fonction Detect and Repair, l'utilisateur doit être autorisé dans la stratégie système. L'utilisateur peut être invité à fournir la source d'installation de Z and I Emulator for Windows d'origine.

Z and I Emulator for Windows Detect and Repair est appelé depuis le gestionnaire de sessions ou depuis une fenêtre de session d'émulateur. La réparation Windows Installer du produit Z and I Emulator for Windows est invoquée à partir de la fonction Ajouter ou supprimer des programmes de Windows®. Notez les différences suivantes dans les opérations.

Z and I Emulator for Windows Detect and Repair effectue les opérations suivantes :

- Réinstalle un fichier s'il est manquant ou corrompu, ou s'il s'agit d'une ancienne version.
- Réécrit tous les paramètres de registre pour l'application dans la section LOCAL\_MACHINE du registre.
- Réécrit tous les paramètres de registre pour l'application dans la section CURRENT\_USER du registre.
- Réinstalle tous les raccourcis (facultatif).

Windows Installer peut également effectuer les opérations suivantes :

- Réinstalle un fichier s'il est manquant ou s'il s'agit d'une ancienne version. Windows Installer ne vérifie pas la corruption des fichiers.
- Réécrit tous les paramètres de registre pour l'application dans la section LOCAL\_MACHINE du registre.

- Réécrit tous les paramètres de registre pour l'application dans la section CURRENT\_USER du registre.
- Réinstalle tous les raccourcis. Cette fonction n'est pas facultative dans Windows Installer.

---

## ZIEWIN géré et interopérabilité

Cette section fournit des informations détaillées sur Managed ZIEWin et l'interopérabilité entre HCL Z and I Emulator for Windows et HCL Z and I Emulator for Web Clients.

HCL Z and I Emulator pour Windows utilise la boîte de dialogue Session Manager Online pour fournir un accès facile aux profils de poste de travail et aux fichiers de commandes sur le serveur ZIE. Avec Session Manager Online, les utilisateurs peuvent créer ou démarrer une ou plusieurs sessions et/ou des fichiers batch. Les utilisateurs peuvent créer leur propre profil sur le serveur ZIE et migrer les fichiers existants tels que les profils de poste de travail (\*.WS) et les fichiers batch (\*.BCH) stockés sur le serveur ZIE.

Ce document « Comment faire » vise à compléter des informations détaillées supplémentaires sur la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN), comme référencé ci-dessous.

Étapes d'installation à l'aide de la gestion :

Reportez-vous à [Planification de l'installation de l'émulateur Z et I pour Windows on page 28](#)

Les étapes fournies dans ce document sont applicables à toutes les versions de Windows 10 qui sont au niveau du système d'exploitation 64 bits.

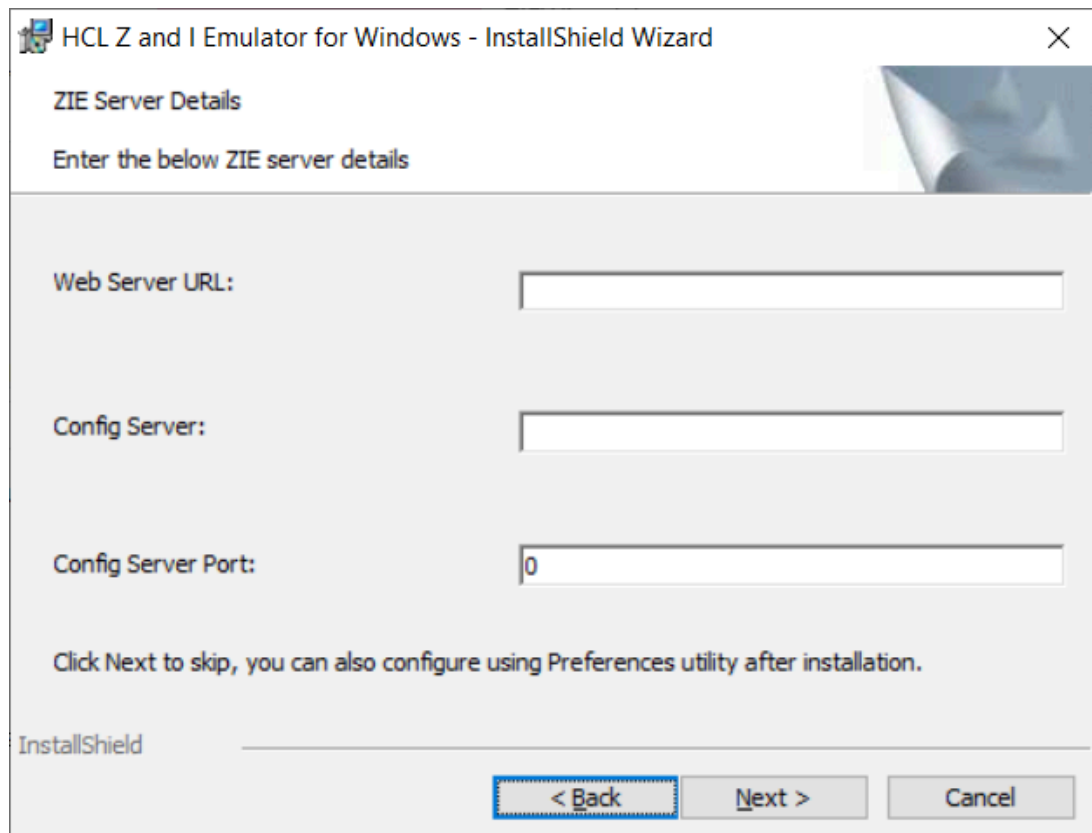
### Conditions préalables :

1. Téléchargez une copie du package de base HCL Z and I Emulator pour Windows 64 bits et du HCL Z and I Emulator pour Windows RP1.zip.
2. Un émulateur HCL Z et I pour serveur Web est requis pour que Session Manager Online fonctionne.
3. Créez un dossier (par exemple MPZiewin) dans le répertoire publié ZIEWEB.
4. Décompressez et videz le contenu de l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1 dans le dossier *MPZiewin*.
5. Cliquez avec le bouton droit sur le dossier *MPZiewin* > *Propriétés* > *Partage* > *Partage avancé* > *Cochez Partager ce dossier*.
6. Cliquez sur **OK** puis **Fermer**.
7. Répétez les étapes 5 à 6 avec le dossier ZIEWEB.
8. Obtenez l'adresse IP du serveur ZIEWEB et utilisez-la à l'étape 2 ci-dessous.

### Suivez les étapes ci-dessous pour configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN) :

1. Il existe deux manières de saisir les détails de configuration du serveur ZIE. Choisir d'aller dans un sens ou dans l'autre aura les mêmes résultats.
  - Lors de l'installation de ZIEWIN, un nouveau panneau a été ajouté.





HCL Z and I Emulator for Windows - InstallShield Wizard

ZIE Server Details

Enter the below ZIE server details

Web Server URL:

Config Server:

Config Server Port:

Click Next to skip, you can also configure using Preferences utility after installation.

InstallShield

< Back Next > Cancel

- Gestionnaire de préférences - Cliquez sur Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Préférences > Avancé

Preferences Manager

Basic Advanced

Session

Maximum number of emulator sessions: 26

Security

☐ Pass Through Host Certificate Validation

License Manager Settings

License URL: http://<http:addr>:<port>/<root>/LicenseLogger

Interval: 5

ZIE Server Details

Web Server URL: http://<Http:Address>/<share-alias>

Config Server: <ip-address>

Config Server Port: 8999

OK Cancel Apply Help

2. Entrez les paramètres de configuration en fonction des informations ci-dessous :

- **URL du serveur Web** : URL du serveur Web à partir duquel le fichier du groupe de correctifs de l'émulateur HCL Z et I pour Windows sera téléchargé pour l'installation. Le programme d'installation ou le groupe de correctifs sera installé sur le système par le programme « Démarrer ou configurer les sessions - En ligne ».>
- **Config Server** : URL du Serveur d'Application/Serveur Embedded, sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé. Il peut être déployé sur le serveur intégré HOD ou sur n'importe quel serveur d'applications configuré.

Exemple : http://< IP du serveur d'applications >/<racine de contexte configurée de l'application>

Pour plus de détails sur le déploiement du fichier WAR, reportez-vous à la note technique <hyper-lien>.

- **Port du serveur de configuration** : numéro de port du serveur d'applications sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé.

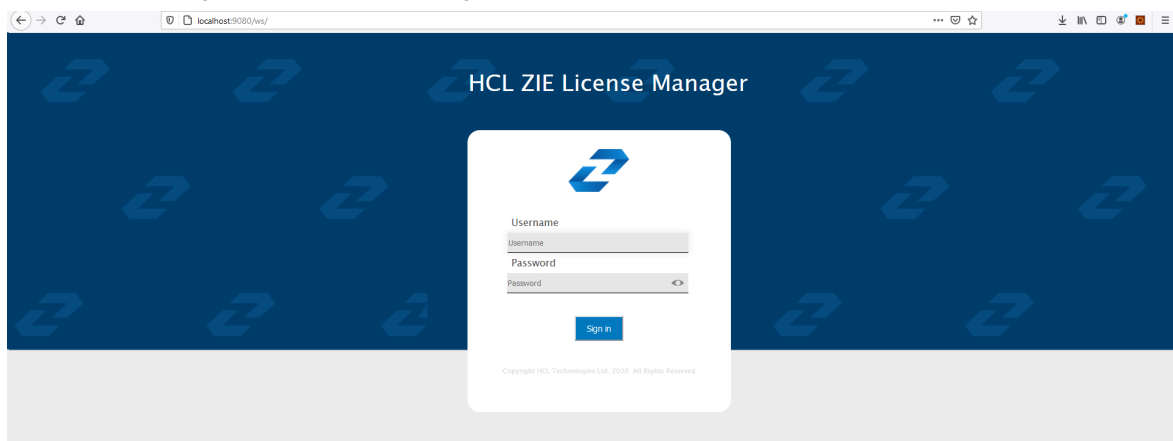
Exemple : 9080

3. Cliquez sur **OK**.
4. Ouvrez l'*Explorateur de fichiers* > *Ce PC* > *Mapper le lecteur réseau*. Utilisez l'adresse IP du serveur Web ainsi que le dossier où se trouve l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1.msi. Par exemple \192.168.56.102\MPZiewin
5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes 4 à 5 avec le dossier ZIEWEB. Par exemple \\192.168.56.102\ZIEWEB



**Note** : Ceci termine la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN).

7. Pour vérifier que la configuration est correcte, créez un nouveau nom d'utilisateur ou utilisez un utilisateur existant dans Session Manager Online. Cliquez sur *Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Démarrer ou configurer les sessions - En ligne*



#### Points à considérer:

- Lors du mappage du lecteur réseau, assurez-vous que la machine client et le serveur ZIEWEB se trouvent sur le même réseau.
- Le Session Manager Online vérifie les mises à jour au démarrage. Il est essentiel que HCL Z and I Emulator pour Windows RP1 se trouve dans le répertoire publié ZIEWEB.

