

## **Référence à l'utilisateur d'émulation**



# Table des matières

<b>Chapitre 1. A propos de ce manuel.....</b>	<b>1</b>
Qui devrait lire ce manuel.....	1
Comment utiliser ce manuel.....	1
Symboles de syntaxe de la commande.....	1
Où trouver plus d'informations.....	2
Information Center.....	2
Aide en ligne.....	2
Z and I Emulator for Windows Bibliothèque.....	3
Publications connexes.....	3
Contacter HCL.....	3
Options d'assistance.....	4
<b>Chapitre 2. Informations générales.....</b>	<b>5</b>
Z and I Emulator for Windows Résumé.....	5
Analyse du problème.....	7
Visualiseur de journal.....	8
Fonction de trace.....	8
Regroupeur d'informations.....	9
Considérations relatives à l'utilisation des sessions Z and I Emulator for Windows.....	10
Notes d'utilisation pour les sessions dans les documents OLE.....	10
Délai d'inactivité pour les liaisons de communication.....	11
Considérations environnementales.....	11
Impression.....	12
Configuration de l'imprimante.....	12
Paramètres Page Setup.....	13
Sessions d'affichage (3270 et 5250).....	20
Sessions d'imprimante (3270 et 5250).....	22
Fichiers PDT (3270 et 5250).....	23
Collecte des travaux d'impression (session d'imprimante 5250).....	25
Impression sur disque.....	26
Paramètre de profil de poste de travail pour la page de codes.....	28
Fonctions de touches et configuration du clavier.....	29
Attributions des fonctions des touches par défaut.....	29
Configuration du clavier (3270 et 5250).....	37
<b>Chapitre 3. Utiliser Z and I Emulator for Windows 3270.....</b>	<b>40</b>
Considérations relatives à l'utilisation des sessions PC/3270.....	40
Résolution de conflit TN3270E.....	40
Opérations de la fenêtre de session hôte.....	40
Prise en charge des noms de fichiers longs.....	42
Fonction de transfert de fichiers.....	42
Fonction Entry Assist dans la session d'affichage 3270.....	43
Fonctions graphiques.....	46
Traitement d'impression.....	52
Transfert de fichiers.....	52
Prérequis de l'hôte.....	52
Envoi de fichiers au système hôte.....	52
Réception de fichiers du système hôte.....	53
Utilisation de liste de fichiers.....	54
Gestion des modèles.....	55
Définition des types de transfert.....	57
Définition des options générales de transfert.....	60
Configuration du tableau de traduction.....	62
Import/Export (3270 CICS uniquement).....	63
Création de fichiers IDP.....	64
Commandes de transfert de fichiers pour PC/3270.....	64
<b>Chapitre 4. Utiliser Z and I Emulator for Windows 5250.....</b>	<b>95</b>
Considérations relatives à l'utilisation des sessions PC400.....	95
Barre de défilement.....	95
Traitement d'impression.....	95
Transfert de données pour PC400.....	96
Présentation de la fonction de transfert de données.....	97
Préparation du transfert de données.....	101
Créer une demande de transfert Workstation vers iSeries.....	106
Création d'un demande de transfert iSeries vers Workstation.....	117
Utilisation limitée des noms de fichiers et des noms de champs.....	138
Exemples de demandes de transfert pour réception.....	139
Fonctions disponibles à partir du menu déroulant.....	144
Fichiers de description de fichier.....	150
Conversions de données.....	159
Considérations relatives aux performances des systèmes iSeries, eServer i5 ou System i5 vers le PC.....	188
Transfert de fichiers.....	189
Prérequis de l'hôte.....	189
Envoi de fichiers au système hôte.....	189
Réception de fichiers du système hôte.....	190
Utilisation de liste de fichiers.....	191
Gestion des modèles.....	192

Définition des types de transfert.....	194
Définition des options générales de transfert.....	195
Configuration du tableau de traduction.....	197
Transfert de fichiers pour PC400.....	198
<b>Chapitre 5. Utilisation de Z and I Emulator for Windows VT.....</b>	<b>201</b>
Emulation VT.....	201
Configuration d'une session VT.....	201
Paramètres de session.....	202
Paramètres de liaison.....	206
Utilisation d'une session VT.....	207
Transfert de fichiers hôte ASCII.....	215
Définition des préférences.....	215
Réception de fichiers d'un hôte ASCII.....	221
Envoi de fichiers à un hôte ASCII.....	222
Page de codes PC.....	223
<b>Chapitre 6. Résolution des incidents.....</b>	<b>225</b>
Conseils relatifs à l'identification des problèmes.....	225
1. Connexion à la console z/OS via la taille d'écran 62x160 de Z and I Emulator for Windows entraîne l'erreur IEE938I.....	225
2. Le transfert de données Z and I Emulator for Windows TCP/IP échoue avec la fonction de transfert terminée.....	225
3. Délai d'expiration de la connexion de Z and I Emulator for Windows Telnet avec l'erreur 657.....	227
4. Expiration du délai PCSXFER041 pendant une session TSO de transfert de fichiers Z and I Emulator for Windows.....	228
<b>Chapitre 7. Avis.....</b>	<b>229</b>
Marques.....	230
<b>Index.....</b>	<b>231</b>

# Chapter 1. A propos de ce manuel

HCL Z and I Emulator for Windows les manuels de référence IBM Personal Communications sont composés du document *Emulator User's Reference* et du document *Administrator's Guide and Reference*. Ce manuel est destiné aux utilisateurs de Z and I Emulator for Windows.



## Note :

1. *PC/3270* fait référence à la partie 3270 du package combiné.
2. *PC400* fait référence à la partie 5250 du package combiné.
3. *Poste de travail* fait référence à tous les ordinateurs personnels pris en charge.
4. *Windows®* fait référence à Windows® 7, Windows® 8/8.1, Windows® 10, Windows® Server 2008 et Windows® Server 2012. Lorsque les informations s'appliquent uniquement à un système d'exploitation spécifique, cela est indiqué dans le texte.

---

## Qui devrait lire ce manuel

Ce manuel est destiné à la personne qui utilise Z and I Emulator for Windows sur un poste de travail pour accéder aux hôtes à l'aide de l'émulation de terminal 5250, 3270 ou VT.

---

## Comment utiliser ce manuel

Ce manuel contient des informations de référence auxquelles vous devrez peut-être vous référer lors de l'installation ou de l'utilisation de Z and I Emulator for Windows.

Z and I Emulator for Windows est conçu pour utiliser divers adaptateurs de communication et pour fonctionner avec d'autres logiciels de station de travail et de système hôte. Reportez-vous à la documentation appropriée pour les produits que vous utilisez.

---

## Symboles de syntaxe de la commande

Les parenthèses, crochets, ellipses et barres obliques ont les significations ou utilisations suivantes :

**( )**

Les parenthèses contiennent des opérandes qui régissent l'action de certaines options de commande.

**[ ]**

Les crochets indiquent un argument de commande facultatif. Si vous n'utilisez pas l'élément facultatif, le programme sélectionne un élément par défaut.

**...**

Les ellipses après un argument indiquent que vous pouvez répéter l'élément précédent autant de fois que vous le souhaitez.

/

Pour 3270, une barre oblique doit précéder le mot de passe de Time Sharing Option Extensions (TSO/E). Une barre oblique doit également précéder les paramètres des commandes DOS saisies à partir de la ligne de commande. Pour 5250, une barre oblique doit précéder les paramètres des commandes IBM® DOS saisies à partir de la ligne de commande.

\

Une barre oblique inverse est incluse dans tout nom de répertoire. Une barre oblique inverse initiale indique le répertoire de premier niveau et une barre oblique inverse supplémentaire est insérée dans le nom du répertoire pour indiquer un autre niveau.

Toutes les directives, opérandes et autres syntaxes peuvent être saisis en majuscules ou en minuscules, sauf indication contraire.

## Où trouver plus d'informations

Les sections suivantes expliquent comment obtenir de l'aide lorsque vous installez, configurez ou utilisez Z and I Emulator for Windows.

### Information Center

Vous pouvez trouver de la documentation et des liens vers d'autres ressources sur le Z and I Emulator for WindowsInformation Center, à l'adresse suivante :

<https://help.hcltechsw.com/zie/ziewin/3.0/fr/index.html>

Le Information Center contient des éléments de référence qui ne figurent pas dans ce manuel, tels que les dispositions de clavier et les tableaux des pages de codes hôte.

Le Z and I Emulator for WindowsInformation Center fournit des informations en anglais.

### Aide en ligne

La fonction d'aide décrit comment installer, configurer et utiliser Z and I Emulator for Windows. L'aide en ligne est très complète et comprend des informations sur tous les aspects de la configuration et de l'utilisation de Z and I Emulator for Windows. Vous pouvez utiliser l'aide en ligne de Z and I Emulator for Windows de la même manière que vous utilisez l'aide en ligne de Windows®.

Utilisez l'aide pour obtenir des informations sur :

- Choix de menus
- Procédures opérationnelles
- Opérations dans les windows
- Signification des termes affichés dans les windows
- Causes des erreurs et actions correspondantes à entreprendre
- Opérations basées sur la souris

- Fonctionnement sans souris
  - Explications détaillées de termes spécifiques
  - Plus d'informations techniques sur Z and I Emulator for Windows
  - Explications détaillées des messages de la zone d'informations de l'opérateur (OIA)
- 

## Z and I Emulator for Windows Bibliothèque

La bibliothèque Z and I Emulator for Windows comprend les publications suivantes :

- *Guide d'installation*
- *Quick Beginnings*
- *Emulator User's Reference* (ce document)
- *Administrator's Guide and Reference*
- *Emulator Programming*
- *Bibliothèque de classes Host Access*

En plus des documents PDF, il existe des documents HTML fournis avec Z and I Emulator for Windows :

### **Guide d'initiation**

Le formulaire HTML de *Quick Beginnings* contient les mêmes informations que la version PDF. Les fichiers HTML sont installés automatiquement et sont accessibles à partir des menus d'aide du gestionnaire de sessions et des panneaux de session .WS.

---

## Publications connexes

Pour plus d'informations sur les réseaux locaux (LAN), reportez-vous aux publications suivantes :

- *IBM Local Area Network Technical Reference*
  - *AS/400 Communications: Local Area Network (LAN) Guide Version 2*
- 

## Contacter HCL

Cette section répertorie les moyens par lesquels vous pouvez joindre HCL au cas où vous rencontreriez un problème ou une préoccupation avec Z and I Emulator for Windows. Selon la nature de votre problème ou de votre préoccupation, nous vous demandons d'être prêt à fournir les informations suivantes afin de nous permettre de mieux vous servir.

- L'environnement dans lequel le problème se produit :
  - Z and I Emulator for Windows configuration
    - Z and I Emulator for Windows version et niveau d'actualisation de production
    - Le nom du profil du poste de travail
  - Configuration du poste de travail

- Le type et le modèle de la machine, la mémoire système, l'adaptateur vidéo
- L'adaptateur de communication que vous utilisez
- Autres adaptateurs (notamment les adaptateurs de communication) installés
- Le type et le modèle de l'imprimante
- Autres appareils installés, tels que des cartes son, des modems ou des télécopieurs
- Configuration du logiciel
  - Version et niveau de Windows®
  - Version et niveau du pilote de communication et d'appareil
  - Autres programmes de communication (tels que Microsoft® Data Link Control) qui exécutent et utilisent des ressources
  - Version et niveau du pilote d'imprimante
- Configuration de l'hôte
  - La connexion et la configuration de l'hôte en amont
- Configuration du client FTP
  - Le nom de la configuration du client FTP
  - Les fichiers de traces
- Informations sur l'analyse du problème
  - Symptômes
  - Type de problème
  - Messages OIA ou messages d'erreur (le cas échéant)
  - Facteurs clés liés au problème

Si vous rencontrez un problème technique, prenez le temps de passer en revu et de réaliser les actions proposées ici. Faites appel à votre personnel d'assistance local avant de contacter HCL. Vous pouvez également consulter les trucs et astuces sur la page Web d'assistance Z and I Emulator for Windows pour plus d'informations. Seules les personnes ayant une connaissance approfondie du problème doivent contacter HCL ; par conséquent, le personnel d'assistance doit servir d'interface avec HCL.

---

## Options d'assistance

Si vous déterminez que vous devez contacter HCL, vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :

- Accédez à la page d'assistance Z and I Emulator for Windows .

## Chapter 2. Informations générales

---

### Z and I Emulator for Windows Résumé

Z and I Emulator for Windows apporte la puissance de la mise en réseau personnelle à votre workstation en fournissant une variété d'options de connectivité prenant en charge les environnements de réseau local (LAN) et de réseau étendu (WAN). Que vous ayez besoin d'une émulation de terminal hôte, d'applications client/serveur ou de connectivité, Z and I Emulator for Windows offre un ensemble robuste de fonctionnalités de communication, de mise en réseau et d'administration.

Z and I Emulator for Windows est un package d'émulateur complet doté d'une interface graphique facile à utiliser, qui comprend de nombreuses fonctionnalités utiles telles que le transfert de fichiers et la configuration dynamique, ainsi que des API d'émulateur, notamment la bibliothèque de classes Host Access IBM.

Z and I Emulator for Windows fournit les fonctions suivantes :

- **Connexions zSeries™**

**LAN**

Telnet3270

VT sur Telnet (TCP/IP)

**Port COM**

Telnet 3270

VT sur Telnet (TCP/IP)

- **Connexions iSeries™**

**LAN**

Telnet5250 sur TCP/IP

VT sur Telnet

- **Connexions de l'émulateur ASCII**

**LAN**

VT sur Telnet

**Port COM**

VT sur Telnet

- **Visualiseur de journal**

- Afficher les fichiers du journal des messages, du journal de trace et du journal fusionné
- Vues récapitulatives et détaillées
- Définir la taille et l'emplacement par défaut du journal des messages

- Filtrer et rechercher des fichiers journaux
- Aide sur les entrées du journal des messages
- **Fonction de trace**
  - Données de l'émulateur 3270/5250
  - Données de connectivité, telles que LAN
  - Données des services utilisateur, telles que l'initialisation du nœud
- **Exemples de programmes**
  - Situé dans le sous-répertoire \Z and I Emulator for Windows\samples
- **Installation et configuration**
  - Option d'installation partielle
  - Partage de programme sur un serveur réseau
  - Détection automatique des adaptateurs de communication installés
  - Changement dynamique des configurations de communication
  - Fonction de numérotation automatique )
  - Installation silencieuse
  - Vérification de la configuration ASCII
- **Fonction de session hôte**
  - Jusqu'à 52 sessions
  - Taille d'écran variable et mise à l'échelle automatique des polices
  - Paramétrage des fonctions (de la page de codes hôte par exemple) pour chaque session
- **Prise en charge des graphiques hôtes**
  - Prise en charge intégrée des graphiques vectoriels pour GDDM® et d'autres applications graphiques
- **Fonction de transfert de fichiers**
  - Opération facile grâce aux fenêtres d'interface utilisateur graphique (GUI)
  - Transfert par lots de plusieurs fichiers
  - Transfert de fichiers simultané via plusieurs sessions
  - Transfert de fichiers en arrière-plan
  - Invocation de transfert de fichiers par macro
  - Transfert de fichiers VT (XModem et YModem)
- **Fonction d'édition (couper et coller)**

Vous pouvez utiliser le presse-papiers pour couper, copier et coller une zone sélectionnée. De plus, vous pouvez coller des données dans d'autres applications, telles que des tableurs, prenant en charge la fonction PasteLink.

  - Prise en charge du format de données de feuille de calcul (formats Sylk, Biff3, Wk3)
  - Copier l'ajout
  - Coller suivant
  - Coller dans le rectangle de coupe
  - Arrêt du collage à la ligne protégée
- **Interface utilisateur graphique (GUI)**
  - Barre d'outils d'icônes 3D personnalisable
  - Hotspots des boutons 3D
  - Clavier virtuel

- Fonction macro, y compris l'enregistrement et la lecture
- VBScripts, y compris l'enregistrement et la lecture
- Configuration et remappage des fonctions du clavier
- Configuration et remappage des fonctions du bouton de la souris
- Configuration de l'affichage (type de curseur, graphiques, sons, couleurs par exemple)
- Ajustement automatique de la taille de la police ou taille de police fixe
- Configuration de l'apparence de la fenêtre
- Personnalisation de la barre de menus
- Emulation du Light Pen 3270 à l'aide d'une souris
- Barre d'état avec historique
- Mise en page (texte et graphiques)
- Boîte de dialogue de configuration révisée
- Aide en ligne
- **Fonction d'impression**
  - Session d'imprimante (pour PC/3270 : SCS, LU 3 )
  - Impression locale graphique
  - Impression avec les pilotes d'imprimante Windows
  - Fonction d'impression par table de définition d'imprimante (PDT)
  - Plusieurs fonctions d'impression hôte dans plusieurs sessions
  - Outil de conversion PDF en PDT
  - PC400 fonction d'impression par HPT (Host Print Transform) OS/400® et i5/OS™
  - PC400 impression prise en charge par l'utilitaire de prise en charge d'impression avancée iSeries™, eServer™ i5 et System i5™
- **Interfaces de programmation**
  - Interface de programmation d'applications de langage de haut niveau d'émulateur 32 bits (EHLLAPI)
  - API Z and I Emulator for Windows 32 bits (PCSAPI)
  - API d'objet d'automatisation 32 bits
- **PC400 Fonction client**
  - Transfert de données
  - Text Assist
  - Interface utilisateur de terminal programmable améliorée (ENPTUI)

---

## Analyse du problème

Ce chapitre décrit les informations qui vous aideront à analyser les problèmes avec Z and I Emulator for Windows, et les moyens de signaler un problème à HCL. Pour des informations détaillées sur la façon de contacter HCL, reportez-vous au document *Quick Beginnings*.

Pour obtenir des informations sur Z and I Emulator for Windows et l'assistance, reportez-vous au(x) site(s) Web suivant(s) :

- La page d'assistance Z and I Emulator for Windows fournit des liens vers des correctifs de code, des conseils, des groupes de discussion, des options d'assistance et des services. Pour consulter cette page ou pour soumettre un rapport de défaut logiciel, rendez-vous à l'adresse Internet suivante :

<https://hclpnpsupport.hcltech.com/csm>

Z and I Emulator for Windows fournit plusieurs utilitaires pour vous aider à analyser les problèmes. Ils peuvent être invoqués en sélectionnant leurs icônes dans le sous-dossier **Programs→ HCLZ and I Emulator for Windows → Administrative and PD Aids** dans le menu **Démarrer** de Windows®.

Les sections suivantes décrivent ces utilitaires et comment les utiliser.

---

## Visualiseur de journal

L'utilitaire de visualiseur de journal Z and I Emulator for Windows vous permet d'afficher, de fusionner, de trier, de rechercher et de filtrer les informations contenues dans les journaux de messages et de trace. Utilisez le visualiseur de journal pendant l'analyse des problèmes pour travailler avec les entrées du journal de messages et de trace. Le nom par défaut du fichier de sortie du journal des messages est PCSMSG.MLG ; son extension de fichier doit être .mlg. L'extension de fichier des journaux de trace doit être .tlg.

Pour afficher les journaux de messages ou de trace :

1. Dans le sous-dossier **Administrative and PD Aids**, cliquez sur **Log Viewer** ou, à partir d'une session active, cliquez sur **Actions → Launch → Log Viewer**.
2. Dans la liste des messages enregistrés, double-cliquez sur un message pour afficher le texte du message.

Pour plus d'informations sur les fonctions de la visionneuse de journaux, reportez-vous à *Administrator's Guide and Reference*.

---

## Fonction de trace

La fonction de trace Z and I Emulator for Windows vous permet d'enregistrer des informations de trace pour certaines fonctions Z and I Emulator for Windows.

Pour démarrer une trace, effectuez les étapes suivantes :

1. Dans le dossier **Administrative and PD Aids**, cliquez sur **Trace Facility** ou, à partir d'une session active, cliquez sur **Actions → Launch → Trace Facility**. Le statut de la trace dans la barre de titre affiche l'état actuel :

### **Actif**

Les données de trace sont collectées par la fonction de trace.

### **Inactif**

Aucune donnée de trace n'est collectée.

2. Dans la boîte de dialogue principale, cliquez sur **Configure** pour définir les paramètres du système de trace souhaités.
3. Cliquez sur **OK** pour revenir à la boîte de dialogue de trace principale.

4. Dans la boîte de dialogue de trace principale, sélectionnez le type de données que vous souhaitez tracer dans les zones de liste **Function Name**, **Component Name** et **Trace Option**.

#### Nom de fonction

Un ensemble spécifique de fonctionnalités Z and I Emulator for Windows, telles que l'émulateur 3270/5250 ou les services utilisateur.

#### Nom du composant

Le nom d'une partie spécifique d'une fonction, telle que les données API (pour la fonction 5250 Emulator) ou l'initialisation de nœud (pour la fonction User Services).

#### Options de trace

Les options associées à un composant particulier, telles que EHLLAPI (pour le composant API) ou trace d'API (pour le composant Node Initialization).

5. Commencez à tracer les données en cliquant sur **Start** ou appliquez les modifications aux options de trace en cliquant sur **Apply**.
6. Exécutez l'opération que vous souhaitez tracer.
7. Si vous le souhaitez, arrêtez la trace en cliquant sur **Stop**.
8. Enregistrez les données de trace sur votre disque dur en cliquant sur **Save**.
9. Cliquez sur **Format** pour spécifier un nom de fichier de trace formaté et formater les données de trace. L'utilitaire de regroupeur d'informations doit être utilisé immédiatement une fois la trace terminée pour garantir que les informations correctes sont collectées.



**Note :** Si vous avez modifié le paramètre de chemin d'accès par défaut du fichier de trace formaté, le regroupeur d'informations ne trouvera pas les informations de trace. Copiez les fichiers de trace dans le répertoire de données d'application de classe système.

10. Cliquez sur **OK**.
11. Cliquez sur **Clear** pour effacer le tampon de trace dans lequel vous avez enregistré une trace.
12. Utilisez l'afficheur de journal pour afficher le journal de trace formaté.

---

## Tampons de trace améliorés

Des tampons CTrace supplémentaires sont fournis, afin que tous les enregistrements de trace soient capturés lors de charges de trace importantes.

---

## Regroupeur d'informations

L'utilitaire de regroupeur d'informations Z and I Emulator for Windows rassemble les fichiers système, les traces et les fichiers journaux, ainsi que les informations de registre dans un fichier .ZIP. Ce fichier peut être envoyé au personnel d'assistance, à l'aide de l'utilitaire de service Internet. Le regroupeur d'informations doit être exécuté immédiatement une fois la trace terminée pour garantir que les informations correctes sont collectées.

Démarrez le regroupeur d'informations à l'aide de l'une des méthodes suivantes :

- Cliquez sur **Administrative and PD Aids** → **Information Bundler** dans le menu du programme Z and I Emulator for Windows.
- Dans une session d'émulateur active, cliquez sur **Actions** → **Launch** → **Information Bundler** depuis la barre de menu.

Le fichier X12345.ZIP est créé dans le répertoire de données d'application de classe système Z and I Emulator for Windows. Ce fichier contient le système et les informations Z and I Emulator for Windows. Reportez-vous à la documentation d'installation pour connaître l'emplacement du répertoire de données d'application de classe système pour chaque système d'exploitation Windows®.

**REMARQUE :** L'utilitaire de regroupeur d'informations nécessite la version 4.6.1 de dotnet pour fonctionner.

## Considérations relatives à l'utilisation des sessions Z and I Emulator for Windows

Ce chapitre contient des conseils et astuces généraux pour l'utilisation des sessions Z and I Emulator for Windows. Des informations supplémentaires autres que les éléments décrits dans ce manuel sont incluses dans le fichier HTML Readme du répertoire Z and I Emulator for Windows.

### Notes d'utilisation pour les sessions dans les documents OLE

#### Changement de polices

Si vous utilisez une session intégrée sur place, la modification du nom de la police, le basculement entre le dimensionnement automatique et la taille fixe ou la modification de la taille d'une police de taille fixe peuvent entraîner un affichage incorrect à l'écran. Pour corriger l'affichage, ajustez légèrement la taille de la fenêtre de l'objet de session.

#### Sélection initiale de la police

La sélection de la police initiale pour une session intégrée ou liée est déterminée par son ID de session (une lettre A à Z ou a à z), tout comme pour une session normale. Par conséquent, la police initiale peut changer si d'autres sessions sont déjà actives. De plus, pour éviter que les sessions intégrées sur place n'aient des effets négatifs sur les sessions suivantes, les modifications de police apportées lors de l'utilisation des sessions intégrées sur place ne sont pas enregistrées.

#### WordPad

Z and I Emulator for Windows les objets de session créés dans les documents Microsoft® WordPad par la méthode glisser-déposer ne peuvent pas être utilisés une fois le document enregistré et fermé. Vous devriez seulement créer des objets Z and I Emulator for Windows dans WordPad en utilisant l'option de menu **Insert** → **Object**.

Certaines versions de Microsoft® Word et Microsoft® WordPad enregistrent de manière incorrecte l'état des objets intégrés affichés sous forme d'icônes. Si vous ouvrez un document contenant un objet de session Z and I Emulator

for Windows qui a été créé pour s'afficher sous forme d'icône et que l'objet est activé, il peut alors s'activer sur place, plutôt que sous forme de fenêtre séparée.

---

## WordPro

Si vous essayez d'ouvrir un lien vers une session Z and I Emulator for Windows dans un document Lotus® WordPro, WordPro peut donner des résultats imprévisibles. Vous ne devez utiliser que des objets Z and I Emulator for Windows intégrés dans les documents WordPro. Vous pouvez utiliser l'option **Display as Icon** si vous souhaitez une fenêtre séparée.

---

## Mise à jour des fichiers liés

Les fichiers liés dans Word 97 ou Excel 97 ne sont pas mis à jour automatiquement. Vous devez enregistrer manuellement le fichier lié avant que vos modifications ne soient reflétées dans la fenêtre du conteneur.

---

## Délai d'inactivité pour les liaisons de communication

Le délai d'inactivité déconnecte automatiquement une liaison après qu'elle soit restée inactive pendant une durée spécifiée. Son objectif est d'éviter des frais excessifs sur les liaisons commutées, telles que les connexions de ligne commutée. Le délai d'inactivité n'est pas recommandé pour d'autres types de connexions.

Pour activer le délai d'inactivité, ajoutez l'instruction suivante à la section PU de votre profil de poste de travail (fichier .WS) :

```
[PU] InactiveTimeout=xxx
```

La valeur `xxx`, comprise entre 1 et 999, correspond au nombre de minutes pendant lesquelles une liaison reste connectée lorsqu'il n'y a aucune activité dessus. La valeur par défaut, `InactiveTimeout=0`, désactive le délai d'inactivité.



**Note :** La fonction Inactivity Timeout surveille uniquement les touches d'attention (c'est-à-dire les touches Entrée, Effacer et PFx). Il est recommandé de définir une valeur relativement plus longue pour `xxx` si, par exemple, vous prévoyez de saisir de grandes quantités de données à l'écran avant d'appuyer sur la touche Entrée.

---

## Considérations environnementales

Voici les considérations environnementales pour Z and I Emulator for Windows.

---

## Mémoire virtuelle

Si vous recevez un message indiquant que le système manque de mémoire virtuelle, augmentez la taille du fichier d'échange de mémoire virtuelle. Si vous recevez ce message lorsque vous essayez d'ouvrir de nouvelles sessions hôte ou de démarrer une fonction de Z and I Emulator for Windows telle que File Transfer, augmentez la quantité de mémoire virtuelle.

Reportez-vous à la documentation du système d'exploitation pour obtenir des instructions sur la façon d'augmenter la taille du fichier d'échange.

---

## Icônes de session d'émulateur

Les icônes de session d'émulateur qui n'ont pas été migrées lors de l'installation de Z and I Emulator for Windows Version 3.0 ne fonctionneront pas correctement si elles n'ont pas été créées dans le répertoire de données d'application spécifié lors de l'installation. Les icônes peuvent être mises à jour en utilisant l'option **File → Import** du gestionnaire de sessions. Cette option ne copiera pas les icônes précédentes dans le répertoire de données d'application spécifié lors de l'installation. Les icônes doivent être déplacées manuellement

---

## Désactivation des tableaux CDRA

Cette version utilise les tableaux de traduction IBM® CDRA standard lors de la conversion entre ASCII et EBCDIC. A partir de certaines paires de pages de codes, les tableaux standard diffèrent de ceux que Z and I Emulator for Windows a utilisé dans le passé. Pour les pages de codes prises en charge dans les versions précédentes, vous pouvez configurer Z and I Emulator for Windows pour utiliser les anciens tableaux. Une option est disponible dans PCSWIN.INI pour désactiver l'utilisation des tableaux CDRA. Cette option se trouve dans la section Translate et est nommée UseOnlyZIEWin. Cette option prend une valeur binaire et sa valeur par défaut est FALSE (sauf pour le Japon, la Corée, Taiwan et la RPC où sa valeur par défaut est TRUE). Pour les nouvelles pages de codes dans Version 3.0, vous devez utiliser les tableaux standard. La configuration de l'option s'appliquera à toutes les sessions, ainsi qu'au transfert de données et au transfert de fichiers en ligne de commande.

---

## Impression

Vous pouvez utiliser Z and I Emulator for Windows pour imprimer à partir de sessions d'affichage ou d'imprimante. Ce chapitre fournit des détails sur les options d'impression et de mise en page.

---

## Configuration de l'imprimante

Cette section décrit comment configurer votre imprimante avec un pilote d'imprimante Windows® ou un fichier PDT.

Pour une explication sur la façon de personnaliser un PDT pour PC/3270, reportez-vous à [Fichiers PDT \(3270 et 5250\) on page 23](#). Pour une explication sur la façon de personnaliser un PDT pour PC400, reportez-vous à [Administrator's Guide and Reference](#).

Pour plus d'informations sur le traitement de l'impression pour PC400, reportez-vous à [Traitement d'impression on page 95](#). Pour plus d'informations sur le traitement de l'impression pour PC/3270, reportez-vous à [Traitement d'impression on page 52](#).

Vous pouvez mapper une séquence de touches pour afficher la boîte de dialogue Printer Setup. Il n'existe pas de combinaison de touches par défaut pour cette fonction. Reportez-vous à [Default Key Function Assignments on page 29](#) pour plus d'informations sur les fonctions du clavier.

## Définition d'une imprimante pour une session

Pour choisir ou modifier le pilote d'imprimante Windows® à utiliser, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **File → Printer Setup** dans la fenêtre de la session.
- La fenêtre Printer Setup répertorie les imprimantes disponibles.
2. Sélectionnez une imprimante dans la zone de liste. Si vous le souhaitez, cochez la case **Show this dialog before every print**.



**Note :** Sélectionner **Default** entraîne l'utilisation de l'imprimante Windows® par défaut actuelle.

3. Confirmez que l'option **Use PDT** n'est pas sélectionnée.

## Paramètres Page Setup

Vous pouvez définir les paramètres de mise en page, tels que le nombre maximum de lignes par page, le nombre maximum de colonnes et les polices. Ces paramètres sont initialement définis sur les valeurs par défaut. Utilisez cette fonction pour modifier des éléments de contrôle spécifiques.



**Note :** Lorsqu'un fichier PDT est utilisé, cette fonction ne peut pas être utilisée.

Pour définir ou modifier les éléments de configuration :

1. Sélectionnez **File → Page Setup** dans la menu bar de la session window.
- La fenêtre Page Setup s'ouvre.
2. Sélectionnez l'onglet contenant les paramètres que vous souhaitez modifier.



**Note :** Pour revenir des paramètres actuels aux valeurs par défaut, sélectionnez **Default**.

3. Lorsque tous les éléments ont été définis, cliquez sur **OK** ou **Apply**.

## Paramètres Text

Vous pouvez définir les paramètres généraux suivants pour les sessions d'affichage 3270, 5250 et VT.

**Table 1. Paramètres Page Setup – Onglet Text**

Paramètre	Description
<b>CPI</b>	Spécifie le nombre de caractères à imprimer par pouce. Si le CPI n'a pas été défini précédemment, une valeur CPI adaptée à la police sélectionnée dans la zone de liste <b>Font</b> est considérée comme valeur par défaut.

**Table 1. Paramètres Page Setup – Onglet Text (continued)**

Paramètre	Description
<b>LPI</b>	Spécifie le nombre de lignes à imprimer par pouce. Si LPI n'a pas été défini précédemment, une valeur LPI adaptée à la police sélectionnée dans la zone de liste Font est considérée comme valeur par défaut.
<b>Maximum Number of Lines per Page</b>	Spécifie le nombre maximum de lignes par page. Un nombre compris entre 1 et 255 peut être spécifié. La valeur par défaut est 66.  Lorsque vous définissez ceci sur une valeur autre que la valeur par défaut, Z and I Emulator for Windows l'utilise pour mettre à l'échelle le LPI et la police afin de les adapter au mieux à la page.
<b>Maximum Number of Characters per Line</b>	Spécifie le nombre maximum de caractères par ligne. Un nombre compris entre 1 et 255 peut être spécifié. La valeur par défaut est 132.  Lorsque vous définissez ceci sur une valeur autre que la valeur par défaut, Z and I Emulator for Windows l'utilise pour mettre à l'échelle le CPI et la police afin de les adapter au mieux à la page.
<b>Police</b>	Répertorie les polices pouvant être utilisées avec l'imprimante actuellement sélectionnée.  Les polices entre crochets [ ] sont des polices d'appareil spécifiques au pilote d'imprimante. Les autres polices sont des polices d'interface d'affichage graphique (GDI) imprimées au format bitmap.
<b>Marges</b>	Cette option mappe le texte à l'écran à la taille de la page imprimée.  Cette option est désactivée par défaut. Elle est disponible pour les sessions suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Affichage et imprimante 3270</li><li>• Affichage VT, y compris le mode Printer Controller</li></ul>
<b>Marge supérieure ou gauche</b>	Spécifiez le nombre décimal (en pouces ou en centimètres, selon votre emplacement), qui représente le décalage qui sera réservé comme marge.   <b>Note :</b> La valeur saisie doit représenter la distance du bord du papier. Cependant, la plupart des pilotes d'impression appliquent une bordure (zone) non imprimable. La valeur par défaut (valeur d'origine affichée) représente la marge appliquée par le pilote d'impression. Votre valeur d'entrée ne peut pas être inférieure à cette valeur. Si tel est le cas, la valeur du pilote remplace votre valeur. Certaines imprimantes ont une bordure supplémentaire non imprimable qui n'est pas représentée dans la valeur du pilote.
<b>Utilisez la mise à l'échelle la mieux adaptée</b>	Cette option mappe le texte à l'écran à la taille de la page imprimée. Cette option est désactivée par défaut. Elle est disponible pour les sessions suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Affichage et imprimante 3270</li><li>• Affichage VT, y compris le mode Printer Controller</li></ul>

## Paramètres des options de texte

Vous pouvez définir les paramètres suivants en sélectionnant l'onglet **Text Options**.

**Table 2. Paramètres Page Setup – Onglet Text Options**

Groupe	Options	Paramètre
<b>Options d'impression</b>  Ces options ne sont pas disponibles pour la session d'impression.	<b>Supprimer les lignes Null</b>	<p>Détermine s'il faut supprimer les lignes contenant uniquement des caractères Null ou non imprimables (caractères de champ Null ou non imprimables et attributs de champ) ou les imprimer sous forme de lignes Null.</p> <p><b>Sélectionné(s)</b></p> <p>Les lignes Null ne sont pas imprimées.</p> <p><b>Non sélectionné(s)</b></p> <p>Les lignes Null sont imprimées.</p> <p>Cette option peut être utilisée lorsque :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La commande <b>Print Screen</b> est utilisée</li> <li>• La combinaison des bits 2 et 3 du WCC n'est pas 00</li> </ul>
	<b>Imprimer les valeurs Null sous forme d'espaces</b>	<p>Détermine s'il faut imprimer les codes de contrôle NULL sous forme de caractères nuls.</p> <p><b>Sélectionné(s)</b></p> <p>Les codes sont imprimés sous forme de blancs.</p> <p><b>Non sélectionné(s)</b></p> <p>Les codes sont traités comme des caractères Null.</p> <p>Cette option peut être utilisée lorsque :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La commande <b>Print Screen</b> est utilisée</li> </ul>

**Table 2. Paramètres Page Setup – Onglet Text Options**

(continued)

Groupe	Options	Paramètre
	<b>Remplacer FF par LF</b>	<p>Sélectionnez cette option pour remplacer un saut de page par le nombre de lignes saisi dans la zone d'édition. Cette option n'est pas activée par défaut.</p> <p> <b>Note :</b> Cette option est uniquement disponible sur TN3270/TN3270E et TN5250.</p>

## Paramètres d'en-tête et de pied de page

Vous créez vos propres en-têtes et pieds de page et enregistrez jusqu'à cinq configurations d'en-tête et cinq de pieds de page. Appliquez un en-tête ou un pied de page enregistré en le sélectionnant dans la liste déroulante.



### Note :

1. Un en-tête ou un pied de page personnalisé est associé à la session spécifique. Une session nouvellement configurée n'aura ni en-tête ni pied de page.
2. Si BestFit est activé, l'en-tête et le pied de page seront tronqués à la position d'impression maximale (MPP), telle que déterminée par les paramètres BestFit. Vous pouvez autoriser plusieurs lignes pour empêcher la troncature (dans les options **Advanced**).

Pour ajouter des éléments à un en-tête ou un pied de page personnalisé, procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'alignement souhaité pour l'élément (**Left**, **Center** ou **Right**).
2. Double-cliquez sur l'élément dans la zone **Choices**.

L'élément est ajouté à la zone d'alignement.

Vous pouvez réorganiser manuellement les éléments dans une zone d'alignement. Supprimez un élément en le supprimant manuellement de la boîte.

Vous pouvez définir les paramètres suivants en sélectionnant l'onglet **Header and Footer**.

**Table 3. Paramètres Page Setup – Onglet Header and Footer**

Groupe	Catégorie	Paramètre
<b>Personnaliser l'en-tête</b> <b>Personnaliser le pied de page</b>	<b>Général</b>	Les informations suivantes peuvent être ajoutées à un en-tête ou un pied de page :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Date</li> <li>• Nouvelle ligne</li> <li>• Numéro de page</li> <li>• Nom du PC</li> <li>• Heure</li> <li>• Nom d'utilisateur du PC</li> </ul>
	<b>Informations sur l'hôte</b>	Les détails d'hôte suivants peuvent être ajoutés à un en-tête ou un pied de page :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom de l'application 3270 (sessions 3270 uniquement)</li> <li>• Nom d'hôte</li> <li>• Nom de la LU</li> <li>• ID du poste de travail (sessions 5250 uniquement)</li> </ul>
	<b>Informations sur la session</b>	Les détails de session suivants peuvent être ajoutés à un en-tête ou un pied de page :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• ID court</li> <li>• Nom abrégé</li> </ul>
<b>Options avancées</b>	<b>Plusieurs lignes</b>	Les options de personnalisation suivantes sont disponibles :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Autoriser plusieurs lignes dans l'en-tête</li> <li>• Autoriser plusieurs lignes dans le pied de page</li> </ul> <p>Si l'en-tête ou le pied de page ne tient pas sur une seule ligne, il sera tronqué à la position d'impression maximale. Sélectionnez cette option pour autoriser plusieurs lignes sur l'en-tête ou le pied de page et empêcher la troncature.</p>

**Table 3. Paramètres Page Setup – Onglet Header and Footer**

(continued)

Groupe	Catégorie	Paramètre
	Numéro de page	Le paramètre <b>Always start from</b> spécifie la valeur de départ du numéro de page à inclure dans l'en-tête ou le pied de page. Par défaut, le numéro de page commence à 1.

## Paramètres graphiques (3270)

A partir d'une session Z and I Emulator for Windows 3270, vous pouvez définir des paramètres supplémentaires en sélectionnant l'onglet **Graphics**.

**Table 4. Paramètres Page Setup – Onglet Graphics (3270)**

Paramètre	Description
<b>Mise à l'échelle</b>	Par défaut, la taille de l'écran (résolution d'écran) est mappée à la taille de la page imprimée (résolution de l'imprimante) : c'est ce qu'on appelle <b>BestFit</b> . Cela se fait automatiquement si vous modifiez l'une ou l'autre des résolutions (y compris en changeant d'imprimante). Les valeurs <b>/2</b> , <b>/3</b> et <b>/4</b> réduisent la taille de la page imprimée.
<b>Noir sur blanc</b>	Détermine la manière dont les pixels noirs à l'écran sont imprimés. <p><b>Oui</b></p> <p>Les pixels noirs sont imprimés sous forme de pixels blancs. Les pixels autres que noirs sont imprimés sous forme de pixels noirs lorsque vous utilisez une imprimante monochrome. Lorsque vous utilisez une imprimante couleur, ils sont imprimés dans la même couleur qu'à l'écran.</p> <p><b>Non</b></p> <p>Les pixels noirs sont imprimés en noir. Les pixels autres que noirs sont imprimés sous forme de pixels blancs lorsque vous utilisez une imprimante monochrome. Lorsque vous utilisez une imprimante couleur, ils sont imprimés dans la même couleur qu'à l'écran.</p>

## Paramètres d'orientation (5250)

Lorsque vous utilisez une session d'imprimante PC400, vous pouvez définir les paramètres supplémentaires suivants en cliquant sur l'onglet **Orientation**.

**Table 5. Paramètres Page Setup – Onglet Orientation (Session d'imprimante PC400)**

Groupe	Paramètre	Description
<b>Marges</b>  Ces paramètres de marge sont utilisés uniquement si l'option <b>Use best fit scaling</b> est sélectionnée.	Marge supérieure	La marge inférieure est supposée être égale à la marge supérieure.
	Marge de gauche	La marge de droite est supposée être égale à la marge de gauche.
<b>Orientation de page</b>  Modifie l'orientation de page par défaut pour spécifier comment imprimer un document sur l'imprimante du poste de travail. Si l'orientation est explicitement définie par le code de configuration de page iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, l'orientation explicite est utilisée.	Utiliser l'orientation de page automatique	Si cette option est sélectionnée et que l'hôte ne définit pas explicitement l'orientation, la meilleure orientation basée sur le CPI, le LPI et la taille de page spécifiés par l'hôte sera utilisée.  Si cette option n'est pas sélectionnée et que l'hôte ne définit pas explicitement l'orientation, l'orientation du bac suivante sera utilisée.
<b>Orientation du bac 1</b>  Orientation de page par défaut pour le papier provenant du bac 1.	<b>Réduction de la sortie de l'ordinateur</b>	Le document est imprimé en mode paysage. La police, le pas et les marges sont définis sur des valeurs appropriées pour tenir sur une page.
	<b>Portrait</b>	Le document est imprimé en portrait.
	<b>Paysage</b>	Le document est imprimé en mode paysage.
<b>Orientation du bac 2</b>  Orientation de page par défaut pour le papier provenant du bac 2.	<b>Réduction de la sortie de l'ordinateur</b>	Le document est imprimé en mode paysage. La police, le pas et les marges sont définis sur des valeurs appropriées pour tenir sur une page
	<b>Portrait</b>	Le document est imprimé en portrait.
	<b>Paysage</b>	Le document est imprimé en mode paysage.

Lorsque vous utilisez une session d'imprimante PC400, vous pouvez définir les paramètres supplémentaires suivants en cliquant sur l'onglet **Form Settings**. Cette option est disponible uniquement lorsque l'imprimante et son pilote prennent en charge la fonction de changement de source.

**Table 6. Paramètres Page Setup – Onglet Form Settings (Session d'imprimante PC400 uniquement)**

Paramètre	Description
<b>Paramètres du formulaire</b>	Spécifie la forme qui doit être sélectionnée lorsqu'un programme d'application spécifie l'une des sources papier suivantes :

**Table 6. Paramètres Page Setup – Onglet Form Settings (Session d'imprimante PC400 uniquement) (continued)**

Paramètre	Description
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Forme du bac un</li> <li>Forme du bac deux</li> <li>Forme du bac d'enveloppe</li> </ul> <p>Avant d'utiliser cette fonction, vous devez configurer les bacs à papier et les formes dans la configuration du pilote d'imprimante.</p>

**Table 7. Paramètres Page Setup – Onglet Advanced Options (Session d'imprimante PC400 uniquement)**

Option	Elément à définir
<b>Page de codes de police de l'imprimante</b>	Représente la page de codes utilisée pour l'impression et l'affichage sur le poste de travail.
<b>Pas de CR entre les champs</b>	Représente l'absence d'envoi de CR lors de l'impression d'autres champs sur la même ligne.
<b>Imprimer le format gras en normal</b>	Représente l'impression de caractères gras comme non gras.
<b>Afficher la boîte de dialogue d'état de l'impression</b>	Représente l'affichage d'une fenêtre de dialogue qui affichera l'état de l'imprimante.
<b>Utiliser des polices raster</b>	Représente l'autorisation des polices bitmap pour l'affichage et l'impression.

## Sessions d'affichage (3270 et 5250)

A partir des sessions d'affichage, vous pouvez imprimer tout (**Print Screen**) ou une partie (**Trim Print**) de l'écran de votre session window sur une imprimante de workstation. **Trim Print** n'est pas disponible pour les sessions PC400. Pour plus d'informations, reportez-vous à *Quick Beginnings* ou à l'aide en ligne.

A partir d'une session d'affichage 3270, vous pouvez également utiliser l'utilitaire ZipPrint pour imprimer des notes PROFS®, des calendriers, des documents, des fichiers CMS, des espaces de travail XEDIT et des écrans de session hôte. Consultez l'aide en ligne pour plus d'informations.

## Imprimer l'écran de collection

Les fonctions Print Screen Collection sont disponibles pour les sessions d'affichage 3270 et 5250. Vous pouvez capturer tout ou partie de l'écran et l'ajouter à une collection de captures d'écran, puis imprimer toutes les captures d'écran collectées en même temps.

## Ecran de collecte

A l'aide de la fonction **File → Print Screen Collection → Collect Screen**, vous pouvez ajouter une capture de tout ou une partie de l'écran à une collection de captures.

Pour capturer une partie d'un écran, procédez comme suit :

1. Utilisez le rectangle de marquage pour marquer une zone de l'écran.
2. Cliquez sur **File → Print Screen Collection → Collect Screen** de la manière habituelle. Z and I Emulator for Windows capture l'intégralité de l'image de l'écran (y compris le rectangle de marquage blanc) et ajoute l'image de l'écran à la liste des captures d'écran collectées de la manière habituelle, afin que vous puissiez voir le contexte de la zone délimitée par le rectangle de marquage blanc.
3. Imprimez l'image de l'écran. Z and I Emulator for Windows imprime uniquement la zone située à l'intérieur du rectangle de marquage blanc.



**Note :** La fonction **Collect Screens** fonctionne indépendamment de la fonction **Print Screen** normale. Vous pouvez toujours utiliser **Print Screen** pour imprimer un écran individuel, tout en collectant plusieurs écrans.

## Imprimer et purger la collection

A l'aide de la fonction **File → Print Screen Collection → Print and Purge Collection**, vous pouvez envoyer les écrans d'impression collectés à l'imprimante. Un message dans la barre d'état indique combien d'écrans ont été imprimés. Les paramètres de mise en page actuels sont appliqués aux écrans imprimés. Tous les écrans collectés sont purgés.

## Imprimer et conserver la collection

A l'aide de la fonction **File → Print Screen Collection → Print and Keep Collection**, vous pouvez envoyer les écrans d'impression collectés à l'imprimante. Un message dans la barre d'état indique combien d'écrans ont été imprimés. Les paramètres de mise en page actuels sont appliqués aux écrans imprimés. Tous les écrans collectés sont disponibles pour réimpression.

## Collection de processus

A l'aide de la fonction **File → Print Screen Collection → Process Collection**, vous pouvez prévisualiser les écrans collectés et sélectionner les écrans collectés à imprimer ou à purger.

Dans la fenêtre **Process Print Screen Collection**, vous pouvez effectuer les tâches suivantes :

- Passer en revue les écrans qui ont été collectés.
- Cocher la case en regard d'un ou plusieurs écrans pour les traiter.
- Imprimer ou supprimer les écrans sélectionnés.
- Faire défiler les écrans collectés à l'aide de la barre de défilement.
- Cliquer sur un écran collecté pour afficher une version plus grande de l'écran.

## Purger la collection

Tous les écrans collectés peuvent être supprimés sans impression en cliquant sur **File → Print Screen Collection → Purge Collection**. Un message de confirmation s'affichera. Cliquez sur **Yes** pour purger les écrans collectés.

## Imprimer la collection à la sortie

L'option **File → Print Screen Collection → Print Collection on Exit** garantit que les écrans collectés sont imprimés avant de fermer ou de déconnecter la session. Cette option est activée par défaut. Pour terminer la session sans imprimer l'écran collecté, désactivez l'option **Print Collection on Exit**. Tous les écrans collectés sont ensuite supprimés lorsque vous fermez ou déconnectez la session.

Lorsque cette option est désactivée et que vous déconnectez la session, un message de confirmation s'affichera. Cliquez sur **Yes** pour purger les écrans collectés à la sortie.

Vous pouvez ajouter les fonctions **Collect Screens, Print and Purge Collection, Print and Keep Collection, Process Collection, Purge Collection et Print Collection on Exit** à la barre d'outils, à un clavier contextuel, à une configuration de clavier personnalisée ou à une personnalisation de la souris, à l'aide de l'option **Edit → Preferences** dans la fenêtre de session. Les paramètres de la boîte de dialogue Page Setup sont utilisés (partagés avec la fonction Print Screen normale).

En mode PDT, une option est disponible pour imprimer plusieurs écrans sur une page. Consultez *Administrator's Guide and Reference* pour plus d'informations.

## Remplacer FF par LF en mode d'impression GDI

Dans la fonctionnalité Multiple Print Screen, les écrans hôte 3270/5250 peuvent être collectés puis imprimer sur l'imprimante physique. Chaque écran d'impression collecté est imprimé sur une page distincte, comme des écrans d'impression individuels. Cependant, en mode PDT à l'aide de la commande BEL, les sauts de page (entre deux écrans) peuvent être convertis en un nombre spécifié de sauts de ligne défini dans le fichier PDF/PDT.

Avec cette fonction, la même fonctionnalité a été étendue au mode d'impression GDI, en utilisant le mot clé de profil de poste de travail suivant :

```
[Printers] ReplaceFFbyLF=<Byte value>
```

Les valeurs d'octet possibles sont les suivantes :

Valeur d'octet	Action
00	Pas de LF entre les écrans
01 à 0xFE	LF entre les écrans
0xFF	FF après chaque écran
Aucun mot clé	Par défaut (FF après chaque écran)

## Sessions d'imprimante (3270 et 5250)

A partir des sessions d'imprimante, vous pouvez diriger l'impression depuis un zSeries™, iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers une imprimante workstation.



**Note :** Lorsque vous utilisez une application hôte qui imprime sur le LPT1 de votre poste de travail, vous devez d'abord sélectionner l'imprimante dans la boîte de dialogue **Printer Setup** du menu **File**.

Configurez une session d'imprimante pour désigner une imprimante workstation en tant qu'imprimante système qui utilisera soit un pilote d'imprimante Windows®, soit un tableau de définition d'imprimante (PDT) fourni avec Z and I Emulator for Windows.

- Utilisez les pilotes d'imprimante Windows® pour que Z and I Emulator for Windows imprime des fichiers en fonction des paramètres de configuration de l'imprimante, tels que la mise à l'échelle, les options recto verso et l'orientation de la page, que vous définissez dans **Printer Setup**.
  - Utilisez des fichiers PDT pour que Z and I Emulator for Windows imprime des fichiers en fonction des informations de mise en page, telles que les codes de contrôle et le format de sortie de l'imprimante, définis dans le PDT. Vous pouvez personnaliser les PDT pour définir vos propres contrôles, en modifiant le fichier de définition d'imprimante (PDF) correspondant et en le convertissant en PDT.
- 

## Fichiers PDT (3270 et 5250)

Les PDT (tableaux de définition d'imprimante) sont compilés à partir de PDF (fichiers de définition d'imprimante). Les PDF contiennent des commandes d'imprimante qui doivent être comprises et prises en charge par votre imprimante.

Voici les langages de base de l'imprimante :

### PCL

Printer Control Language (Hewlett-Packard)

### PPDS

ProPrinter Data Stream (IBM®)

### ESC/P

Printer Control Language (Epson)

### POSTSCRIPT

(Pas de PDF pour cette langage)

De nombreuses imprimantes prennent en charge deux ou plusieurs de ces langages. La plupart des pilotes d'impression utilisent un PJL (Printer Job Language) pour basculer entre les langages et exécuter d'autres fonctions de contrôle des travaux, telles que la définition du nombre de copies.

Vous n'avez pas besoin d'un PDF pour chaque modèle d'imprimante différent. En raison du nombre croissant de modèles, les fichiers PDF portent le nom du langage de l'imprimante et non du modèle de l'imprimante.

Les anciens PDF et PDT SBCS ne sont pas fournis avec Z and I Emulator for Windows, mais sont disponibles sur le site Web du produit. Si vous avez déjà modifié des PDF, tous les PDF et PDT autres que ceux présentés dans [Table 8: Anciens fichiers de définition d'imprimante on page 24](#) sont conservés lors d'une installation.

L'instruction End\_Job dans un PDF contient les commandes d'imprimante qui sont envoyées à l'imprimante à la fin de chaque travail d'impression. Si l'instruction End\_Job contient un caractère défini comme saut de page (FFF dans le PDT), un saut de page (FF) est envoyé à l'imprimante. Cela n'est pas nécessaire si l'application hôte termine le travail avec le FF, comme cela se fait couramment. Certains pilotes d'impression ajoutent le FF si nécessaire, et la plupart des pilotes d'impression ignorent les FF supplémentaires. Ainsi, le FFF constitue généralement une protection contre l'application hôte qui n'utilise pas de FF et ne pose généralement aucun problème. Cependant, si vous obtenez une page vierge supplémentaire, supprimez le FFF.

**Table 8. Anciens fichiers de définition d'imprimante**

Nom du fichier de définition d'imprimante (PDF)	Remarques
ibm5577a	(Pas de FFF)
ibm5577b	(Pas de FFF)
1bp4	

Le PDF basic\_ascii fourni ne contient aucune commande d'imprimante, ce qui entraîne l'envoi uniquement de texte ASCII à une imprimante ou à un fichier. Un PDT d'accompagnement est également fourni. Ce PDF est destiné uniquement à SBCS.

## Migration PFT

Vous pouvez migrer un tableau des fonctions d'imprimante (PFT) des fonctionnalités du poste de travail PC Support/400 vers un fichier PDF pour PC400. Consultez *Administrator's Guide and Reference* pour plus d'informations.

## Utilisation de fichiers PDT

Pour utiliser un fichier PDT :

1. Cliquez sur **File** → **Printer Setup** dans la menu bar de la session window.

La fenêtre Printer Setup s'ouvre.

2. Cliquez sur l'imprimante à utiliser dans la zone de liste.

3. Cliquez sur **Setup**, spécifiez le format du papier.

4. Cliquez sur **OK**.

5. Cochez la check box **Use PDT**, puis cliquez sur **Select PDT**.

La fenêtre Select PDT file s'ouvre.

6. Procédez de l'une des façons suivantes :

- Pour utiliser un PDT existant, sélectionnez le fichier PDT à utiliser ; puis cliquez sur **OK**.
  - Pour utiliser un PDF que vous avez modifié, vous devez d'abord le convertir en PDT. Pour ce faire, procédez comme suit :
    - a. Cliquez sur **Convert PDF**.
    - b. Sélectionnez le fichier PDF à convertir dans la liste, puis cliquez sur **Convert**.

La fenêtre affiche le résultat de la conversion. S'il y a des erreurs lors de la conversion, elles sont répertoriées dans la fenêtre.

    - c. Lorsque vous sélectionnez **Save List**, la liste des fenêtres est enregistrée dans le fichier \*.LST du sous-répertoire PDFPDT.

Pour fermer sans enregistrer la liste, cliquez sur **Close**.

Une fois le fichier converti, le contrôle revient à la fenêtre Select PDT File et le fichier PDT converti apparaît dans la liste.

    - d. Sélectionnez le fichier PDT, puis cliquez sur **OK**.
7. Cliquez sur **OK** dans la fenêtre Printer Setup.

## Pilote d'impression Windows pour l'impression hôte VT

Vous pouvez utiliser le pilote d'impression Windows pour l'impression hôte VT. Cette fonctionnalité s'ajoute à la capacité d'impression PDT existante.

### Collecte des travaux d'impression (session d'imprimante 5250)

Vous pouvez collecter des travaux d'impression 5250 et les imprimer en un seul travail ou en groupe. Les travaux d'impression collectés sont stockés dans un fichier .SCS.



**Note :** Cette fonctionnalité n'est pas prise en charge en mode Host Print Transform.

Vous pouvez définir les mots-clés de profil .WS suivants pour spécifier le chemin et le nom du fichier .SCS.

```
[Printers] SCSFile=<filename>.scs SCSPath=<local path>
```

Les fonctions associées à cette fonctionnalité sont répertoriées ci-dessous. Les fonctions peuvent être mappées sur le clavier, le clavier contextuel, le bouton de la souris ou le bouton de la barre d'outils.

- **Mode Collecte**

Lorsque le mode Collecte est démarré, les travaux d'impression envoyés sont enregistrés dans le fichier .SCS. Ils ne sont pas imprimés immédiatement.

- **Imprimer une collection**

Les travaux d'impression enregistrés sont envoyés à l'imprimante en un seul travail.

- **Purger la collection**

Les travaux d'impression collectés sont supprimés.

Reportez-vous à l'aide en ligne pour plus de détails sur le mappage des fonctions.

Le mot clé de profil CombineJobs vous permet de collecter les travaux à imprimer, tout en les conservant en tant que travaux individuels (au lieu d'un seul travail dans le fichier .SCS). Spécifiez le mot clé .WS comme suit :

```
[Printers] CombineJobs=N
```

Si vous définissez CombineJobs sur **N**, la fonction Print Collection envoie les travaux séparés et collectés à l'imprimante. En mode Collecte, si le mot clé est défini sur **Y** ou n'est pas spécifié, les travaux d'impression sont combinés en un seul travail dans le fichier .SCS.

## Impression sur disque

Si les utilisateurs utilisent un PDT, vous pouvez enregistrer un travail d'impression hôte ou le contenu de la fenêtre de session (impression d'écran) sur un fichier de workstation au lieu de l'imprimer.

Trois types de fonctions d'impression sur disque sont fournis par Z and I Emulator for Windows :

### Impression sur disque Ajouter

L'option Ajouter ajoutera les données du travail d'impression collectées dans le fichier existant. Si l'utilisateur a configuré un fichier existant, les données des travaux d'impression suivants seront ajoutées au fichier d'origine. Cette fonctionnalité présente l'avantage d'avoir les données du travail imprimé existant dans le fichier et de ne pas être écrasées.

### Impression sur disque Créer une nouvelle copie

L'option Créer une nouvelle copie créera un nouveau fichier tout en effectuant l'opération d'« impression d'écran » à chaque fois.

De plus, dans la fenêtre « Imprimer sur disque », l'utilisateur peut saisir le nom du fichier dans la zone de texte avec ou sans extension de fichier. Si le nom de fichier est saisi sans extension de fichier, le nom de fichier saisi sera enregistré au format .txt dans le répertoire par défaut (%AppData%\Roaming\HCL\ZIE for Windows).

Si l'utilisateur n'a fourni aucun nom de fichier via l'option de navigation, les données du travail d'impression seront enregistrées dans le répertoire par défaut (%AppData%\Roaming\HCL\ZIE for Windows) avec le nom de fichier par défaut (PRTDSK) et le format de fichier sera .txt.

Lorsque l'utilisateur effectue l'opération d'« impression d'écran » pour la première fois, un nouveau fichier sera créé sous le chemin sélectionné et le fichier suivant sera généré avec des nombres incrémentés (\*\*\* dans le suffixe de son nom de fichier.

**Reportez-vous à l'exemple ci-dessous :**

**Exemple 1** : les utilisateurs fournissent l'extension de fichier avec le nom de fichier par défaut :

```
« PRTDSK.txt » ou « PRTDSK.doc » Format de fichier généré : « PRTDSK001.txt » ou « PRTDSK001.doc » à « PRTDSK***.txt » ou « PRTDSK***.doc »
```

**Exemple 2** : les utilisateurs fournissent le nom de fichier par défaut sans extension : « PRTDSK ».

Format de fichier généré : « PRTDSK001.txt » à « PRTDSK\*\*\*.txt ».

Cette fonctionnalité présente l'avantage d'avoir les données du travail d'impression dans le nouveau fichier pour chaque demande de travail d'« impression d'écran ».

### Impression sur disque Ecraser

L'option « Ecraser » écrasera les données du travail d'impression collectées dans le fichier existant. Si l'utilisateur fournit un fichier existant, les travaux d'impression suivants seront écrasés par le fichier configuré. Cette fonctionnalité permet d'effacer le fichier d'impression entre les impressions de la collection d'impression.



#### Note :

1. L'impression sur disque n'est pas disponible pour la fonction d'impression de graphiques.
2. L'impression sur disque ne peut être utilisée que lorsque vous utilisez un fichier de tableau de définition d'imprimante (PDT).

Pour configurer l'impression sur disque :

1. Cliquez sur **File → Printer Setup** de menu bar dans le session window.  
La fenêtre Printer Setup répertorie les imprimantes prises en charge.
2. Sélectionnez **Print to Disk** dans la zone de liste.
3. Cliquez sur **Select PDT**.  
La fenêtre Select PDT file s'ouvre.
4. Sélectionnez un fichier PDT dans la liste, puis cliquez sur **OK**.  
La fenêtre Printer Setup s'ouvre à nouveau.
5. Cliquez sur **Setup**.  
La fenêtre Select Print-to-Disk File s'ouvre.
6. Choisissez l'option radio Append / Make a new copy / Overwrite dans la fenêtre « Print to Disk ». La fonction Print-to-Disk prend en charge les formats de fichiers .txt et .doc.
7. Parcourez le répertoire à partir du répertoire système/répertoire réseau pour configurer la configuration de l'imprimante.
  - a. Pour les options « Append » et « Overwrite », sélectionnez le fichier existant pour configurer la configuration « Print to Disk ».
  - b. Pour l'option « Make a new copy », la configuration du nom de fichier et du répertoire peut être effectuée de la manière indiquée ci-dessous.
    - Cliquez sur le bouton Parcourir, sélectionnez le répertoire et tapez le nouveau nom de fichier pour enregistrer et configurer la configuration « Imprimer sur disque ».
    - Si l'utilisateur n'a pas fourni le nom du fichier à l'aide de l'option Browse, le nom de fichier par défaut (PRTDSK) sera enregistré au format de fichier .txt dans le répertoire par défaut,

l'emplacement Z and I Emulator for Windows appdata (Exemple :%AppData%\Roaming\HCL\ZIE for Windows).

- Dans la fenêtre « Imprimer sur le disque », saisissez le nom du fichier dans la zone de texte. Cela crée le fichier dans le répertoire par défaut, l'emplacement Z and I Emulator for Windows appdata (Exemple :%AppData%\Roaming\HCL\ZIE for Windows).



**Note :**

- Si l'utilisateur spécifie le nom d'un fichier existant, les travaux d'impression suivants sont ajoutés aux données du fichier d'origine dans le cas de l'ajout d'impression sur disque.
- Si l'utilisateur spécifie le nom d'un fichier existant, les travaux d'impression suivants sont écrasés par les données du fichier configuré dans le cas de l'écrasement de l'impression sur disque.

## Paramètre de profil de poste de travail pour la page de codes

Il arrive parfois qu'une police ne prenne pas en charge la page de codes souhaitée. Des caractères erronés peuvent être imprimés dans le jeu de caractères spécifique (Latin 2, par exemple). Z and I Emulator for Windows possède un paramètre de profil de poste de travail qui permet au programme d'utiliser une page de codes différente prise en charge par la police souhaitée.

Vous pouvez utiliser le paramètre **PrinterFontCodePage** si les conditions suivantes sont remplies :

- Vous pouvez spécifier la page de codes de police de l'imprimante avec laquelle la police souhaitée est codée.
- Z and I Emulator for Windows fournit le tableau de traduction pour la page de codes hôte et la page de codes de police de l'imprimante.

Cependant, parce que certaines versions de Z and I Emulator for Windows peuvent nécessiter un ajustement manuel du profil du poste de travail, essayez d'utiliser des polices différentes avant de modifier le fichier .ws. Les polices sont répertoriées dans le panneau Z and I Emulator for Windows Page Setup pour toutes les sessions d'affichage et les sessions d'impression hôte 3270. Pour les sessions d'impression 5250, le fichier PCSPD.DAT peut être modifié manuellement pour contrôler les polices utilisées. La police Courier New doit prendre en charge la plupart des langues et les pages de codes correspondantes.

Pour modifier le fichier .ws, vous devez remplacer le paramètre **PrinterFontCodePage** par la valeur de la page de codes prise en charge que vous souhaitez utiliser. Cette option doit être placée dans la section **[Printers]** et est sensible à la casse. Consultez l'exemple suivant pour connaître la syntaxe appropriée des paramètres. Il n'est pas nécessaire de placer le paramètre immédiatement après l'étiquette de la section **[Printers]**.

```
[Printers] PrinterFontCodePage=852
```

Dans ce cas, la police souhaitée est codée avec la page de codes 852. Z and I Emulator for Windows utilise un tableau de traduction différent et existant pour traduire les données d'EBCDIC en 852, plutôt que d'utiliser la page de codes Windows® standard.

Cette option se trouve dans le panneau Page Setup pour les sessions d'impression Z and I Emulator for Windows 5250.

---

## Fonctions de touches et configuration du clavier

Ce chapitre contient des informations sur la configuration du clavier et la personnalisation des fonctions des touches mappées.

---

### Attributions des fonctions des touches par défaut

Cette section répertorie les fonctions attribuées, par défaut, à chaque touche de votre clavier.

Pour plus d'informations sur chaque fonction, reportez-vous au choix **Keyboard** dans le menu **Help**.

Vous pouvez modifier les affectations de touches par défaut vers les tableaux de fonctions par défaut suivants, en sélectionnant **Keyboard Setup** dans le menu **Assist**.

Lorsque la window Keyboard Setup s'ouvre, sélectionnez l'un des choix suivants :

- 3270 pour une disposition de clavier 3270
- 5250 pour une disposition de clavier 5250
- 3270+5250 pour une disposition de clavier combinée
- VT pour une disposition de clavier DEC VT220

Z and I Emulator for Windows comprend deux fichiers de mappage de clavier .KMP qui mappent les raccourcis clavier Win32 standard pour Couper, Copier et Coller. Vous pouvez utiliser ces fichiers de mappage de clavier ou ajouter les valeurs clés à un fichier de mappage existant. Consultez [Raccourcis clavier Win32 Couper, Copier et Coller on page 38](#) pour plus d'informations.

---

### Définition de la disposition par défaut du clavier 3270

Pour rendre les paramètres par défaut de disposition du clavier 3270 disponibles, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Preferences** → **Keyboard** from the **Edit** menu. La boîte de dialogue **Keyboard** s'affiche.
  2. Sélectionnez le bouton radio **Default** à côté de **Current Keyboard**.
  3. Cliquez sur **OK**.
- 

### Fonctions des touches par défaut pour une disposition 3270

[Table 9: Fonctions des touches par défaut pour une disposition 3270 on page 30](#) montre les fonctions des touches par défaut pour PC/3270. La touche utilisée est la même pour tous les types de clavier pris en charge.

**Table 9. Fonctions des touches par défaut pour une disposition 3270**

Fonction de la touche	Clé
APL	Ctrl+F8
Attention	Echap
Curseur alterné	Alt + F11
Retour arrière	← (Retour arrière)
Tabulation arrière	Maj+→
Tabulation arrière d'un mot	Alt+←
Annuler l'opération actuelle	Annuler l'opération actuelle
Changer le format	Alt + F3
Changer d'écran	Ctrl+Page précédente
Effacer	Pause
Curseur clignotant	Ctrl+F10
Curseur vers le bas	↓ ou 2(pavé numérique)
Curseur vers la gauche	← ou 4(pavé numérique)
Curseur vers la droite	→ ou 6(pavé numérique)
Sélection à l'aide du curseur	Ctrl+F9
Curseur vers le haute	↑ ou 8(pavé numérique)
Supprimer le caractère	Supprimer ou .(pavé numérique)
Supprimer le mot	Ctrl+Supprimer ou Ctrl+.(pavé numérique)
Changer le mode du document	Alt + F1
Dup	Maj+Inser <sup>2</sup>
Modifier Copier	Ctrl+Inser
Modifier Couper	Maj+Supprimer
Modifier Coller	Maj+Page suivante ou Ctrl+Maj+Inser
Modifier Annuler	Alt+← (Retour arrière)
Fin de champ	Fin du pavé numérique
Entrée/Contrôle	Maj+Ctrl
Effacer EOF	Fin <sup>2</sup>
Effacer la zone	Maj+Fin <sup>2</sup>
Effacer l'entrée	Alt+Fin <sup>2</sup>
Curseur rapide vers le bas	Alt+↓ ou Alt+2(pavé numérique)
Curseur rapide vers le haut	Alt+↑ ou Alt+8(pavé numérique)
Zone Marquer	Maj+Accueil <sup>2</sup>
Curseur graphique	Alt + F12
Mise en évidence de l'héritage de champ	Alt+3(pavé numérique)

**Table 9. Fonctions des touches par défaut pour une disposition 3270**

(continued)

Fonction de la touche	Clé
Mise en évidence de l'inversion	Alt+*(pavé numérique)
Mise en évidence du trait de soulignement	Alt+6(pavé numérique)
Domicile	Accueil ou 7(pavé numérique)
Insérer	Inser ou 0(pavé numérique)
Passer au suivant	Alt+Page précédente
Marque en bas	Maj+↓
Marque à gauche	Maj+←
Marque à droite	Maj+→
Marque en haut	Maj+↑
Déplacer la marque vers le bas	Ctrl+↓ ou Ctrl+2(pavé numérique)
Déplacer la marque vers la gauche	Ctrl+← ou Ctrl+4(pavé numérique)
Déplacer la marque vers la droite	Ctrl+→ ou Ctrl+6(pavé numérique)
Déplacer la marque vers le haut	Ctrl+↑ ou Ctrl+8(pavé numérique)
PA1	Alt+Inser <sup>2</sup>
PA2	Alt+Accueil <sup>2</sup>
PA3	Maj+Page précédente <sup>2</sup>
Pause	Ctrl+F7
PF1 à PF12	F1 à F12
PF13 à PF24	Maj+F1 à F12
Lecture	Ctrl+F6
Imprimer (copie locale)	Non affecté
Quitter (annulation de l'appareil)	Alt+Ctrl gauche
Enregistrement	Ctrl+F5
Réinitialisation/Contrôle	Ctrl gauche
Moniteur de temps de réponse	Ctrl+F11
Règle	Ctrl+Origine
Demande système	Maj+Echap
Zone d'onglet	→   ou Maj+→   (pavé numérique)
Mot d'onglet	Alt+→
Tester	Ctrl+Page suivante
Changement de retour à la ligne	Alt + F2

<sup>2</sup>

Indique la touche du clavier principal.

**(pavé numérique)**

Indique une touche du pavé numérique.