## Interopérabilité entre HCL Z et I Emulator pour Windows et HCL Z et I Emulator pour clients Web

La fonctionnalité d'interopérabilité permet aux utilisateurs de ZIEWin d'utiliser les sessions ZIEWin à partir d'autres clients d'émulation de terminal HCL, tels que ZIEWeb et ZIEWeb Client. Les utilisateurs de ZIEWin peuvent utiliser l'utilitaire « Session Manager Online » pour stocker les nouvelles sessions et migrer les sessions existantes vers le

serveur ZIE. Ces sessions sont ensuite converties aux formats de session ZIEWeb pour l'utilisation de ZIEWeb et du client ZIEWeb.



**Note :** La fonctionnalité d'interopérabilité est introduite dans la version ZIEWin 2.1.

Le client ZIEWin communique avec le serveur ZIE via la connectivité HTTP/HTTPS en utilisant le format de données JSON.

La fonctionnalité d'interopérabilité est prise en charge à partir de ZIEWeb v2.1.0.0 et ZIEWeb Client v2.1.0.0 et s'applique aux sessions 3270 Display, 5250 Display, 3270 Printer, 5250 Printer et VT.



**Note :** La conversion de session s'effectue uniquement pour les sessions ZIEWin vers ZIEWeb et non l'inverse.

Lorsque l'utilisateur stocke les sessions ZIEWin à l'aide de l'utilitaire « Session Manager Online », elles sont converties en sessions ZIEWeb avant de les enregistrer sur le serveur ZIE. Après le stockage sur le serveur ZIE, les utilisateurs peuvent se connecter à partir de ZIEWin, ZIEWeb ou ZIEWeb Client pour travailler avec les sessions ZIEWin stockées.

#### Utilisation des sessions ZIEWin à partir de ZIEWeb et du client ZIEWeb :

Une fois les sessions ZIEWin stockées sur le serveur ZIE, si des modifications sont apportées à la définition de session à partir de l'un des clients, elles sont enregistrées sur le serveur ZIE. Ces modifications de session seront disponibles pour les utilisateurs de ZIEWin après la prochaine connexion.

Vous trouverez ci-dessous la liste des paramètres pris en charge dans le cadre de la fonctionnalité d'interopérabilité.

**Table 13. Liste des paramètres pris en charge pour l'interopérabilité**

Paramètre ZIEWIN	Paramètre ZIEWEB
Nom d'hôte principal ou adresse IP	Adresse de destination
Numéro de port principal	Port de destination
Nom de la LU ou du pool principal	Nom de LU ou nom de pool
Taille de l'écran	Taille de l'écran
Page de code de l'hôte	Page de code de l'hôte
Reconnexion automatique	Reconnexion automatique
Sauvegarde 1 Nom d'hôte ou adresse IP	Adresse de destination de sauvegarde 1
Sauvegarde 2 Nom d'hôte ou adresse IP	Adresse de destination de la sauvegarde 2
Sauvegarde 1 numéro de port	Sauvegarde 1 port de destination
Numéro de port de sauvegarde 2	Port de destination de sauvegarde 2
Sauvegarder 1 LU ou nom de pool	Sauvegarder 1 LU ou nom de pool
Sauvegarde 2 LU ou nom du pool	Sauvegarde 2 LU ou nom du pool
Activer la sécurité	Protocole
ID de poste de travail	ID de poste de travail
Authentification du serveur	Authentification du serveur
File d'attente des messages	File d'attente des messages

**Table 13. Liste des paramètres pris en charge pour l'interopérabilité (continued)**

Paramètre ZIEWIN	Paramètre ZIEWEB
Bibliothèque de messages	Bibliothèque de files d'attente
Envoyer un certificat personnel au serveur si cela est demandé	Envoyer un certificat
Envoyer un certificat personnel approuvé par le serveur	Source du certificat
Envoyer un certificat personnel en fonction de l'utilisation de la clé	Activer l'utilisation de clé
Mode machine	Type de terminal (session VT)
Enveloppement automatique	AutoWrap (session VT)



**Note :** Seuls les paramètres répertoriés seront modifiés depuis ZIEWeb / ZIEWeb Client pour un profil ZIEWin. Si d'autres paramètres sont mis à jour à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client, aucune modification ne sera apportée à la session ZIEWin. Les utilisateurs doivent modifier les sessions ZIEWin à partir de ZIEWin ou du client ZIEWeb / ZIEWeb à la fois et doivent éviter les modifications simultanées de différents clients.

#### Introduction à la configuration de l'interopérabilité 3.0 :

ZIEWeb v3.0 (à partir de la v2.1.0.0) a introduit l'interopérabilité entre ZIEWin et ZIEWeb. Cela a permis d'accéder aux sessions ZIEWin via ZIEWeb et ZIEWeb Client après le téléchargement des définitions de session sur le serveur ZIE.

Le mot de passe fourni lors de la création de l'utilisateur sera crypté à l'aide de l'algorithme AES 128 bits et sera envoyé au serveur via le protocole HTTP/HTTPS en tant qu'objet Json. L'UID est ajouté aux fichiers de profil WS et BCH pour une identification unique. Seuls les paramètres de connexion sont pris en compte pour l'interopérabilité entre les clients ZIEWin et ZIEWeb et vice-versa.

Une fois les sessions ZIEWin converties et stockées sur le serveur ZIE, toutes les modifications apportées aux paramètres communs par l'un des clients seront enregistrées sur le serveur ZIE. Ces modifications de paramètres seront disponibles pour les utilisateurs de ZIEWin après la prochaine connexion.

#### Étapes d'installation :

1. Installez ZIEWeb v3.0.
2. Installez ZIEWin v3.0.

#### Configuration du fichier WAR :

L'exécutable d'interopérabilité ( **ZIEWeb \_Interoperability.war** ) est disponible dans le répertoire lib du produit.

#### Pour le serveur Web intégré :

Si le serveur Web intégré est utilisé, l'application d'interopérabilité s'exécute par défaut sur la racine contextuelle "interop". Si l'utilisateur doit modifier la racine du contexte, ajoutez le paramètre suivant au fichier de configuration ( **config.properties** ), situé dans le répertoire de publication du serveur ZIE.

**Exemple :** InterOpContextPath=interop

L'adresse IP par défaut du serveur ZIE est 127.0.0.1 et le port du serveur ZIE est 8999. Si l'utilisateur doit se connecter au serveur ZIE situé sur une autre machine, remplacez la configuration d'interopérabilité en modifiant les propriétés de « *interop\_overrides.xml* » dans le répertoire conf sous le répertoire lib du produit.

**Table 14. Liste des propriétés pouvant être utilisées pour configurer l'interopérabilité**

Propriété	Valeur	Description
ZIEWEB_SERVER_IP	127.0.0.1	Adresse du serveur ZIE
ZIEWEB_SERVER_PORT	8999	Port du serveur de configuration ZIEWEB
Directory_Location	C:\\dir_location	Emplacement du répertoire pour les journaux

L'utilisateur peut utiliser le fichier **ZIEWeb\_Interoperability.war** (disponible dans le répertoire lib du produit) pour déployer sur différents serveurs d'applications tels que WAS/Tomcat.

**Pour WebSphere Application Server (WAS) :**

1. Connectez-vous à **WebSphere Application Server** .
2. Allez à **Applications**.
3. Cliquez sur Applications d'entreprise WebSphere sous **Type d'application** .
4. Sélectionnez le fichier **ZIEWeb\_Interoperability.war** .
5. Cliquez sur le lien Initialiser les paramètres des servlets dans la section **Propriétés du module Web** .
6. Entrez les valeurs requises.

**Serveurs d'applications pris en charge :** *Apache Tomcat et WAS* .

**Limites**

1. Seuls les paramètres de connexion sont pris en compte pour l'interopérabilité entre ZIEWin et ZIEWeb et vice versa.
2. La création de session à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client ne sera pas convertie en session ZIEWin.

**Problèmes connus**

1. Pour les sessions ZIEWin stockées, les modifications apportées à tous les paramètres de session (pas seulement les paramètres répertoriés) à partir de ZIEWeb / ZIEWeb Client seront annulées ou définies par défaut lors d'une mise à jour à partir de « **Session Manager Online** » (Client ZIEWin).
2. S'il y a des mises à jour de profil simultanées de l'un des deux clients, la mise à jour la plus récente sera enregistrée en tant que copie finale sur le serveur ZIE.
3. Les modifications effectuées au cours de plusieurs sessions (ajouter, supprimer des sessions ou renommer) à partir des clients ZIEWeb ne sont pas reflétées dans le client ZIEWin.
4. L'enregistrement/renommage des profils avec des caractères spéciaux (Ex : \ / : \* ? " < > |.) dans les clients ZIEWeb/ZIEWeb entraînera un comportement inattendu dans le client ZIEWin.

Comment configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN)

HCL Z and I Emulator pour Windows utilise la boîte de dialogue Session Manager Online pour fournir un accès facile aux profils de poste de travail et aux fichiers de commandes sur le serveur ZIE. Avec Session Manager Online, les utilisateurs peuvent créer ou démarrer une ou plusieurs sessions et/ou des fichiers batch. Les utilisateurs peuvent créer leur propre profil sur le serveur ZIE et migrer les fichiers existants tels que les profils de poste de travail (\*.WS) et les fichiers batch (\*.BCH) stockés sur le serveur ZIE.

Ce document « Comment faire » vise à compléter des informations détaillées supplémentaires sur la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN), comme référencé ci-dessous.

Étapes d'installation à l'aide du mode géré : reportez-vous à [Planification de l'installation de l'émulateur Z et I pour Windows on page 28](#)

Les étapes fournies dans ce document sont applicables à toutes les versions de Windows 10 qui sont au niveau du système d'exploitation 64 bits.

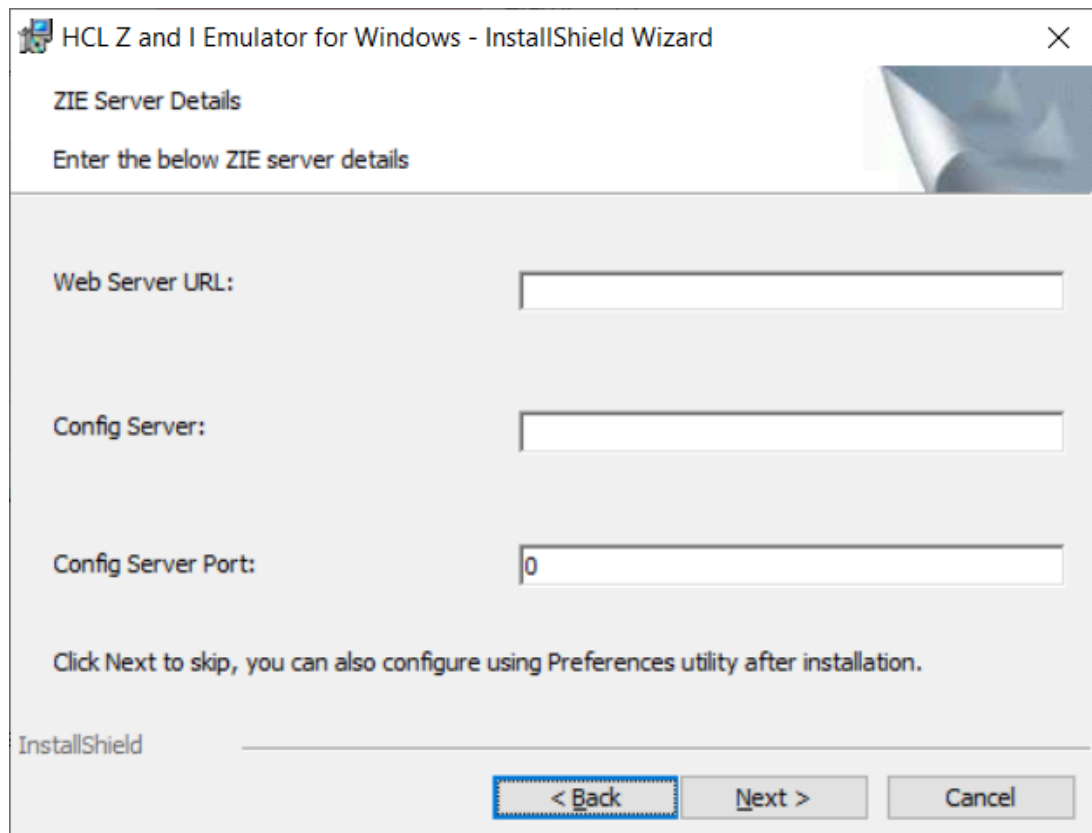
Conditions préalables :

- a. Téléchargez une copie du package de base HCL Z and I Emulator pour Windows 64 bits et du HCL Z and I Emulator pour Windows RP1.zip.
- a. Un émulateur HCL Z et I pour serveur Web est requis pour que Session Manager Online fonctionne.
- b. Créez un dossier (par exemple MPZiewin) dans le répertoire publié ZIEWEB.
- c. Décompressez et videz le contenu de l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1 dans le dossier *MPZiewin*.
- d. Cliquez avec le bouton droit sur le dossier *MPZiewin* > *Propriétés* > *Partage* > *Partage avancé* > *Cochez Partager ce dossier*.
- e. Cliquez sur **OK** puis **Fermer**.
- f. Répétez les étapes 5 à 6 avec le dossier ZIEWEB.
- g. Obtenez l'adresse IP du serveur ZIEWEB et utilisez-la à l'étape 2 ci-dessous.

**Suivez les étapes ci-dessous pour configurer l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN) :**

Il existe deux manières de saisir les détails de configuration du serveur ZIE. Choisir d'aller dans un sens ou dans l'autre aura les mêmes résultats.

- Lors de l'installation de ZIEWIN, un nouveau panneau a été ajouté.



HCL Z and I Emulator for Windows - InstallShield Wizard

ZIE Server Details

Enter the below ZIE server details

Web Server URL:

Config Server:

Config Server Port:

Click Next to skip, you can also configure using Preferences utility after installation.

InstallShield

< Back Next > Cancel

- Gestionnaire de préférences - Cliquez sur Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Préférences > Avancé



Preferences Manager

Basic Advanced

Session

Maximum number of emulator sessions: 26

Security

☐ Pass Through Host Certificate Validation

License Manager Settings

License URL: http://<http:addr>:<port>/<root>/LicenseLogger

Interval: 5

ZIE Server Details

Web Server URL: http://<Http:Address>/<share-alias>

Config Server: <ip-address>

Config Server Port: 8999

OK Cancel Apply Help

a. Entrez les paramètres de configuration en fonction des informations ci-dessous :

- **URL du serveur Web** : URL du serveur Web à partir duquel le fichier du groupe de correctifs de l'émulateur HCL Z et I pour Windows sera téléchargé pour l'installation. Le programme d'installation ou le groupe de correctifs sera installé sur le système par le programme « Démarrer ou configurer les sessions - En ligne ». >
- **Config Server** : URL du Serveur d'Application/Serveur Embedded, sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé. Il peut être déployé sur le serveur intégré HOD ou sur n'importe quel serveur d'applications configuré.

Exemple : `http://< IP du serveur d'applications >/<racine de contexte configurée de l'application>`

Pour plus de détails sur le déploiement du fichier WAR, reportez-vous à la note technique <hyper-lien>.

- **Port du serveur de configuration** : numéro de port du serveur d'applications sur lequel le module d'interopérabilité (fichier .war) est déployé.

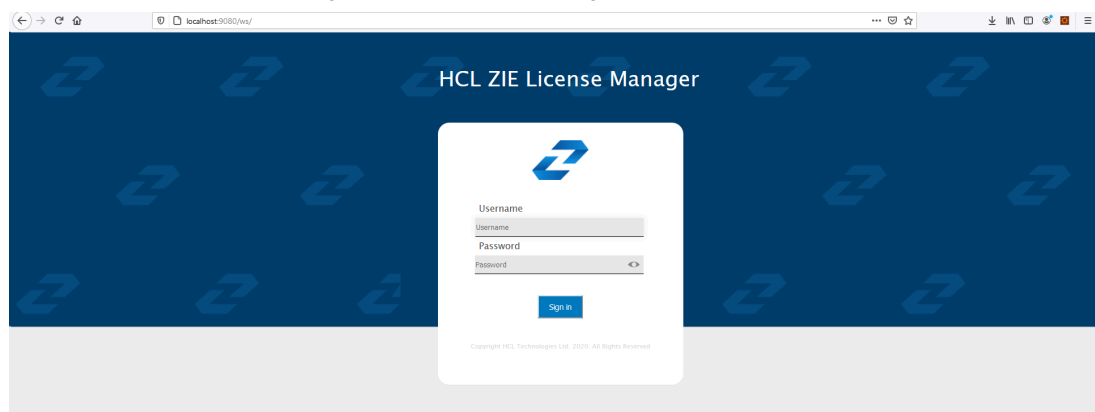
Exemple : 9080

- Cliquez sur **OK**.
- Ouvrez l'Explorateur de fichiers > Ce PC > Mapper le lecteur réseau. Utilisez l'adresse IP du serveur Web ainsi que le dossier où se trouve l'émulateur HCL Z et I pour Windows RP1.msi. Par exemple \192.168.56.102\MPZiewin
- Cliquez sur **Enregistrer**.
- Répétez les étapes 4 à 5 avec le dossier ZIEWEB. Par exemple \\192.168.56.102\ZIEWEB



**Note** : Ceci termine la configuration de l'émulateur Managed HCL Z et I pour Windows (ZIEWIN).

- Pour vérifier que la configuration est correcte, créez un nouveau nom d'utilisateur ou utilisez un utilisateur existant dans Session Manager Online. Cliquez sur *Démarrer > Émulateur HCL Z et I pour Windows > Démarrer ou configurer les sessions - En ligne*



Points à considérer:

- Lors du mappage du lecteur réseau, assurez-vous que la machine client et le serveur ZIEWEB se trouvent sur le même réseau.
- Le Session Manager Online vérifie les mises à jour au démarrage. Il est essentiel que HCL Z and I Emulator pour Windows RP1 se trouve dans le répertoire publié ZIEWEB.