**Table 9. Fonctions des touches par défaut pour une disposition 3270**

(continued)

Fonction de la touche	Clé
 <b>Note :</b> Le clavier amélioré comporte des touches dupliquées. Les fonctions des touches dupliquées sont les mêmes sauf lorsque vous spécifiez une seule touche. Par exemple, Del signifie n'importe quelle touche Suppr, tandis que Pad Del spécifie uniquement la touche Suppr du pavé numérique.	

## Définition de la disposition par défaut du clavier 5250

Pour rendre les paramètres par défaut de disposition du clavier 5250 disponibles, procédez comme suit :

1. Sélectionnez **Preferences** → **Keyboard** from the **Edit** menu. La boîte de dialogue **Keyboard** s'affiche.
2. Sélectionnez le bouton radio **Default** à côté de **Current Keyboard**.
3. Cliquez sur **OK**.

## Fonctions des touches par défaut pour une disposition 5250

Table 10: Fonctions des touches par défaut pour une disposition 5250 on page 32 montre les fonctions des touches par défaut pour iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. La touche utilisée est la même pour tous les types de clavier pris en charge.

**Note :**

1. Si vous utilisez iSeries™ à partir du package combiné, reportez-vous à [Fonctions des touches par défaut pour le package combiné on page 35](#).
2. Les fonctions des touches par défaut pour une disposition 5250 ne sont pas disponibles par défaut. Pour rendre ces fonctions disponibles, effectuez les procédures dans [Définition de la disposition par défaut du clavier 5250 on page 32](#).

**Table 10. Fonctions des touches par défaut pour une disposition 5250**

Fonction de la touche	Clé
Curseur alterné	Ctrl+F11
Attention	Echap
Retour arrière	← (Retour arrière)
BackTab	Maj+→
Mot Backtab	Alt+←
Début en gras*	Ctrl+B

**Table 10. Fonctions des touches par défaut pour une disposition 5250**

(continued)

Fonction de la touche	Clé
Début de ligne*	Ctrl+4(pavé numérique)
Début du soulignement*	Ctrl+U
Bas de la page*	Ctrl+2(pavé numérique)
Retour chariot	Ctrl+Entrée ou Ctrl+-(pavé numérique) ou Ctrl++(pavé numérique)
Centrer le texte*	Ctrl+C
Effacer	Pause
Curseur clignotant	Ctrl+F10
Curseur vers le bas	↓ ou 2(pavé numérique)
Curseur vers la gauche	← ou 4(pavé numérique)
Curseur vers la droite	→ ou 6(pavé numérique)
Curseur vers le haute	↑ ou 8(pavé numérique)
Supprimer le caractère	Supprimer ou .(pavé numérique)
Supprimer le mot	Ctrl+Supprimer ou Ctrl+.(pavé numérique)
Afficher le code de texte	Alt+Inser
Dup	Maj+Inser
Modifier Copier	Ctrl+Inser
Modifier Couper	Maj+Supprimer
Modifier Coller	Maj+Page suivante ou Ctrl+Maj+Inser
Modifier Annuler	Alt+← (Retour arrière)
Fin du gras/soulignement*	Ctrl+J
Fin de ligne*	Ctrl+6(pavé numérique)
Fin de page*	Ctrl+P
Entrée/Contrôle	Ctrl droit
Effacer EOF	Fin ou 1(pavé numérique)
Effacer l'entrée	Alt+Fin
Curseur rapide vers le bas	Alt+↓ ou Alt+2(pavé numérique)
Curseur rapide vers le haut	Alt+↑ ou Alt+8(pavé numérique)
Zone Quitter	Entrée (pavé numérique) ou ← (Entrée)
Zone Marquer	Maj+Origine
Champ Moins (-)	-(pavé numérique)
Champ Plus (+)	+(pavé numérique)

**Table 10. Fonctions des touches par défaut pour une disposition 5250**

(continued)

Fonction de la touche	Clé
Baissé d'un demi indice*	Ctrl+H
Monté d'un demi indice*	Ctrl+Y
Aide	Alt + F1
Domicile	Accueil ou 7(pavé numérique)
Impression hôte	Ctrl+Pause
Insérer	Inser ou 0(pavé numérique)
Insérer un symbole*	Ctrl+A
Passer au suivant	Alt+Page précédente
Marque en bas	Maj+↓
Marque à gauche	Maj+←
Marque à droite	Maj+→
Marque en haut	Maj+↑
Déplacer la marque vers le bas	Ctrl+↓
Déplacer la marque vers la gauche	Ctrl+←
Déplacer la marque vers la droite	Ctrl+→
Déplacer la marque vers le haut	Ctrl+↑
Colonne suivante*	Ctrl+D
Prochain arrêt*	Ctrl+N
Pause	Ctrl+F7
PF1 à PF12	F1 à F12
PF13 à PF24	Maj+F1 à F12
Lecture	Ctrl+F6
Quitter	Alt+Ctrl gauche
Enregistrement	Ctrl+F5
Retour arrière requis	Ctrl+← (Retour arrière)
Espace requis*	Ctrl+Espace
Tabulation obligatoire*	Ctrl+→
Réinitialisation/Contrôle	Ctrl gauche
Défiler vers le bas	9(pavé numérique) ou Page précédente
Défiler vers le haut	3(pavé numérique) ou Page suivante
Règle	Ctrl+Origine
Arrêter le code*	Ctrl+S
Demande du système	Maj+Echap
Zone d'onglet	→
Mot d'onglet	Alt+→

**Table 10. Fonctions des touches par défaut pour une disposition 5250**

(continued)

Fonction de la touche	Clé
Demande de test	Alt+Pause
Haut de page*	Ctrl+8(pavé numérique)
Soulignement de mot*	Ctrl+W
<b>(pavé numérique)</b>	
Indique une touche du pavé numérique.	
*	
Indique une touche d'assistance textuelle (SBCS uniquement).	

## Fonctions des touches par défaut pour le package combiné

Table 11: Fonctions des touches par défaut pour le package combiné on page 35 montre les fonctions des touches par défaut pour le package combiné. La touche utilisée est la même pour tous les types de clavier pris en charge.

Lorsque vous utilisez la disposition de clavier 3270+5250, les définitions de touches des dispositions 3270 et 5250 sont combinées avec celles répertoriées ici.

**Table 11. Fonctions des touches par défaut pour le package combiné**

Fonction de la touche	Clé
Changer d'écran	Non affecté
Avancement de caractère	Maj+Retour arrière
Aide	Non affecté
Impression hôte	Non affecté
PA3	Non affecté
Défiler vers le bas	Page précédente
Défiler vers le haut	Page suivante
Configuration de l'imprimante	Non affecté

## Définition de la disposition par défaut du clavier VT

Pour rendre les paramètres par défaut de disposition du clavier VT disponibles, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Preferences** → **Keyboard** from the **Edit** menu. La boîte de dialogue **Keyboard** s'affiche.
2. Sélectionnez le bouton radio **Default** à côté de **Current Keyboard**.
3. Cliquez sur **OK**.

## Fonctions des touches par défaut pour la disposition de l'émulateur VT

Table 12: Fonctions des touches par défaut pour une disposition d'émulateur VT on page 36 montre les fonctions des touches par défaut pour VT220, VT100 et VT52. La touche utilisée est la même pour tous les types de clavier pris en charge. Le clavier de l'émulateur VT est sélectionné par défaut uniquement lorsque le composant VT est sélectionné dans le chemin d'installation.

Table 12. Fonctions des touches par défaut pour une disposition d'émulateur VT

Fonction de la touche	Clé
Retour arrière	← (Retour arrière)
Annuler l'opération actuelle	Ctrl+Pause
CAN	Ctrl+← (Retour arrière)
Curseur vers le bas	↓ ou 2(pavé numérique)
Curseur vers la gauche	← ou 4(pavé numérique)
Curseur vers la droite	→ ou 6(pavé numérique)
Curseur vers le haute	↑ ou 8(pavé numérique)
Modifier Copier	Ctrl+Inser
Modifier Couper	Maj+Supprimer
Modifier Coller	Maj+Page suivante ou Ctrl+Maj+Inser
Modifier Annuler	Alt+← (Retour arrière)
Echap	Echap
Passer au suivant	Alt+Page précédente
Nouvelle ligne	←↓ (Entrée)
Marque en bas	Maj+↓
Marque à gauche	Maj+←
Marque à droite	Maj+→
Marque en haut	Maj+↑
Déplacer la marque vers le bas	Ctrl+↓ ou Ctrl+2(pavé numérique)
Déplacer la marque vers la gauche	Ctrl+← ou Ctrl+4(pavé numérique)
Déplacer la marque vers la droite	Ctrl+→ ou Ctrl+6(pavé numérique)
Déplacer la marque vers le haut	Ctrl+↑ ou Ctrl+8(pavé numérique)
PF6 à PF12	F6 à F12
PF13 à PF20	Maj+F1 à F8
Règle	Ctrl+Origine
Zone d'onglet	→  ou Maj+→
VT Entrée	Maj+Entrée (pavé numérique)
VT Trouver	Fin² ou 1(pavé numérique)
VT Conserver	Pause

**Table 12. Fonctions des touches par défaut pour une disposition d'émulateur VT**

(continued)

Fonction de la touche	Clé
VT Insérer	Inser ou 0(pavé numérique)
VT Suivant	Page suivante <sup>2</sup> ou 3(pavé numérique)
VT Pavé numérique 0 à VT Pavé numérique 9	Maj+0(pavé numérique) à Maj+9(pavé numérique)
VT Pavé numérique Virgule	Maj++(pavé numérique)
VT Pavé numérique Moins	-(pavé numérique) ou Maj+-(pavé numérique)
VT Pavé numérique Point	Maj+.(pavé numérique)
VT PF1 à VT PF4	F1 à F4
VT Précédent	Page précédente <sup>2</sup> ou 9(pavé numérique)
VT Supprimer	Supprimer ou .(pavé numérique)
VT Sélectionner	Accueil <sup>2</sup> ou 7(pavé numérique)
VT Utilisateur F6 à VT Utilisateur F12	Ctrl+F6 à F12
VT Utilisateur F13 à VT Utilisateur F20	Ctrl+Maj+F1 à F8
<sup>2</sup>	
Indique la touche du clavier principal.	
<b>(pavé numérique)</b>	
Indique une touche du pavé numérique.	
 <b>Note :</b> Le clavier amélioré comporte des touches dupliquées. Les fonctions des touches dupliquées sont les mêmes sauf lorsque vous spécifiez une seule touche. Par exemple, Del signifie n'importe quelle touche Suppr, tandis que Pad Del spécifie uniquement la touche Suppr du pavé numérique.	

## Configuration du clavier (3270 et 5250)

Vous pouvez utiliser la configuration du clavier pour modifier la fonction définie pour chaque touche du clavier, à l'exception de certaines touches réservées.

Vous pouvez définir les fonctions suivantes pour les touches :

- Exercer une fonction de touche
- Exécuter une macro
- Saisir des caractères



**Note :** Pour 3270, la fonction Entrée est affectée à la touche Ctrl, par défaut. Pour modifier cette affectation ou, si vous utilisez un clavier non compatible IBM et que la touche Entrée ne fonctionne pas correctement, vous devez personnaliser votre clavier. Pour les sessions 3270 et 5250, vous pouvez utiliser les fichiers de configuration du clavier fournis avec Z and I Emulator for Windows (voir [Raccourcis clavier Win32 Couper, Copier et Coller on page 38](#)).

---

## Fichier de clavier

Lorsque vous spécifiez une touche, vous pouvez enregistrer la nouvelle disposition du clavier dans un fichier (.KMP). Si vous créez deux fichiers de clavier ou plus, vous pouvez alterner entre eux selon vos besoins.

Pour attribuer une fonction à une touche du clavier :

1. Cliquez sur **Preferences** → **Keyboard** from the **Edit** menu ou cliquez sur l'icône de carte dans la tool bar.
2. Lorsque la fenêtre Keyboard Setup s'affiche, sélectionnez **Customize**.



**Note :** Sélectionnez **Spain** dans le menu **Language** lors de la configuration du clavier si vous souhaitez une prise en charge du catalan.

3. Attribuez les fonctions des touches en vous référant à l'aide en ligne pour obtenir des instructions détaillées.
4. Enregistrez vos modifications et quittez la fenêtre Customize Keyboard.
5. Cliquez sur **OK** après avoir terminé la configuration.

Vous pouvez réinitialiser l'ensemble du clavier ou des touches spécifiques aux valeurs par défaut :

- Pour réinitialiser l'intégralité du clavier, définissez le clavier actuel sur **Default** dans la fenêtre Keyboard Setup.
- Pour réinitialiser des touches spécifiques, sélectionnez une touche dans la fenêtre Customize Keyboard, puis sélectionnez **Default** dans la zone Current Actions for Selected Key.



**Note :** Vous ne pouvez pas redéfinir les touches suivantes : Alt, AltGr, Impr Ecran, Arrêt Défil, Verr Maj, Verr Num et Shift.

---

## Raccourcis clavier Win32 Couper, Copier et Coller

Z and I Emulator for Windows comprend deux fichiers de mappage de clavier .KMP qui mappent les raccourcis clavier standard Win32 pour Couper, Copier et Coller sur Ctrl+X, Ctrl+C et Ctrl+V, respectivement. Vous pouvez utiliser ces fichiers de mappage de clavier ou ajouter les valeurs clés à un fichier de mappage existant.

Pour les sessions 5250, le fichier .KMP fourni est pcswinkb5.kmp. Le remappage est fourni indiqué dans la [Table 13: Fonctions de carte de clavier Win32 pour une disposition 5250 on page 39](#).

**Table 13. Fonctions de carte de clavier Win32 pour une disposition 5250**

Fonction de la touche	Clé
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Entrée	Entrée
Nouvelle ligne	Ctrl droit

Les touches PF7 et PF8 restent respectivement mappées sur Défiler vers le haut et Défiler vers le bas.

Pour les sessions 3270, le fichier .KMP fourni est pcswinkb3.kmp. Le remappage est fourni indiqué dans la [Table 14: Fonctions de carte de clavier Win32 pour une disposition 3270 on page 39](#).

**Table 14. Fonctions de carte de clavier Win32 pour une disposition 3270**

Fonction de la touche	Clé
Modifier Couper	Ctrl+X
Modifier Copier	Ctrl+C
Modifier Coller	Ctrl+V
Touche Page précédente	PF7
Touche Page suivante	PF8
Entrée	Entrée
Nouvelle ligne	Ctrl droit

# Chapter 3. Utiliser Z and I Emulator for Windows 3270

---

## Considérations relatives à l'utilisation des sessions PC/3270

Ce chapitre contient des conseils et astuces pour l'utilisation des sessions PC/3270. Des informations supplémentaires autres que les éléments décrits dans ce manuel peuvent être incluses dans le fichier HTML Readme du répertoire Z and I Emulator for Windows.

---

### Résolution de conflit TN3270E

En utilisant le mécanisme de négociation de fonctions TN3270E, Z and I Emulator for Windows négocie avec les serveurs pour activer la fonction CONTENTION-RESOLUTION décrite dans le brouillon Internet de l'IEATF *TN3270E Functional Extensions*. Comme pour toute autre négociation de ce type, le serveur peut accepter ou rejeter cette fonction.

La fonction CONTENTION-RESOLUTION est prise en charge uniquement pour les sessions d'affichage.

Z and I Emulator for Windows : la négociation pour cette fonction est activée par défaut. Elle peut être désactivée en ajoutant le mot-clé suivant au profil .WS.

```
[Telnet3270] TN3270EContentionResolution=N
```

---

## Opérations de la fenêtre de session hôte

---

### Couleur du curseur

Par défaut, PC/3270 dessine le curseur de soulignement en blanc. Si la couleur d'arrière-plan du champ actuel est blanche, la couleur du curseur de soulignement passe automatiquement au noir. PC/3270 dessine les curseurs bloc et demi-bloc de la même couleur que le champ actuel, en inversant les couleurs d'arrière-plan et de premier plan. Ce comportement est identique à un terminal 327x.

Si vous souhaitez modifier l'affectation de couleur du curseur par défaut, modifiez le fichier pcswin.ini et ajoutez la valeur CursorColor à la strophe Session, comme suit :

```
[Session] CursorColor=<red_value> <green_value> <blue_value>
```

Ici, `<red_value>`, `<green_value>` et `<blue_value>` sont des entiers de 0 à 255 qui spécifient respectivement l'intensité de la couleur pour chaque primitive de couleur. Les valeurs de couleur vont de 0 0 0 pour le noir à 255 255 255 pour le blanc. PC/3270 dessine ensuite le curseur de soulignement et les curseurs de bloc dans cette nouvelle couleur, en mélangeant cette nouvelle couleur avec les couleurs d'écran existantes à l'aide d'une opération XOR (exclusive or). La valeur 0 0 0 (noir) n'est pas recommandée, car utiliser une opération XOR 0 0 0 avec n'importe quelle couleur existante donne la couleur existante, ce qui rend le curseur invisible.

Si vous sélectionnez un curseur clignotant, il sera toujours dessiné en blanc, mélangeant le blanc avec les couleurs d'écran existantes à l'aide d'une opération XOR. Vous ne pouvez pas changer la couleur du curseur lorsqu'il clignote.



**Note :** Le clignotement du curseur est désactivé par défaut dans les sessions Windows Terminal Services et dans les environnements de virtualisation tels que Citrix XenDesktop et Citrix XenApp. Reportez-vous à la documentation du fournisseur approprié pour activer le clignotement du curseur.

## Déverrouillage du mode d'insertion avec les touches d'attention

Comme sur un terminal non programmable, vous pouvez déverrouiller le mode d'insertion lorsque vous appuyez sur une touche d'attention. Si vous souhaitez que cela se produise, ajoutez ce paramètre à la section [Keyboard] du profil de workstation (\*.ws) :

```
[Keyboard] ResetInsertByAttn=Y
```

## Barre de défilement

Si vous choisissez **Font** dans le menu Appearance de la fenêtre de la session hôte et choisissez **Fixed Size** dans la window Select Display Font, la totalité de la zone d'informations de l'opérateur peut ne pas apparaître à l'écran. Si vous spécifiez **With Scroll Bar**, l'OIA ne défilera pas. La taille de la fenêtre de session est limitée à une taille inférieure à la taille de l'écran.

## Touche arrêt défil

Lorsque l'indicateur du clavier Arrêt Défil est activé, les touches de déplacement du curseur et les touches Page précédente et Page suivante sont utilisées pour faire défiler les fenêtres uniquement lorsque vous spécifiez **With Scroll-Bar** dans la window Window Setup. Si vous spécifiez **Without Scroll-Bar**, vous ne pouvez pas utiliser la touche Arrêt Défil, car l'écran entier est affiché. Par exemple, les touches de déplacement du curseur ne font rien en mode Arrêt Défil.

## Personnalisation d'une table de traduction d'affichage

PC/3270 affiche le caractère EBCDIC de l'hôte à l'aide du symbole graphique du workstation (ANSI) afin que le caractère défini par la page de codes hôte zSeries™ EBCDIC s'affiche correctement à l'aide du même symbole graphique défini par ANSI. Cependant, vous pourriez avoir besoin de votre traduction originale, car votre hôte ou l'application du workstation n'est pas conçu pour utiliser la traduction standard.

Vous pouvez utiliser votre table de traduction originale si vous vous référez à la procédure suivante à titre d'exemple. Notez que l'intégrité des données causée par la table définie par l'utilisateur relève de votre responsabilité.

La procédure suivante est un exemple de remappage des crochets gauche et droit.

1. Mettez fin à toutes les sessions 3270 en cours
2. Modifiez le profil du workstation PC/3270 (\*.WS).

```
[Translation] IBMDefaultView=N DefaultView=C:\Z and I Emulator for Windows\PRIVATE\BRACKET.XLT
```

- Créez le fichier de table de traduction d'affichage (.XLT). Dans cet exemple, le fichier BRACKET.XLT suivant est créé dans le Z and I Emulator for Windows private subdirectory.

```
[Profile] id=XLT Description=User-defined Display Translation Table [Option] Replace=Y [SB  
Xlate] ; EBCDIC=ANSI ; The next line displays EBCDIC X'AD' as ; an ANSI X'5B' (left bracket)  
AD=5B ; The next line displays EBCDIC X'BD' as ; an ANSI X'5D' (right bracket) BD=5D
```

- Créez votre propre disposition de clavier (.KMP) si vous devez saisir vos nouveaux symboles graphiques de crochets gauche et droit :

```
[Keyboard] KEY27=ansi dd KEY28=ansi a8
```

Les informations à droite doivent être en minuscules. PC/3270 traduit ANSI X'dd' en EBCDIC X'ad'. Il est représenté par [ par le tableau créé à l'étape 3.

- Cliquez sur l'icône PC/3270 correspondant à la modification du profil du workstation.

## Prise en charge des noms de fichiers longs

Comme Windows®, Z and I Emulator for Windows prend en charge les noms de fichiers longs. Vous pouvez donner n'importe quel nom (jusqu'à 255 caractères) à un fichier. Vous n'êtes pas limité à huit caractères avec une extension à trois caractères. Vous pouvez utiliser des espaces dans le nom du fichier, mais pas les symboles /, \, :, \*, ?, „, <, > ou |. De plus, le caractère tilde (~) ne doit pas être utilisé dans les noms de fichiers hôtes CMS ou MVS.

## Fonction de transfert de fichiers

### Nom du fichier hôte et mots réservés

Vous ne devez pas utiliser les mots suivants comme nom ou type de fichier de machine virtuelle, comme nom d'ensemble de données MVS ou comme nom de fichier CICS®, car ils sont réservés à une utilisation en tant que commandes d'option :

- ASCII
- APPEND
- DATE
- EFFACER
- NOCLEAR
- SILENCIEUX
- QUIET
- PROGRESS
- VIERGE
- CRLF
- BINARY
- NOCRLF

## Modification de la taille du paquet lorsque l'importation/exportation est inactive

Lorsque l'importation/exportation est inactive, sélectionnez **Preferences** → **Transfer** from the **Edit** menu. Lorsque vous modifiez la taille du paquet dans la fenêtre Setup, arrêtez l'importation/exportation, puis réexécutez-la.

## Option d'attente pour plusieurs transferts de fichiers

Si plusieurs transferts de fichiers échouent, insérez l'instruction suivante dans la section [Transfer] de votre fichier .WS :

```
[Transfer] wait=1000
```

Ce paramètre provoque un délai de 1 000 ms (1 seconde) entre les transferts de fichiers. Si cela ne résout pas le problème, vous devrez peut-être augmenter à nouveau la valeur.

## Options NOTRUNC et BLANK (SBCS uniquement)

Si vous souhaitez ajouter des blancs de fin (espaces) pour remplir la longueur d'enregistrement logique de chaque enregistrement lors du téléchargement d'un fichier texte, utilisez les options suivantes dans le champ d'édition **Additional Options** de la fenêtre Transfer-Type Definition.

NOTRUNC : for VM/CMS (PTF# UR35492)

NOTRUNC : for MVS/TSO (PTF# UR34797)

BLANK : for CICS®

## Définition de l'instruction VTAM® PSERVIC

Des problèmes de transfert de fichiers peuvent survenir si la prise en charge des attributs étendus n'a pas été activée dans l'instruction VTAM® PSERVIC. Pour la prise en charge des attributs étendus, définissez le bit de poids fort dans l'octet PSERVIC 1 (origine de zéro octet) comme suit : x'xx80xxxxxx...'.

## Fonction Entry Assist dans la session d'affichage 3270

Les fonctions Entry Assist (mode DOC) permettent une édition plus facile des documents texte. Les fonctions Entry Assist sont disponibles uniquement pour les sessions d'affichage 3270.

## Activation du mode DOC

Activation du mode DOC Les fonctions Entry Assist peuvent être activées en ajoutant le mot clé Docmode=Y au profil de session .WS. Définissez Docmode=N pour désactiver Entry Assist.

Lorsqu'Entry Assist est activée, l'indicateur DOC s'affiche aux positions 67, 68 et 69 de la zone d'informations de l'opérateur (OIA). De plus, toutes les fonctions de collage de l'onglet Paste sont ignorées (voir [Collage en mode DOC on page 46](#)).

Vous pouvez attribuer le basculement de mode à une touche du clavier ou à un bouton du clavier contextuel. L'affectation des touches par défaut pour le mode DOC est Alt+F1.

---

## Renvoi à la ligne

Vous pouvez activer cette fonction en ajoutant le mot clé DocmodeWordWrap=Y au profil de session .WS. Lorsque le mode DOC est activé, cette fonction est activée par défaut. Lorsque le renvoi à la ligne est activé, l'indicateur Word Wrap s'affiche en position 71 dans l'OIA.

Lorsque le renvoi à la ligne est activé, un mot saisi dans la marge droite est déplacé dans son intégralité vers le premier champ non protégé de la ligne suivante, en supposant que le champ non protégé dispose de suffisamment d'espace vide sur le côté gauche (espaces et valeurs Null) pour contenir le mot. La zone libérée de la ligne précédente est remplie d'espaces. Consultez les exemples suivants.

Lorsque le renvoi à la ligne est désactivé :

```
Look in the dictionary, please.
```

Lorsque le renvoi à la ligne est activé :

```
Look in the dictionary, please.
```

Si le champ non protégé ne dispose pas de suffisamment d'espace vide à gauche, le mot n'est pas déplacé (comme lorsque le renvoi à la ligne est désactivé).

---

## Colonne de début et Colonne de fin

Vous pouvez définir ces valeurs à l'aide des mots-clés DocmodeStartColumn=<value> et DocmodeEndColumn=<value> dans le profil .WS. Ces paramètres contrôlent les marges de gauche et de droite lorsque la session est en mode DOC. Par exemple, vous pouvez définir la marge de gauche sur 10 et la marge de droite sur 60. Si le mode d'insertion est activé, les conditions suivantes s'appliquent :

- Lorsque vous saisissez un caractère dans la marge de droite, le curseur revient à la marge de gauche de la ligne suivante.
- Les champs protégés sont ignorés.

Si le mode d'insertion est désactivé, les conditions suivantes s'appliquent :

- Lorsque vous saisissez des données et qu'un caractère est poussé au-delà de la marge de droite, le caractère poussé est renvoyé au début de la ligne suivante.
- Les champs protégés sont ignorés.

Lorsque le mode d'insertion est activé, le caractère ^ s'affiche à la position 52 dans l'OIA.

---

## Touche Nouvelle ligne

Si vous appuyez sur la touche (la touche Entrée par défaut) pour Nouvelle ligne, le curseur passe à la première position de caractère non protégé dans la ligne suivante (ou dans une ligne suivante si nécessaire) qui se trouve dans les marges.

---

## Taquets de tabulation

Vous pouvez définir des valeurs de taquets de tabulation avec le mot clé DocmodeTabStops=<column1,column2,...> dans le profil .WS. Vous pouvez définir les taquets de tabulation en spécifiant le nombre de colonnes souhaitées pour les taquets de tabulation, séparé par des virgules (par exemple, 5,10,15,20,25).

Lorsque les taquets de tabulation sont définis, appuyer sur la touche Tab fait passer le curseur à l'un des éléments suivants, selon la première éventualité :

- Le taquet de tabulation suivant dans la même zone non protégée sur la même ligne. Notez que les taquets de tabulation ne peuvent pas être définis en dehors de la marge gauche ou droite.
- La position du premier caractère dans la zone non protégée suivante sur la même ligne, si cette position du caractère se trouve au sein des marges.
- La position du premier caractère dans la zone non protégée suivante sur une ligne suivante, si cette position du caractère se trouve au sein des marges.

Les conditions suivantes s'appliquent lors de l'utilisation de taquets de tabulation :

- Les caractères ignorés suite à une touche de tabulation ne sont pas définis comme des espaces.
- Les caractères qui se trouvent dans un champ non protégé et que le curseur saute après l'utilisation d'une touche de tabulation ne sont pas définis comme des espaces. Cependant, les valeurs Null que le curseur ignore après l'utilisation d'une touche de tabulation sont définies sur des espaces.

---

## Valeurs Null dans un champ non protégé à cheval sur une marge

Lorsque la touche de tabulation fait passer le curseur à la marge de gauche de la ligne suivante et qu'un champ non protégé chevauche la marge de gauche, les valeurs Nul situées en dehors de la marge de gauche dans le champ non protégé sont converties en espaces. Toutefois, lorsque la touche de tabulation fait passer le curseur à la ligne suivante et qu'un champ non protégé chevauche la marge de droite de la ligne précédente, les valeurs Null situées en dehors de la marge de droite dans le champ non protégé ne sont pas converties en espaces.

---

## Activer le signal audible de fin de ligne

Vous pouvez activer cette fonction en ajoutant le mot-clé DocmodeEndofLineSignal=Y au profil .WS. La fonction active un signal audible lorsque le curseur se trouve dans la colonne de signal de fin de ligne.

---

## Colonne de signal de fin de ligne

Vous pouvez activer cette fonction en ajoutant le mot-clé DocmodeEndofLineSignalColumn=<value> au profil .WS. Vous pouvez définir la valeur de colonne au niveau de laquelle vous souhaitez que le signal de fin de ligne soit émis. Vous pouvez saisir une valeur qui déclencherait le signal audible lorsque le curseur s'approcherait de la marge de droite. Par exemple, si la marge de droite est de 70, vous pouvez définir la colonne de signal de fin de ligne sur 65.

## Collage en mode DOC

Lorsque le mode DOC est activé, toutes les fonctions de collage de l'onglet Paste sont ignorées et le collage est effectué selon les règles suivantes.

Si le curseur est dans les marges :

- Les caractères sont collés à partir du curseur.
- Les caractères sont collés selon les mêmes règles que celles utilisées lorsque l'utilisateur saisit des caractères.
- Les règles de retour à la ligne sont suivies si le retour à la ligne est activé.
- Le symbole Too Much est affiché dans l'OIA si la fin de la dernière ligne est atteinte avant que toutes les données ne soient collées.

Si le curseur est en dehors de la marge droite :

- Les caractères sont collés à partir du curseur.
- Les caractères sont collés dans les champs non protégés jusqu'à ce que la fin de la ligne soit atteinte.
- Le collage commence à la marge gauche de la ligne suivante et continue selon les règles qui s'appliquent lorsque le curseur se trouve dans les marges.

Si le curseur est en dehors de la marge gauche :

- Les caractères sont collés à partir du curseur.
- Les caractères sont collés dans les champs non protégés jusqu'à ce que la marge gauche soit atteinte.
- Le collage continu selon les règles qui s'appliquent lorsque le curseur se trouve dans les marges.

---

## Fonctions graphiques

Cette section fournit des informations, des restrictions et des considérations concernant les fonctions graphiques.

---

## Protocoles graphiques

Z and I Emulator for Windows vous permet d'utiliser des applications graphiques hôtes, telles que GDDM® et autres.

Deux types de graphiques sont pris en charge :

- Vecteur
- Symboles programmés

Deux protocoles sont pris en charge pour les graphiques vectoriels :

- Avancé
- Natif

Reportez-vous à Configuring Graphics dans l'aide en ligne pour une description de ces protocoles et pour savoir comment configurer vos sessions pour les graphiques.

Les fonctions suivantes sont disponibles :

- Plusieurs sessions hôtes mixtes alphanumériques et graphiques
  - Utilisation des fonctionnalités d'impression et de traçage standard OS/2®
  - Création de fichiers PIF (Picture Interchange Format)
  - Découpage des données graphiques dans le presse-papiers
- 

## Graphiques vectoriels

Les graphiques vectoriels sont des infographies dans lesquelles les images d'affichage sont générées à partir de commandes d'affichage et de données de coordonnées. Z and I Emulator for Windows fournit une prise en charge des graphiques vectoriels pour les protocoles OS/2-Link (avancé) ou 3179G ou GOCA (natif). Choisissez le protocole approprié à vos applications hôtes.

---

## Protocole avancé

Utilisez le protocole avancé lorsque vous disposez de GDDM® version 2 édition 3 ou ultérieure et que vous utilisez l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- MVS
- VSE
- VM/SP
- VM/XA SP™



**Note :** Le protocole avancé n'est pas pris en charge par le mode pseudo-conversationnel CICS® avec les versions de GDDM® antérieures à la version 3, et pas du tout par IMS/VS. Il est cependant pris en charge par le mode pseudo-conversationnel CICS® avec GDDM® version 3 édition 1 ou ultérieure.

Le protocole avancé est équivalent à celui utilisé par OS/2-Link, il prend donc en charge les mêmes sous-systèmes. Cependant, aucun téléchargement de code depuis le système hôte n'est requis pour Z and I Emulator for Windows, car tous les modules graphiques OS/2-Link sont intégrés au programme.

---

## Protocole natif

Choisissez le protocole natif lorsque vous avez l'intention d'utiliser des versions GDDM® plus anciennes ou des applications graphiques hôtes non GDDM, telles que celles initialement destinées à être utilisées sur des terminaux non programmables 3270 comme le 3179G, 3192G ou 3472G. Le protocole natif permet également aux utilisateurs IMS/VS d'afficher des graphiques GDDM®.

## Symboles programmés

Les graphiques raster sont affichés avec des symboles programmés, qui sont téléchargés sur votre poste de travail. Z and I Emulator for Windows prend en charge jusqu'à six ensembles (PSA à PSF) de symboles programmés à trois plans et à plusieurs couleurs.

Utilisez des symboles programmés comme type de graphique lorsque vous avez l'intention d'utiliser des applications graphiques hôtes écrites à l'origine pour le terminal 3279G.

Les applications graphiques utilisent l'une ou les deux méthodes pour afficher des écrans graphiques. Z and I Emulator for Windows vous permet d'activer ou de désactiver la prise en charge des graphiques vectoriels et des symboles programmés. Choisissez le type de prise en charge requis par nos applications hôtes.



**Note :** Si vous utilisez le protocole OS2-Link (avancé) sous le programme GDDM®, ne choisissez pas de symboles programmés. Ne choisissez pas non plus de symboles programmés lorsque vous utilisez le protocole OS2-Link avec d'autres applications.

---

## Activation des jeux de symboles programmés

PC/3270 fournit jusqu'à six jeux de symboles programmés sur trois plans, en fonction du type de support graphique que vous choisissez. Par défaut :

- Deux ensembles (PSA et PSB) de symboles programmés sur un seul plan sont utilisables si vous choisissez à la fois des symboles programmés et des graphiques vectoriels.
- Trois ensembles (PSA, PSB et PSE) de symboles programmés sur un seul plan et trois ensembles (PSC, PSD et PSF) de symboles programmés sur trois plans sont utilisables si vous choisissez des symboles programmés, mais pas des graphiques vectoriels.

Vous pouvez modifier le nombre de jeux de symboles programmés et de plans triples ou simples disponibles pour chaque jeu de symboles programmés en modifiant la section [3270] du profil du poste de travail :

```
PSSPlanes=xxxxxx
```

Chaque x représente un nombre (0, 1 ou 3) qui indique combien de plans doivent être disponibles pour chaque ensemble ; la première colonne indique le nombre de plans pour PSA, la deuxième colonne pour PSB, et ainsi de suite. Par exemple, pour activer six jeux de symboles programmés sur trois plans, entrez ce qui suit :

```
PSSPlanes=333333
```

Pour activer deux ensembles à un seul plan et deux ensembles à trois plans, entrez ce qui suit :

```
PSSPlanes=113300
```

---

## Comment gérer les erreurs causées par une mémoire insuffisante

Le module d'exécution graphique PCSGRP.DLL utilise une grande quantité de mémoire globale pour le dessin graphique ou l'impression. Quand la mémoire installée sur le workstation est insuffisante, les résultats peuvent ne pas être corrects. Par exemple, une zone peut ne pas être clairement ombrée.

Dans ce cas, augmentez la quantité de mémoire installée sur le workstation d'au moins 1 Mo. Pour l'impression graphique hôte, ajoutez 1 mégaoctet supplémentaire.

La mémoire devra peut-être être étendue davantage en fonction de l'application graphique hôte et du pilote d'imprimante utilisé.