## Utilitaires

Z and I Emulator for Windows fournit les utilitaires suivants :

**Administrateur ODBC 32 bits**

Vous permet d'ajouter, de configurer ou de supprimer une source de données ODBC.

**Bloc-notes**

Le bloc-notes est un éditeur de texte léger doté de la capacité d'effectuer des opérations d'édition normales, telles que couper, copier et coller.

Notez que le bloc-notes nécessite l'installation de .NET Framework 3.5 ou de versions antérieures. L'élément de menu est grisé sous Windows 8 ou 8.1, car .NET Framework 3.5 n'est pas disponible par défaut sur ces systèmes d'exploitation. Installez .NET Framework 3.5 pour résoudre le problème.

**Sessions multiples**

Offre la possibilité d'exécuter plusieurs sessions hôte à l'aide d'une seule icône.

**ImpressionZip**

Vous permet d'imprimer des notes PROFS®, des calendriers, des , des fichiers CMS, des espaces de travail XEDIT et des écrans de session 3270.

**Convertir une macro**

Permet de convertir une macro Z and I Emulator for Windows existante en fichier XML ou VBScript.

**Transfert de données**

Transfère les données de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers votre poste de travail, ou depuis votre poste de travail vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ (transfert de données au niveau de l'enregistrement).

**Configuration de la connexion iSeries**

Définissez les connexions à chaque hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ qui utilisera la fonction de transfert de données.

**Préférences**

Configuration de certains paramètres avancés.

**PcsSound**

L'utilitaire PcsSound, disponible dans le répertoire d'installation du produit, permet de :

- Attribuer des libellés aux événements sonores.
- Associer des fichiers son à des événements sonores.
- Effacer les libellés sonores du registre.
- Enregistrer le schéma sonore actuel dans un fichier.
- Restaurer un schéma sonore enregistré.



**Note :** L'enregistrement et la restauration d'un schéma sonore seront utiles lors de la modification des thèmes Windows.

---

## Administrateur ODBC 32 bits

ODBC est une interface de programmation qui permet aux applications d'accéder aux données dans les systèmes de gestion de bases de données qui utilisent le protocole Structured Query Language (SQL) comme norme d'accès aux données.

Suivez les étapes suivantes pour configurer la source de données ODBC Z and I Emulator for Windows :

1. Sélectionnez l'icône **32-bit ODBC Administrator** dans le panneau de configuration Windows®. La fenêtre Data Sources s'affiche.
2. Sélectionnez la source de données du pilote ODBC IBM® DB2® dans la liste Data Sources (Drivers). Cliquez ensuite sur **Finish**.
3. Cliquez sur **Add Database**. La fenêtre Add Database SmartGuide de Z and I Emulator for Windows s'ouvre pour vous guider dans la configuration.
4. Sélectionnez le bouton radio **Manually Configure a Connection to a DB2® Database**.
5. Spécifiez les informations pour configurer la source de données en cliquant sur **Next**.
6. Lorsque vous avez fini de spécifier les informations, cliquez sur **Done**.
7. Vous serez invité à tester la connexion. Pour tester la connexion, cliquez sur **OK**.



**Note :**

1. Z and I Emulator for Windows utilise des pilotes ODBC 32 bits. Les applications, telles que Lotus® 1-2-3® incluses dans le package Lotus®SmartSuite® 96, nécessitent un pilote 16 bits et ne fonctionneront pas avec Z and I Emulator for Windows. Vous devriez consulter votre fournisseur de produit pour une version qui utilise des pilotes ODBC 32 bits (Lotus 1-2-3® inclus dans Lotus®SmartSuite® 97 par exemple).
- 

## Sessions multiples

Le programme batch de sessions multiples Z and I Emulator for Windows vous permet de démarrer plusieurs sessions hôtes en cliquant sur une seule icône. Les commandes nécessaires sont spécifiées dans un fichier batch (.BCH). Vous pouvez inclure dans un fichier batch d'autres programmes pouvant communiquer avec une session hôte à l'aide de l'interface DDE ou EHLLAPI.

---

## ImpressionZip

ZipPrint est un utilitaire 3270 qui vous permet d'imprimer des notes PROFS® , des calendriers, des documents OV, des fichiers CMS, des espaces de travail XEDIT et des écrans de session 3270. Par défaut, il utilise l'imprimante Windows® actuellement configurée pour la session hôte, mais vous pouvez la modifier si vous le souhaitez.

Vous n'êtes pas obligé d'installer ZipPrint, il vous suffit de le démarrer. Il s'ajoute à la barre de menus des sessions pour lesquelles vous la définissez, vous pouvez donc l'utiliser de la même manière que n'importe quelle autre fonction de la barre de menus. Vous devez démarrer ZipPrint avant de démarrer une session dans laquelle vous souhaitez l'utiliser.

ZipPrint a besoin de DDE/EHLLAPI. Vous devez donc vous assurer qu'ils sont activés pour les sessions pour lesquelles vous souhaitez utiliser ZipPrint. (Ils sont activés par défaut, mais vous devez vérifier qu'ils n'ont pas été désactivés.)

Pour plus d'informations sur ZipPrint, reportez-vous à [ZipPrint \(3270 uniquement\) on page 65](#).

## Considérations relatives au transfert de fichiers

ZipPrint utilise la fonction de transfert de fichiers Z and I Emulator for Windows pour imprimer des notes et des fichiers VM/CMS. Pour que cette fonction fonctionne correctement, vous devez utiliser le type d'hôte VM/CMS pour le transfert de fichiers 3270.

Dans la fenêtre de la session d'émulateur, cliquez sur **Settings → Transfer**. Dans l'onglet **File Transfer Settings → General**, sélectionnez **VM/CMS** dans la liste déroulante **Host Type**.

Sur les lignes de communication lentes, si vous utilisez un paquet ou une taille de bloc importante, vous pouvez rencontrer un délai d'expiration du transfert de fichiers. Si vous le faites, vous devez augmenter le délai d'attente. Pour modifier le délai d'attente, procédez comme suit :

1. Dans le menu de la session, cliquez sur **Settings → Transfer**.
2. Sous l'onglet **General**, modifiez la valeur de **File Transfer Timeout** à 150 secondes.

## Convertir une macro

L'utilitaire Convert Macro vous permet de convertir un fichier de macro Z and I Emulator for Windows existant au format XML ou un fichier VBScript.



**Note :** Les macros converties en XML sont destinées à être utilisées dans ZIEWeb (Z and I Emulator for Web) et ne fonctionneront pas dans des sessions d'émulation Z and I Emulator for Windows. Utilisez ZIEWeb Macro Manager pour importer un fichier de macro Z and I Emulator for Windows converti dans ZIEWeb. Ces macros converties n'apparaîtront pas dans la liste des macros Z and I Emulator for Windows disponibles.

Pour utiliser l'utilitaire de conversion, cliquez sur **HCLZ and I Emulator for Windows → Utilities → Convert Macro**.

Pour convertir une macro existante en XML ou en VBScript, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom d'une macro existante à convertir.



**Note** : La macro doit exister dans le répertoire de données d'application spécifié lors de l'installation.

2. Sélectionnez **VBScript** ou **XML** comme type de macro vers laquelle convertir.
3. Cliquez sur **Convert**.
4. Entrez un nom pour le nouveau fichier XML ou VBScript ou acceptez le nom généré. L'extension sera ajoutée automatiquement.



**Note** : Lors de l'enregistrement d'une macro XML convertie, vous pouvez choisir l'emplacement où vous souhaitez l'enregistrer. Vous ne devez pas modifier l'emplacement des macros VBScript converties.

5. Cliquez sur **Save**.
  6. Répétez la procédure pour convertir une autre macro ou cliquez sur **Close** pour terminer l'application.
- 

## Transfert de données

Z and I Emulator for Windows Le transfert de données vous permet de transférer des données entre un système iSeries™ et votre poste de travail. Pour utiliser la fonction Data Transfer, sélectionnez l'icône **Data Transfer**.

Le transfert de données est très différent du transfert de fichiers, décrit dans [Transfert de fichiers on page 73](#).

### Prérequis

Avant de pouvoir transférer des données avec Z and I Emulator for Windows :

- IBM® PC Support/400 (5738-PC1) doit être installé sur votre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, sauf si OS/400® version 3 (ou ultérieure) ou i5/OS™ est installé.

Il existe deux types de transfert de données, selon la direction du transfert.

#### Envoi de données

Les données sont transférées depuis votre poste de travail au iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Vous pouvez transférer des données vers l'une des destinations suivantes :

- Membres existants dans un fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant
- Nouveaux membres dans un fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant
- Nouveaux membres dans un nouveau fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™



**Note :** Vous ne pouvez pas transférer de données depuis un poste de travail vers un fichier logique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### Réception de données

Les données sont transférées de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers votre poste de travail.

Lors de la réception des données depuis l'hôte, vous pouvez spécifier les données à recevoir et l'endroit où les données doivent être sorties.

Les données recevables comprennent :

- Un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ entier
- Une partie d'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™
- Données combinées de plusieurs fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™
- Résumé des groupes d'enregistrements

Spécifiez les destinations de sortie suivantes :

- Affichage
- Disque
- Imprimante

Vous pouvez également spécifier le format de la valeur numérique.

Pour plus d'informations sur le transfert de données, reportez-vous à *Référence de l'utilisateur de l'émulateur*.

---

## Utilitaire de configuration de connexion iSeries

L'utilitaire de configuration de connexion iSeries™ est utilisé pour définir les connexions à chaque hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ qui utilisera la fonction de transfert de données. Les définitions de connexion sont enregistrées dans un fichier .NDC au format ASCII.

Vous pouvez utiliser cet utilitaire pour les connexions TCP/IP.

Pour plus d'informations sur le transfert de données, reportez-vous à [Transfert de données on page 108](#).

Pour utiliser l'utilitaire, cliquez sur **Start → Programs → HCLZ and I Emulator for Windows → Utilities → iSeries Connection Configuration**. L'écran de configuration iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ résultant comporte les options suivantes :

### Afficher les connexions hôte IP

Cliquez sur ce bouton pour afficher et configurer les connexions IP à l'hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### Ajouter

Cliquez sur le type de connexion puis cliquez sur **Add**. Saisissez le **nom d'hôte** et l'**alias** dans la boîte de dialogue résultante.

### Modifier

Sélectionnez un nom d'hôte dans la liste de connexions, puis cliquez sur **Modify** pour modifier le **nom d'hôte** et l'**alias** dans le fichier .NDC.

### Retirer

Sélectionnez un nom d'hôte dans la liste des connexions, puis cliquez sur **Remove** pour supprimer cette définition de connexion du fichier .NDC.



**Note :** Lors de la désactivation d'une connexion, si vous souhaitez conserver la définition de connexion mais désactiver la connexion, décochez la case en regard du nom dans la liste des connexions.

### Paramètres Global

Cliquez sur ce bouton pour modifier la **liste des extensions** et la **taille du cache**.

---

## Liste des extensions

Le paramètre de liste d'extensions spécifie l'extension d'un fichier sur un iSeries™, un eServer™ i5 ou un System i5™. Vous pouvez spécifier plusieurs paramètres d'extension dans la liste d'extensions. Les pages de codes des fichiers avec les extensions spécifiées sont traduites de la page de codes EBCDIC en page de codes ASCII lorsque le fichier est transféré entre l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et le client. Jusqu'à trois caractères sont autorisés. Il existe deux cas particuliers :

- Un point seul (.) indique que les données des fichiers sans extension doivent être converties.
  - La paire de caractères .\* indique que les données de tous les fichiers doivent être converties.
- 

## Taille du cache

Le paramètre de taille du cache spécifie le nombre de kilo-octets de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ qui sont mises en mémoire tampon dans le cache en lecture anticipée du client. La valeur par défaut est 256 Ko ; le maximum est de 4 Mo. Une valeur de zéro demande qu'aucun cache ne soit utilisé. Les données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ peuvent être récupérées dans des quantités qui sont d'abord mises en cache localement sur le client. Le client récupère les données du cache pour remplir l'appareil local. Cette mise en cache en lecture anticipée réduit le nombre de fois où le client doit accéder à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ pour récupérer les données.

---

## Préférences

L'utilitaire Préférences fournit une méthode pour modifier la configuration et les éléments de configuration.



**Note :**





1. Les préférences définies avec l'utilitaire Préférences vous appartiennent chaque fois que vous vous connectez avec le même ID utilisateur sur le poste de travail concerné. Elles s'appliquent à toutes vos sessions pendant que vous êtes connecté.
2. Les préférences définies à l'aide du menu **Modify** de session s'appliquent à toutes les sessions contrôlées par le profil de poste de travail créé ou modifié lors de l'utilisation d'une session. Lorsque ce profil de session est à nouveau utilisé, les préférences sont applicables, quel que soit l'ID utilisateur à ce moment-là.
3. L'une des capacités de l'utilitaire Préférences permet de spécifier un répertoire à utiliser pour stocker vos profils. Cela permet un contrôle total de votre environnement.

Pour accéder à l'utilitaire Préférences, cliquez sur **Programs -> HCLZ and I Emulator for Windows -> Utilities -> Préférences** dans le menu **Démarrer** de Windows. Sélectionnez l'onglet **Basic** pour modifier les préférences et sélectionnez l'onglet **Advanced** pour modifier le nombre maximum de sessions d'émulation et ignorer la validation de la certification de l'hôte.

---

## Général

---

### Emplacement du fichier de profil d'émulateur

Si l'emplacement du répertoire de données d'application All User a été sélectionné lors de l'installation de Z and I Emulator for Windows, vous pouvez spécifier l'emplacement par défaut des profils de poste de travail.

---

### Emplacement de la macro/du script

Vous pouvez spécifier l'emplacement où les macros et les fichiers de script de l'émulateur doivent être placés. Ce répertoire sera commun à toutes les sessions.

Par défaut, les macros sont placées dans le répertoire de données de l'application spécifié lors de l'installation de Z and I Emulator for Windows, et la valeur du champ d'emplacement de la macro/script est vide.

---

### Langue de l'interface utilisateur

Vous pouvez afficher la langue du package installé en sélectionnant **Help > About Z and I Emulator for Windows** à partir de la barre de menu de la session.

Si votre système a été installé avec une prise en charge multilingue, la page des propriétés **Basic** affiche une section intitulée **Select a default user interface language**. Si vous cliquez sur le bouton radio pour **Z and I Emulator for Windows User Interface Language Preference**, une zone de liste déroulante s'affiche également, avec la langue sélectionnée actuellement utilisée. Vous pouvez sélectionner n'importe quelle autre langue dans la liste, et cette langue sera utilisée pour l'interface utilisateur lorsque vous redémarrerez ultérieurement Z and I Emulator for Windows. Vous pouvez également cliquer sur le bouton radio **User Default from Regional Settings** si vous souhaitez que la langue soit celle spécifiée dans les paramètres Windows®. Vous pouvez également cliquer sur le bouton radio **Post a Language Selection Dialog for each process**. Cela entraîne l'apparition d'une boîte de dialogue contextuelle

chaque fois que vous démarrez une nouvelle application à partir du groupe de programmes Z and I Emulator for Windows.



**Note :** Vous pouvez recevoir un message d'avertissement si la langue sélectionnée est incompatible avec la page de codes actuelle de votre système. Vous pouvez ignorer cela si vous envisagez de redémarrer votre ordinateur pour sélectionner de nouveaux paramètres régionaux pour le système avec une page de codes compatible.

---

## Avancé

---

### Nombre maximum de sessions d'émulateur

Spécifiez le nombre maximum de sessions d'émulateur Telnet. Il peut s'agir de 26 ou 52 sessions. La valeur par défaut est 26 sessions.

---

### Pass Through Host Certificate Validation

Choisissez si vous souhaitez activer ou désactiver le processus de validation du certificat par défaut lors de la négociation SSL/TLS. La valeur par défaut est d'activer la validation de la certification. Applicable uniquement au fournisseur Microsoft Schannel.



**Note :** Par défaut, schannel (MSCAPI) est responsable de la validation de la chaîne de certificats hôte reçue lors de la négociation SSL/TLS. Schannel effectue plusieurs contrôles sur la chaîne de certificat reçue, dont l'un vérifie que la signature apposée sur le certificat est valide. La valeur de hachage calculée sur le contenu du certificat doit correspondre à la valeur résultant du déchiffrement du champ de signature à l'aide du composant public de l'émetteur. Pour effectuer cette opération, l'utilisateur doit posséder le composant public de l'émetteur, soit via un canal dont l'intégrité est garantie, soit en l'extrayant d'un autre certificat (validé). Le processus de validation du certificat par défaut est exhaustif et exécute plusieurs contrôles sur la chaîne de certificat hôte afin de la valider avec succès. Activez cette option, l'utilisateur doit effectivement supprimer la validation par défaut effectuée par schannel et l'identité de l'hôte ne sera pas vérifiée. Puisque nous ignorons la validation du certificat hôte, la barre d'état est mise à jour avec le message suivant : « Skip the certificate validation since pass-through host certificate validation option is enabled. » L'utilisation de cette option n'est pas recommandée.

Lorsque le certificat hôte n'est pas ajouté à la racine approuvée et que « Pass-Through Host Certificate Validation » est activée, une fenêtre contextuelle s'affiche. Les utilisateurs peuvent supprimer cette fenêtre



contextuelle en ajoutant le mot-clé « SuppressPassThroughPopup=Y » sous la section « [Security] » dans le fichier pcswin.ini. Par défaut, SuppressPassThroughPopup est désactivé.

## Configuration des paramètres de License Manager

Les paramètres de License Manager peuvent être configurés en fournissant les détails du serveur requis dans l'« Assistant InstallShield » au moment de l'installation de ZIEWin même, ou peuvent être ajoutés/mis à jour dans la section « License Manager Settings » de l'onglet Advanced dans les préférences.

### Paramètres de License Manager

#### • URL de la licence :

Spécifie l'URL HTTP du serveur License Manager auquel la session HCL Z and I Emulator for Windows envoie les paramètres de licence. Il est obligatoire de configurer ce champ pour utiliser le produit. Si ce champ n'est pas configuré, le lancement de la session d'émulateur sera abandonné.

*Exemple :*

`http://<appserver-address>:<port-num>/<context-root>/LicenseLogger`

où,

- *<appserver-address>* est le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur sur lequel License Manager est installé,
- *<port-num>* est le port spécifié lors du déploiement du serveur d'applications et,
- *<context-root>* est le nom d'emplacement qui peut être configuré par l'administrateur.