---

## Taille du tampon de dessin

La taille du tampon de dessin varie en fonction du contenu défini pour l'option Redraw d'une fonction graphique.

Pour définir **Redraw**, cliquez sur **Preferences** → **Appearance** → **Display Setup** from the **Edit** menu dans la fenêtre de session. Sélectionnez **Graphics** dans **Category**.

Sélectionner **Host** parmi les éléments facultatifs de **Redraw** ne nécessite aucun tampon.

Si vous sélectionnez **Retained**, le module d'exécution graphique stocke toutes les données de retraçage dans un tampon. Un tel tampon est appelé un *tampon conservé*. La taille du tampon varie en fonction de la complexité des données graphiques provenant d'un programme d'application. Par exemple, un tableau simple a une taille de tampon de 10 Ko à 20 Ko, tandis qu'une image graphique complexe a une taille de tampon de 200 Ko à 300 Ko.

Lorsque vous sélectionnez **Bitmap** pour définir **Redraw**, la taille du tampon sera la même que la somme de la taille du tampon conservé et de la taille du bitmap compatible :

$(\text{Hauteur}) \times (\text{Largeur}) \times (\text{Nombre de plans}) \times (\text{Bits/Pixel}) / 8 \text{ octets}$

Par exemple, lorsque vous sélectionnez une police 7x12 pour un écran VGA 16 couleurs modèle 2 (24x80), la taille du bitmap est :

$(7 \times 80) \times (12 \times 24) \times 1 \times 4/8 = 80 \text{ Ko}$

Lorsque vous sélectionnez une police 12x20 pour un modèle d'affichage 256 couleurs haute résolution IBM® PS/55, la taille du bitmap est la suivante :

$(12 \times 80) \times (20 \times 24) \times 1 \times 8/8 = 460 \text{ Ko}$

---

## Utilisation de bitmaps pour dessiner

Le module d'exécution graphique utilise un bitmap compatible avec l'unité d'affichage pour dessiner une instruction de zone en mode overpaint. Une instruction d'image nécessite un bitmap plan.

$(\text{Tampon pour la zone})$	$=$	$(\text{Largeur de la zone}) \times (\text{Hauteur de la zone}) \times (\text{Nombre de plans}) \times (\text{Bits/Pixel}) / 8$
$(\text{Tampon d'image})$	$=$	$(\text{Largeur de l'image}) \times (\text{Hauteur de l'image}) / 8$

---

## Taille du tampon d'impression

Le tampon conservé doit être utilisé pour l'impression. Le tampon conservé est de la même taille que celui utilisé pour le retraçage. Ceci s'applique également lorsque vous avez spécifié **Bit Map** pour **Redraw** dans la fenêtre Display Setup.

Si l'impression graphique est appelée en mode Bitmap, le module d'impression graphique génère un bitmap compatible avec l'imprimante connectée, dessine une image sur le bitmap et transfère l'image bit à l'imprimante.

Cette opération est généralement réalisée rapidement. Lorsque la mémoire est fréquemment échangée, le processus ralentit proportionnellement au nombre d'opérations d'échange. Si un grand bitmap n'est pas alloué, le module d'impression graphique imprime une image graphique en utilisant normalement uniquement le tampon conservé.

Exemple :

Taille des caractères Proprinter (240x144 DPI) : taille du bitmap =  $(240 \times 8) \times (144 \times 11) \times 1 \times 1/8 = 380 \text{ Ko}$

Exemple :

Taille des caractères EPSON (ESC/P) (360x180 DPI couleur) : taille du bitmap =  $(360 \times 8,5) \times (180 \times 11) \times 3 \times 1/8 = 2,3 \text{ Mo}$



**Note :** Avec certaines imprimantes, différents résultats d'impression peuvent être obtenus en mode bitmap et en mode non bitmap. Si les résultats souhaités ne sont pas obtenus, modifiez le mode bitmap actuel. Par exemple, spécifiez le mode non-bitmap pour imprimer en mode bitmap.

---

## Tampon d'édition-copie

Une opération d'édition amène le module d'exécution graphique à copier un bitmap et un DIBitmap dans le presse-papiers. Le bitmap est compatible avec l'affichage ; le DIBitmap est une table de bits 4 bits/pixel.

---

## Police d'imprimante

Le pilote d'imprimante peut gérer deux jeux de polices, la police de l'appareil et la police GDI. La police de l'appareil est une police matérielle intégrée à l'imprimante. Les polices GDI sont des polices système (sans crochets) ou d'autres polices logicielles pour Windows®.

Lorsque vous sélectionnez un jeu de polices pour l'impression graphique dans la fenêtre Printer Control, utilisez les polices GDI pour les raisons suivantes :

- En mode bitmap, une police GDI peut être utilisée pour l'impression. Toutefois, la police de l'appareil ne peut pas être utilisée, car une image ne peut pas être dessinée sur une carte de bits de mémoire lors de l'utilisation de la police de l'appareil.
  - En mode bitmap, la police de l'appareil ne peut pas être utilisée pour l'impression lorsque les attributs OR et OR exclusif sont mélangés.
-

## Traceur

Etant donné qu'un traceur ne prend pas en charge un raster, les restrictions suivantes sont imposées au dessin. Utilisez un traceur pour les figures et les tableaux comportant principalement des lignes.

- Aucun ombrage n'est pris en charge.
  - Certains modèles d'ombrage ne peuvent pas être distingués.
  - Le dessin de l'ordre des images prend beaucoup de temps et l'impression finale est de mauvaise qualité.
  - Les attributs OR et OR exclusif ne sont pas correctement reflétés.
- 

## Trou à l'écran causé par l'effacement d'un caractère graphique

Lorsqu'un caractère chevauche une image graphique, l'image graphique est effacée à la position où le caractère doit être affiché. Lorsque vous entrez un caractère Null ou un espace ayant l'attribut transparent à la position où une image graphique est affichée, l'image graphique dans cette cellule de caractère n'est pas effacée.

Si vous sélectionnez **Host** ou **Retained** pour définir **Redraw** dans la fenêtre Display Setup, lorsque les caractères d'une image graphique sont effacés, un trou apparaît dans la zone graphique. En effet, ces deux modes n'ont pas d'image bitmap et un retraitage partiel ne peut pas être effectué sur l'écran.

Si vous sélectionnez le mode **Bitmap** en tant que **Redraw Graphics**, vous ne trouverez aucun trou dans la région graphique par l'application qui remplace les caractères alphanumériques (ainsi que NULL et SPACE) sur l'image graphique.

Pour restaurer l'écran, effectuez l'une des actions suivantes :

- Appuyez sur la touche PA3 pour que le programme d'application redessine l'écran.
- Réduisez et restaurez l'image graphique retenue en mode Retained, puis redessinez-la ou sélectionnez le mode Bitmap.



**Note :** Lorsque vous modifiez le paramètre **Redraw** dans la fenêtre Display Setup, le contenu défini est valide à partir du dessin suivant.

---

## Restrictions diverses pour les fonctions graphiques

Si le protocole avancé est sélectionné, les fonctions graphiques ne peuvent pas être utilisées en mode pseudo-conversationnel IMS/VS et CICS® avec les versions de GDDM® antérieures à la version 3.

---

## Considérations relatives aux fonctions graphiques

---

### Flux de données graphiques natifs

Si l'hôte envoie un champ structuré d'objet (image d'objet, données d'objet, contrôle d'objet) avec une valeur Nul dans le champ de longueur, Z and I Emulator for Windows le rejette et affiche PROG754.

## Impression vers LPT1

Lorsque vous utilisez une application hôte qui imprime sur le LPT1 de votre PC, vous devez d'abord sélectionner l'imprimante dans la boîte de dialogue Printer Setup du menu File.

---

## Traitement d'impression

---

## Transfert de fichiers

Z and I Emulator for Windows Le transfert de fichiers vous permet de transférer simultanément un ou plusieurs fichiers entre un système hôte et un poste de travail. Les types de transfert et les tableaux de traduction peuvent être définis à l'avance.

Vous pouvez exécuter les fonctions de transfert de fichiers suivantes :

- Envoyer des fichiers au système hôte
- Recevoir des fichiers du système hôte
- Utiliser des listes de fichiers
- Créer des modèles pour définir les noms de fichiers et les types de transfert
- Définir les types de transfert
- Définir les options de transfert
- Modifier les tableaux de traduction
- Importer ou exporter des fichiers (PC/3270 CICS uniquement)
- Créer des fichiers de profil de document interactif (IDP) (PC/3270 CICS uniquement)
- Transférer des fichiers via les protocoles XMODEM ou YMODEM

### Remarque :

Le PCT400 a été retiré de la commercialisation en mars 1998.

---

## Prérequis de l'hôte

Pour le transfert de fichiers PC/3270 en mode SBCS, vous avez besoin d'un ou plusieurs des programmes de transfert de fichiers hôtes suivants (appelés IND\$FILE) :

- IBM 3270-PC File Transfer Program, 5665-311 (MVS/TSO)
  - IBM 3270-PC File Transfer Program, 5664-281 (VM/SP 2.1)
  - IBM CICS/VS 3270-PC File Transfer Program, 5798-DQH (CICS/VS 1.5)
- 

## Envoi de fichiers au système hôte

Pour envoyer un fichier depuis votre workstation au système hôte :

1. Connectez-vous au système hôte.
2. Cliquez sur **Send File to Host** from the **Actions** menu du session window. (Vous pouvez également sélectionner le bouton **Send** dans la barre d'outils.)  
La fenêtre Send File to Host s'ouvre.
3. Pour utiliser un fichier de liste, cliquez sur **Open List**. Sélectionnez la liste à utiliser pour le transfert. Reportez-vous à [Création de fichiers de liste on page 54](#) pour plus de détails sur la façon de créer des fichiers de liste.  
Si vous ne souhaitez pas utiliser de fichier de liste, passez à l'étape suivante.
4. Saisissez le nom du **fichier PC** à envoyer au système hôte ou cliquez sur **Browse** pour sélectionner le fichier. Si un modèle est fourni pour le type de fichier que vous transférez, le nom du fichier hôte et le type de transfert apparaissent automatiquement.
5. Saisissez le **nom du fichier hôte**. Pour MVS/TSO, vous pouvez cliquer sur **Browse** pour afficher les jeux de données et les membres sur l'hôte (3270 uniquement). Sélectionnez les fichiers à envoyer, puis cliquez sur **OK** pour ajouter les fichiers à la liste de transfert.
6. Sélectionnez le **type de transfert**.
7. Cliquez sur **Send**.

Le fichier est envoyé au système hôte. Le statut d'envoi apparaît dans la window Send a File Status.

---

## Réception de fichiers du système hôte

Pour transférer un fichier du système hôte vers votre workstation :

1. Connectez-vous au système hôte.
2. Cliquez sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu. (Vous pouvez également sélectionner le bouton **Receive** dans la barre d'outils.)  
La window Receive File from Host s'ouvre.
3. Pour utiliser un fichier de liste, cliquez sur **Open List**. Sélectionnez la liste à utiliser pour le transfert. Reportez-vous à [Création de fichiers de liste on page 54](#) pour plus de détails sur la façon de créer des fichiers de liste.  
Si vous ne souhaitez pas utiliser de fichier de liste, passez à l'étape suivante.
4. Tapez le nom du **fichier hôte** à recevoir. Vous pouvez également spécifier le nom du fichier hôte comme suit :

- **Utilisation du bouton Clipboard**

Si vous avez copié un ou plusieurs noms de fichiers hôtes dans le presse-papiers, vous pouvez cliquer sur le bouton **Clipboard** et coller les noms dans la liste de transfert. Sélectionnez un ou plusieurs noms de fichiers collés à transférer et cliquez sur **OK**.

- **Utilisation du bouton Browse**

Pour MVS/TSO, vous pouvez cliquer sur **Browse** pour afficher les jeux de données et les membres (3270 uniquement). Sélectionnez un ou plusieurs fichiers à recevoir, puis cliquez sur **OK** pour ajouter les fichiers à la liste de transfert.

Si un modèle est fourni pour le type de fichier que vous transférez, le nom du fichier PC et le type de transfert apparaissent automatiquement.

5. Saisissez le **nom du fichier PC** ou cliquez sur le bouton **Browse** pour sélectionner un emplacement pour le fichier.
6. Sélectionnez le **type de transfert**.
7. Cliquez sur **Receive**.

Le statut de réception apparaît dans la fenêtre **Receive a File Status**.

---

## Utilisation de liste de fichiers

Si les mêmes fichiers sont transmis fréquemment, vous pouvez créer une liste des fichiers et la sauvegarder.

Une liste de fichiers peut être utilisée à la fois pour l'envoi et la réception. L'extension de liste de fichiers par défaut est .SRL.

---

## Création de fichiers de liste

Pour créer un fichier de liste :

1. Sélectionnez **Receive File from Host** from the **Actions** menu ou **Send File to Host** from the **Actions** menu dans le session window ; ou cliquez sur les boutons **Send** ou **Receive** dans la barre d'outils.  
La window correspondante s'ouvre.
2. Sélectionnez un fichier à transférer dans la zone de liste **Host-File Name** ou **PC-File Name** en pointant vers le nom d'un fichier à sélectionner. Tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée, cliquez sur le bouton gauche de la souris.

Le nom du fichier, son workstation correspondant ou le nom du fichier hôte (selon les modèles disponibles) et le type de transfert apparaissent dans la partie **Transfer List** de la fenêtre.



**Note :** vous pouvez également cliquer sur le bouton **Browse** (pour envoyer des fichiers) ou sur le bouton **Clipboard** (pour recevoir des fichiers) pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, qui vous permet de sélectionner les fichiers à transférer ; lorsque vous cliquez sur **OK**, les fichiers sélectionnés sont affichés dans **Transfer List**.

3. Cliquez sur le bouton **Add to List** pour inclure un fichier sélectionné dans **Transfer List**.
4. Une fois que tous les fichiers souhaités ont été sélectionnés, cliquez sur **Save List**.

La window **Save File-Transfer List File As** s'ouvre.

5. Saisissez ou sélectionnez un nom de liste, puis cliquez sur **OK**.
- 

## Modification de listes

Pour modifier le contenu d'une liste créée précédemment :

1. Comme expliqué dans [Envoi de fichiers au système hôte on page 52](#) et [Réception de fichiers du système hôte on page 53](#), affichez la window Send File to Host ou Receive File from Host.
2. Sélectionnez **Open List**.

La window Open File-Transfer List File s'ouvre.

3. Sélectionnez le nom correspondant au fichier de liste à éditer, puis cliquez sur **OK**.
4. Le contenu de la liste sélectionnée apparaît dans la window Send File to Host ou Receive File from Host.
5. Modifiez le contenu du fichier de liste.



**Changing the contents of a list** : Choisissez le fichier à modifier dans la liste et écrasez les éléments à modifier dans la zone de texte, puis cliquez sur le bouton **Update in List**.



**Removing a file from the list** : Choisissez le fichier à supprimer et cliquez sur **Remove from List**.



**Adding a file to the list** : Double-cliquez sur le fichier à ajouter dans la liste des hôtes ou des fichiers de workstation.

6. Sélectionnez **Save List**.

La window Save File-Transfer List File As s'ouvre.

7. Saisissez un nom, puis cliquez sur **OK**.

## Gestion des modèles

Un *modèle* est un ensemble de règles que le poste de travail doit utiliser pour générer automatiquement un nom de fichier de workstation ou hôte et le type de transfert lorsque vous spécifiez un fichier à envoyer ou à recevoir.

Vous pouvez avoir jusqu'à 32 modèles. Ils sont automatiquement numérotés de 1 à 32.

Lorsque vous spécifiez un fichier à transférer, le poste de travail analyse les modèles en commençant par le modèle 1. Il utilise le premier modèle correspondant pour générer un nom pour le fichier transféré et le type de transfert.

Pour gérer un modèle :

1. Cliquez sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu ou **Send File to Host** from the **Actions** menu de la session window ; ou cliquez sur les boutons **Send** ou **Receive** dans la barre d'outils.

La fenêtre Send File to Host ou Receive File from Host s'ouvre.

2. Sélectionnez **Template**.

La window Template s'ouvre. Le contenu de la window dépend du système hôte connecté.

## Ajout de modèles

La zone de liste de la window Template répertorie les modèles actuellement stockés.

Pour ajouter un modèle :

1. Sélectionnez n'importe quel modèle dans la zone de liste.

Le contenu du modèle sélectionné apparaît sous la zone de liste.

2. Modifiez les noms ou extensions des fichiers de workstation ou hôte en les écrasant, puis sélectionnez le type de transfert. (Pour plus de détails sur les types de transfert, reportez-vous à [Définition des types de transfert on page 57.](#))

3. Cliquez sur **Add**.

La window permettant de déterminer où dans la liste afficher le nouveau modèle s'ouvre.

4. Sélectionnez un numéro de modèle et spécifiez si vous souhaitez afficher le nouveau modèle avant ou après le modèle qui porte ce numéro. Cliquez sur **OK**.

Le nouveau modèle est ajouté à la liste à l'emplacement approprié.

---

## Remplacement et suppression de modèles

Pour modifier le contenu d'un modèle actuellement stocké ou pour supprimer un modèle :

1. Sélectionnez le modèle à modifier ou à supprimer.

Le contenu du modèle sélectionné apparaît sous la zone de liste.

2. Pour modifier le contenu, écrasez la partie appropriée, puis cliquez sur **Replace**.

Pour supprimer un modèle, cliquez sur **Delete**.

Le modèle sélectionné est modifié ou supprimé et le contenu de la zone de liste de modèles est modifié.

---

## Test de modèles

Pour tester le contenu d'un modèle ajouté ou modifié :

1. Sélectionnez le modèle à tester dans la zone de liste.

Le numéro du modèle sélectionné apparaît dans la zone Test Templates de test dans la partie inférieure de la window.

2. Sélectionnez ou saisissez des données pour les éléments suivants :

### Mode de test

Déterminez quel mode doit être utilisé pour le test : le mode dans lequel un fichier est transmis depuis le workstation au système hôte (envoi), ou le mode dans lequel un fichier est transmis du système hôte au workstation (réception).

### Modèles

Déterminez les modèles à tester : uniquement le modèle sélectionné à l'étape 1 ou tous les modèles enregistrés.

### Fichier source

Entrez le nom du fichier à utiliser pour le test.

3. Cliquez sur **Test**.

**Target File** indique le nom généré par le modèle.



**Note :** Tester un modèle ne transfère pas de fichier.

## Définition des types de transfert

Les types de transfert définissent les informations sur les options utilisées pour contrôler le transfert de fichiers. Jusqu'à 32 types de transfert peuvent être définis pour chaque système hôte. Texte, binaire et ajout (à l'exclusion de CICS) sont les valeurs par défaut.

Pour ajouter ou modifier des types de transfert :

1. Cliquez sur **Edit** → **Preferences** → **Transfer** dans la session window.
2. Cliquez sur l'onglet correspondant à votre type d'hôte ou à votre protocole de modem.

La page de propriétés du protocole hôte ou modem sélectionné s'ouvre. Les éléments qui apparaissent dépendent du système hôte sélectionné.

3. Saisissez les noms des types de transfert dans la zone **Transfer Type** ou sélectionnez-les dans la liste déroulante.
4. Sélectionnez ou saisissez les éléments requis (voir [Eléments à spécifier on page 57](#)).

Pour ajouter ou remplacer un type de transfert, cliquez sur **Save**. Pour supprimer un type de transfert, cliquez sur **Delete**.

5. Une boîte de dialogue s'affiche, demandant une confirmation. Cliquez sur **OK**.

## Eléments à spécifier

Choisir la property page adéquate vous permet de définir les éléments décrits dans les sections suivantes.

### Options de fichier

Les options de fichier pouvant être utilisées dépendent du type de système hôte connecté et de la page de codes hôte sélectionnée lors de la configuration de la session. [Table 15: Valeurs de mode pour les options de transfert de fichiers on page 57](#) répertorie les valeurs de mode pour les options de transfert de fichiers. [Table 16: Options de transfert de fichiers on page 58](#) répertorie les options de transfert.

**Table 15. Valeurs de mode pour les options de transfert de fichiers**

Mode	Page de code hôte
SBCS	Autres

Table 16: Options de transfert de fichiers on page 58 répertorie les options de PC/3270.

**Table 16. Options de transfert de fichiers**

Options de fichier	Système hôte	Mode	Détails des conversions
<b>ASCII</b>	VM/CMS MVS/ TSO ICS	SBCS	<p>Convertit les codes comme suit lorsqu'un fichier est envoyé :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Convertit les codes workstation de 1 octet en codes EBCDIC</li> <li>Convertit RS (hex 1E) et US (hex 1F) en SO (hex 0E) et SI (hex 0F)</li> </ul> <p>Convertit les codes comme suit lorsqu'un fichier est reçu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Convertit les codes EBCDIC en codes workstation de 1 octet</li> </ul>
<b>CRLF</b>	VM CMS MVS/ TSO CICS	SBCS	<p>Convertit les codes comme suit lorsqu'un fichier est envoyé :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ne supprime pas CRLF (hex 0D0A) de la fin de chaque ligne. Le code est traité comme un délimiteur pour chaque enregistrement.</li> <li>Supprime EOF (hex 1A) de la fin du fichier.</li> </ul> <p>Convertit les codes comme suit lorsqu'un fichier est reçu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajoute CRLF (hex 0D0A) à la fin de chaque ligne.</li> <li>Ajoute EOF (hex 1A) à la fin du fichier. Supprime EOF du fichier existant et ajoute EOF à la fin du fichier ajouté lorsque APPEND est spécifié.</li> </ul>
<b>APPEND</b>	VM/CMS MVS/ TSO	SBCS	Ajoute le fichier envoyé au fichier hôte existant. Ajoute le fichier reçu au fichier workstation existant.
<b>SRC</b>	OS/400 i5/OS	SBCS	Cette option n'est valable que pour Send. Lorsque SRC est coché, le fichier cible est stocké en tant que membre du fichier source physique. Si le fichier existe déjà sur le système hôte, cette option est ignorée.

## Format d'enregistrement

Valable uniquement pour VM/CMS et MVS/TSO lorsque APPEND n'est pas spécifié pour la transmission de fichiers. Vous pouvez sélectionner l'un des éléments suivants :

- **Par défaut**
- **Fixed** (longueur fixe)
- **Variable** (longueur variable)
- **Undefined** (mode non défini pour MVS/TSO uniquement)

Si vous sélectionnez la valeur **Default**, le format d'enregistrement est sélectionné automatiquement par le système hôte.

Spécifier **Variable** pour le transfert de fichiers de la machine virtuelle permet d'utiliser efficacement l'espace disque de l'hôte.

---

## longueur d'enregistrement logique (LRECL)

Valable uniquement pour VM/CMS et MVS/TSO lorsque APPEND n'est pas spécifié pour la transmission de fichiers.

Saisissez la **longueur d'enregistrement logique** à utiliser (nombre d'octets d'enregistrement hôte) dans la zone de texte **LRECL**. Si **Variable** et **Undefined Mode** sont spécifiés comme format d'enregistrement, la longueur d'enregistrement logique est la longueur d'enregistrement maximale dans un fichier. La valeur maximale est 32767.

La longueur d'enregistrement d'un fichier envoyé depuis un workstation au système hôte peut dépasser la longueur d'enregistrement logique spécifiée ici. Si tel est le cas, le programme de transfert de fichiers hôte divise le fichier par la longueur d'enregistrement logique.

Pour envoyer un fichier contenant des enregistrements longs au système hôte, spécifiez une longueur d'enregistrement logique suffisamment longue.

Puisque la durée d'enregistrement d'un fichier workstation dépasse la longueur de l'enregistrement logique, un message n'apparaît pas normalement si chaque enregistrement est divisé. Pour afficher un message, ajoutez la spécification suivante à l'élément [Transfer] du profil du poste de travail :

```
DisplayTruncateMessage = Y
```

---

## Paramètre d'allocation TSO (MVS/TSO)

Valable uniquement pour MVS/TSO lorsque APPEND n'est pas spécifié pour la transmission de fichiers. Les éléments suivants peuvent être spécifiés :

### [Montants d'allocation]

#### Primaire

Saisissez le nombre de pistes ou de cylindres alloués à ce transfert de fichiers.

#### Secondaire

Si l'allocation principale n'est pas suffisante pour l'intégralité du transfert de fichiers, saisissez la capacité de stockage supplémentaire allouée au transfert de fichiers.

### [Unités d'allocation]

### Pistes

Spécifiez ce paramètre pour allouer un fichier hôte par piste. Demandez à votre responsable système s'il faut utiliser des pistes ou des cylindres comme unité.

### Cylindres

Spécifiez ce paramètre pour allouer un fichier hôte en unités de cylindres.

### AVblocks

Spécifiez ce paramètre pour allouer un fichier hôte en unités de blocs.

### [Taille de bloc]

Cet élément est utilisé uniquement pour créer un nouveau jeu de données. Entrez la taille de bloc d'un nouveau jeu de données hôte, en octets, dans la zone de texte. Si cet élément est omis, le poste de travail prend la valeur qui apparaît dans la zone **Logical Record Length**. La valeur maximale est 32767. Si **AVblocks** est sélectionné, la taille de bloc est la taille de bloc du nouveau jeu de données.

---

## Options supplémentaires

Vous pouvez saisir les options de commande hôte requises dans la zone de texte **Additional Options**.

---

## Définition des options générales de transfert

Pour définir les options avancées :

1. Cliquez sur **Edit** → **Preferences** → **Transfer** dans la session window.  
La boîte de dialogue de configuration s'affiche.
2. Modifiez les paramètres requis sur la page de propriétés intitulée **General**.
3. Cliquez sur **OK**.

Les sections suivantes contiennent des informations sur les éléments qui peuvent être définis pour les options de transfert de fichiers.

---

## Type d'hôte

Vous pouvez spécifier dans la zone de liste déroulante le type d'hôte (MVS/TSO, VM ou CICS) auquel votre poste de travail est connecté.

---

## Commande hôte

Vous pouvez spécifier la commande hôte à appeler au démarrage du transfert de fichiers. Si rien n'est renseigné dans cette zone de texte, IND\$FILE ou son équivalent pour les autres pays est utilisé pour les sessions 3270 SBCS .

---

## Répertoire PC par défaut

Vous pouvez spécifier le répertoire par défaut qui apparaît dans la window Send File to Host ou Receive File From Host. Pour sélectionner le répertoire, cliquez sur le bouton **Browse**.

---

## Ensemble de données partitionné par défaut (MVS/TSO uniquement)

Vous pouvez spécifier l'ensemble de données partitionné MVS à utiliser par défaut.

---

## Disque VM par défaut (VM uniquement)

Vous pouvez spécifier le disque VM à utiliser par défaut.

---

## Page de codes PC

Lorsqu'un fichier est transféré, les codes EBCDIC sont convertis en codes workstation de 1 octet, et vice versa. Une valeur valide est automatiquement sélectionnée parmi les valeurs suivantes pour les sessions SBCS : 437, 737, 806, 813, 819, 833, 850, 852, 854, 857, 858, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 869, 874, 912, 915, 916, 920, 921, 922, 1008, 1089, 1124, 1125, 1127, 1129, 1131, 1133, 1153, 1155, 1156, 1157, 1158, 1160, 1164, 1250, 1251, 1252, 1253, 1254, 1255, 1256, 1257 et 1258 ; –selon la page de codes hôte spécifiée lorsque le workstation est configuré. Pour une explication sur la façon de sélectionner les pages de codes hôte, consultez l'aide en ligne de la page de codes hôte.

---

## Taille de paquet

La quantité de mémoire (en octets) utilisée par le poste de travail pour la transmission et la réception. Si une valeur élevée est saisie, un fichier est transféré plus rapidement, mais la surcharge de mémoire est plus importante. La valeur par défaut est 12288. Dans le cas de Telnet3270, vous pouvez spécifier une taille de paquet supérieure à 8 000 octets en ajoutant la ligne suivante à la strophe Telnet3270 dans votre profil de poste de travail :

```
SendBufferSize=nnnn
```

---

## Délai d'expiration du transfert de fichiers

Vous pouvez définir le temps pendant lequel le poste de travail attend une réponse du système hôte (en secondes). Si le système hôte ne répond pas, le transfert est annulé et un message d'erreur apparaît. Un nombre compris entre 20 et 65 535 (ou 0) peut être spécifié. La valeur par défaut est de 60 secondes pour les sessions ASCII ; pour tous les autres, c'est 30 secondes. Spécifiez une valeur appropriée afin que le message d'erreur n'apparaisse pas trop tôt. Si vous spécifiez 0, aucun délai d'attente n'est défini.

Si la taille d'un paquet ou d'un bloc est relativement importante pour les lignes à faible débit, telles que les lignes de port COM, il est recommandé de spécifier 150 secondes ou plus.

## Extension pour les fichiers de liste

Vous pouvez modifier l'extension par défaut (.SRL) des fichiers de liste de transfert de fichiers.

---

## Effacer la session avant le transfert

Vous pouvez spécifier si une commande Clear est envoyée au système hôte avant le transfert d'un fichier. Choisissez l'un de ces option buttons :

### Par défaut

Une commande Clear est envoyée avant le transfert d'un fichier (VM/CMS ou CICS uniquement).

### Oui

Une commande Clear est également envoyée pour MVS.

### Non

Une commande Clear n'est envoyée pour aucun système hôte.

---

## Afficher la fenêtre d'état

Vous pouvez choisir la méthode d'affichage de l'état de progression du transfert de fichiers.

### Dans la session

Lorsque le transfert de fichiers démarre, la window d'état s'ouvre. Le nom du fichier en cours de transfert et la progression du transfert apparaissent.

### Dans l'icône

Lorsque le transfert de fichiers démarre, l'icône d'état apparaît à l'écran. Si l'icône est restaurée, la window d'état s'ouvre.

---

## Configuration du tableau de traduction

Vous pouvez créer ou modifier le tableau de traduction à utiliser pour envoyer ou recevoir des fichiers.

---

## Modification de la table de traduction

Pour modifier la table de traduction :

1. Cliquez sur **Edit** → **Preferences** → **Transfer** dans la session window.
2. Cliquez sur l'onglet **Translation Table** dans la fenêtre résultante.

La page de propriétés Translation-Table Setup s'ouvre.

3. La table actuellement utilisée (par défaut ou nom d'une table définie par l'utilisateur) est affichée. Choisissez soit **Default**, soit **User-Defined**.
  4. Si vous choisissez **User-Defined**, entrez un nom de table de traduction dans la zone de texte **File Name** ou sélectionnez un nom en cliquant sur **Browse**.
  5. Cliquez sur **OK**.
- 

## Personnalisation de la table de traduction

Vous pouvez créer une table de traduction spécifique à l'utilisateur pour la transmission ou la réception, ou vous pouvez modifier une table de traduction existante.

Pour créer ou modifier une table de traduction :

1. Sur la **Translation Tables** property page, cliquez sur **Customize** dans la fenêtre Upload ou Download . La fenêtre Customize Translation s'ouvre.
- Si vous avez choisi **Default** ou si vous avez choisi **New** dans le menu File, les valeurs par défaut apparaissent dans la table.

### Codes sources de traduction

Points de code PC lorsqu'une table de traduction de chargement est modifiée. Points de code hôte lorsqu'une table de traduction téléchargement est modifiée.

### Codes cibles de traduction

Points de code hôte lorsqu'une table de traduction de chargement est modifiée. Points de code PC lorsqu'une table de traduction de téléchargement est modifiée.

2. Double-cliquez sur le code à modifier dans la table et modifiez la valeur dans le champ de saisie qui apparaît ensuite.
  3. Cliquez sur **Save** ou **Save As** dans le menu File.
  4. Si vous y êtes invité, entrez un nom dans la fenêtre Save Translation File As et cliquez sur **OK**.
  5. Cliquez sur **Exit** dans le menu File de la fenêtre Customize Translation.
- 

## Import/Export (3270 CICS uniquement)

Import/Export est un programme de communication de système bureautique et un programme d'application exécuté sous le système de contrôle des informations client IBM (CICS).

Cliquer sur **Import/Export** charge un module dans la mémoire du poste de travail. Vous pouvez ensuite démarrer l'importation ou l'exportation à partir d'un menu sur l'écran hôte.

Lorsque vous exportez un document depuis l'hôte, le workstation reçoit deux fichiers : l'un est le fichier lui-même et l'autre est le fichier de profil de document d'échange (IDP), qui contient les informations d'en-tête du document.

Lorsque vous **importez** un fichier sur un système hôte, il doit être accompagné d'un fichier IDP du même nom. Si le fichier IDP nécessaire n'existe pas, vous pouvez le créer comme décrit dans [Création de fichiers IDP on page 64](#).

Pour transmettre des fichiers à l'aide d'Import/Export :

1. Vérifiez que la fenêtre de la session hôte est active et prête pour le transfert de fichiers.
  2. Cliquez sur **Import/Export** from the **Actions** menu de la session window.  
La window Import/Export Status réduite s'ouvre.
  3. Cliquez sur **Import** ou **Export** dans le menu de l'application hôte.
  4. Spécifiez l'hôte et les noms de fichiers de workstation du fichier à transférer. Exécutez l'importation ou l'exportation.  
Lorsque l'importation ou l'exportation démarre, la window Import/Export Status est agrandie.  
Une fois le fichier transféré, la window est fermée.
- 

## Création de fichiers IDP

Pour envoyer un document au système hôte à l'aide de l'option Import, vous devez disposer d'un fichier IDP contenant des informations sur le document. Si vous avez déjà exporté le fichier, vous devriez disposer d'un IDP. Sinon, ou si vous avez supprimé le fichier IDP, vous devez créer un fichier IDP.

Pour créer un fichier IDP :

1. Cliquez sur **Edit** → **Preferences** → **Transfer** dans la session window.
  2. Cliquez sur l'onglet **IDP Files** dans la fenêtre de configuration.
  3. Entrez le nom du fichier IDP à créer ou cliquez sur **Browse** pour le sélectionner.  
Le fichier IDP porte le même nom que le fichier à transférer et l'extension (.IDP).
  4. Cliquez sur **OK**.
- 

## Commandes de transfert de fichiers pour PC/3270

Vous pouvez envoyer des fichiers de données et en recevoir depuis des systèmes hôtes IBM qui exécutent :

### **CICS/MVS**

Système de contrôle des informations client fonctionnant sous MVS

### **CICS/VSE**

CICS fonctionnant sous Virtual Storage Extended

### **MVS/TSO**

Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option

### **VM/CMS**

Machine virtuelle/moniteur conversationnel

Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces commandes, cliquez sur **Send File to Host** from the **Actions** menu et **File Transfer from Command prompt** dans le panneau d'aide.

---

## Méthodes de transfert de fichiers

Vous pouvez transférer des fichiers des manières suivantes avec PC/3270 :

- En cliquant sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu ou **Send File to Host** from the **Actions** menu dans la fenêtre du workstation
  - En utilisant les commandes **ENVOYER** et **RECEVOIR** à l'invite de commande DOS
  - En utilisant une application EHLLAPI qui appelle le transfert de fichiers
  - En utilisant une macro comportant des commandes d'envoi ou de réception sous forme d'instructions de macro
  - En cliquant sur l'icône **Send** ou **Recv** dans la barre d'outils
- 

## Exigences et restrictions

Installez le programme de transfert de fichiers, IND\$FILE, sur votre système hôte. Consultez votre administrateur système pour connaître les procédures et les précautions supplémentaires en matière de transfert de fichiers. Un autre nom de commande hôte peut être utilisé en définissant une variable d'environnement DOS IND\_FILE dans AUTOEXEC.BAT ou dans une zone DOS particulière. Par exemple :

```
SET IND_FILE = MYXFER
```

Vous ne devez pas utiliser les mots suivants comme nom ou type de fichier de machine virtuelle, comme nom d'ensemble de données MVS ou comme nom de fichier CICS, car ils sont réservés à une utilisation en tant que commandes d'option.