#### • Intervalle :

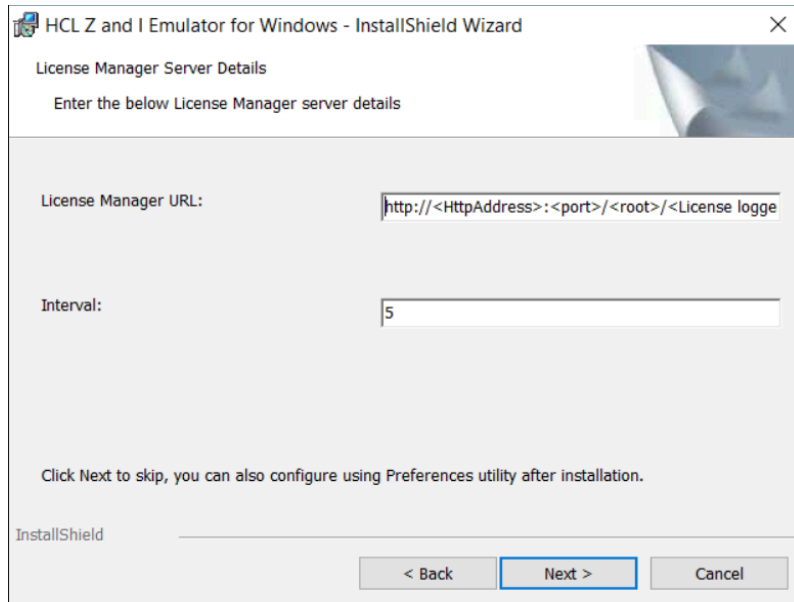
Spécifie la période en minutes après laquelle la session HCL Z and I Emulator for Windows envoie les paramètres de licence. Il s'agit de l'intervalle de requête après lequel le serveur marque le client comme ayant dépassé le délai d'attente si la requête n'est pas envoyée. La valeur minimale est de 5 minutes (valeur par défaut) et la valeur maximale est de 30 minutes.



**Note :** Les paramètres de License Manager définis à l'aide de l'utilitaire « *Preferences* » sont prioritaires sur les valeurs définies lors de l'installation. Si l'installation est une « installation utilisateur » personnalisée où l'emplacement des données d'application est *%appdata%* dans le répertoire utilisateur, les valeurs définies dans l'utilitaire « *Preferences* » s'appliquent uniquement à l'utilisateur actuel.

### 1. Configurez les paramètres de License Manager lors de l'installation de l'interface graphique de ZIEWin

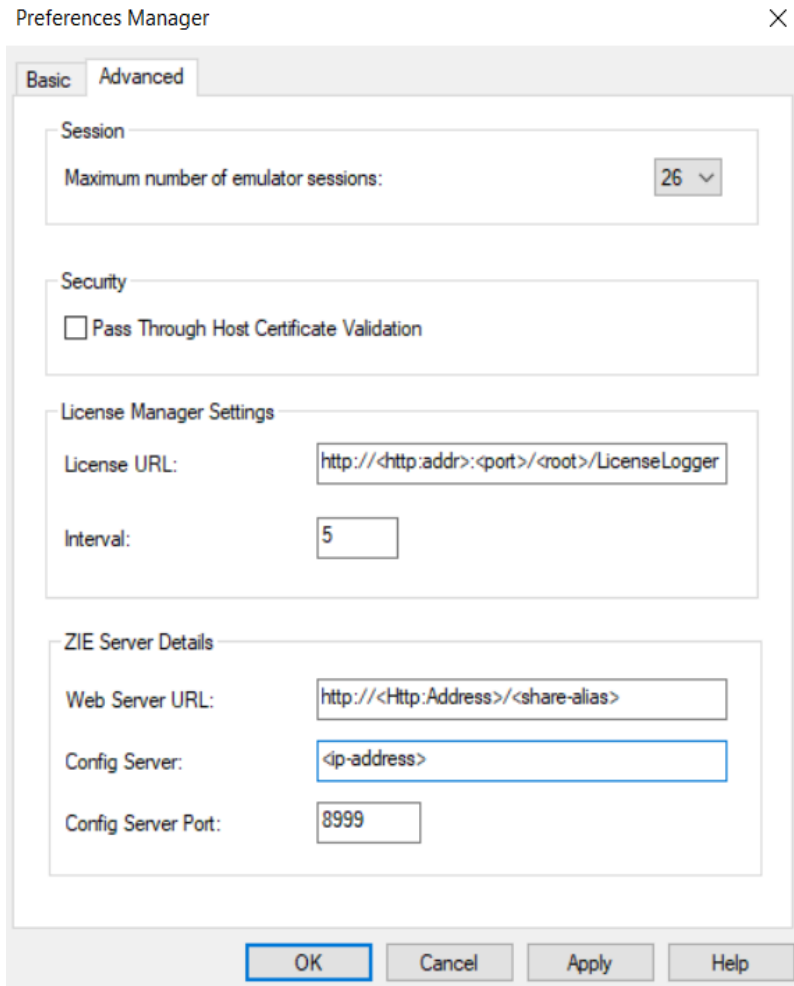
Les champs « *License Manager URL* » et « *Interval* » peuvent être définis lors de l'installation, dans le panneau « License Manager Server Details ». Les utilisateurs peuvent ignorer la configuration de License Manager au moment de l'installation et choisir de la configurer après l'installation à l'aide de l'utilitaire « *Preferences* ».



**Figure :** section Paramètres de License Manager dans le panneau « Preferences Manager » de ZIEWin.

## 2. Configurez les paramètres de Licence Manager à l'aide de l'utilitaire « Preferences »

Les champs « *License URL* » et « *Interval* » peuvent être définis à l'aide de l'utilitaire « Preferences », en saisissant des valeurs dans les champs respectifs sous « License Manager Settings » dans l'onglet « Advanced ».



**Figure :** section Paramètres de License Manager dans le panneau « Preferences Manager » de ZIEWin.

## Détails de ZIE Server

### **Configuration des détails de ZIE Server**

ZIE Server peut être configuré en fournissant les détails du serveur requis dans l'« Assistant InstallShield » au moment de l'installation de ZIEWin même, ou peut être ajouté/mis à jour dans la section « ZIE Server Detail » de l'onglet Advanced dans les .

- **Détails du serveur Web :** URL du serveur Web à partir duquel le programme d'installation ou le fichier du groupe de correctifs de HCL Z and I Emulator for Windows sera téléchargé pour l'installation. Z and I Emulator for Windows invite l'utilisateur avec un message contextuel pour une mise à niveau automatique, si une version plus récente de ZIEWin est disponible sur le serveur Web. Dès réception d'une confirmation de l'utilisateur pour la mise à niveau, la dernière version du programme d'installation ou du groupe de correctifs sera installée sur le système par le gestionnaire de sessions en ligne de Z and I Emulator for Windows.

- **Serveur de configuration** : nom DNS ou adresse IP de ZIE Server, dans lequel sont stockés les profils d'utilisateurs en un lieu centralisé.
- **Port du serveur de configuration** : le port utilisé pour se connecter au ZIE Server.

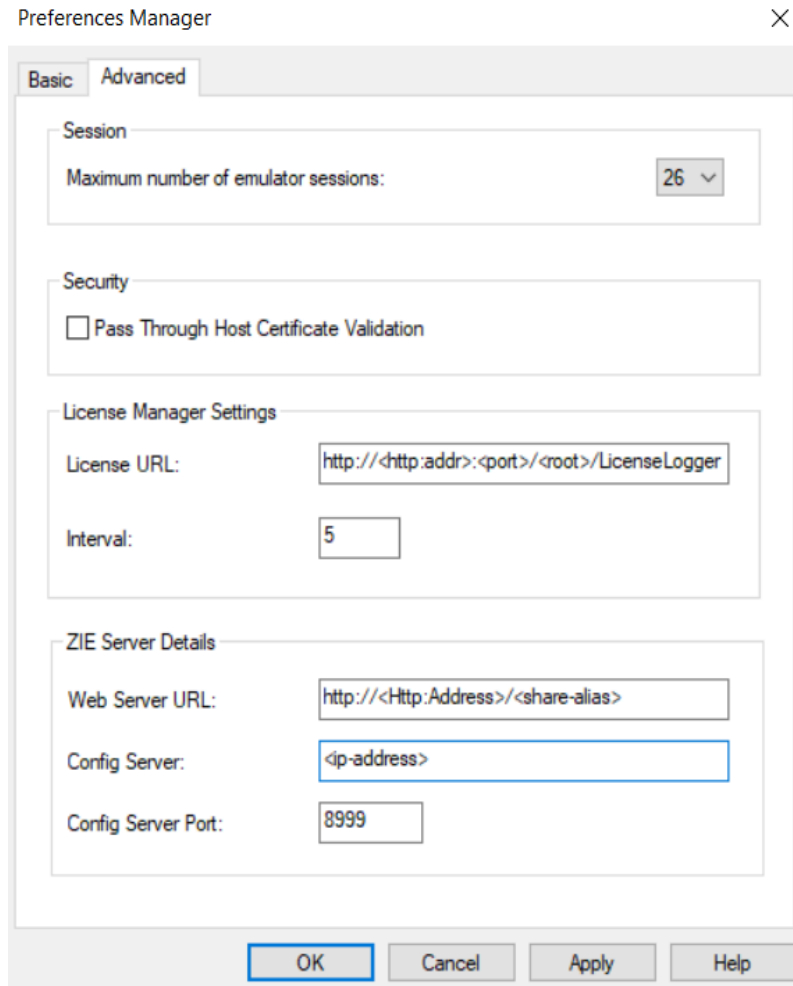
### 1. Configurez les paramètres de ZIE Server lors de l'installation de l'interface graphique de ZIEWin

Lors de l'installation, dans le panneau d'installation « ZIE Server Details », l'utilisateur peut configurer les champs « Web Server URL », « Config Server » et « Config Server Port ». Les utilisateurs peuvent ignorer la configuration lors de l'installation et peuvent configurer à l'aide de l'utilitaire « Preferences » après l'installation.

**Figure** : Section ZIE Server Details dans l'« Assistant InstallShield » de ZIEWin.

### 2. Configurez les paramètres de ZIE Server à l'aide de l'utilitaire « Preferences »

Dans l'utilitaire « Preferences », allez dans l'onglet « Advanced » pour trouver la section « ZIE Server Details », l'utilisateur peut configurer ici les champs « Web Server URL », « Config Server » et « Config Server Port ». Veuillez vous référer à la figure ci-dessous.



**Figure :** Sections License Manager Server et ZIE Server Details dans l'onglet Advanced de l'utilitaire Preferences dans ZIEWin.

## Veille/Veille prolongée

Choisissez si vous devez confirmer l'acceptation lorsque le système tente de passer en mode veille ou en veille prolongée (économie d'énergie). Si vous sélectionnez **Standby/Hibernate without prompting**, Z and I Emulator for Windows permet au système de se mettre en veille ou en veille prolongée sans vous le demander, même si des sessions sont connectées. Par défaut, cette option est décochée.

Consultez [Gestion de l'alimentation on page 56](#) pour plus d'informations.

## Z and I Emulator for Windows Client FTP

Le client FTP Z and I Emulator for Windows implémente la fonctionnalité client spécifiée par File Transfer Protocol (FTP), qui est le protocole standard pour transférer des fichiers vers et depuis des machines distantes exécutant

des serveurs FTP. Le client FTP permet le chargement et le téléchargement de fichiers et de répertoires, ainsi que la navigation dans les répertoires des systèmes de fichiers distants et locaux.

Le client FTP Z and I Emulator for Windows prend en charge les serveurs suivants :

- UNIX
- iSeries (AS/400)
- Windows
- z/OS MVS
- VMS

Les limitations suivantes s'appliquent :

- Les connexions sécurisées (SSL/TLS) ne sont pas prises en charge.
- La liste de fichiers locaux ne prend pas en charge la liste de plusieurs lecteurs locaux ou connectés au réseau local.

Pour afficher les fichiers sur un autre lecteur, saisissez la lettre du lecteur que vous souhaitez afficher dans le champ Directory et cliquez sur Entrée. Le nouveau lecteur est affiché dans la liste des fichiers locaux.

- La conversion de page de codes pour les fichiers n'est pas prise en charge.
- Le transfert de répertoire n'est pas pris en charge sur les systèmes qui ne disposent pas de structures de répertoires similaires à celles de Windows et UNIX. De tels systèmes comprennent les éléments suivants :
  - VM
  - Services OS/390 ou z/OS MVS
  - OpenVMS
  - Système de fichiers de bibliothèque i5/OS et OS/400

---

## Ligne de commande FTP

La ligne de commande FTP est utilisée pour obtenir la fonctionnalité FTP via la ligne de commande. Elle est utilisée pour transférer des fichiers via FTP vers et depuis un hôte doté d'un système de fichiers UNIX, à l'aide de `pcsfpcmd.exe`. Elle peut être invoquée depuis la ligne de commande à l'aide d'un ensemble de paramètres et de commutateurs. Les fonctions prises en charge par l'exécutable sont :

- Télécharger un fichier
- Envoi par téléchargement d'un fichier
- Supprimer un fichier (côté hôte)
- Créer un nouveau répertoire (côté hôte)

Les arguments nécessaires pour appeler l'exécutable sont :

### **hostname**

Il s'agit du premier argument et vous devez spécifier le nom d'hôte du serveur FTP auquel vous souhaitez vous connecter.



**username / password**

Ce sont les deuxième et troisième arguments, qui spécifient les informations d'identification de l'utilisateur pour accéder à l'hôte donné.

**operation**

Dans cet argument, vous pouvez spécifier l'opération à effectuer. Les opérations possibles sont :

- **/d** - Ce commutateur est utilisé pour télécharger un fichier de l'hôte vers le système client. Ce commutateur doit être suivi du répertoire local dans lequel le fichier doit être téléchargé, d'un espace et du chemin complet du fichier hôte ainsi que du nom du fichier à télécharger.
- **/u** - Ce commutateur est utilisé pour télécharger un fichier du système client vers le serveur hôte. Ce commutateur doit être suivi du chemin complet du répertoire local ainsi que du nom du fichier à télécharger, d'un espace et du répertoire hôte dans lequel le fichier doit être téléchargé.
- **/FILE** - Ce commutateur est utilisé pour spécifier qu'un ensemble de commandes FTP est contenu dans un fichier séparé et doit être exécuté. Ce commutateur est suivi du chemin complet et du nom du fichier contenant les commandes batch.
- **MKDR** - Ce commutateur est utilisé pour créer un nouveau répertoire sur l'hôte. Il est suivi du nom du répertoire à créer.
- **DELE** - Ce commutateur est utilisé pour supprimer un fichier de l'hôte. Ce commutateur est suivi du chemin complet ainsi que du nom du fichier à supprimer.

Le mode de transfert est défini sur AUTOMATIC, c'est-à-dire que l'exécutable vérifie automatiquement si l'extension du fichier à transférer est l'une des suivantes .log, .ini, .txt, .bat, .inf, auquel cas le mode est réglé sur ASCII. Pour tout le reste, il est réglé en mode BINARY.

Utilisez l'un des commutateurs suivants pour appeler l'aide :

- -?
- /?
- -HELP

Le problème ici est que le mot de passe serait en texte brut, ce qui constituerait un problème de sécurité qui pourrait être surmonté en demandant au client de saisir explicitement le mot de passe lors de l'établissement de la connexion.

La ligne de commande FTP initiale en cours de développement accepterait uniquement les connexions non sécurisées et ne prendrait pas en charge les connexions sécurisées. La ligne de commande FTP actuellement en cours de développement ne prendrait en charge que les systèmes de fichiers de style Windows/Unix. D'autres systèmes de fichiers seront pris en charge dans les versions futures.

Si l'utilisateur ne souhaite pas donner le mot de passe en texte brut avec les autres paramètres, un - peut être saisi dans le champ du mot de passe, puis exécuter la commande qui demande à l'utilisateur de saisir le mot de passe de manière dynamique.

La ligne de commande FTP est actuellement disponible uniquement en anglais.

## Messages

Les messages en ligne sont affichés pendant les sessions Z and I Emulator for Windows, mais un message ne signifie pas toujours qu'une erreur s'est produite. Par exemple, un message peut vous indiquer qu'une opération est en cours ou est terminée. Un message peut également vous inviter à attendre la fin d'une opération.

Appuyez sur F1 pour afficher l'aide sur les messages qui apparaissent.

---

### Messages liés à la sécurité

Z and I Emulator for Windows utilise éventuellement le protocole Transport Layer Security (TLS) ou Secure Sockets Layer (SSL) pour établir des sessions avec des serveurs. Cela peut nécessiter une saisie de votre part (par exemple, un mot de passe). Reportez-vous à *Guide d'administration et de référence* pour plus de détails.

---

### Fonctions restreintes par les stratégies système

Si votre poste de travail est administré de manière centralisée, un avertissement ou un message d'erreur contextuel peut s'afficher chaque fois que vous essayez d'utiliser certaines fonctions restreintes. Par exemple, si votre capacité à remapper le clavier est restreinte, un message s'affichera lorsque vous sélectionnez **Keyboard** dans le menu **Settings**.

Contactez votre administrateur système pour obtenir des conseils supplémentaires. Pour plus d'informations sur les politiques système fournies avec Z and I Emulator for Windows, reportez-vous à *Guide d'administration et de référence*.

---

### Messages d'erreur système

Si un message d'erreur de page ou un message d'erreur système similaire apparaît dans une fenêtre contextuelle, vous pouvez copier son contenu dans le presse-papiers de Windows®. Utilisez la procédure suivante :

1. Cliquez sur **Details Command** dans la fenêtre contextuelle.
  2. Marquez le texte que vous souhaitez copier.
  3. Cliquez avec le bouton droit sur le texte marqué, puis cliquez sur **Copy**.
  4. Démarrez un éditeur, tel que le bloc-notes, et cliquez sur **Edit → Paste**.
  5. Enregistrez le fichier au cas où un représentant du service après-vente HCL a besoin de ces informations pour diagnostiquer votre problème.
- 

### Messages OIA

Z and I Emulator for Windows affiche les messages dans la zone d'informations de l'opérateur (OIA) ou dans une fenêtre contextuelle. Les messages de Z and I Emulator for Windows sont affichés dans la fenêtre des messages ; les messages du système hôte sont affichés dans l'OIA de la fenêtre de session.

La ligne inférieure de la fenêtre de session est l'OIA. L'indicateur OIA indique l'état de Z and I Emulator for Windows et des informations sur le poste de travail, le système hôte et la méthode de connexion.

Tous les indicateurs, rappels et messages OIA sont décrits dans l'aide en ligne.

## Chapter 4. Avis

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services HCL non annoncés dans ce pays. Pour plus de détails, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial HCL. Toute référence à un produit, logiciel ou service HCL n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service HCL puisse être utilisé. Tout autre élément, programme ou service fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit de propriété intellectuelle d'HCL. Cependant, il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même le fonctionnement des produits, logiciels ou services non HCL.

HCL peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

HCL  
330 Potrero Ave.  
Sunnyvale, CA 94085  
Etats-Unis  
A l'attention de : Office of the General Counsel

HCL TECHNOLOGIES LTD. FOURNIT LE PRESENT DOCUMENT "EN LETAT" ET DECLINE TOUTE RESPONSABILITE, EXPLICITE OU IMPLICITE, RELATIVE AUX INFORMATIONS QUI Y SONT CONTENUES, Y COMPRIS EN CE QUI CONCERNE LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE OU D'ADAPTATION A VOS BESOINS. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Le présent document peut contenir des inexactitudes ou des coquilles. Ce document est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. HCL peut, à tout moment et sans préavis, apporter des améliorations et/ou modifier les produits et/ou logiciels décrits dans ce document.