ASCII, APPEND, TIME, CLEAR, NOCLEAR, SILENT, QUIET, PROGRESS, BLANK, CRLF, BINARY, NOCRLF

Si vous souhaitez envoyer ou recevoir depuis un sous-répertoire autre que \Z and I Emulator for Windows, vous devez spécifier le nom de chemin complet.

---

## Envoi et réception de fichiers à partir de l'invite de commande DOS

Le workstation est le point de référence des commandes SEND et RECEIVE : vous envoyez depuis le workstation à l'hôte et recevez depuis l'hôte au workstation.

Pour envoyer ou recevoir un fichier :

1. Assurez-vous que vous êtes connecté à votre hôte.
2. Assurez-vous que le message **Ready** du système hôte est affiché, sauf si vous transférez des fichiers via l'option de commande de l'application ISPF.



**Note :** Dans ce dernier cas, vous devez spécifier l'option NOCLEAR pour la commande de transfert de fichiers.

Si votre écran est vide, assurez-vous qu'aucune application n'est en cours d'exécution et que votre session hôte n'est pas en *attente*.



**Note :** Si vous recevez des messages provenant de programmes d'application hôte pendant que vous transférez des fichiers, le transfert risque d'échouer. Pour éviter que les messages n'interfèrent, entrez la commande hôte appropriée pour désactiver temporairement les messages. Une fois le transfert de fichiers terminé, réactivez les messages.

3. Basculez vers votre session fenêtre DOS ou votre session plein écran DOS.
4. Si vous utilisez un disque dur, assurez-vous que les fichiers SEND.EXE et RECEIVE.EXE se trouvent dans votre répertoire actuel ou dans votre chemin. Si vous souhaitez envoyer ou recevoir depuis un sous-répertoire autre que \Z and I Emulator for Windows, vous devez spécifier le nom de chemin complet.
5. Tapez la commande SEND ou RECEIVE appropriée dans l'invite de commande DOS.

Les détails sur les commandes SEND et RECEIVE et leurs options sont expliqués dans les sections suivantes.

## Utilisation de la commande VM/CMS SEND

Utilisez les informations suivantes lors de l'envoi d'un fichier à VM/CMS :

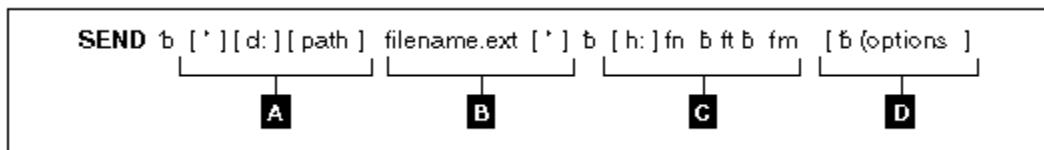
Figure 1: Syntaxe de la commande VM/CMS SEND on page 66 montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez-le comme indiqué (y compris les parenthèses). Vous pouvez utiliser des lettres majuscules ou minuscules.



**Note :**

1. **b** signifie insérer un espace. Il ne doit *pas* y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 1. Syntaxe de la commande VM/CMS SEND



**A**

Le lecteur du workstation et le chemin d'accès du fichier à envoyer.

**B**

Le nom du fichier du workstation à envoyer.

**C**

Spécifications de la session hôte pour le fichier à envoyer à l'hôte.

**h:**

Le nom court de la session (qui peut être omis s'il est **a**)

**fn**

Nom du fichier

**ft**

Type de fichier

**fm**

Mode fichier

**D**

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être sélectionnées. Les options valides sont les suivantes :

- APPEND
- ASCII
- EFFACER
- CRLF
- LRECL **n**
- NOCLEAR
- PROGRESS
- QUIET
- RECFM **x**
- TIME(**n**)

Les parties de la commande VM/CMS SEND sont les suivantes :

**ENVOYER**

La commande.

**d:**

Le nom de la disquette ou du lecteur de disque dur sur lequel se trouve le fichier.

**chemin**

Le chemin d'accès au sous-répertoire dans lequel se trouve le fichier.

**filename.ext**

Le nom du fichier à envoyer, comprenant l'extension.

**h:**

Le nom court de la session hôte à laquelle vous souhaitez envoyer le fichier. La valeur par défaut est `a:`.

**fn ft fm**

Le nom que le fichier doit avoir sur votre disque VM/CMS. Vous devez spécifier le nom du fichier (`fn`) et le type de fichier (`ft`). Vous pouvez omettre le mode fichier (`fm`) si vous souhaitez que le fichier soit placé sur votre disque A. Vous pouvez créer un nouveau nom ou utiliser un nom déjà présent sur votre disque. Si vous utilisez un nouveau nom, le fichier que vous envoyez est ajouté à votre disque. Si vous utilisez le nom d'un fichier existant, le fichier que vous envoyez remplace ou est ajouté à l'ancien fichier. (Reportez-vous à la description de l'option APPEND.)

**(options)**

Ces options peuvent être spécifiées :

#### **APPEND**

Spécifie que le fichier envoyé doit être ajouté à la fin d'un fichier VM/CMS existant.

Omettez cette option si vous souhaitez que le fichier remplace un fichier existant. Vous ne pouvez pas spécifier l'option LRECL `n` ou RECFM `x` si vous utilisez l'option APPEND.

#### **ASCII**

Effectue les opérations suivantes :

- Convertit des codes de workstation de 1 octet en codes EBCDIC.

#### **EFFACER**

Efface la fenêtre de workstation au début du transfert de fichiers. **EFFACER** est la valeur par défaut.

#### **CRLF**

Spécifie la préservation des codes de retour chariot et de saut de ligne. Vous avez besoin des options ASCII et CRLF pour les fichiers texte ou source que vous souhaitez afficher ou modifier, tels que les fichiers SCRIPT. Vous n'en avez pas besoin pour les fichiers binaires, tels que les programmes.

#### **LRECL n**

Spécifie la longueur d'enregistrement du fichier. Incluez une longueur d'enregistrement uniquement si vous souhaitez que le fichier ait une longueur d'enregistrement sur votre disque VM/CMS autre que 80. Remplacez `n` par la longueur d'enregistrement souhaitée. Si vous omettez cette option, la longueur de l'enregistrement est définie sur 80 pour les enregistrements de longueur fixe ou sur un maximum de 80 pour les enregistrements de longueur variable.

#### **NOCLEAR**

Supprime l'envoi d'une commande Clear au début du transfert de fichier.

**PROGRESS**

Affiche un message indiquant que le transfert de fichiers est en cours ou est terminé. Ces messages n'affichent pas les octets actuellement transférés.

**QUIET**

N'affiche aucun message.

**RECFM *x***

Spécifie le format d'enregistrement du fichier. Utilisez ce paramètre pour spécifier des enregistrements de longueur variable ou fixe dans le fichier. Remplacez *x* par V pour variable ou F pour fixe. Par défaut, le fichier contient des enregistrements de longueur fixe, sauf si vous spécifiez l'option CRLF. Dans ce cas, le fichier contient des enregistrements de longueur variable, sauf indication contraire de votre part.

**TIME(*n*)**

Spécifie la durée *n*, en unités de 30 secondes, pendant laquelle le programme attend une réponse de l'hôte avant d'envoyer un message d'erreur. Remplacez *n* par une valeur entière comprise entre 0 et 2 184. Si vous spécifiez 0, le délai d'attente ne sera pas défini. La valeur par défaut est 1. Pour éviter un message d'erreur prématuré, spécifiez une valeur adéquate. Dans le cas de paquets de grande taille, de blocs de grande taille ou pour des lignes de communication lentes (telles que le port et COM), 5 (150 secondes) est recommandé. Il ne doit y avoir aucun espace vide entre TIME et (*n*).

## Syntaxe de commande pour l'envoi de fichiers à une VM/CMS

Les exemples suivants montrent la syntaxe de commande que vous pouvez utiliser pour envoyer des fichiers à un hôte VM/CMS. Les paramètres de la commande SEND peuvent être combinés en un seul jeu de parenthèses.

- Pour envoyer un fichier de workstation à partir de votre lecteur par défaut et l'ajouter en tant que nouveau fichier sur le disque A de votre VM/CMS :

```
SEND pc.txt a:cmsfile script a (ASCII CRLF LRECL 72 RECFM V
```



**Note :** Si vous utilisez une commande qui dépasse une ligne, n'appuyez pas sur Entrée lorsque vous remplissez cette ligne ; continuez à saisir votre commande.

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis votre lecteur par défaut vers votre hôte dans votre session hôte nommée **a**. Vous n'avez pas besoin de préciser le lecteur de workstation si le fichier que vous envoyez se trouve sur le lecteur actuel. La commande crée un nouveau fichier, nommé CMSFILE SCRIPT, sur votre disque A. La longueur des enregistrements dans le fichier peut varier jusqu'à 72 caractères.

- Pour envoyer un fichier de workstation depuis votre lecteur par défaut pour remplacer un fichier sur le disque A de votre VM/CMS :

```
SEND pc.txt a:cmsfile script a (ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis votre lecteur par défaut vers le disque A de votre VM/CMS dans votre session hôte nommée **a**. Vous n'avez pas besoin de nommer le lecteur de workstation si le fichier que vous envoyez se trouve sur le lecteur par défaut. Le fichier remplace un fichier SCRIPT nommé CMSFILE. Le nouveau CMSFILE a la même longueur d'enregistrement et le même format que l'ancien CMSFILE.

Si vous n'avez pas de fichier appelé CMSFILE SCRIPT sur votre disque A, PC.TXT est ajouté à votre disque A en tant que nouveau fichier appelé CMSFILE SCRIPT. Les enregistrements dans le fichier font 80 caractères de long et ont une longueur fixe.

- Pour envoyer un fichier de workstation binaire à partir d'un lecteur autre que votre lecteur par défaut :

```
SEND a:pc.exe c:cmsfile exebin b (recfm v)
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.EXE depuis une disquette du lecteur A vers le disque B de votre VM/CMS dans votre session hôte nommée **c**. Il s'agit d'un nouveau fichier ou il remplace un fichier nommé CMSFILE.

Lors du transfert d'un fichier binaire, vous devez spécifier un format d'enregistrement variable (**recfm v**), sinon des caractères vides sont ajoutés au fichier.

- Pour envoyer un fichier depuis votre disque dur et l'ajouter à la fin d'un fichier sur le disque A de votre VM/CMS :

```
SEND c:pc.txt cmsfile script a (ASCII CRLF APPEND)
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis votre disque dur vers votre session hôte. Vous n'avez pas besoin de nommer la session hôte si vous envoyez vers la session **a**. Le fichier est ajouté à la fin d'un fichier de script nommé CMSFILE sur le disque A de votre VM/CMS.

- Pour envoyer un fichier depuis un sous-répertoire de votre disque dur vers le disque A de votre VM/CMS :

```
SEND c:\sd1\pc.txt cmsfile script a (ASCII CRLF)
```

Cette commande envoie un fichier nommé PC.TXT du sous-répertoire SD1 de votre disque dur à votre session hôte. Il remplace un fichier SCRIPT nommé CMSFILE sur le disque A de votre VM/CMS.

---

## Utilisation de la commande VM/CMS RECEIVE

Utilisez les informations suivantes lors de la réception d'un fichier depuis VM/CMS :

Figure 2: [Syntaxe de la commande VM/CMS RECEIVE on page 71](#) montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez-les comme indiqué (y compris les parenthèses), sauf que vous pouvez utiliser des lettres majuscules ou minuscules.

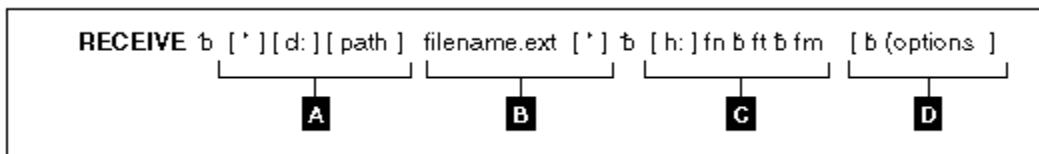


**Note :**



1. **b D** signifie insérer un espace. Il ne doit *pas* y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 2. Syntaxe de la commande VM/CMS RECEIVE



**A**

Le lecteur du workstation et le chemin d'accès du fichier à recevoir.

**B**

Le nom du fichier de workstation à recevoir.

**C**

Spécifications de la session hôte pour le fichier à recevoir depuis l'hôte.

**h:**

Le nom court de la session (qui peut être omis s'il est **a**)

**fn**

Nom du fichier

**ft**

Type de fichier

**fm**

Mode fichier

**D**

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être sélectionnées. Les options valides sont les suivantes :

- APPEND
- ASCII
- VIERGE
- EFFACER
- CRLF
- NOCLEAR
- PROGRESS

- QUIET
- TIME(<sub>n</sub>)

Les parties de la commande VM/CMS RECEIVE sont les suivantes :

### **RECEVOIR**

La commande.

**d:**

Le nom de la disquette ou du lecteur de disque dur sur lequel le fichier doit être reçu.

**chemin**

Le chemin indiquant le répertoire dans lequel le fichier doit être stocké.

**filename.ext**

Le nom du fichier de workstation, comprenant l'extension. Utilisez un nouveau nom ou un nom qui existe déjà. Si vous utilisez un nouveau nom, le fichier que vous recevez est ajouté à votre disquette ou disque dur. Si vous utilisez le nom d'un fichier existant, le fichier que vous recevez remplace ou complète le fichier existant. (Reportez-vous à l'option APPEND.)

**h:**

Le nom court de la session hôte à partir de laquelle vous souhaitez obtenir le fichier. La valeur par défaut est **a:**.

**fn ft fm**

Le nom du fichier que vous souhaitez recevoir de votre disque VM/CMS. Le nom de fichier **fn** est requis.

**(options**

Ces options peuvent être spécifiées :

### **APPEND**

Spécifie que le fichier en cours de réception doit être ajouté à la fin d'un fichier existant.

Omettez cette partie du fichier VM/CMS reçu pour remplacer un fichier existant.

### **ASCII**

Effectue les opérations suivantes :

- Convertit les codes EBCDIC en codes workstation de 1 octet.

### **VIERGE**

Cette option est valable avec l'option CRLF. Utilisez-le pour conserver BLANK (x'40') à la fin de chaque ligne.

### **CRLF**

Spécifie les codes de retour chariot et de saut de ligne. Vous avez besoin d'ASCII et de CRLF pour les fichiers texte ou sources que vous souhaitez afficher ou modifier, tels

que les fichiers SCRIPT. Vous n'en avez pas besoin pour les fichiers binaires, tels que les programmes.

#### EFFACER

Efface la fenêtre de workstation au début du transfert de fichiers.

#### NOCLEAR

Supprime l'envoi d'une commande Clear au début du transfert de fichier.

#### PROGRESS

Affiche un message indiquant que le transfert de fichiers est en cours ou est terminé. Ces messages n'affichent pas les octets actuellement transférés.

#### QUIET

N'affiche aucun message.

#### TIME(*n*)

Spécifie la durée, en unités de 30 secondes, pendant laquelle le programme attend une réponse de l'hôte avant d'envoyer un message d'erreur. La valeur *n* est une valeur entière comprise entre 0 et 2 184. Si vous spécifiez 0, le délai d'attente n'est pas défini. La valeur par défaut est 1. Pour éviter un message d'erreur prématuré, spécifiez une valeur adéquate. Dans le cas de paquets de grande taille, de blocs de grande taille ou pour des lignes de communication lentes (telles que le port et COM), 5 (150 secondes) est recommandé. Il ne doit y avoir aucun espace entre TIME et (*n*).

## Syntaxe de commande pour la réception de fichiers depuis une VM/CMS

Les exemples suivants montrent la syntaxe de commande que vous pouvez utiliser pour recevoir des fichiers d'un hôte VM/CMS. Les paramètres de la commande RECEIVE peuvent être combinés en un seul jeu de parenthèses.

- Pour recevoir un fichier depuis le disque A de votre VM/CMS sur votre lecteur par défaut pendant une session de workstation:

```
RECEIVE pc.txt a:cmsfile script a (ASCII CRLF)
```

Cette commande envoie un fichier SCRIPT CMSFILE depuis le disque A de votre VM/CMS dans une session hôte nommée A à votre session de workstation. Elle ajoute le fichier à votre lecteur par défaut (disquette ou disque dur) sous le nom PC.TXT.

- Pour recevoir un fichier depuis le disque B de votre VM/CMS et remplacer un fichier sur un lecteur autre que celui par défaut :

```
RECEIVE a:pc.txt a:cmsfile script b (ASCII CRLF)
```

Cette commande envoie un fichier SCRIPT nommé CMSFILE SCRIPT depuis le disque B de votre VM/CMS dans une session hôte nommée A vers un lecteur autre que celui par défaut de votre session PC. Elle remplace un fichier nommé PC.TXT sur une disquette dans le lecteur A.

- Pour recevoir un fichier depuis le disque A de votre VM/CMS et l'ajouter à la fin d'un fichier sur votre disque dur :

```
RECEIVE c:pc.txt a:cmsfile script a (ASCII CRLF APPEND)
```

Cette commande envoie un fichier SCRIPT nommé CMSFILE SCRIPT depuis le disque A de votre VM/CMS dans une session hôte nommée A à votre session de workstation. Elle ajoute le contenu de CMSFILE à la fin d'un fichier nommé PC.TXT sur votre disque dur.

- Pour recevoir un fichier depuis le disque A de votre VM/CMS et le placer dans un sous-répertoire sur votre lecteur par défaut :

```
RECEIVE \sd1\pc.txt a:cmsfile script a (ASCII CRLF)
```

Cette commande envoie un fichier SCRIPT nommé CMSFILE SCRIPT depuis le disque A de votre VM/CMS vers votre lecteur par défaut. Elle crée ou remplace un fichier nommé PC.TXT dans un sous-répertoire nommé \SD1.

## Utilisation de la commande MVS/TSO SEND

Utilisez les informations suivantes lors de la saisie de la commande SEND vers l'hôte MVS/TSO :

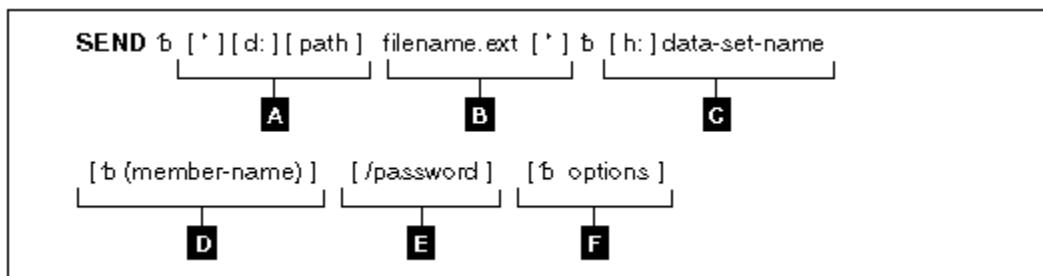
Figure 3: [Syntaxe de la commande MVS/TSO SEND on page 74](#) montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez le texte comme indiqué (y compris les parenthèses), sauf que vous pouvez utiliser des lettres majuscules ou minuscules.



### Note :

1. **b** signifie insérer un espace. Il ne doit **pas** y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 3. Syntaxe de la commande MVS/TSO SEND



**A**

Le lecteur du workstation et le chemin d'accès du fichier à envoyer.

**B**

Le nom du fichier du workstation à envoyer.

**C**

Le nom court de la session hôte et le nom du jeu de données du fichier à envoyer.

**D**

Le nom du membre si le fichier se trouve dans un jeu de données partitionné.

**E**

Le mot de passe du jeu de données s'il en possède un.

**F**

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être spécifiées. Les options valides sont les suivantes :

- APPEND
- ASCII
- BLKSIZE( $n$ )
- EFFACER
- CRLF
- LRECL( $n$ )
- NOCLEAR

Vous devez utiliser l'option NOCLEAR lorsque vous transférez des fichiers en mode commande ISPF sur l'hôte.

- PROGRESS
- QUIET
- RECFM( $x$ )
- SPACE( $n[,n1]$ ) `unit`
- TIME( $n$ )

Les parties de la commande MVS/TSO SEND sont les suivantes :

**ENVOYER**

La commande.

**d:**

Le nom de la disquette ou du lecteur de disque dur sur lequel se trouve le fichier.

**chemin**

Le chemin indiquant le répertoire où se trouve le fichier.

**filename.ext**

Le nom du fichier à envoyer. Incluez l'extension si le fichier en a une.

**h:**

Le nom de la session hôte MVS/TSO à laquelle vous souhaitez envoyer le fichier. Vous pouvez omettre ce nom si vous n'avez qu'un seul hôte. Si vous disposez de plusieurs hôtes, il s'agit du nom abrégé de la session hôte MVS/TSO. Le nom court par défaut est A.

**data-set-name**

Le nom du jeu de données que le fichier envoyé doit avoir sur votre volume MVS/TSO ; ce nom est obligatoire. Placez le nom du jeu de données avec le nom du membre entre guillemets simples si vous utilisez un nom de jeu de données complet.

Cette option crée un nouveau nom ou utilise un nom de jeu de données déjà présent sur votre volume TSO. Si vous utilisez un nouveau nom, le fichier que vous envoyez est ajouté à votre volume MVS/TSO. Si vous utilisez le nom d'un jeu de données existant, le fichier que vous envoyez remplace ou complète le jeu de données existant. Reportez-vous à l'option APPEND.

**(member-name)**

Le nom du membre si le fichier doit être placé dans un jeu de données partitionné. Si vous utilisez le nom de membre, vous ne pouvez pas utiliser LRECL( $n$ ), BLKSIZE( $n$ ), RECFM( $x$ ) et SPACE( $n, [n1]$ ) **unit**.



**Note :** Si quelqu'un d'autre utilise le jeu de données partitionné, vous ne pouvez pas envoyer de fichier à votre hôte MVS/TSO.

**/password**

Le mot de passe du jeu de données, si le jeu de données possède un mot de passe.

**options**

Ces options peuvent être spécifiées :

#### **APPEND**

Spécifie que le fichier envoyé est ajouté à la fin d'un jeu de données MVS/TSO existant. Omettez cette option si vous souhaitez que le fichier remplace un jeu de données MVS/TSO existant. Vous ne pouvez pas utiliser les options LRECL( $n$ ), RECFM( $x$ ), SPACE( $n, [n1]$ ) **unit** ou BLKSIZE( $n$ ) si vous utilisez l'option APPEND.



**Note :** Cette option n'est pas valide lors de l'envoi de données à un membre d'un jeu de données partitionné.

#### **ASCII**

Effectue les opérations suivantes :

- Convertit des codes de workstation de 1 octet en codes EBCDIC.

**BLKSIZE(*n*)**

Spécifie la taille des blocs de données dans un nouveau jeu de données sur votre volume MVS/TSO. Cette partie est facultative. Pour définir la taille de bloc d'un nouveau jeu de données, remplacez *n* par la nouvelle taille. Si vous omettez cette option, la taille du bloc est déterminée de la manière suivante :

- Si le format d'enregistrement est variable, la taille du bloc est de 6 233.
- Si le format d'enregistrement est fixe, la taille du bloc est le plus grand multiple de la longueur de l'enregistrement inférieur à 6 233 :

```
BLKSIZE = LRECL * (6233/LRECL)
```

Si vous utilisez l'option (nom-membre) ou APPEND, n'utilisez pas cette option.

**EFFACER**

Efface la fenêtre de workstation au début du transfert de fichiers.

**CRLF**

Spécifie l'utilisation globale des codes de retour chariot et de saut de ligne. Vous devez spécifier les options ASCII et CRLF pour envoyer du texte ou des fichiers source que vous souhaitez afficher ou modifier, tels que des fichiers SCRIPT. Vous n'en avez pas besoin pour les fichiers binaires.

**LRECL(*n*)**

Spécifie la longueur d'enregistrement d'un nouveau jeu de données sur votre volume MVS/TSO, où *n* est un nombre entier compris entre 1 et 32 760 représentant le nombre de caractères par enregistrement. Si vous souhaitez définir la longueur d'enregistrement pour un nouveau jeu de données, remplacez *n* par la nouvelle longueur. Si vous omettez cette option, la longueur de l'enregistrement est définie sur 80 pour les enregistrements de longueur fixe et sur 255 pour les enregistrements de longueur variable. Si vous utilisez les options (member-name) ou APPEND, n'utilisez pas cette option.

**NOCLEAR**

Supprime l'envoi d'une commande Clear au début du transfert de fichier. Cette option est requise pour le mode commande ISPF.

**PROGRESS**

Affiche un message indiquant que le transfert de fichiers est en cours ou est terminé. Ces messages n'affichent pas les octets actuellement transférés.

**QUIET**

N'affiche aucun message.

#### **RECFM(*x*)**

Spécifie le format d'enregistrement d'un nouveau jeu de données sur votre volume MVS/TSO, où *x* = V, F ou U. Pour les enregistrements de longueur variable, fixe ou indéfinie dans le jeu de données, remplacez *x* par V, F, ou U, respectivement.

Si vous omettez cette option, le format d'enregistrement du jeu de données hôte est déterminé par la configuration du paramètre CRLF : si vous spécifiez CRLF, le jeu de données comporte des enregistrements de longueur variable ; si vous ne spécifiez pas CRLF, il contient des enregistrements de longueur fixe. Si vous utilisez les options (member-name) ou APPEND, n'utilisez pas cette option.

#### **SPACE(*n*[,n1]) unit**

Spécifie la quantité d'espace à réserver pour un nouveau jeu de données sur votre volume MVS/TSO. Pour réserver un certain nombre de blocs, de pistes ou de cylindres pour le nouveau jeu de données :

- Fournissez l'*unité* selon le type d'espace souhaité (AVBLOCK, TRACKS ou CYLINDERS).
- Donnez *n* comme la quantité d'espace que vous souhaitez que le jeu de données occupe (dans l'unité de mesure que vous sélectionnez).
- Si le jeu de données a besoin de plus d'espace que ce que vous demandez avec *n*, indiquez *n,n1* où *n1* est la taille de l'espace supplémentaire à utiliser uniquement lorsque cela est nécessaire.

Ces valeurs sont similaires aux valeurs de la commande ALLOCATE de MVS/TSO.

Si vous omettez cette option, vous obtenez de l'espace pour un bloc. La longueur du bloc est définie par les options BLKSIZE(*n*) ou LRECL(*n*). Si vous utilisez les options (member-name) ou APPEND, n'utilisez pas cette option.

#### **TIME(*n*)**

Spécifie la durée, en unités de 30 secondes, pendant laquelle le programme attend une réponse de l'hôte avant d'envoyer un message d'erreur. La valeur *n* est une valeur entière comprise entre 0 et 2 184. Si vous spécifiez 0, le délai d'attente n'est pas défini. La valeur par défaut est 1. Pour éviter un message d'erreur prématuré, spécifiez une valeur adéquate. Dans le cas de paquets de grande taille, de blocs de grande taille ou pour des lignes de communication lentes (telles que le port et COM), 5 (150 secondes) est recommandé. Il ne doit y avoir aucun espace entre TIME et (*n*).

---

### Syntaxe de commande pour l'envoi de fichiers à un MVS/TSO

Les exemples suivants montrent la syntaxe de commande que vous pouvez utiliser pour envoyer des fichiers depuis votre workstation vers un hôte MVS/TSO :

- Pour envoyer un fichier depuis votre lecteur par défaut pour remplacer un fichier sur l'hôte MVS/TSO :

```
SEND pc.txt g:ds.script ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis votre lecteur par défaut vers votre hôte MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle crée ou remplace un jeu de données nommé DS.SCRIPT sur votre volume MVS/TSO.

- Pour envoyer un fichier depuis un lecteur autre que celui par défaut vers votre hôte MVS/TSO :

```
SEND a:pc.txt g:ds.script ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis une disquette du lecteur A vers votre hôte MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle remplace un jeu de données nommé DS.SCRIPT sur votre volume MVS/TSO.

- Pour envoyer un fichier depuis votre lecteur par défaut vers votre hôte MVS/TSO et l'ajouter à la fin d'un jeu de données MVS/TSO :

```
SEND a:pc.txt g:ds.script ASCII CRLF APPEND
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis une disquette du lecteur A vers votre hôte MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle ajoute le fichier à la fin d'un jeu de données nommé DS.SCRIPT sur votre volume MVS/TSO.

- Pour envoyer un fichier à votre hôte MVS/TSO et l'ajouter à la fin d'un jeu de données doté d'un mot de passe :

```
SEND a:pc.txt g:ds.script/odyssey8 ASCII CRLF APPEND
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis une disquette du lecteur A vers votre hôte MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle ajoute le fichier à la fin d'un jeu de données nommé DS.SCRIPT sur votre volume MVS/TSO. Ce jeu de données est doté d'un mot de passe odyssey8.

- Pour envoyer un fichier depuis un sous-répertoire de votre disque dur vers un jeu de données partitionné sur votre hôte MVS/TSO :

```
SEND c:\sd1\pc.txt g:ds.script (m1) ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis un sous-répertoire nommé \SD1 sur votre disque dur vers votre hôte MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle crée ou remplace un membre nommé M1 dans un jeu de données partitionné nommé DS.SCRIPT sur votre MVS/TSO volume.

- Pour envoyer un fichier depuis votre lecteur par défaut et l'ajouter en tant que nouveau jeu de données sur votre volume MVS/TSO :

```
SEND pc.txt g:ds.script/aeneid20 ASCII CRLF LRECL(132) BLKSIZE(132) RECFM(V) SPACE(20,10) TRACKS
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT depuis votre lecteur par défaut vers votre hôte MVS/TSO. Elle ajoute le fichier en tant que nouveau jeu de données nommé DS.SCRIPT sur votre volume MVS/TSO. Un mot de passe d'aeneid20 est attribué. La longueur des enregistrements de le jeu de données peut varier jusqu'à 132 caractères. Les blocs de données ont la même longueur que les enregistrements. Vingt pistes sont réservées à ce jeu de données. Si plus de pistes sont nécessaires, elles sont ajoutées par groupes de 10.

## Utilisation de la commande MVS/TSO RECEIVE

Utilisez les informations suivantes lors de la réception d'un fichier depuis MVS/TSO :

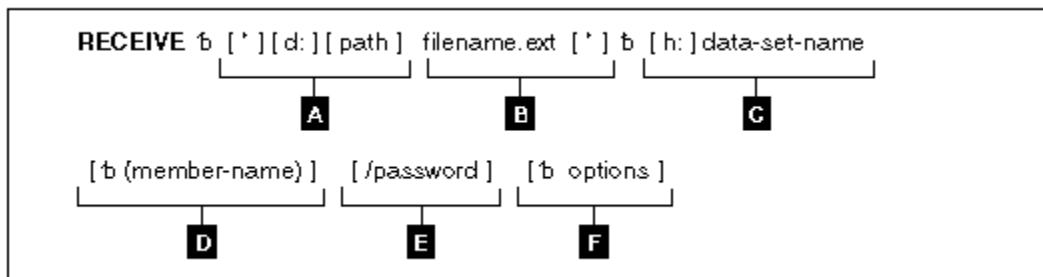
Figure 4: Syntaxe de la commande MVS/TSO RECEIVE on page 80 montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez-les comme indiqué (y compris les parenthèses), sauf que vous pouvez utiliser des lettres majuscules ou minuscules.



### Note :

1. **b** signifie insérer un espace. Il ne doit *pas* y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 4. Syntaxe de la commande MVS/TSO RECEIVE



**A**

Le lecteur de workstation et le chemin d'accès au répertoire où le fichier doit être stocké.

**B**

Le nom du fichier du workstation à recevoir.

**C**

Le nom court de la session hôte et le nom du jeu de données du fichier que vous recevez.

**D**

Le nom du membre si le fichier est placé dans un jeu de données partitionné.

**E**

Le mot de passe du jeu de données, le cas échéant.

**F**

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être spécifiées. Les options valides sont les suivantes :

- APPEND
- ASCII
- VIERGE
- CRLF
- PROGRESS
- QUIET
- TIME(<sub>n</sub>)

Les parties des commandes MVS/TSO RECEIVE sont les suivantes :

### **RECEVOIR**

La commande.

**a:**

Le nom de la disquette ou du lecteur de disque dur sur lequel le fichier doit se trouver. Utilisez A:, B:, C:, D: à Z:. Cette partie est facultative si le fichier est reçu sur le disque actuel.

**chemin**

Le sous-répertoire dans lequel vous souhaitez que le jeu de données soit situé. Cette partie est facultative.

**filename.ext**

Le nom que le fichier doit avoir sur votre disquette ou votre disque dur. Crée un nouveau nom ou utilise un nom déjà présent sur votre disquette ou votre disque dur.

Si vous utilisez un nouveau nom, le jeu de données que vous recevez est ajouté à votre disquette ou disque dur. Si vous utilisez le nom d'un fichier existant, le jeu de données que vous recevez remplace ou complète le fichier existant. (Reportez-vous à l'option APPEND à la page [APPEND on page 82](#).)

**h:**

Le nom abrégé de la session MVS/TSO où se trouve le jeu de données. Si vous n'avez qu'un seul hôte, cette partie est facultative. Utilisez cette option si vous disposez de plusieurs hôtes. Le nom court par défaut est A.

**data-set-name**

Le nom du jeu de données ou du jeu de données partitionné contenant le membre que vous souhaitez envoyer à votre session de workstation. Vous devez utiliser le nom complet. Placez le nom du jeu de données avec le nom du membre entre guillemets simples si vous utilisez un nom de jeu de données complet.

**(member-name)**

Le nom de membre d'un jeu de données partitionné à envoyer à votre session de workstation. Cette partie est facultative. Utilisez-le uniquement si le jeu de données est membre d'un jeu de données partitionné.

**/password**

Le mot de passe du jeu de données. Utilisez-le uniquement si le jeu de données possède un mot de passe.

**(options)**

Ces options peuvent être spécifiées :

**APPEND**

Ajoute le jeu de données à la fin d'un fichier existant. Omettez cette partie si vous souhaitez que le jeu de données MVS/TSO remplace un fichier de workstation existant.

**ASCII**

Effectue les opérations suivantes :

- Convertit les codes EBCDIC en codes workstation de 1 octet.

**VIERGE**

Cette option est valable avec l'option CRLF, elle conserve BLANK (hex 40) à la fin de chaque ligne.

**CRLF**

Spécifie l'utilisation des codes de retour chariot et de saut de ligne. Vous avez besoin d'ASCII et de CRLF pour les fichiers texte ou sources que vous souhaitez afficher ou modifier, tels que les fichiers SCRIPT. Vous n'en avez pas besoin pour les fichiers binaires.

**PROGRESS**

Affiche un message indiquant que le transfert de fichiers est en cours ou est terminé. Ces messages n'affichent pas les octets actuellement transférés.

**QUIET**

N'affiche aucun message.

**TIME(n)**

Spécifie la durée, en unités de 30 secondes, pendant laquelle le programme attend une réponse de l'hôte avant d'envoyer un message d'erreur. Remplacez *n* par une valeur entière comprise entre 0 et 2 184. Si vous spécifiez 0, le délai d'attente n'est pas défini. La valeur par défaut est 1. Pour éviter un message d'erreur prématuré, spécifiez une valeur adéquate. Dans le cas de paquets de grande taille, de blocs de grande taille ou pour des lignes de communication lentes (telles que le port et COM), 5 (150 secondes) est recommandé. Il ne doit y avoir aucun espace vide entre TIME et (*n*).

---

## Syntaxe de commande pour la réception de fichiers depuis un MVS/TSO

Les exemples suivants montrent la syntaxe de commande que vous pouvez utiliser pour recevoir des fichiers depuis votre hôte MVS/TSO vers votre workstation :

- Pour recevoir un jeu de données d'un hôte MVS/TSO vers le lecteur par défaut de votre session de workstation :

```
RECEIVE pc.txt g:ds.script ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un jeu de données nommé DS.SCRIPT depuis votre volume MVS/TSO dans une session hôte nommée G vers votre session OS/2. Elle crée ou remplace le fichier sur le lecteur par défaut portant le nom PC.TXT.

- Pour recevoir un jeu de données d'un hôte MVS/TSO vers un lecteur autre que votre lecteur par défaut :

```
RECEIVE A:pc.txt g:ds.script ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un jeu de données nommé DS.SCRIPT à partir de votre volume MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle remplace un fichier nommé PC.TXT sur une disquette dans le lecteur A.

- Pour recevoir un jeu de données depuis un hôte MVS/TSO et l'ajouter à un fichier de workstation :

```
RECEIVE a:pc.txt g:ds.script ASCII CRLF APPEND
```

Cette commande envoie un jeu de données nommé DS.SCRIPT à partir de votre volume MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle ajoute le jeu de données à la fin d'un fichier nommé PC.TXT sur la disquette du lecteur A.

- Pour recevoir un jeu de données d'un hôte MVS/TSO et le placer dans un sous-répertoire de votre disque dur :

```
RECEIVE c:\sd1\pc.txt ds.script ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un jeu de données nommé DS.SCRIPT à partir de votre volume MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Elle crée ou remplace un fichier nommé PC.TXT dans un sous-répertoire nommé \SD1 sur votre disque dur.

- Pour recevoir un jeu de données doté d'un mot de passe depuis un hôte MVS/TSO sur votre lecteur par défaut :

```
RECEIVE A:pc.txt g:ds.script/odyssey8 ASCII CRLF APPEND
```

Cette commande envoie un jeu de données nommé DS.SCRIPT à partir de votre volume MVS/TSO dans une session hôte nommée G. Le jeu de données est doté d'un mot de passe odyssey8. Le jeu de données est ajouté à la fin d'un fichier nommé PC.TXT sur la disquette du lecteur A.

- Pour recevoir un membre d'un jeu de données partitionné depuis un hôte MVS/TSO vers votre session DOS :

```
RECEIVE c:\sd1\pc.txt g:ds.script (m1) ASCII CRLF
```

Cette commande envoie un membre nommé M1 à partir d'un jeu de données partitionné nommé DS.SCRIPT dans une session hôte nommée G. Le membre est placé sur votre disque dur dans un sous-répertoire nommé \SD1. Elle remplace ou crée un fichier nommé PC.TXT.

- Pour recevoir un membre d'un jeu de données partitionné disposant d'un mot de passe pour votre session Windows :

```
RECEIVE a:pc.txt g:ds.script (m2)/ili1 ASCII CRLF APPEND
```

Cette commande envoie un membre nommé M2 à partir d'un jeu de données partitionné nommé DS.SCRIPT dans une session hôte nommée G. Le jeu de données est doté d'un mot de passe ili1. Le membre est ajouté à un fichier nommé PC.TXT sur la disquette du lecteur A.

## Utilisation de la commande CICS SEND

Veuillez noter les différences entre les syntaxes de l'interface graphique de Z and I Emulator for Windows et de la ligne de commande. Ces deux syntaxes ne sont pas interchangeables.

### Utilisation de CICS SEND avec l'interface utilisateur graphique de Z and I Emulator for Windows

Utilisez les informations suivantes lors de l'envoi d'un fichier à CICS à l'aide de l'interface utilisateur graphique (GUI) de Z and I Emulator for Windows :

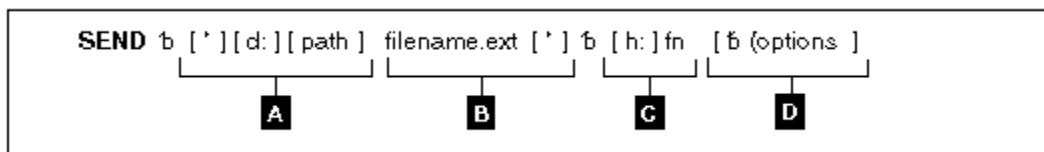
Figure 5: [Syntaxe de l'interface utilisateur graphique Z and I Emulator for Windows CICS SEND on page 84](#) montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez-les comme indiqué (y compris les parenthèses), sauf que vous pouvez utiliser des lettres majuscules ou minuscules.



#### Note :

1. **b** signifie insérer un espace. Il ne doit *pas* y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 5. Syntaxe de l'interface utilisateur graphique Z and I Emulator for Windows CICS SEND



**A**

Le lecteur du workstation et le chemin d'accès du fichier à envoyer.

**B**

Le nom du fichier du workstation à envoyer.

**C**

Le nom court de la session hôte et le nom du fichier hôte du fichier à envoyer.

**D**

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être spécifiées. Les options valides sont les suivantes :

- ASCII
- BINARY (pour les sessions SBCS)

- EFFACER
- CRLF
- NOCLEAR
- NOCRLF (pour les sessions SBCS)
- PROGRESS
- QUIET
- TIME(*n*)



**Note :** Pour les sessions SBCS, les options par défaut sont ASCII et CRLF.

## Utilisation de CICS SEND avec la ligne de commande Z and I Emulator for Windows

Utilisez les informations suivantes lors de l'envoi d'un fichier à CICS à l'aide de la ligne de commande Z and I Emulator for Windows :

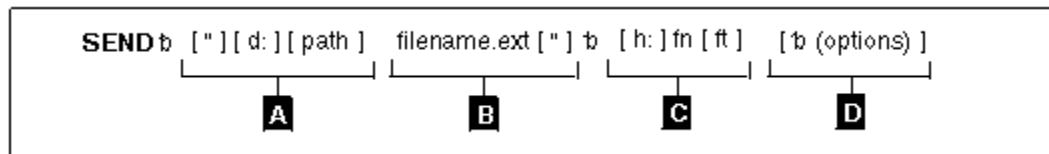
Figure 6: [Syntaxe de ligne de commande CICS SEND on page 85](#) montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez-les comme indiqué (y compris les parenthèses), sauf que vous pouvez utiliser des lettres majuscules ou minuscules.



**Note :**

1. **b** signifie insérer un espace. Il ne doit *pas* y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 6. Syntaxe de ligne de commande CICS SEND



**A**

Le lecteur du workstation et le chemin d'accès du fichier à envoyer.

**B**

Le nom du fichier du workstation à envoyer.

**C**

Le nom court de la session hôte (h:), le nom du fichier hôte (fn) et le type de fichier (ft).

## D

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être spécifiées. Les options valides sont les suivantes :

- ASCII
- BINARY (pour les sessions SBCS)
- EFFACER
- CRLF
- NOCLEAR
- NOCRLF (pour les sessions SBCS)
- PROGRESS
- QUIET
- TIME(<sub>n</sub>)



**Note :** Pour les sessions SBCS, les options par défaut sont ASCII et CRLF .

---

## Description et options de la commande CICS SEND

Les parties de la commande CICS SEND sont les suivantes :

### ENVOYER

La commande.

**d:**

Le nom de la disquette ou du lecteur de disque dur sur lequel se trouve le fichier.

**chemin**

Le chemin d'accès au sous-répertoire dans lequel se trouve le fichier.

**filename.ext**

Le nom du fichier à envoyer, comprenant l'extension.

**h:**

Le nom court de la session hôte à laquelle vous souhaitez envoyer le fichier. Si vous n'avez qu'un seul hôte, cette partie est facultative. La valeur par défaut est la session **A**.

**fn**

Le nom que le fichier doit avoir sur votre disque CICS. Vous devez spécifier le nom du fichier. Vous pouvez créer un nouveau nom ou utiliser un nom déjà présent sur le disque.

**ft**

Le type de fichier dans CICS. À utiliser uniquement avec la syntaxe de ligne de commande, voir [Utilisation de CICS SEND avec la ligne de commande Z and I Emulator for Windows on page 85](#).

**(options**

Ces options peuvent être spécifiées :

**ASCII**

Effectue les opérations suivantes :

- Convertit des codes de workstation de 1 octet en codes EBCDIC.

La valeur par défaut est ASCII CRLF. Vous avez besoin de ces termes de contrôle pour les fichiers texte ou sources que vous souhaitez afficher ou modifier, tels que les fichiers SCRIPT. Vous n'en avez pas besoin pour les fichiers binaires.

**Note :**

1. CRLF et NOCRLF sont des options mutuellement exclusives.
2. BINARY et ASCII sont des options mutuellement exclusives.
3. Les valeurs par défaut supposées, si les paramètres facultatifs sont omis, sont CRLF ASCII.

**BINARY**

Spécifie que les données du fichier sont des données binaires. Les données peuvent être chiffrées, compilées par des programmes ou d'autres données. Elles ne sont pas traduites par le programme de transfert de fichiers hôte, mais copiées sans modification dans une file d'attente de stockage temporaire.

Cette option est valide pour les sessions SBCS uniquement.

**EFFACER**

Efface la fenêtre de workstation au début du transfert de fichiers.

**CRLF**

Spécifie les codes de retour chariot et de saut de ligne dans le fichier texte.

**NOCLEAR**

Supprime l'envoi d'une commande Clear au début du transfert de fichiers. Cette option est requise pour le mode commande ISPF.

**NOCRLF**

Spécifie que le fichier PC ne se compose pas d'enregistrements logiques délimités par des caractères de retour chariot et de saut de ligne. Aucune concaténation ou fractionnement des enregistrements n'est effectué par le programme de transfert de fichiers CICS.

Le fichier est écrit dans un stockage temporaire en utilisant un élément de la file d'attente pour représenter chaque tampon de données entrantes. Les éléments de la file d'attente

de stockage temporaire CICS peuvent avoir des longueurs différentes, mais aucun ne peut dépasser 32 767 caractères.

Cette option est valide pour les sessions SBCS uniquement.

#### PROGRESS

Affiche un message indiquant que le transfert de fichiers est en cours ou est terminé. Ces messages n'affichent pas les octets actuellement transférés.

#### QUIET

N'affiche aucun message.

#### TIME(n)

Spécifie la durée, en unités de 30 secondes, pendant laquelle le programme attend une réponse de l'hôte avant d'envoyer un message d'erreur. Remplacez *n* par une valeur entière comprise entre 0 et 2 184. Si vous spécifiez 0, le délai d'attente n'est pas défini. La valeur par défaut est 1. Pour éviter un message d'erreur prématuré, spécifiez une valeur adéquate. Dans le cas de paquets de grande taille, de blocs de grande taille ou pour des lignes de communication lentes (telles que les ports et COM), 5 (150 secondes) est recommandé. Il ne doit y avoir aucun espace vide entre TIME et (n).

## Syntaxe de commande pour l'envoi de fichiers à CICS

Les exemples suivants montrent la syntaxe de commande que vous pouvez utiliser pour envoyer des fichiers depuis votre workstation à votre hôte CICS.

- Pour envoyer un fichier de workstation à partir de votre lecteur par défaut et l'ajouter en tant que nouveau fichier sur votre hôte CICS :

```
SEND pc.txt a:cicsfile (ASCII CRLF)
```



**Note :** Entrez la commande CICS SEND complète sur une seule ligne.

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé PC.TXT à partir de votre lecteur par défaut sur votre workstation à votre session hôte A. Vous n'avez pas besoin de fournir le nom du lecteur de workstation si le fichier que vous envoyez se trouve sur le lecteur actuel. La commande crée un nouveau fichier nommé CICSFILE.

- Pour envoyer un fichier de workstation basique à partir d'un lecteur autre que celui par défaut pour remplacer un fichier sur votre hôte CICS :

```
SEND a:myprog.exe a:basprog
```

Cette commande envoie un fichier de workstation nommé MYPROG.EXE depuis une disquette du lecteur A vers votre hôte CICS dans votre session hôte nommée A. Il est écrit dans un fichier nommé BASPROG, en remplaçant tout fichier existant de ce nom dans la session hôte A.

## Utilisation de la commande CICS RECEIVE

Veuillez noter les différences entre les syntaxes de l'interface graphique de Z and I Emulator for Windows et de la ligne de commande. Ces deux syntaxes ne sont pas interchangeables.

## Utilisation de CICS RECEIVE avec l'interface utilisateur graphique de Z and I Emulator for Windows

Utilisez les informations suivantes lors de la réception de fichiers depuis CICS à l'aide de l'interface utilisateur graphique de Z and I Emulator for Windows :

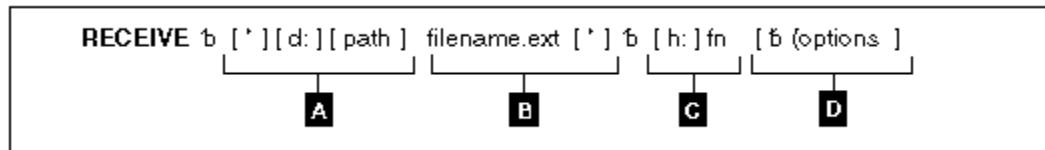
Figure 7: [Syntaxe de l'interface utilisateur graphique Z and I Emulator for Windows CICS RECEIVE on page 89](#) montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez-la comme indiqué (y compris les parenthèses), sauf que vous pouvez utiliser des majuscules ou des minuscules.



### Note :

1. **b** signifie insérer un espace. Il ne doit *pas* y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 7. Syntaxe de l'interface utilisateur graphique Z and I Emulator for Windows CICS RECEIVE



**A**

Le lecteur de workstation et le chemin où le fichier doit être reçu.

**B**

Le nom du fichier de workstation.

**C**

Le nom court de la session hôte (h:) à partir de laquelle vous recevez le fichier et le nom du fichier hôte (fn).

**D**

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être spécifiées. Les options valides sont les suivantes :

- ASCII
- BINARY (pour les sessions SBCS)

- VIERGE
- EFFACER
- CRLF
- NOCLEAR
- NOCRLF (pour les sessions SBCS)
- PROGRESS
- QUIET
- TIME(<sub>n</sub>)



**Note :** Les options par défaut pour les sessions SBCS sont ASCII et CRLF.

## Utilisation de CICS RECEIVE avec la ligne de commande Z and I Emulator for Windows

Utilisez les informations suivantes lors de la réception de fichiers depuis CICS à l'aide de la ligne de commande de Z and I Emulator for Windows :

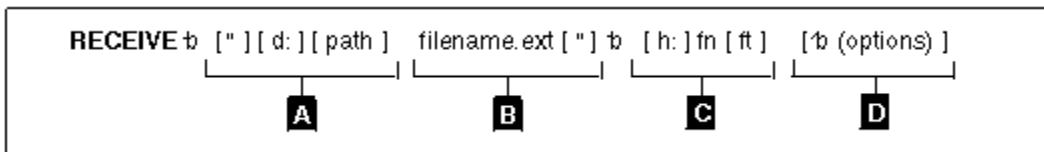
[Figure 8: Syntaxe de la commande CICS RECEIVE on page 90](#) montre la commande et les informations que vous devez fournir. Saisissez-la comme indiqué (y compris les parenthèses), sauf que vous pouvez utiliser des majuscules ou des minuscules.



**Note :**

1. **b** signifie insérer un espace. Il ne doit *pas* y avoir d'espace entre **h:** et **fn**.

Figure 8. Syntaxe de la commande CICS RECEIVE



**A**

Le lecteur de workstation et le chemin où le fichier doit être reçu.

**B**

Le nom du fichier de workstation.

**C**

Le nom court de la session hôte (h:) à partir de laquelle vous recevez le fichier, le nom du fichier hôte (fn) et le type du fichier (ft).

**D**

Modifications facultatives apportées au fichier lors du transfert. Plusieurs options peuvent être spécifiées. Les options valides sont les suivantes :

- ASCII
- BINARY (pour les sessions SBCS)
- VIERGE
- EFFACER
- CRLF
- NOCLEAR
- NOCRLF (pour les sessions SBCS)
- PROGRESS
- QUIET
- TIME( $n$ )



**Note :** Les options par défaut pour les sessions SBCS sont ASCII et CRLF.

## Description et options de CICS RECEIVE

Les parties de la commande CICS RECEIVE sont les suivantes :

### RECEVOIR

La commande.

**d:**

Le nom de la disquette ou du lecteur de disque dur sur lequel le fichier doit être reçu.

**chemin**

Le chemin d'accès au sous-répertoire où le fichier doit se trouver.

**filename.ext**

Le nom du fichier de workstation, comprenant l'extension. Vous pouvez créer un nouveau nom ou utiliser un nom déjà présent sur votre disquette ou disque dur de workstation. Si vous utilisez un nouveau nom, le fichier que vous recevez est ajouté à votre disquette ou disque dur. Si vous utilisez le nom d'un fichier existant, le fichier que vous recevez remplace ou complète le fichier existant. Reportez-vous à l'option APPEND.

**h:**

Nom abrégé de la session CICS dans laquelle se trouve le jeu de données. Si vous n'avez qu'un seul hôte, cette partie est facultative. La session par défaut est A.

**fn**

Le nom du fichier que vous souhaitez recevoir à partir de votre hôte CICS.

## ft

Le type de fichier dans CICS. À utiliser uniquement avec la syntaxe de ligne de commande, voir [Utilisation de CICS RECEIVE avec la ligne de commande Z and I Emulator for Windows on page 90](#).

### **(options**

Ces options peuvent être spécifiées :

#### **ASCII**

Effectue les opérations suivantes :

- Convertit les codes EBCDIC en codes workstation de 1 octet.

La valeur par défaut est ASCII CRLF. Vous avez besoin de termes de contrôle ASCII et CRLF pour les fichiers texte ou sources que vous souhaitez afficher ou modifier, tels que les fichiers SCRIPT. Vous n'en avez pas besoin pour les fichiers binaires.



#### **Note :**

1. CRLF et NOCRLF sont des options mutuellement exclusives.
2. BINARY et ASCII sont des options mutuellement exclusives.
3. Les valeurs par défaut supposées, si les paramètres facultatifs sont omis, sont CRLF ASCII.

#### **BINARY**

Les données du fichier sont des données binaires. Les données peuvent être des données chiffrées, des programmes compilés ou d'autres données. Elles ne sont pas traduites par le programme de transfert de fichiers hôte, mais sont copiées sans modification dans le fichier workstation.

Cette option est valide pour les sessions SBCS uniquement.

#### **VIERGE**

Cette option n'est valide que lorsqu'elle est utilisée avec l'option CRLF ; elle conserve BLANK (hex 40) à la fin de chaque ligne.

#### **EFFACER**

Efface la fenêtre de workstation au début du transfert de fichiers.

#### **CRLF**

Spécifie l'utilisation des codes de retour chariot et de saut de ligne.

#### **NOCLEAR**

Supprime l'envoi d'une commande Clear au début du transfert de fichiers. Cette option est requise pour le mode commande ISPF.

**NOCRLF**

Spécifie que le fichier de l'ordinateur hôte ne comprend pas d'enregistrements logiques.

Les éléments de la file d'attente de stockage temporaire sont envoyés dans l'ordre et concaténés dans votre workstation en une seule chaîne de données.

Cette option est valide pour les sessions SBCS uniquement.

**PROGRESS**

Affiche un message indiquant que le transfert de fichiers est en cours ou est terminé. Ces messages n'affichent pas les octets actuellement transférés.

**QUIET**

N'affiche aucun message.

**TIME(*n*)**

Spécifie la durée, en unités de 30 secondes, pendant laquelle le programme attend une réponse de l'hôte avant d'envoyer un message d'erreur. Remplacez *n* par une valeur entière comprise entre 0 et 2 184. Si vous spécifiez 0, le délai d'attente n'est pas défini. La valeur par défaut est 1. Pour éviter un message d'erreur prématuré, spécifiez une valeur adéquate. Dans le cas de paquets de grande taille, de blocs de grande taille ou pour des lignes de communication lentes (telles que les ports et COM), 5 (150 secondes) est recommandé. Il ne doit y avoir aucun espace vide entre TIME et (*n*).

## Syntaxe de commande pour la réception de fichiers depuis CICS

Les exemples suivants montrent la syntaxe de commande que vous pouvez utiliser pour recevoir des fichiers depuis votre hôte CICS vers votre workstation.

- Pour recevoir un fichier depuis votre hôte CICS sur votre lecteur par défaut pendant une session de workstation :

```
RECEIVE pc.txt A:cicsfile (ASCII CRLF)
```

Cette commande envoie un fichier nommé CICSFILER depuis votre hôte CICS dans la session A vers votre session de workstation. Elle ajoute le fichier à votre lecteur par défaut (disquette ou disque dur) sous le nom PC.TXT.

- Pour recevoir un fichier basique depuis votre hôte CICS et remplacer un fichier sur un lecteur autre que celui par défaut :

```
RECEIVE a:myprog.exe a:myprog
```

Cette commande envoie un fichier nommé MYPROG depuis votre hôte CICS dans la session A vers un lecteur autre que celui par défaut de votre session de workstation. Elle remplace un fichier nommé MYPROG.EXE sur une disquette dans le lecteur A.

## Configuration de la traduction du code de transfert de fichiers

Lorsque vous transférez un fichier entre l'hôte et le workstation en utilisant l'option ASCII , le programme de transfert de fichiers du système hôte effectue la traduction d'EBCDIC en ASCII ou vice versa, selon les pages de codes de l'hôte et du PC spécifiées lors de la configuration de PC/3270. Cependant, vous souhaiterez peut-être utiliser une traduction différente de celle fournie. Pour plus de détails, reportez-vous à [Transfert de fichiers on page 52](#).

# Chapter 4. Utiliser Z and I Emulator for Windows 5250

---

## Considérations relatives à l'utilisation des sessions PC400

Ce chapitre contient des conseils et astuces pour l'utilisation des sessions PC400. Des informations supplémentaires autres que les éléments décrits dans ce manuel sont incluses dans le fichier HTML Readme du répertoire Z and I Emulator for Windows.

---

### Barre de défilement

Lorsque vous cliquez sur **Font** dans le menu **Appearance** de la fenêtre de la session hôte et que vous sélectionnez **Fixed Size** dans la fenêtre Select Display Font, l'intégralité de la zone d'informations de l'opérateur peut ne pas apparaître à l'écran. La taille de la fenêtre de session est limitée à une taille inférieure à la taille de l'écran. Si vous spécifiez **With Scroll Bar**, l'OIA ne défilera pas.

---

### Traitement d'impression

Voici quelques considérations supplémentaires relatives à l'impression avec PC400.

---

### Impression de codes à barres

Cette fonction nécessite OS/400® version 4.2 ou i5/OS™.

---

### CPI/LPI des polices d'appareil

Si le pilote d'imprimante ne peut pas imprimer avec les polices d'appareil associées à la CPI/LPI spécifiée par l'utilisateur, la sortie d'impression peut être générée avec des valeurs de CPI/LPI incorrectes.

---

### Messages d'erreur PCSERR999

Le message `PCSERR999 - Z and I Emulator for Windows internal error:module-name - xxxx` peut s'afficher si la mémoire est insuffisante. Si des travaux d'impression sont mis en file d'attente dans le gestionnaire d'impression, supprimez ces travaux d'impression.

---

### Déconnexion dans Testrequest d'iSeries, eServer i5 ou System i5 sur Telnet 5250

L'exécution d'une fonction Testrequest lors de la connexion à un iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ peut entraîner la déconnexion de la session. Si vous rencontrez ce problème, assurez-vous que l'OS/400® APAR MA15053 a été appliqué sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

## Problème d'impression de l'hôte iSeries, eServer i5 ou System i5

Si vous essayez d'utiliser la fonction d'impression hôte (mappée sur CTRL-Pause par défaut) lors de l'affichage d'un fichier d'impression spoulé, les extrémités de certaines lignes peuvent être incorrectement renvoyées dans le deuxième fichier spoule généré. Ce problème se produit avec les modes d'affichage 24X80 et 27X132. Ce problème a été corrigé par un PTF sur OS/400®. Le numéro APAR est SA57195 et est disponible sur le PTF MF13596 pour OS/400® V3R1.

## Zone imprimable

Selon le pilote d'imprimante utilisé, il peut ne pas être possible d'utiliser toute la surface du papier pour l'impression.

Si la position d'impression dépasse la zone imprimable, la page est automatiquement modifiée. Lorsque vous utilisez un pilote d'imprimante qui vous permet de définir les marges, spécifiez les marges minimales, maximisant ainsi la zone imprimable.

## Mode PDT

L'impression à l'aide d'un fichier PDT est limitée comme suit :

- Seules les polices spécifiques à l'imprimante utilisée sont prises en charge.
- Les graphiques sont imprimés à l'aide du pilote d'imprimante Windows® sélectionné dans **Printer Setting**, quel que soit le mode PDT.
- Les imprimantes Postscript ne sont pas prises en charge. Il n'existe pas de fichiers PDF pour les imprimantes Postscript.

## Définition de la page de codes

La page de codes hôte, définie dans le panneau de configuration, est utilisée par défaut. Utilisez la commande Set Initial Condition (SIC) pour définir la page de codes hôte.

Vous pouvez modifier la page de codes à l'aide de la commande Set GCGID Through GCID (SCG) ou Set CGCS Through Local ID (SCGL). Les mêmes pages de codes pour la session d'affichage sont disponibles.

## Transfert de données pour PC400

Ce chapitre explique les fichiers de description de fichier et les conversions de données pour la fonction de transfert de données..

## Présentation de la fonction de transfert de données

PC400 peut transférer des données entre l'hôte et le workstation. La fonction de transfert de données peut être invoquée manuellement en cliquant sur l'icône **Data Transfer**. L'application Data Transfer est automatiquement appelée à partir d'une session 5250 lorsque vous cliquez sur **Send File to Host** from the **Actions** menu et sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu. Vous pouvez modifier cette valeur par défaut pour appeler les fonctions normales de transfert de fichiers ; pour ce faire, cliquez sur **Preferences > Transfer** from the **Edit** menu, puis sélectionnez le bouton radio **Data Transfer** sur la property page avec l'onglet **General**.

Le transfert de données, décrit dans ce chapitre, est très différent du transfert de fichiers, décrit dans [Transfert de fichiers pour PC400 on page 198](#). Les principales différences sont répertoriées dans le tableau suivant.

**Table 17. Résumé du transfert de données**

Type de transfert	Produits requis sur un iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™	Méthode d'accès	Unité d'envoi et de réception	Type de connexion à un iSeries™, e-Server™ i5 ou System i5™
Transfert de fichier	Z and I Emulator for Windows Outils (PCT/400 voir <a href="#">Transfert de fichiers on page 189</a> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menu Transfer dans la fenêtre de session</li> <li>Application EHLLAPI qui appelle File Transfer</li> <li>Application DDE qui appelle File Transfer</li> <li>Lecture d'une macro qui appelle File Transfer</li> <li>Cliquer sur le bouton Send ou Receive dans la barre d'outils</li> </ul>	Dossier entier	Session d'affichage
Transfert de données	Prise en charge de PC/400 V2R2 ou V2R3, OS/400® V3R1 ou version ultérieure, ou i5/OS™ <sup>1</sup>	Ikône Data Transfer ou sélections File Transfer dans le menu Actions	Champ, enregistrement ou fichier dans une base de données	• TCP/IP

<sup>1</sup> OS/400® et i5/OS™ fournissent le programme de transaction hôte pour le transfert de données.

## Prise en charge des mots de passe longs

L'utilitaire de transfert de données Z and I Emulator for Windows prend en charge les mots de passe sensibles à la casse de 128 caractères lors de la connexion à un hôte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ exécutant i5/OS™ ou

OS/400® V5R1 ou version ultérieure. Cette fonctionnalité est déterminée par la valeur système OS/400® ou i5/OS™ QPWDLVL. Reportez-vous au document *iSeries Security Reference* (SC41-5302) pour plus de détails.

---

## Transfert de fichiers d'un système iSeries, eServer i5 ou System i5 vers un Workstation

Lorsque vous utilisez un workstation, vous pouvez récupérer et utiliser les données des types de fichiers suivants sur un iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ :

- Base de données physique
- Base de données logique
- gestion des données distribuées (DDM)

Lors de la récupération de fichiers, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Contrôler quels enregistrements (et quels champs dans un enregistrement) sont récupérés
- Contrôler l'ordre des enregistrements et l'ordre des champs dans l'enregistrement
- Sélectionner un sous-ensemble d'enregistrements
- Regrouper les enregistrements dans des enregistrements récapitulatifs
- Joindre deux fichiers ou plus
- Spécifier les formats et séparateurs des champs de date et d'heure
- Spécifier le caractère séparateur décimal

Vous pouvez spécifier les destinations de sortie suivantes :

- Affichage
  - Disque
  - Imprimante
- 

## Transfert de fichiers depuis un Workstation vers un iSeries, eServer i5 ou System i5

La fonction PC→iSeries™ Transfer permet le transfert de données depuis un workstation vers un fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Les données peuvent être transférées vers l'une des destinations suivantes :

- Membres existants dans un fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant
- Nouveaux membres dans un fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant
- Nouveaux membres dans un nouveau fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™



**Note :** Les données ne peuvent pas être transférées depuis un workstation vers un fichier logique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

## Transfert de données vers des membres existants dans un fichier existant

Tenez compte des considérations suivantes lors du transfert de données depuis un workstation vers un membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant.

- Lorsque des données sont transférées vers un membre existant, les données de ce membre sont remplacées par celles transférées depuis un workstation.
- Lorsque les membres iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contiennent déjà des données, un message apparaît, indiquant que les données des membres existants seront remplacées par les données sur le point d'être transférées.
- Tenez compte de l'effet du renvoi de données précédemment transférées depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ (par exemple lorsqu'un fichier principal iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est mis à jour sur un workstation).

Par exemple, vous pouvez transférer uniquement le sous-ensemble de champs d'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ en émettant une demande de transfert depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation. Dans ce cas, lors du renvoi des données depuis le workstation vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, seul le sous-ensemble inclus dans ce fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ peut être transféré. Les autres champs qui ont été définis dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ mais non transférés sont remplis de blancs s'il s'agit de champs de caractères, ou s'il s'agit de champs numériques, de zéros ou des valeurs spécifiées lors de la création du fichier.

Par conséquent, les données doivent être transférées vers un autre fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et les données transférées doivent être intégrées dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ en exécutant le programme d'application iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Suivez cette procédure pour contrôler le traitement de la mise à jour d'un fichier principal iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Pour empêcher les utilisateurs de transférer des données vers un certain fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, vérifiez que le niveau d'autorité pour ce fichier est correctement défini.

## Transfert de données vers de nouveaux membres dans un fichier existant

Vous pouvez transférer les données dans un fichier de workstation vers de nouveaux membres dans un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant. La fonction de transfert crée automatiquement ces membres dans le fichier spécifié dans la bibliothèque spécifiée. Les nouveaux membres sont créés selon la description du fichier dans le fichier existant.

Soyez particulièrement prudent lorsque seul le sous-ensemble de champs du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ peut être transféré depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation par la demande de transfert précédente. Lorsque les données sont renvoyées à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les nouveaux membres peuvent recevoir uniquement le sous-ensemble défini dans ce fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Les autres

champs de caractères définis mais non transférés sont remplis de blancs. Les champs numériques sont remplis de zéros ou de la valeur spécifiée lors de la création du fichier. Les champs de date, d'heure et d'horodatage utilisent les valeurs par défaut d'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

---

## Transfert de données vers de nouveaux membres dans un nouveau fichier

En utilisant une demande de transfert d'un workstation vers le système iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, vous pouvez transférer des données vers de nouveaux membres dans un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Il s'agit de l'une des méthodes de transfert les plus sûres, car les données déjà stockées dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ ne sont pas remplacées par celles transférées depuis le workstation.

Il existe deux manières de transférer des données vers de nouveaux membres dans un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. La méthode utilisée dépend des données à transférer.

- Pour les données divisées en champs, une conversion correcte est obtenue en les transférant en unités de champs. Spécifiez l'utilisation du fichier de description de fichier de workstation lors du transfert de données. Spécifiez également les *données* comme type de fichier eServer™ i5 ou iSeries™.

Lorsqu'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et ses membres sont créés, la fonction de transfert doit accéder à la description du format de chaque champ à transférer dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Vous pouvez obtenir cette description, appelée fichier de référence de champ, à partir du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Pour créer un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et ses membres, spécifiez le nom de ce fichier de référence de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, ainsi que les paramètres des autres fichiers et membres. Notez que seuls les champs à transférer sont définis dans un nouveau fichier.

- Pour les données constituées uniquement d'enregistrements de texte ou d'instructions source, il n'est pas nécessaire de diviser les enregistrements en champs. De plus, le fichier de description de fichier de workstation n'est pas requis pour transférer des données. En d'autres termes, un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est créé.
- 

## Transfert de données vers un fichier de données et un fichier source iSeries, eServer i5 ou System i5

Vous pouvez transférer des données vers les deux types suivants de fichiers physiques iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### Fichier de données physiques

Les membres d'un fichier de données physique peuvent contenir des données numériques et de caractères de n'importe quel type de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Pour transférer des données vers un fichier de données physique, utilisez le fichier de description de fichier de workstation pour définir la manière dont les données sont stockées dans un fichier de données de workstation. Outre cette définition, la description du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est requise pour garantir une conversion correcte des données.

Lorsque les données sont transférées vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant, la description du fichier devient partie intégrante du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Lorsque les données sont transférées vers un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, la description du fichier est incluse dans le fichier de référence de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### Fichier source physique

Normalement, un fichier source physique ne stocke aucune donnée. Il contient uniquement du texte ou des instructions source, comme suit :

- La première partie (champ) d'un fichier source contient toujours des numéros indiquant l'ordre.
- La deuxième partie (champ) d'un fichier source contient toujours la date à laquelle le fichier a été créé.
- La troisième partie (champ) d'un fichier source contient le texte du fichier. Cette partie peut contenir des champs de données de type caractère ou de type zoné uniquement. Les fichiers sources physiques constituent le moyen optimal de transférer du texte ou des instructions source avec un workstation.

Notez les considérations suivantes lors du transfert de données vers et depuis un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ :

- Pour transférer du texte de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, spécifiez le nom du fichier source et des membres dans **FROM**. Spécifiez un astérisque (\*) dans **SELECT**. Cela informe l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ que seul le texte est transféré à partir du fichier source, les champs de numéro de commande et de date étant exclus.
- Le texte iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ doit être stocké dans le fichier texte de code du workstation. Normalement, un programme d'édition de texte du workstation peut être utilisé pour manipuler ce fichier texte de code du workstation.
- Spécifiez que le fichier de description de fichier ne doit pas être stocké pour ce fichier de workstation. Etant donné que le texte est supposé être un enregistrement composé uniquement de données de caractères, il n'est pas nécessaire de définir des champs.
- Pour renvoyer le texte d'un workstation vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, spécifiez le type du fichier contenant le texte du workstation. Il s'agit presque toujours de texte codé de workstation. La spécification du fichier de description de fichier n'est pas requise.
- Pour créer un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et ses membres, spécifiez une longueur d'enregistrement valide. Cette longueur d'enregistrement doit être égale à la longueur d'enregistrement maximale du fichier de workstation, plus 12 octets. En effet, la fonction de transfert crée automatiquement les champs de numéro de commande et de date lorsque le fichier est transféré vers les membres iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Les champs du numéro de commande et de la date occupent ensemble 12 octets.

---

## Préparation du transfert de données

Les rubriques suivantes décrivent les produits logiciels requis pour transférer des données et les points que vous devez comprendre avant de transférer des données avec PC400.

## Produits logiciels requis

Pour utiliser Data Transfer, IBM® PC Support/400 (5738-PC1) doit être installé sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. IBM® PC Support/400 n'est pas requis avec OS/400® version 3 ou ultérieure ni avec i5/OS™.

Avant d'utiliser la fonction de transfert de données, exécutez le routeur de PC400 ou Support PC/400.