Les références à des documents non HCL ou sites Web non HCL sont fournies à titre d'information uniquement et n'impliquent en aucun cas une adhésion aux données qu'ils contiennent. Les éléments figurant sur ces documents ou sites Web ne font pas partie des éléments du présent produit HCL et l'utilisation de ces documents ou sites relève de votre seule responsabilité.

HCL pourra utiliser ou diffuser, de toute manière qu'elle jugera appropriée et sans aucune obligation de sa part, tout ou partie des informations qui lui seront fournies.

Les détenteurs de licence souhaitant obtenir des informations permettant : (i) l'échange des données entre des logiciels créés de façon indépendante et d'autres logiciels (dont celui-ci), et (ii) l'utilisation mutuelle des données ainsi échangées, doivent adresser leur demande à :

HCL  
330 Potrero Ave.  
Sunnyvale, CA 94085

Etats-Unis

A l'attention de : Office of the General Counsel

Ces informations peuvent être soumises à des conditions particulières, prévoyant notamment le paiement d'une redevance.

Le logiciel sous licence décrit dans ce document et tous les éléments sous licence disponibles s'y rapportant sont fournis par HCL conformément aux dispositions du document HCL Customer Agreement, des Conditions internationales d'utilisation des logiciels HCL ou de tout autre accord équivalent.

Les données de performance présentées ici ont été obtenues dans des conditions de fonctionnement spécifiques. Les résultats peuvent donc varier.

Les informations concernant des produits non HCL ont été obtenues auprès des fournisseurs de ces produits, par l'intermédiaire d'annonces publiques ou via d'autres sources disponibles. HCL n'a pas testé ces produits et ne peut confirmer l'exactitude de leurs performances ni leur compatibilité. Elle ne peut recevoir aucune réclamation concernant des produits non HCL. Toute question concernant les performances de produits non HCL doit être adressée aux fournisseurs de ces produits.

Le présent document peut contenir des exemples de données et de rapports utilisés couramment dans l'environnement professionnel. Ces exemples mentionnent des noms fictifs de personnes, de sociétés, de marques ou de produits à des fins illustratives ou explicatives uniquement. Toute ressemblance avec des noms de personnes, de sociétés ou des données réelles serait purement fortuite.

## Chapter 5. Marques

HCL, le logo HCL et hcl.com sont des marques d'HCL Technologies Ltd. dans de nombreux pays. Les autres noms de produit et service peuvent être des marques d'IBM® ou d'autres sociétés.

# Index

## Caractères spéciaux

- Écran de collecte
- Imprimer la collection à la sortie 62
- Purger la collection 62

## A

- accord de licence 123
- activation
  - DDE/EHLLAPI 70
- adaptateurs
  - pièces jointes 32
- Administrateur ODBC 32 bits 106
- Afficher le menu
  - Afficher la session 92
  - Masquer la session 92
  - Sauter 92
- aide en ligne 2
- applet 86
- Applet Java 86
- arrêt
  - lecture de macros 87
- association d'imprimantes 56

## B

- Barre d'état
  - configuration 76
- Barre d'outils
  - configuration 76, 76
- Barre de menus
  - configuration 76

## C

- Clavier
  - fonctions 80
- clavier virtuel 91
  - configuration 90
  - fichier (poppad) 91
- CMP 77
- Coller
  - options
    - Coller 67
    - Emballer 67
    - Traitement des caractères de tabulation 67
- commençant (dans)
  - définition de configuration 32
- configuration
  - du clavier contextuel 91
  - en changeant 36
    - poste de travail
    - profiles
  - 36
  - enregistrement 35
    - poste de travail
    - profiles
  - 35
  - la souris 90
- Configuration de la session d'impression 57
- Configuration de page 64
- Configuration du clavier 81
  - fichier de clavier 82
  - modification de la mise en page 82
- Connexions
  - émulateur ASCII 27
  - émulateur iSeries 27
  - émulateur zSeries 26
  - icônes 26

- Convertir une macro 107
- copie
  - données dans des cellules sous forme de données texte 72
  - données marquées 71
  - lignes contenant uniquement des signes opérationnels 71
- Copie
  - données de tableau vers une feuille de calcul 71
- couleur du clavier contextuel 91
- Coupe
  - options 69
- Couper/Copier
  - Copier les champs numériques signés 69
  - Forcer +/- au début 69
  - Uniquement si un rectangle de coupe est marqué 69

## D

- DDE/EHLLAPI 70
- Définition de l'imprimante
  - fichier 63
  - table 63
- démarrage automatique
  - applet 86
  - macro 85
- démarrage automatique des sessions 52
- Données d'application
  - emplacements 29
  - types de fichier 29

## E

- Edition
  - Coller le lien 70
  - Copier le lien 70
  - fonctions 66
  - liaison aux programmes d'application
  - Windows 70
    - options
      - Coller 67
      - Couper/Copier 67
- émulateur ASCII 27
- émulateur iSeries 27
- émulateur zSeries 26
- en changeant
  - fichiers de configuration 36
  - poste de travail
  - profiles
  - 36
- envoi de données à l'hôte 108
- Express Logon Feature
  - macro 88

## F

- fenêtre
  - configuration 75
- fichier batch
  - édition 51
  - option h 48
  - option i 48
  - option q 48
  - option s 48
  - option v 48
  - utilisation 47
- fichier batch existant 51
- Fichiers
  - transfer 73

- Transfert de données hôte ASCII 74
- fichiers PDT
  - utilisation 63
- fonction de trace, icône 24
- Fonctions d'assistance
  - clavier 80
  - configuration 80
  - Configuration du clavier 81
  - hotspots 80
  - macro 80
  - macro/script 83
  - script 80

## G

- Gestionnaire de session 23, 32, 37
  - options 38
- gestionnaire de sessions en ligne
  - pcsfm 40
- Gestionnaire de sessions en ligne 23

## H

- Hotspots 80

## I

- icônes
  - démarrer ou configurer des sessions 23
  - démarrer ou configurer des sessions en ligne 23
  - fonction de trace 24
  - regroupeur d'informations 23
  - utilitaire de migration 24
  - visualiseur de journal 23
- impression 56
  - Configuration de page 64
  - Ecran de session 3270 65
  - fichiers PDT 63
  - Host Print Transform 64
  - Image Print Transform 64
  - ImpressionZip 25, 65
    - Fichier CMS 65
  - Pilote d'imprimante Windows 63
  - Police évolutive 65
  - Police Truetype 65
  - Prise en charge des polices APL 65
  - Session d'impression 64, 64
- Impression
  - description 61
  - Écran de collecte
    - Imprimer la collection à la sortie 62
    - Purger la collection 62
  - impression d'écran multiple 62
  - Imprimer l'écran de collection
    - Imprimer la collection à la sortie 62
    - Purger la collection 62
  - Imprimer une collection 62
- ImpressionZip 25, 106
  - Ecran de session 3270 65
  - Espace de travail XEDIT 65
  - Fichier CMS 65
  - Note, calendrier, impression de documents PROFS 65
- Imprimer l'écran 61
- Imprimer l'écran de collection
  - Imprimer la collection à la sortie 62
  - Purger la collection 62
- Imprimer une collection 62
- Installation
  - configuration matérielle 28, 28

## M

- macro
  - convertir 24
  - Express Logon Feature 88
- Macro
  - configuration 83
    - démarrage automatique 85
  - créer 84
  - enregistrement 86
  - Express Logon Feature 86
  - fonctions 80
  - instructions 84
  - lecture 87
  - utilisation 83
- mappage des couleurs 75
  - personnalisation 77
    - activer/désactiver le mappage des couleurs 77
    - mappage des couleurs par défaut 78
  - migration 79
- marques 124
- Messages 119
  - erreur système 120
  - OIA 120
  - sécurité 120

## O

- option i 48
- option q 48
- option s 48
- option v 48
- ordinateur de bureau 46

## P

- PCSW.S.EXE
  - options 48
- Pilote d'imprimante Windows 63
- polices 75
- poste de travail
- profil
  - 35
- Préférences
  - 110

## R

- réception de données depuis l'hôte 109
- regroupeur d'informations, icône 23

## S

- Script
  - configuration 83
  - création 85
  - enregistrement 86
  - fonctions 80
  - lecture 87
  - utilisation 83
- session d'émulateur en ligne 93
- sessions 93
  - arrêt 52
  - aspect de la fenêtre 75
  - barre d'outils
    - 76
      - barre d'état 76
      - barre de menus 76
  - commençant (dans) 37, 46
  - configuration 32, 32
  - démarrage automatique 52
  - démarrage d'un ID de session spécifique 49
  - démarrer ou configurer des sessions en ligne, icône 23

- démarrer ou configurer des sessions, icône 23
- fenêtre 37
- gestion 92
- icônes 37
- icônes pour 32
- identifiants pour 49
- plusieurs 47
- sortie 52
- utilisation 54
- Sessions multiples
  - programme batch 106
- souris
  - configuration 89
  - fichier 90

## T

- Transfert
  - fichiers 73
    - Transfert de données hôte ASCII 74
- Transfert de données
  - icon 25
  - types de 108
- Trim print 61
- types de
  - hotspots 81
  - sessions 26

## U

- utilitaire de migration, icône 24
- Utilitaire de transfert de données 108
- Utilitaires
  - Administrateur ODBC 32 bits 106
  - aperçu 104
  - Convertir une macro 107
  - ImpressionZip 106
  - Préférences
    - 110
  - Sessions multiples
    - programme batch 106
  - Transfert de données 108

## V

- visualiseur de journal, icône 23

## Z

- Z and I Emulator for Windows
  - bibliothèque 3
  - connections 26
  - dossier du programme 22
  - icônes 22
  - sessions
    - Affichage 25
    - Client/serveur 25
    - Imprimante 25