## Fonction de transfert

Vous pouvez transférer uniquement les programmes sources, les enregistrements et les informations suivantes :

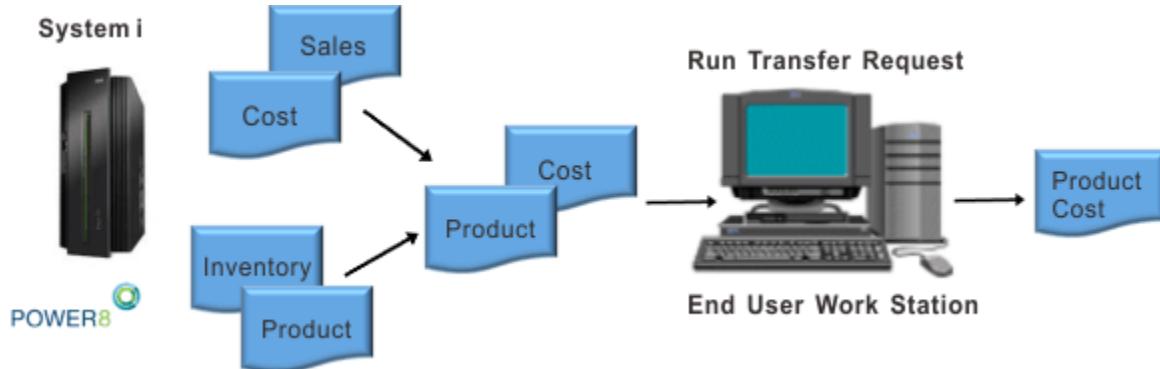
- Informations organisées pour l'analyse
- Informations utilisées pour la prise de décision
- Informations adaptées au traitement informatique

Lorsque vous utilisez une feuille de calcul, par exemple, vous souhaiterez peut-être utiliser les données d'inventaire pour créer un rapport d'analyse des coûts. S'il n'est pas possible de copier les données sur le poste de travail, vous devez imprimer les données depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et les saisir manuellement dans un fichier du poste de travail. Cependant, avec la fonction de transfert, vous pouvez accéder directement à la base de données d'inventaire, sélectionner uniquement les données nécessaires au rapport, traiter les données selon les besoins, puis compléter le rapport en utilisant ces données.

Vous pouvez également envoyer des données depuis le workstation au système hôte pour traitement par l'application iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Lorsqu'un utilisateur distant est autorisé à accéder directement à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, il peut accéder au rapport d'analyse des coûts créé pour le comparer avec ses résultats.

[Figure 9: Exemple de transfert de données on page 102](#) décrit la jointure de deux fichiers, en transférant les informations vers le workstation et en créant un rapport.

Figure 9. Exemple de transfert de données



Pour transférer des données en utilisant PC400, vous devez créer une demande de transfert. Une demande de transfert fournit les informations nécessaires sur les données que vous souhaitez transférer.

Avant de créer une demande de transfert, vous devez avoir les réponses aux questions suivantes :

- Où se trouvent les données ?
- Quelle quantité de données souhaitez-vous transférer ?
- Comment trier les données ?
- Où souhaitez-vous que les données soient transférées ?

Lors du transfert de données depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, PC400 vous permet de spécifier quelles données doivent être transférées et si les données doivent être affichées ou écrites dans un fichier de workstation.

De plus, une demande de transfert peut être enregistrée dans un fichier de workstation, vous permettant d'effectuer facilement le même transfert à une date ultérieure. Une fois qu'une demande de transfert est enregistrée, vous pouvez appeler la demande pour apporter des modifications ou la réexécuter.

## Programme de transfert de données

PC400 le transfert de données est classé en deux types, selon le sens du transfert :

- Le transfert de données depuis le workstation vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est appelé l'*envoi de données*.
- Le transfert de données depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers le workstation est appelé la *réception de données*.

Le transfert de données peut également être classé selon la manière dont le programme est démarré, comme suit :

- Les données sont transférées en saisissant de manière interactive des informations telles que *les données transférées de quel fichier vers quel fichier* à l'écran. Dans ce cas, l'écran interactif d'envoi est appelé la fenêtre PC → iSeries™ Transfer, et celui de réception est appelé la fenêtre iSeries™ → PC Transfer.
- Les données sont transférées selon les informations déjà enregistrées. L'écran interactif n'est pas nécessaire. C'est ce qu'on appelle le *transfert automatique* de données.

Dans les deux cas, le transfert des données est effectué par PCSFT5.EXE sur le workstation et par le programme de transfert PC Support/400 sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

L'icône **Data Transfer** est enregistrée dans le dossier PC400 en installant PC400. Double-cliquer sur cette icône affiche la fenêtre iSeries™ → PC Transfer (pour la réception). Cette icône comprend :

\Z and I Emulator for Windows\PCSFT5.EXE

La fenêtre PC → iSeries™ Transfer (pour l'envoi) s'ouvre lorsque le contenu enregistré est modifié comme suit :

\Z and I Emulator for Windows\PCSFT5.EXE

Les fenêtres iSeries™ → PC Transfer et PC → iSeries™ Transfer comportent respectivement un bouton **Switch to SEND** et **Switch to RECEIVE**. En cliquant sur l'un de ces boutons, la fenêtre d'envoi peut passer à la fenêtre de réception, et vice versa.

Pour effectuer un *transfert automatique*, vous devez créer des informations de transfert à l'aide de la fenêtre d'écran interactive, puis enregistrer les informations. Vous pouvez ensuite effectuer un transfert de données automatiquement en spécifiant le nom du fichier dans lequel les données ont été enregistrées.

Par exemple, si vous enregistrez les informations de transfert dans le fichier TENSOU.TTO, contenu dans le répertoire C:\Z and I Emulator for Windows\PRIVATE, exécutez le *transfert automatique* comme suit :

```
"C:\Z and I Emulator for Windows\PCSFT5.EXE" "C:\Z and I Emulator for Windows\PRIVATE\TENSOU.TTO"
```

Lorsque vous enregistrez les informations de transfert, enregistrez-les sous forme d'icône dans le dossier PC400. Vous pourrez ensuite transférer les données automatiquement en double-cliquant sur cette icône.

---

## Concepts de données des iSeries, eServer i5 ou System i5 et de votre Workstation

Les composants de base de la gestion des données sont les fichiers, les enregistrements et les champs. Un *fichier* est un agrégat d'enregistrements, référencés par un nom unique. Chaque enregistrement d'un fichier contient un ou plusieurs éléments d'informations corrélées. Chaque élément d'information est appelé un *champ*.

L'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et votre workstation utilisent différentes fonctions pour stocker et regrouper les données et définir le format.

---

## Workstation Fichiers

Pour transférer des données depuis un workstation vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, la fonction de transfert utilise un fichier de workstation au format spécial, appelé *fichier de description de fichier*. A l'aide de ce fichier, les données sont stockées dans un format valide et converties en un type valide.

Un fichier de description de fichier identifie le format d'un fichier de données de workstation et contient une description des champs du fichier de données. Le fichier de description de fichier contient également une liste de noms de tous les champs du fichier de données. Cette liste reflète l'ordre, ainsi que les noms, dans lesquels chaque champ apparaît dans le fichier de données. De plus, cette liste comprend une description du type de données, de la longueur et de la position décimale de chaque champ. Grâce à ces informations, la fonction de transfert peut reconnaître non seulement comment les données ont été modifiées, mais également où se trouve un certain champ dans un enregistrement de fichier.

Lorsque les données sont transférées de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, vous pouvez utiliser la fonction de transfert pour créer automatiquement le fichier de description de fichier. Dans ce cas, les informations contenues dans le fichier de description de fichier dépendent de la description du fichier dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Vous devez créer un fichier de description de fichier portant le même nom que le fichier de données de workstation pour transférer un fichier de données de workstation vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

---

## Fichiers de gestion des données distribuées (DDM)

La gestion des données distribuées (DDM) est l'une des fonctions prises en charge par iSeries™, eServer™ i5 et System i5™. Cette fonction est utilisée pour accéder aux fichiers de base de données stockés sur les systèmes iSeries™, eServer™ i5 et System i5™ distants. Pour utiliser la fonction de transfert pour accéder à ces fichiers de base de données, spécifiez un nom de fichier DDM comme nom du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ à transférer. Reportez-vous au document *DDM Guide* pour plus de détails sur l'utilisation des fichiers DDM.

---

## Fichiers iSeries, eServer i5 ou System i5

La liste suivante fournit une explication simple des conditions requises pour le transfert de données entre l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et un workstation.

### Bibliothèque

La bibliothèque iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contient des objets associés utilisés pour générer des groupes significatifs. Par exemple, les objets peuvent être tous les programmes et fichiers liés à la gestion des ventes à crédit. A l'aide de la bibliothèque, vous pouvez regrouper des objets et rechercher le fichier souhaité par son nom. La fonction de transfert utilise la bibliothèque pour localiser un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### Fichier

Les fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ que vous pouvez manipuler consistent en une description de fichier et des données stockées dans le fichier. PC400 traite un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, appelé fichier de base de données. Le fichier de base de données peut être soit un fichier physique, soit un fichier logique.

Un *fichier physique* est un fichier de base de données qui contient des données stockées dans des enregistrements. Il comprend une description du format d'enregistrement en plus des données elles-mêmes.

Un *fichier logique* est un fichier de base de données que vous pouvez utiliser pour accéder aux données stockées dans un ou plusieurs fichiers physiques. Les fichiers logiques, comme les fichiers physiques, contiennent une description de fichier. Cependant, les fichiers logiques ne contiennent aucune donnée réelle. Au lieu de cela, vous pouvez accéder aux champs d'un ou plusieurs fichiers physiques en utilisant le format d'enregistrement inclus dans la description du fichier logique. Lorsqu'un fichier logique est transféré depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, les données sont obtenues à partir d'un ou plusieurs fichiers physiques. Il vous suffit de spécifier un fichier logique comme fichier à transférer. L'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ reconnaît quel fichier physique contient les données réelles à transférer.



**Note :** Les données ne peuvent pas être transférées depuis un workstation aux fichiers logiques.

## Membre

Les enregistrements de données dans un fichier de base de données sont regroupés en plusieurs membres. Au moins un membre doit être inclus dans un fichier.

Lorsque les données sont transférées vers et depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, le transfert de données réel est effectué entre les membres du fichier. Par exemple, un certain fichier de workstation peut être transféré vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Dans ce cas, les membres du fichier deviennent de nouveaux membres d'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ nouveau ou existant, ou remplacent les membres existants dans un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant.

## Format d'enregistrement

Un format d'enregistrement décrit les champs contenus dans un enregistrement de fichier et l'ordre dans lequel ces champs apparaissent dans l'enregistrement. Les formats d'enregistrement sont stockés dans la description du fichier. Les fichiers de base de données physiques et logiques peuvent avoir un ou plusieurs formats d'enregistrement.

## Créer une demande de transfert Workstation vers iSeries

Pour créer une demande de transfert de données à partir d'un workstation vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, procédez comme suit.

1. A l'aide de la session du routeur, établissez la connexion à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers lequel les données doivent être transférées.
2. Cliquez sur l'icône **Data Transfer**.
3. Lorsque la fenêtre iSeries™ →PC Transfer s'affiche, sélectionnez **Switch to SEND**. L'affichage passe à la fenêtre PC → iSeries™ Transfer.  
Pour choisir des paramètres supplémentaires, sélectionnez **Advanced**.
4. Spécifiez chaque élément. Pour plus de détails, voir [Eléments à spécifier on page 106](#).

## Eléments à spécifier

La section suivante explique les éléments que vous spécifiez dans la fenêtre PC → iSeries™ Transfer.

## DE

### Nom du fichier PC

Cet élément est toujours obligatoire. Il précise le nom du fichier de workstation contenant les données à transférer vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Spécifiez cet élément en utilisant le format suivant.  
(Les éléments entre crochets [ ] peuvent être omis.)

`[d:] [path-name] file-name[.ext]`

Une liste des fichiers de workstation peuvent être affichés en sélectionnant **Browse**. Vous pouvez limiter le nombre de noms répertoriés. Pour limiter la liste, spécifiez une combinaison composée d'une partie d'un nom de fichier et d'un caractère de nom de fichier global (\* ou ?) dans la zone de saisie de la liste de fichiers de workstation. Par exemple :

- Lorsque vous cliquez sur **OK** avec **/A:** spécifié, la liste affichée contient les noms de tous les fichiers du répertoire courant de la disquette insérée dans le lecteur A.
- Lorsque vous cliquez sur **OK** avec **A:\SUPPLY\** spécifié, la liste affichée contient les noms de tous les fichiers sous le chemin **SUPPLY** de la disquette insérée dans le lecteur A.
- Lorsque vous cliquez sur **OK** après avoir spécifié **B:\*.XLS**, la liste affichée contient les noms de tous les fichiers ayant l'extension **XLS** dans le répertoire courant de la disquette insérée dans le lecteur B.

## A

### **Nom du système**

Cet élément est toujours obligatoire. Lorsque le programme du routeur est actif, cet élément spécifie le nom du système par défaut.

### **Bibliothèque/Fichier (Membre)**

Cet élément est toujours obligatoire. Il précise le nom du fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ qui recevra les données à transférer depuis le workstation. Vous pouvez spécifier soit un nom de fichier existant, soit un nouveau nom de fichier.

Spécifiez cet élément en utilisant le format suivant. (Les éléments entre crochets [ ] peuvent être omis.)

`[library-name/] file-name[ (member-name[, record-format-name] )]`

#### **library-name**

Il s'agit du nom de la bibliothèque iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contenant le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers lequel les données doivent être transférées. Si aucune bibliothèque n'est spécifiée, \*LIBL est utilisé. Pour créer un nouveau fichier afin de recevoir les données transférées, spécifiez le nom de la bibliothèque.

Lorsque le champ de saisie est nul et que l'option **Browse** est sélectionnée, l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ affiche une liste de toutes les bibliothèques définies dans \*USRLIBL de la liste des bibliothèques de travaux iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Vous pouvez modifier cette liste en changeant la description du travail. Exécutez une commande de modification de la description de travail (CHGJOB) sur iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

#### **file-name**

Il s'agit du nom d'un fichier de base de données physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Lorsque les données sont transférées vers un fichier existant, les données de ce fichier sont remplacées par les données transférées. Pour créer un nouveau fichier

destiné à recevoir les données transférées, spécifiez un nouveau nom de fichier de 1 à 10 caractères.

Pour répertorier les fichiers disponibles, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Pour répertorier tous les fichiers de toutes les bibliothèques définies dans \*USRLIBL de la liste des bibliothèques de travaux iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, spécifiez **\*USRLIBL** suivi d'une barre oblique (/), puis sélectionnez **Browse**. Si aucune barre oblique (/) n'est spécifiée après le nom de la bibliothèque, l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ affiche une liste de noms de bibliothèque plutôt que les noms de fichiers.
- Pour répertorier les noms des fichiers d'une certaine bibliothèque, spécifiez le nom de la bibliothèque suivi d'une barre oblique (/), puis sélectionnez **Browse**. Vous pouvez également spécifier une partie d'un nom de fichier suivie d'un astérisque (\*), puis sélectionner **Browse**. L'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ répertorie tous les fichiers dont les noms commencent par la chaîne de caractères spécifiée.

#### **member-name**

Il s'agit du nom d'un membre du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié vers lequel les données doivent être transférées. Si ce nom de membre n'est pas spécifié, les données sont transférées vers le premier membre, \*FIRST, dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Pour transférer des données vers un fichier existant, spécifiez le nom du membre.

Les données contenues dans ce membre de fichier sont remplacées par les données transférées.

Pour créer un nouveau membre dans un fichier existant ou dans un nouveau fichier, spécifiez un nouveau nom de membre de 1 à 10 caractères.

En sélectionnant **Browse** avec un nom de fichier spécifié, les noms des membres de ce fichier sont répertoriés. Lorsqu'une parenthèse gauche, une partie d'un nom de membre, un astérisque (\*) et une parenthèse droite sont spécifiés, dans cet ordre, et que **Parcourir** est sélectionné, l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ peuvent répertorier tous les noms de membres commençant par la chaîne de caractères spécifiée.

#### **record-format-name**

Il s'agit du nom du format d'enregistrement dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié. Le nom du format d'enregistrement n'a pas besoin d'être spécifié, sauf lorsqu'un fichier physique contient plusieurs formats d'enregistrement. La plupart des fichiers physiques n'ont qu'un seul format d'enregistrement. Avant de spécifier un nom de format d'enregistrement, un nom de membre ou \*FIRST doit être spécifié comme nom de membre.

Lorsque vous transférez des données vers un fichier existant sans spécifier de nom de format d'enregistrement, il est supposé que le fichier n'a qu'un seul format d'enregistrement (\*ONLY). C'est donc ce format d'enregistrement qui est utilisé.

Lorsqu'un nouveau fichier est créé sans nom de format d'enregistrement, QDFTFMT est utilisé comme nom de format d'enregistrement.



**Note :** Un nom de bibliothèque, un nom de fichier, un nom de membre et un nom de format d'enregistrement peuvent être spécifiés en utilisant jusqu'à 10 caractères chacun. Chaque nom doit commencer par l'un des caractères suivants : A à Z, \*, # ou @. Pour les caractères postérieurs au premier, les chiffres de 0 à 9, les traits de soulignement et les points peuvent également être utilisés.

## Options avancées

Les options avancées suivantes sont disponibles pour PC → iSeries™ Transfer.

### Utilisation du fichier de description de fichier

Cet élément spécifie si un fichier de description de fichier est utilisé pour transférer des données vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Le fichier de description de fichier est requis pour transférer un fichier de workstation, contenant les données à transférer (et convertir), dans des champs. Un tel fichier de workstation peut avoir plusieurs champs ou des champs de données numériques. Pour transférer un fichier de workstation contenant uniquement du texte (données de caractères), le fichier de description de fichier n'est pas requis. Pour plus de détails sur la création d'un fichier de description de fichier, voir [Fichiers de description de fichier on page 150](#).

- Ne précisez pas cet élément dans le cas suivant : un fichier de workstation ayant un seul champ (par exemple, un caractère de code PC) est spécifié dans **FROM**, tandis que le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est un fichier source physique ayant le format d'enregistrement suivant.

Field Type Length " " Decimal Places Order number Zoned 6 2 Date Zoned 6 0 Data Character 1 to 4096 or Open
---



**Note :** Lorsque les champs contiennent uniquement des données de caractères ou des données zonées, la partie données peut être divisée en plusieurs champs. Le fichier de destination iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contient les champs pour le numéro de commande et la date. Cependant, le fichier de workstation n'en contient pas. Cette méthode est recommandée lors du transfert de texte uniquement entre l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et le workstation.

- Précisez cet élément dans tous les autres cas. Deux exemples sont :
  - Les données sont transférées depuis un fichier de workstation comportant plus d'un champ.
  - Le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ qui reçoit les données est différent d'un fichier source physique ayant le format d'enregistrement décrit ci-dessus.

## Nom du fichier de description de fichier

Cet élément apparaît uniquement lorsque l'élément **Use of File Description File** est spécifié.

Cet élément est toujours obligatoire. Il précise le nom du fichier de description de fichier de workstation qui décrit les données à transférer.

Lors du transfert de données depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, un fichier de description de fichier a peut-être été créé.

Un fichier de description de fichier doit être créé lorsque les données n'ont pas encore été transférées depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation ou lorsqu'aucun fichier de description de fichier n'existe.

## Type de fichier PC

Cet élément apparaît uniquement lorsque l'élément **Use of File Description File** n'est pas spécifié.

Cet élément est toujours obligatoire. Vous devez préciser le type de fichier de workstation spécifié dans le champ **FROM**. Les valeurs fournies par l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ sont reconnues comme du texte codé de workstation. Si le type de fichier d'un fichier de données *n'est pas converti*, le fichier ne peut contenir que des données qui ne nécessitent pas de conversion.

## Objet iSeries

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie si le membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers lequel les données sont transférées est un nouveau membre ou un membre existant. Lorsque les données sont transférées vers un nouveau membre, cet élément précise également si le fichier devant contenir le nouveau membre est un fichier existant.

### Créer un nouveau membre

Cet élément spécifie qu'un nouveau membre, vers lequel les données sont transférées, est créé dans un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant.



**Note :**

1. Pour créer un nouveau membre, vous devez disposer des autorisations suivantes :

- \*OBJOPR, \*OBJMGT et \*ADD pour le fichier qui inclura le nouveau membre
- \*READ et \*ADD pour une bibliothèque qui contiendra le fichier

Voir *Security Descriptions* (SC41-8083) pour plus de détails sur les autorités d'objet.

2. Pour créer un membre à ajouter à un fichier, la fonction de transfert utilise la valeur par défaut iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ pour la commande d'ajout de membre de fichier physique (ADDPFM).

Lorsque vous spécifiez cet élément, l'élément suivant doit également être spécifié :

### Texte du membre

Cet élément est utilisé pour ajouter une explication sur un nouveau membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Cette explication permet de vous rappeler le contenu du membre. Cette explication apparaît, par exemple, lorsqu'une liste de tous les membres d'un fichier est demandée (l'option **Browse** est sélectionnée). Si cet élément reste vide, aucune explication n'est ajoutée au nouveau membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Pour spécifier une apostrophe (') dans l'explication, saisissez deux apostrophes (' ').

### Créer un nouveau membre dans un nouveau fichier

Cet élément spécifie qu'un nouveau membre vers lequel les données doivent être transférées est créé dans un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.



#### Note :

1. Pour créer un nouveau membre dans un nouveau fichier, les autorisations \*READ et \*ADD sont requises pour la bibliothèque qui contiendra ce fichier. L'autorisation d'utiliser la commande de création de fichier physique (CRTPF) de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est également requise.
2. Pour créer un nouveau membre dans un nouveau fichier, la fonction de transfert utilise la valeur par défaut de la commande de création de fichier physique (CRTPF) de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Il n'utilise cependant pas les valeurs suivantes :
  - (MAXMBRS[\*NOMAX]). Cela indique que le fichier peut contenir jusqu'à 32 767 membres.
  - (SIZE[\*NOMAX]). Cela indique que chaque membre du fichier peut contenir un nombre illimité d'enregistrements.

Lorsque cet élément est spécifié, spécifiez également l'élément suivant :

### Texte du membre

Cet élément est facultatif. Il est utilisé pour ajouter une explication sur un nouveau membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Cette explication permet de vous rappeler le contenu du membre. Cette explication apparaît par exemple lorsqu'une liste de tous les membres d'un fichier est demandée (l'option **Browse** est sélectionnée). Si cet élément reste vide, aucune explication n'est ajoutée au nouveau membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Pour spécifier une apostrophe (') dans l'explication, saisissez deux apostrophes (' ').

### Type de fichier iSeries

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie le type de fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et les membres à créer (même type pour les deux).

Spécifiez l'une des choses suivantes :

- Pour créer un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et ses membres, spécifiez **Source**. Ces membres sont créés avec deux champs (numéro de commande et date) ajoutés au début des données transférées depuis le fichier de workstation. Un nouveau fichier source iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et ses membres ont le format d'enregistrement suivant :

Field	Type	Length	Decimal	Places	Order	number	Zoned	6	2	Date	Zoned	6	0
	Data	Character	1	to	32755	or	Open						

Notez que dans un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, chaque enregistrement peut avoir une longueur maximale de 32 755 octets. Cependant, la taille maximale d'un fichier source créé à l'aide de la fonction de transfert workstation vers iSeries est de 4 107 octets. De plus, ce fichier doit inclure les champs de commande et de date. Par conséquent, la quantité maximale de données pouvant être transférées est de 4 096 octets par enregistrement.

Les parties de données des membres héritent des caractéristiques du fichier de workstation. Autrement dit, lorsqu'un fichier de workstation est un fichier texte de code de workstation composé de nombreux enregistrements contenant du texte, les champs de données créés seront les mêmes.

- Pour créer un fichier de données physiques iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et ses membres, spécifiez **Data**. Le fichier et les membres contiendront uniquement les champs de données décrits dans le fichier de description de fichier.

La valeur du **type de fichier iSeries™** est supposée être **Data** lorsqu'un fichier de description de fichier est utilisé pour transférer des données. Si un fichier de description de fichier n'est pas utilisé pour le transfert de données, la valeur de cet élément est supposée être **Source**.

#### Nom du fichier de référence du champ

Cet élément apparaît uniquement lorsque l'option **Use of File Description File** est spécifiée pour la création d'un nouveau fichier.

Lorsque **Use of File Description File** n'est pas spécifiée, un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est créé. **Le type de fichier iSeries™ et Field Reference File Name** ne sont pas affichés. Au lieu de cela, **Record Length** s'ouvre.

Cet élément est toujours obligatoire. Un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est créé à l'aide du nom de champ dans un fichier de description de fichier et des définitions de champ dans un fichier de référence de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Le format d'un nom de fichier de référence de champ est le suivant. (Les éléments entre crochets [ ] peuvent être omis.)

[library-name/] file-name
---------------------------

**library-name**

Il s'agit du nom d'une bibliothèque iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contenant un fichier de référence de champ. Si ce nom de bibliothèque n'est pas spécifié, \*LIBL est supposé. Si vous ne trouvez pas la bibliothèque souhaitée, sélectionnez **Browse** pour afficher une liste de toutes les bibliothèques dans \*USRLIBL de la liste des bibliothèques de travaux iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. \*USRLIBL de la liste des bibliothèques peut être modifié en modifiant la description du poste en exécutant une commande CHGJOB sur le processeur eServer™ i5 ou iSeries™.

**file-name**

Il s'agit du nom du fichier de base de données physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contenant les définitions de champs. Spécifiez toujours ce nom de fichier. Lorsqu'un nom de bibliothèque est spécifié simultanément, utilisez une barre oblique (/) pour délimiter le nom de la bibliothèque et le nom du fichier. Si le fichier souhaité est introuvable, entrez le nom de la bibliothèque et une barre oblique, puis sélectionnez **Browse**. Le système affiche une liste de fichiers dans cette bibliothèque. Pour répertorier tous les fichiers des bibliothèques définies dans \*USRLIBL de la liste des bibliothèques de travaux iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, saisissez \*USRLIBL/ puis sélectionnez **Browse**.

Si vous saisissez une partie d'un nom de fichier suivie d'un astérisque (\*), puis sélectionnez **Browse**, le système affiche une liste des noms de fichiers disponibles, chacun commençant par la partie spécifiée du nom.

Par exemple, saisissez ARLIB/AR\* dans l'élément **Field Reference File Name**, puis sélectionnez **Browse**. Le système affiche une liste de tous les noms de fichiers physiques commençant par AR dans la bibliothèque ARLIB.



**Note :** Vous devez disposer des droits \*OBJOPR pour que le fichier de référence de champ soit spécifié. Pour répertorier certains fichiers, vous devez également disposer des droits \*OBJOPR sur ces fichiers.

**Record Length**

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie la longueur d'enregistrement d'un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Lorsque le récepteur de données est un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, la valeur spécifiée doit inclure la longueur des champs de numéro de commande et de date qui sont ajoutés à un fichier de workstation au moment du transfert (la longueur totale de ces deux champs est de 12 octets).

### Authority

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie le niveau d'autorité d'un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Spécifiez l'une des choses suivantes :

- **Read/Write.** Cela permet à d'autres utilisateurs de lire et d'écrire dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et permet au nom du fichier d'être affiché dans des listes. Toutefois, les utilisateurs ne peuvent pas supprimer le fichier (autorités \*OBJOPR, \*READ, \*ADD, \*OBJMGT, \*UPD et \*DLT). Si d'autres utilisateurs sont susceptibles de transférer des données depuis un workstation vers le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, spécifiez **Read/Write** ou **All**.
- **Read.** Cela permet à d'autres utilisateurs de lire le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et permet au nom du fichier d'être affiché dans des listes. Cependant, les autres utilisateurs ne peuvent ni écrire dans le fichier ni le supprimer (autorité \*USE).
- **All.** Cela permet à d'autres utilisateurs de lire et d'écrire dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, ainsi que de le supprimer. Le nom du fichier est affiché dans des listes (autorité \*ALL).
- **None.** Cela empêche les autres utilisateurs (à l'exception de l'administrateur système) d'écrire ou de supprimer le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Le nom du fichier n'apparaît pas dans les listes (autorité \*EXCLUDE).

### Texte du fichier

Cet élément est facultatif. Il est utilisé pour ajouter une explication d'un nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Cette explication permet de rappeler à l'utilisateur le contenu du fichier. Cette explication apparaît, par exemple, lorsqu'une liste de tous les fichiers d'une bibliothèque est demandée (l'option **Browse** est sélectionnée). Si cet élément reste vide, aucune explication n'est ajoutée au nouveau fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Pour spécifier une apostrophe (') dans l'explication, saisissez deux apostrophes ('').

### Remplacer un membre existant

Cet élément transfère des données vers un membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ existant, spécifié dans l'élément **Library/File (Member)**. Les données existantes dans ce membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ sont remplacées par les données transférées.

## Enregistrement, ouverture, modification et exécution d'une demande de transfert

La section suivante explique comment enregistrer, ouvrir, modifier et exécuter, sous forme de fichier, les informations (demande de transfert) sur les données à transférer.

## Enregistrement d'une demande de transfert

Enregistrez une demande de transfert lorsque la demande est susceptible d'être exécutée à plusieurs reprises. Cela élimine le besoin de créer une demande de transfert à chaque fois que des données doivent être transférées. Pour enregistrer une demande de transfert, procédez comme suit :

1. Spécifiez les informations nécessaires au transfert à l'aide de la fenêtre PC → iSeries™ Transfer.
2. Après avoir spécifié les informations nécessaires, cliquez sur **Save** ou **Save As** dans le menu **File**.  
La fenêtre Save Transfer Request File As s'ouvre.
3. Spécifiez chaque élément en vous référant à l'explication suivante, puis cliquez sur **OK**.

### Nom de fichier

Disque sur lequel les données doivent être enregistrées. Spécifiez un nom de fichier ou un nom de fichier sur disquette. L'extension par défaut est TFR. L'extension TFR identifie un fichier comme fichier de demande de transfert.

### Description

Cet élément peut être utilisé pour ajouter une explication supplémentaire sur une demande de transfert, si nécessaire. L'explication peut comporter jusqu'à 40 caractères. Cette explication est enregistrée avec la demande de transfert, et affichée dans la liste des noms de demandes de transfert. Elle est donc utile pour identifier une demande de transfert.

4. Le système demande si la demande de transfert sauvegardée doit être enregistrée dans le dossier PC400.

Lorsque vous cliquez sur **OK**, la demande de transfert est enregistrée sous forme d'icône. La sélection ultérieure de cette icône transfère les données en fonction du contenu de la demande de transfert de données enregistrée.

## Ouverture et modification d'une demande de transfert enregistrée

Pour ouvrir et modifier une demande de transfert enregistrée, procédez comme suit :

1. Affichez la fenêtre PC → iSeries™ Transfer.
2. Cliquez sur **Open** dans le menu **File**.
3. Spécifiez le nom du fichier à ouvrir à l'aide de la fenêtre Open Transfer Request File, puis cliquez sur **OK**.

La fenêtre PC → iSeries™ Transfer s'ouvre à nouveau et les informations de demande de transfert, enregistrées dans le fichier spécifié, apparaissent pour chaque élément. Cela ouvre la demande de transfert enregistrée.

4. Modifiez le contenu de la demande de transfert si nécessaire.
5. Pour enregistrer le contenu modifié, suivez la procédure expliquée dans [Enregistrement d'une demande de transfert](#) on page 114.

## Exécution d'une demande de transfert

Une demande de transfert peut être effectuée de l'une des manières suivantes :

- En cliquant sur l'icône avec laquelle la demande de transfert a été enregistrée
  - En utilisant la fenêtre PC → iSeries™ Transfer de l'icône Data Transfer
- 

## Clic sur l'icône avec laquelle la demande de transfert a été enregistrée

Cette méthode ne peut être utilisée que lorsqu'une demande de transfert a été enregistrée sous forme d'icône à l'aide de la fenêtre PC → iSeries™ Transfer.

Cliquer sur l'icône correspondante démarre le transfert de données.

---

## Utilisation de la fenêtre PC → iSeries Transfer

1. Avant d'exécuter une demande de transfert, des opérations telles que la création, l'ouverture et la modification d'une demande de transfert doivent être effectuées.



**Note :** Lorsque les données sont transférées depuis un workstation vers un membre existant dans un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les données transférées remplacent les données existantes dans ce membre.

2. Sélectionnez **Send** dans la fenêtre PC → iSeries™ Transfer.

Le transfert de données démarre.

3. Une fois le transfert terminé, cliquez sur **Cancel** ou **Exit** dans le menu **File**.
- 

## Erreurs de conversion pouvant survenir lors du transfert

Lors de l'exécution d'une demande de transfert, un fichier de description de fichier (lorsqu'il est spécifié) est lu à partir du disque ou de la disquette à traiter. L'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et le workstation échangent des informations, si les données sont transférables.

Le workstation transfère les enregistrements, un à la fois, à partir du fichier spécifié dans **FROM**. Les enregistrements transférés sont convertis et stockés dans le membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié dans **TO**.

Au cours de ce processus de conversion, des erreurs de conversion peuvent survenir. Par exemple, les valeurs dans un fichier de workstation devra peut-être être arrondi pour correspondre aux champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Un autre exemple est le cas où la longueur d'enregistrement d'un fichier de workstation diffère de celui attendu par l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Si une telle erreur se produit, un message d'erreur est émis avec le numéro de l'enregistrement du fichier de workstation pour lequel l'erreur s'est produite et, parfois, des informations sur certains champs de cet enregistrement.

Si une erreur grave se produit, le transfert de données peut s'arrêter. Dans un tel cas, arrêtez la demande de transfert, corrigez l'erreur, puis réexécutez la demande de transfert.

Lorsque l'erreur n'est pas si grave, vous pouvez demander au système de continuer à transférer les données. Ce faisant, même si la même erreur se produit dans un autre enregistrement, aucun message d'erreur n'apparaît et la fonction de transfert continue automatiquement à exécuter la demande de transfert.

## Création d'un demande de transfert iSeries vers Workstation

Pour créer une demande de transfert afin de recevoir des données depuis l'hôte, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'icône **Data Transfer**.
2. Lorsque la fenêtre PC → iSeries™ Transfer s'ouvre, sélectionnez **Switch to RECEIVE** pour basculer l'affichage vers la fenêtre iSeries™ → PC Transfer.

Pour les paramètres supplémentaires, cliquez sur le bouton **Advanced**.

3. Les éléments qui doivent être spécifiés par l'utilisateur varient en fonction du type de données, comme suit :

- Fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ entier
- Une partie d'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™
- Données combinées de plusieurs fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™
- Résumé des groupes d'enregistrements

Avant de préciser chaque élément, en faisant référence à [Éléments à préciser on page 120](#), notez les points suivants concernant les données à recevoir.

## Réception d'un fichier iSeries, eServer i5 ou System i5 entier

Il s'agit du moyen le plus simple de transférer des données de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation. Tous les enregistrements d'un fichier et toutes les données de chaque enregistrement sont transférés.

Les éléments **FROM** sont les suivants :

### **Nom du système**

Cet élément spécifie le nom du système.

### **Bibliothèque/Fichier (Membre)**

Cet élément spécifie le nom du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### **SELECT**

La spécification d'un astérisque (\*) pour cet élément indique que tous les champs doivent être transférés ou répertorie tous les champs du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### **ORDER BY**

Cet élément est facultatif. Il précise comment les enregistrements sont regroupés. Lorsque cet élément est laissé vide, les enregistrements ne sont pas regroupés (les données sont transférées dans le même ordre dans lequel elles apparaissent dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™).

## Réception d'une partie d'un fichier iSeries, eServer i5 ou System i5

Seule une partie d'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est transférée vers le workstation.

Les éléments **FROM** sont les suivants :

### **Nom du système**

Cet élément spécifie le nom du système.

### **Bibliothèque/Fichier (Membre)**

Cet élément spécifie le nom du fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

### **SELECT**

Cet élément spécifie un champ à transférer.

### **WHERE**

Cet élément spécifie les exigences qui doivent être satisfaites avant que les enregistrements puissent être sélectionnés pour le transfert.

### **ORDER BY**

Cet élément est facultatif. Il précise comment les enregistrements sont regroupés. Lorsque cet élément est laissé vide, les enregistrements ne sont pas regroupés (les données sont transférées dans le même ordre dans lequel elles apparaissent dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™).

## **Réception de données combinées à partir de plusieurs fichiers iSeries, eServer i5 ou System i5**

Les données à transférer peuvent être stockées dans deux ou plusieurs fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Ces fichiers sont supposés être liés. Sur la base de cette relation, ils peuvent être liés ou *joints*, comme si toutes les données existaient dans un seul fichier. Les fichiers peuvent être transférés vers le workstation après avoir été joints. En utilisant la fonction iSeries™ →PC Transfer, cette fonction « joindre et transférer » peut être exécutée en une seule étape.

Les éléments **FROM** sont les suivants :

### **Nom du système**

Cet élément spécifie le nom du système.

### **Bibliothèque/Fichier (Membre)**

Cet élément spécifie les noms de tous les fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ à partir desquels les données doivent être transférées.

### **JOIN BY**

Cet élément spécifie comment joindre ou combiner les données dans chaque fichier.

### **SELECT**

Cet élément spécifie un champ à transférer.

### **WHERE**

Cet élément spécifie les exigences qui doivent être satisfaites avant que les enregistrements puissent être sélectionnés pour le transfert.

## ORDER BY

Cet élément est facultatif. Il précise comment les enregistrements sont regroupés. Lorsque cet élément est laissé vide, les enregistrements ne sont pas regroupés (les données sont transférées dans le même ordre que celui dans lequel elles apparaissent dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™).

## Réception d'un résumé des groupes d'enregistrements

Un enregistrement récapitulatif est un enregistrement unique qui comprend des informations sur chaque ensemble d'enregistrements regroupés à partir d'un ou plusieurs fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Les éléments **FROM** sont les suivants :

### Nom du système

Cet élément spécifie le nom du système.

### Bibliothèque/Fichier (Membre)

Cet élément spécifie les noms de tous les fichiers à partir desquels les données doivent être transférées.

### JOIN BY

Cet élément est facultatif. Il spécifie les conditions de jointure qui doivent être remplies avant que les enregistrements puissent être joints.

### GROUP BY

Cet élément est facultatif. Il doit être spécifié uniquement lorsque les enregistrements des fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ sont classés en plusieurs groupes. Pour regrouper tous les enregistrements dans un seul groupe, cet élément n'a pas besoin d'être spécifié.

### SELECT

La spécification de cet élément crée un enregistrement récapitulatif. Les noms de champs spécifiés dans **GROUP BY** peuvent être spécifiés.

### WHERE

Cet élément est facultatif. Il spécifie les exigences auxquelles chaque enregistrement à regrouper doit satisfaire. Pour regrouper tous les enregistrements, cet élément n'a pas besoin d'être spécifié.

### HAVING

Cet élément est facultatif. Il spécifie l'enregistrement récapitulatif à transférer. Pour transférer tous les enregistrements récapitulatifs, il n'est pas nécessaire de spécifier cet élément.

### ORDER BY

Cet élément est facultatif. Il spécifie comment les enregistrements récapitulatifs seront regroupés. Lorsque cet élément est laissé vide, les enregistrements ne sont pas regroupés (les données sont transférées dans le même ordre que celui dans lequel elles apparaissent dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™).

## Éléments à préciser

La section suivante explique les Éléments à préciser à l'aide de la fenêtre de transfert iSeries™→PC.

### De

#### Nom du système

Cet élément spécifie le nom du système hôte qui contient les données à recevoir. Lorsque le programme du routeur est actif, cet élément spécifie le nom du système par défaut.

#### Bibliothèque/Fichier (Membre)

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie le ou les noms d'un ou plusieurs fichiers utilisés pour stocker les données à transférer. Jusqu'à 32 noms de fichiers peuvent être spécifiés. Pour spécifier plusieurs fichiers, délimitez-les par des virgules et utilisez JOIN BY, affiché une fois que tous les éléments **FROM** ont été spécifiés. Seul le nom du fichier doit être spécifié. Ne spécifiez pas de virgule dans le nom d'un fichier. Lorsque les autres éléments facultatifs ne sont pas spécifiés, ils sont automatiquement pris en compte. Par exemple, le nom de la bibliothèque, le nom du membre et le nom du format peuvent être supposés être respectivement \*LIBL, \*FIRST et \*ONLY. Lorsque le curseur se trouve dans le champ de saisie **FROM**, sélectionner **Browse** répertorie les bibliothèques, les fichiers, les membres et les formats.



**Note :** Pour transférer des données à partir d'un fichier physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, vous devez disposer des droits \*USE pour ce fichier. Pour transférer des données à partir d'un fichier logique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, vous devez disposer des droits \*OBJOPR pour ce fichier et des droits \*READ pour chaque fichier subordonné.

Spécifiez les noms de fichiers comme suit. (Les éléments entre crochets [ ] peuvent être omis.) Pour spécifier plusieurs noms de fichiers, délimitez les noms par des virgules.

```
[library-name/] file-name[ (member-name[, record-format-name]) ] ,  
[library-name/] file-name[ (member-name[, record-format-name]) ] , ...
```

##### library-name

Il s'agit du nom de la bibliothèque iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ qui contient le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ à transférer. Ce fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contient les données à transférer de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation. Si ce nom de bibliothèque n'est pas spécifié, \*LIBL est supposé. Si vous ne trouvez pas la bibliothèque souhaitée, sélectionnez **Browse** pour afficher une liste de toutes les bibliothèques définies dans \*USRLIBL de la liste des bibliothèques de tâches iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. \*USRLIBL de la liste des bibliothèques peut être modifié en modifiant la description du poste en exécutant la commande CHGJOB sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

**file-name**

Il s'agit du nom du fichier physique, du fichier logique ou du fichier DDM iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ à partir duquel les données sont transférées. Ce nom de fichier doit toujours être spécifié. Pour spécifier simultanément un nom de fichier et un nom de bibliothèque, délimitez-les par une barre oblique (/). Si vous ne trouvez pas le nom de fichier souhaité, saisissez le nom de la bibliothèque suivi d'une barre oblique, puis sélectionnez **Browse**. Le système affiche ensuite une liste des fichiers contenus dans cette bibliothèque. Pour afficher une liste de tous les fichiers des bibliothèques définies dans \*USRLIBL de la liste des bibliothèques de travaux iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, saisissez \*USRLIBL/, puis sélectionnez **Browse**.

**member-name**

Il s'agit du nom du membre iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contenant les données à transférer, ou \*FIRST. Si ce membre n'est pas spécifié, le système prend en compte \*FIRST et le premier membre de ce fichier est utilisé.

**record-format-name**

Il s'agit du nom du format d'enregistrement contenu dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié, ou \*ONLY. Avant de spécifier le nom du format d'enregistrement, spécifiez le nom du membre ou \*FIRST. Si le nom du format d'enregistrement n'est pas spécifié, le système suppose \*ONLY et le seul format d'enregistrement pour ce fichier est utilisé. Pour spécifier un nom de format d'enregistrement, délimitez le nom du format d'enregistrement et le nom du membre par une virgule.

Lorsque le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié possède plusieurs formats d'enregistrement, un nom de format d'enregistrement doit être spécifié. Si le nom du membre du fichier n'est pas spécifié, un nom de format d'enregistrement ne peut pas être spécifié.

**Note :**

1. Un nom de bibliothèque, un nom de fichier, un nom de membre de fichier et un nom de format d'enregistrement peuvent être spécifiés en utilisant jusqu'à 10 caractères pour chacun. Chaque nom doit commencer par A à Z, ¥, # ou @. Pour les caractères postérieurs au premier, 0 à 9, des traits de soulignement et des points peuvent également être utilisés.
2. Lorsque le champ **FROM** reste vide ou qu'une virgule est saisie pour spécifier le nom de fichier suivant, sélectionner **Browse** affiche une liste de bibliothèques définies dans \*USRLIBL de la liste des bibliothèques de travaux iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
3. Saisissez une partie du nom du fichier, du nom du membre ou du nom du format d'enregistrement, suivi d'un astérisque (\*), puis sélectionnez **Browse**. Le système affiche une liste de noms commençant par les caractères spécifiés.

Par exemple, vous souhaiterez peut-être transférer les données du membre de fichier ITEMMBR1 (premier membre) du fichier ITEMMAST dans la bibliothèque ITEMLIB. ITEMFMT est le seul format d'enregistrement de ce fichier. Les spécifications seront les suivantes :

```
ITEMLIB/ITEMMAST(ITEMMBR1,ITEMFMT)
```

Alternativement, spécifiez :

```
ITEMLIB/ITEMMAST
```

## Réception d'un résumé des groupes d'enregistrements

Les informations suivantes sont nécessaires pour recevoir les enregistrements récapitulatifs.

Pour transférer un enregistrement récapitulatif, ne laissez pas cette zone de saisie vide et ne spécifiez pas d'astérisque (\*) (sauf lorsque tous les champs du fichier spécifiés à l'invite sont spécifiés dans **GROUP BY**). Les noms de champs spécifiés dans **SELECT** (à l'exception de ceux spécifiés dans les fonctions) doivent également avoir été spécifiés dans **GROUP BY**.

Les fonctions et champs spécifiés dans **SELECT** renvoient des informations récapitulatives réelles pour chaque groupe. Entrez les noms de champs et les fonctions dans **SELECT** dans l'ordre dans lequel ils doivent être affichés.



**Note :** Les valeurs nulles ne sont pas incluses dans les fonctions. Lorsqu'une valeur entière est nulle, la sortie de la fonction est définie sur null, sauf pour **COUNT**. La valeur de **COUNT** est 0.

Le format de la fonction est le suivant.

```
function (field-name)
```

Cela a la signification suivante :

### **fonctionnalité**

Il s'agit de l'une des fonctions suivantes :

#### **AVG**

Transfère la valeur moyenne des champs spécifiés pour chaque groupe d'enregistrements.

Cette fonction ne peut être utilisée que pour les champs numériques.

#### **MIN**

Transfère la valeur minimale ou la plus basse des champs spécifiés pour chaque groupe d'enregistrements.

#### **MAX**

Transfère la valeur maximale ou la plus élevée des champs spécifiés pour chaque groupe d'enregistrements.

#### **SUM**

Transfère la valeur totale des champs spécifiés pour chaque groupe d'enregistrements.

Cette fonction ne peut être utilisée que pour les champs numériques.

#### **COUNT**

Transfère le nombre total d'enregistrements qui satisfont à la condition **WHERE** pour chaque groupe d'enregistrements. Indiquez **COUNT(\*)**.

**field-name**

Il s'agit du nom de champ défini avec le format d'enregistrement spécifié dans **FROM**.

Chaque fonction renvoie une valeur pour chaque groupe d'enregistrements. Dans **SELECT**, plusieurs fonctions peuvent être spécifiées. Pour cela, délimitez les fonctions par des virgules, comme suit :

```
SUPPNO, AVG(PRICE), MIN(PRICE), MAX(PRICE)
```

Cela indique que les valeurs moyennes, minimales et maximales pour PRICE sont calculées pour chaque fournisseur une fois SUPPNO sélectionné. Un enregistrement récapitulatif est transféré selon la fonction sélectionnée. Spécifiez SUPPNO dans **GROUP BY**, car SUPPNO n'a pas été utilisé pour les fonctions.

## Options avancées

Les options avancées suivantes sont disponibles pour iSeries™ →PC Transfer.

### JOIN BY

Lorsque plusieurs fichiers ont été spécifiés dans **FROM**, spécifiez **JOIN BY**. Lorsqu'un seul fichier a été spécifié dans **FROM, JOIN BY** n'apparaît pas.

**JOIN BY** spécifie comment lier ou joindre les enregistrements des fichiers spécifiés dans **FROM**. Chaque fichier spécifié dans **FROM** doit être joint à au moins un autre fichier spécifié dans **FROM**.

Utilisez **JOIN BY** pour spécifier une ou plusieurs conditions de jointure. Les conditions de jointure indiquent la similitude de deux fichiers. Par conséquent, elles indiquent quels enregistrements d'un fichier sont joints à ceux d'un autre.

Les conditions de jointure sont les suivantes :

```
field-name = field-name
```

**Field name** est le nom du champ défini dans le format d'enregistrement spécifié dans **FROM**. Les conditions de jointure nécessitent deux noms de champs, un pour chaque fichier à joindre.

Les noms de champs doivent être délimités par l'un des éléments suivants :

=

Signe égal

<> ou ><

Différent de

>

Supérieur à

>=

Supérieur ou égal à

<

Inférieur à

<=

Inférieur ou égal à

Lorsque vous spécifiez des champs dans **JOIN BY**, respectez les règles suivantes.

- Joignez un champ numérique à un autre champ numérique. Il n'est pas nécessaire que les longueurs et les types de champs soient identiques.
- Joignez un champ de caractère à un autre champ de caractère. Les longueurs ne doivent pas nécessairement être identiques.

Le nom du champ à spécifier peut avoir été défini dans les fichiers spécifiés dans **FROM**. Lorsqu'un tel nom de champ est utilisé dans les éléments suivants, préfixez le nom du champ avec le qualificatif de fichier :

- JOIN BY
- GROUP BY
- SELECT
- WHERE
- HAVING
- ORDER BY

Le qualificateur de fichier est le caractère T (majuscule ou minuscule) suivi d'un nombre à un ou deux chiffres.

Utilisez T1 pour les champs définis avec le premier format d'enregistrement, T2 pour les champs définis avec le deuxième format d'enregistrement, et ainsi de suite. Délimitez le qualificateur de fichier et le nom du champ par un point (.). Reportez-vous à [Réception d'enregistrements à l'aide de qualificateurs de fichiers on page 141](#) pour plus de détails sur les qualificateurs de fichiers.

Si le nom de champ du fichier spécifié dans **FROM** est introuvable, sélectionnez **Browse** lorsque le curseur se trouve sur la zone de saisie **JOIN BY**. Ensuite, une liste de qualificateurs de fichiers et de noms de champs des fichiers apparaît.

Pour joindre trois fichiers ou plus, ou pour joindre deux fichiers sur la base de deux champs communs ou plus, deux conditions de lien ou plus doivent être utilisées. Pour spécifier plusieurs conditions de jointure, joignez les conditions avec AND. Par exemple :

```
T1.EMPNO = T2.EMPNO AND T2.EMPNO = T3.EMPNO
```

Dans ce cas, les enregistrements ayant la même valeur que EMPNO sont joints entre le premier et le deuxième fichiers spécifiés dans **FROM**. Ensuite, ces enregistrements sont joints entre les deuxième et troisième fichiers spécifiés dans **FROM**.

Jusqu'à 32 conditions de jointure peuvent être spécifiées.

Une fois **JOIN BY** spécifié, chacune des conditions **SELECT**, **WHERE** et **ORDER BY** peut être complétée en suivant la procédure décrite plus haut dans ce chapitre. Pour parcourir un nom de champ défini dans plusieurs fichiers, préfixez le nom du champ avec un qualificatif de fichier.

## GROUP BY

Cet élément est requis uniquement pour classer les enregistrements de fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ en plusieurs groupes. Lorsqu'aucune valeur n'est spécifiée dans **GROUP BY**, tous les enregistrements sont traités comme un seul groupe.

Si **GROUP BY** ne s'affiche pas, sélectionnez **Group functions** en bas à droite de l'écran. Ensuite, **GROUP BY** s'affiche. **GROUP BY** et **HAVING** sont affichés simultanément. Vous pouvez spécifier l'un ou l'autre, les deux ou aucun des deux.

Lorsque **GROUP BY** et **HAVING** sont affichés mais que vous ne souhaitez spécifier ni l'un ni l'autre, sélectionnez **Remove Group functions**. Les deux éléments disparaissent.

Pour classer plusieurs enregistrements en groupes, spécifiez un ou plusieurs champs qui serviront de base au regroupement. Les enregistrements sont regroupés selon le champ spécifié en premier, puis selon le champ spécifié en second, et ainsi de suite. Par exemple, supposons que les regroupements suivants soient spécifiés :

SHIFT, DEPTNO

Dans cet exemple, les enregistrements sont d'abord regroupés par SHIFT. Les enregistrements appartenant à un seul groupe auront par la suite la même valeur que SHIFT. Ensuite, les enregistrements de chaque groupe sont regroupés par DEPTNO. Lorsqu'il n'y a qu'un seul enregistrement ayant une certaine valeur SHIFT, le groupe n'a qu'un seul enregistrement.

Délimitez les noms de champs par des virgules. Des espaces peuvent être spécifiés pour améliorer la lisibilité. Jusqu'à 50 noms de champs peuvent être spécifiés. Ces champs doivent avoir été définis dans le format d'enregistrement défini dans **FROM**.

Si un champ est introuvable, sélectionner **Browse** affiche une liste de tous les champs contenus dans l'enregistrement.

Une fois **GROUP BY** spécifié, spécifiez **SELECT** pour transférer l'enregistrement récapitulatif de chaque groupe.

## SELECT

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie le champ à transférer ou la fonction qui indique le type d'informations récapitulatives à transférer.

Le champ à spécifier doit avoir été défini dans le format d'enregistrement spécifié dans **FROM**.

Pour transférer tous les champs de l'enregistrement spécifié, spécifiez un astérisque (\*) dans ce champ de saisie. (La spécification d'un astérisque entraîne le transfert de tous les champs de l'enregistrement.)



**Note :** Jusqu'à 256 champs peuvent être transférés. Lorsque plus de 256 champs ont été définis dans un fichier, un astérisque ne peut pas être utilisé. Dans ce cas, précisez les noms en sélectionnant les champs à transférer.

Pour transférer des champs en sélectionnant à partir d'un enregistrement, saisissez les noms des champs dans l'ordre dans lequel les champs sont disposés. Un ou plusieurs espaces peuvent être placés entre les noms de champs pour améliorer la lisibilité. Toutefois, les noms doivent être délimités par des virgules, comme suit :

ITEMNO, QONHAND, PRIC

Vous pouvez également spécifier :

ITEMNO, QONHAND, PRICE

Lorsque des enregistrements sont transférés à partir d'un fichier source iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, la spécification d'un astérisque (\*) entraîne le transfert de tous les champs du fichier, à l'exception du champ du numéro de commande et du champ de date. (Pour transférer tous les champs, y compris le champ du numéro de commande et le champ de date, spécifiez tous les noms de champ, y compris chaque nom de champ de données.)

Un champ peut être spécifié à plusieurs reprises selon les besoins. Gardez cependant à l'esprit que 256 champs maximum peuvent être sélectionnés. Une liste de noms de champs peut être affichée en sélectionnant **Browse**.

## WHERE

Cet élément est facultatif. Il spécifie une ou plusieurs conditions que les enregistrements à transférer doivent remplir.

Pour transférer des enregistrements récapitulatifs, utilisez cet élément pour spécifier quels enregistrements doivent être regroupés, puis regroupez les enregistrements. A l'aide de cet élément, vous pouvez spécifier une ou plusieurs conditions que l'enregistrement doit remplir pour appartenir à un certain groupe. Lorsque **WHERE** n'est pas spécifié, tous les enregistrements sont regroupés.

Comme pour les *conditions*, spécifiez le test à appliquer aux enregistrements dans le membre de fichier spécifié. Tous les enregistrements du membre de fichier spécifié sont testés pour les conditions spécifiées ici. Seuls les enregistrements qui réussissent ce test sont transférés.

Lorsque **WHERE** n'est pas spécifié, tous les enregistrements du membre de fichier spécifié sont transférés.

Le format des conditions est le suivant :

field-name test value

### field-name

Il doit s'agir d'une sous-chaîne de champ ou d'un nom de champ défini dans le format d'enregistrement.

Les champs ou les constantes peuvent être manipulés en spécifiant une fonction prise en charge, les résultats étant utilisés à des fins de comparaison. Les fonctions prises en charge et l'utilisation sont les suivantes :

### SUBSTR

Renvoie la partie spécifiée d'une chaîne de caractères. Cette fonction contient trois paramètres : le nom du champ, la position de départ et la longueur de la sous-chaîne renvoyée. L'exemple suivant renvoie les 20 caractères à partir du 10ème caractère du champ FULLNAME :

SUBSTR(FULLNAME 10 20)

### VALUE

Renvoie la première valeur non Null de la liste de paramètres. (Si tous les paramètres sont Null, Null est renvoyé.)

VALUE(DEPOSIT WITHDRAW BALANCE)

#### **CURRENT**

Renvoie DATE, TIME, TIMEZONE ou TIMESTAMP pour le système actuel.

CURRENT(TIMEZONE)

#### **DIGITS**

Renvoie une représentation sous forme de chaîne de caractères d'un champ numérique.

DIGITS(EMPLOYEE#)

#### **CAR**

Renvoie une représentation sous forme de chaîne de caractères du champ de date, du champ d'heure ou du champ d'horodatage. Le deuxième paramètre est utilisé pour spécifier le format de l'architecture unifiée d'applications® (SAA®) de la chaîne à renvoyer (les valeurs prises en charge sont USA, EUR, ISO ou JIS).

CHAR(DATEHIRE USA)

#### **DATE**

Renvoie la date du champ d'horodatage.

DATE(TIMECRTD)

#### **DATE**

Renvoie l'heure du champ d'horodatage.

TIME(TIMECRTD)

#### **TIMESTAMP**

Renvoie l'horodatage, combinant le champ de date et le champ d'heure.

TIMESTAMP(DATESEND TIMESEND)

#### **YEAR**

Renvoie l'année du champ de date ou du champ d'horodatage.

YEAR(DATEHIRE)

#### **MOIS**

Renvoie le mois du champ de date ou du champ d'horodatage.

MONTH(DATEHIRE)

#### **JOUR**

Renvoie la date du champ de date ou du champ d'horodatage.

DAY(DATEHIRE)

## **DAY**

Renvoie le jour de l'année, compté à partir du 1er janvier, du champ de date ou du champ d'horodatage.

**DAY(DATEHIRE)**

## **HOUR**

Renvoie l'heure du champ d'heure ou du champ d'horodatage.

**HOUR(TIMESEND)**

## **MINUTE**

Renvoie la minute du champ d'heure ou du champ d'horodatage.

**MINUTE(TIMESEND)**

## **SECOND**

Renvoie la seconde du champ d'heure ou du champ d'horodatage.

**SECOND(TIMESEND)**

## **MICROSECOND**

Renvoie la microseconde du champ d'heure ou du champ d'horodatage.

**MICROSECOND(TIMECRTD)**

## **test**

Il s'agit du type de comparaison à appliquer aux champs ou aux fonctions.

Les tests suivants peuvent être utilisés. Un ou plusieurs espaces peuvent être placés avant et après ces tests.



**Note :** Les valeurs sont recherchées en fonction des caractères exacts spécifiés par l'utilisateur.

En d'autres termes, lorsque la spécification de l'utilisateur est constituée uniquement de caractères majuscules, seules les chaînes de caractères majuscules sont renvoyées. De même, lorsque la spécification comporte uniquement des caractères minuscules, seules les chaînes de caractères minuscules sont renvoyées.

=

Signe égal

<> ou <>

Différent de

>

Supérieur à

>=

Supérieur ou égal à

&lt;

Inférieur à

&lt;=

Inférieur ou égal à

**LIKE**

Le champ est similaire à la valeur spécifiée.

**BETWEEN**

Le champ est égal à l'une des deux constantes, ou à une valeur intermédiaire.

**IN**

Le champ est identique à l'une des valeurs de la liste des constantes.

**EST**

Le champ contient des valeurs nulles.

**ISNOT**

Le champ ne contient aucune valeur nulle.

L'utilisation des tests est la suivante :

**Utilisation du test LIKE**

Le test **LIKE** vérifie dans le champ spécifié avec le nom du champ un modèle de caractère spécifié comme valeur. Le champ à préciser doit être un champ de caractères.

Les valeurs à tester doivent être des constantes de chaîne de caractères. Cette chaîne peut contenir n'importe quel caractère. Un caractère de pourcentage (%) indique une chaîne de caractères composée de zéro ou plusieurs caractères. Un caractère de soulignement (\_) de 1 octet indique tout caractère unique de 1 octet. Un caractère de soulignement (\_) de 2 octets indique n'importe quel caractère unique de 2 octets.

L'exemple suivant explique comment utiliser le test **LIKE** :

```
NAME LIKE '%ANNE%'
```

L'exemple précédent recherche les noms contenant la chaîne de caractères ANNE, tels que ANNE, ANNETTE et SUZANNE.

L'exemple suivant recherche les noms commençant par la chaîne de caractères ANNE, tels que ANNE et ANNETTE.

```
NAME LIKE 'ANNE%'
```

L'exemple suivant recherche les noms se terminant par la chaîne de caractères ANNE, tels que ANNE et SUZANNE.

```
NAME LIKE '%ANNE'
```

L'exemple suivant recherche tous les noms dont le deuxième caractère est A.

```
NAME LIKE '_A%'
```

L'exemple suivant recherche tous les noms de famille commençant par le caractère J.

```
LSTNAM LIKE 'J%'
```

Cela a le même effet que l'exemple suivant :

```
SUBSTR (LSTNAM,1,1) = 'J'
```

Lorsque le modèle ne comporte pas de caractère pourcentage (%), la longueur de la chaîne de caractères doit être identique à celle du champ.

### Utilisation du test BETWEEN

Le test **BETWEEN** vérifie les champs spécifiés dans le nom du champ pour les chaînes de caractères ou les valeurs numériques égales ou comprises entre les constantes spécifiées. Les valeurs à tester doivent être deux constantes de chaîne de caractères ou deux constantes numériques. Les types de ces constantes doivent être identiques à celui du nom de champ spécifié par l'utilisateur. Délimitez les deux constantes par AND.

L'exemple suivant recherche les enregistrements dont le prix est compris entre 50,35 et 75,3 inclus :

```
PRICE BETWEEN 50.35 AND 75.3
```

L'exemple suivant recherche les enregistrements dont le nom commence par C :

```
NAME BETWEEN 'C' AND 'CZZZZZZZZ'
```

L'exemple suivant recherche les enregistrements dont le solde est compris entre 0 et 5 000.

```
BALDUE BETWEEN 0 AND 5000
```

Cela a la même signification que l'expression suivante.

```
BALDUE >= 0 AND BALDUE <= 5000
```



**Note :** Précisez les valeurs à tester sous la forme **BETWEEN** (minimum) AND (maximum). Par exemple, **BETWEEN 1 AND 10** est une spécification valide. Cependant, **BETWEEN 10 AND 1** ne renvoie aucun enregistrement.

### Utilisation du test IN

Le test **IN** vérifie les champs spécifiés dans le nom du champ pour les chaînes de caractères ou les valeurs numériques dans la liste spécifiée comme valeur. La valeur à tester doit être une liste de constantes de chaîne de caractères ou de constantes numériques. De plus, les types de ces constantes doivent être identiques à celui du champ spécifié. Délimitez les constantes par des espaces et placez-les entre parenthèses. Jusqu'à 100 constantes peuvent être spécifiées. L'exemple suivant montre comment utiliser le test **IN** :

```
NAME IN ('SMITH' 'JONES' 'ANDERSON')
```

Cet exemple recherche les enregistrements dont le nom est SMITH, JONES ou ANDERSON.

L'exemple suivant recherche les valeurs dans le champ **ETAT** dont la valeur est autre que NY, MN ou TX :

```
NOT STATE IN ('NY' 'MN' 'TX')
```



**Note :** Les valeurs sont recherchées en fonction des caractères exacts spécifiés par l'utilisateur. En d'autres termes, lorsque la spécification de l'utilisateur ne contient que des caractères majuscules, seules les chaînes de caractères majuscules sont renvoyées. De même, lorsque la spécification ne contient que des caractères minuscules, seules les chaînes de caractères minuscules sont renvoyées.

### Utilisation du test IS

Le test **IS** vérifie les champs spécifiés dans le nom du champ pour les valeurs nulles.

L'exemple suivant recherche les enregistrements pour lesquels le champ Commission contient des valeurs nulles :

```
COMMISSIONS IS NULL
```

### Utilisation du test ISNOT

Le test **ISNOT** vérifie les champs spécifiés dans le nom du champ pour les valeurs non Null.

L'exemple suivant recherche les enregistrements pour lesquels le champ Commission ne contient pas de valeurs Null :

```
COMMISSIONS ISNOT NULL
```

Dans le test, le AND logique et le OR logique peuvent être combinés. Lorsque AND et OR sont spécifiés, la comparaison AND est effectuée en premier. Jusqu'à 50 conditions peuvent être spécifiées. Par exemple :

```
MONTH=2 AND LOC='MIAMI' OR LOC='CHICAGO'
```

Dans cet exemple, chaque enregistrement à sélectionner doit remplir la condition suivante :

```
MONTH=2 AND LOC='MIAMI'
```

ou doit remplir à la condition suivante :

```
LOC='CHICAGO'
```

Cette commande peut être modifiée en utilisant des parenthèses. Par exemple :

```
MONTH=2 AND (LOC='MIAMI' OR LOC='CHICAGO')
```

Dans cet exemple, chaque enregistrement à sélectionner doit remplir la condition suivante :

```
MONTH=2
```

et il doit remplir à la condition suivante :

```
LOC='MIAMI' OR LOC='CHICAGO'
```

**PAS** peut également être utilisé. L'exemple suivant sélectionne les éléments pour lesquels les données sont transférées non seulement à partir des enregistrements dans lesquels le champ DEPT n'est pas égal à 470, mais également à partir des enregistrements pour lesquels le champ DEPT est égal à 470 et, de plus, STATE est égal à NY.

```
NOT (DEPT = 470) OR (DEPT = 470 AND STATE = 'NY')
```

La comparaison peut commencer à partir d'une certaine ligne et se terminer à la ligne suivante. Cependant, un nom de champ ne peut pas commencer à une certaine ligne et se terminer à la ligne suivante. Les noms de champs ne doivent pas dépasser une ligne.

Lorsqu'une valeur à tester est une chaîne de caractères entourée de guillemets, la valeur peut commencer à partir d'une certaine ligne et continuer jusqu'à la ligne suivante.

## HAVING

Cet élément est facultatif. Il spécifie quel enregistrement récapitulatif est transféré.

Portez une attention particulière à la différence entre **HAVING** et **WHERE**. **WHERE** fonctionne sur chaque enregistrement au sein d'un certain groupe. **HAVING**, en revanche, fonctionne uniquement sur les enregistrements récapitulatifs (enregistrements contenant des informations récapitulatives pour chaque groupe).

Avec cet élément, vous pouvez spécifier une ou plusieurs conditions qu'un enregistrement récapitulatif doit remplir avant d'être transféré.

Comme pour les conditions, spécifiez les tests qui doivent être appliqués aux enregistrements récapitulatifs. Les conditions de test spécifiées sont appliquées à tous les enregistrements récapitulatifs, seuls les enregistrements récapitulatifs qui réussissent les tests sont transférés. Pour transférer tous les enregistrements récapitulatifs, laissez l'élément **HAVING** vide.

Le format des conditions est le suivant :

```
function (field-name) test value
```

Cela indique :

### **fonctionnalité**

Il s'agit d'une fonction prise en charge pour **SELECT**. Reportez-vous à la description de **SELECT** dans cette section pour plus de détails sur ces fonctions.

### **field-name**

Il s'agit du champ défini par le format d'enregistrement spécifié dans **FROM**. Un nom de champ est acceptable même s'il n'a pas été spécifié dans **SELECT**.

### **Tester**

Il s'agit du type de comparaison pour les fonctions. Les types sont répertoriés ci-dessous.

=  
 Egal à  
**<> OU <>**  
 Différent de  
 >  
 Supérieur à  
**>=**  
 Supérieur ou égal à  
 <  
 Inférieur à  
**<=**  
 Inférieur ou égal à

#### valeur

Il s'agit d'une fonction opérant sur certains champs ou une constante. Reportez-vous à [WHERE on page 126](#) pour plus de détails sur les constantes, les expressions et les tests.



**Note :** Une virgule est traitée comme un point décimal. Par conséquent, ne séparez pas les nombres par des virgules.

Les conditions de test peuvent être combinées en utilisant un AND logique ou un OR logique. Lorsque AND et OR sont spécifiés, la comparaison AND est effectuée en premier. Jusqu'à 50 tests peuvent être spécifiés. En utilisant des parenthèses, l'ordre des opérations peut être modifié ou une description peut être ajoutée à une opération. Par exemple, vous pouvez indiquer :

```
COUNT(*) >=2 AND MAX(PRICE) > 100
```

Dans ce cas, les conditions suivantes s'appliquent concurremment : les groupes à transférer doivent contenir plus d'un enregistrement et les enregistrements récapitulatifs de ces groupes ne sont transférés que lorsque le prix maximum est supérieur à 100.

Si le champ souhaité est introuvable, sélectionner Browse affiche une liste des noms de tous les champs de l'enregistrement.

Le type, la longueur, le chiffre et le nombre de décimales de la valeur renvoyée pour chaque fonction sont :

```
Type Length Digit Decimal Places SUM Packed 16 31 (Same as tested field) AVG Packed 16 31
31 (Total of the digit and decimal places of the field) COUNT Binary 4 10 0 MAX (Same as
tested field) MIN (Same as tested field)
```

## ORDER BY

Cet élément est facultatif. Il spécifie l'ordre dans lequel les enregistrements demandés sont regroupés. Lorsque **ORDER BY** n'est pas spécifié, le transfert des enregistrements ne s'effectue pas selon un certain ordre.

Les enregistrements sont regroupés en fonction du champ spécifié en premier. Les enregistrements ayant la même valeur dans chaque champ spécifié en premier sont regroupés par le champ spécifié en deuxième, et ainsi de suite. Les enregistrements contenant des valeurs nulles sont regroupés une fois que tous les enregistrements sans valeurs nulles ont été regroupés.

Par exemple, vous pouvez indiquer :

```
DEPT,NAME,PHONE
```

Dans ce cas, les enregistrements sont d'abord regroupés selon DEPT. Ensuite, les enregistrements ayant la même valeur pour DEPT sont regroupés par NAME. Les enregistrements ayant les mêmes valeurs DEPT et NAME sont finalement regroupés par PHONE.

Lorsqu'un nom de champ est spécifié dans **ORDER BY**, il doit également avoir été spécifié dans **SELECT**, ou **SELECT\*** doit avoir été spécifié.

Les champs peuvent être regroupés par ordre croissant ou décroissant. Pour ce faire, indiquez un espace après le nom d'un champ, puis saisissez ASC ou DESC. La valeur par défaut est ASC. Par exemple, indiquez :

```
DEPT DESC, NAME ASC
```

Cela indique que les champs DEPT doivent être regroupés par ordre décroissant, après quoi les champs NAME doivent être regroupés par ordre croissant (alphabétique).

Des valeurs absolues (ABS) peuvent être spécifiées pour les champs numériques. Pour ce faire, ajoutez un espace après un nom de champ puis saisissez ABS. Pour les champs ayant des valeurs négatives, les signes négatifs sont ignorés et les valeurs absolues sont utilisées.

La longueur totale des champs à préciser ne doit pas dépasser 120 chiffres.

---

## Retourner l'enregistrement à la valeur de champ manquante

Lors de la jointure d'enregistrements provenant de plusieurs fichiers, la jointure peut échouer, car un enregistrement est manquant. Cet élément précise si les enregistrements avec des champs manquants sont transférés.

Lorsque vous spécifiez que les enregistrements comportant des champs manquants doivent être transférés, les valeurs alternatives des champs manquants sont transférées. Ces valeurs sont normalement des blancs pour les champs de caractères et des zéros pour les champs numériques.

Lorsque vous ne spécifiez pas le transfert des enregistrements comportant des champs manquants, ces enregistrements ne sont pas transférés.

Spécifiez cet élément pour transférer les enregistrements de données comportant des valeurs alternatives pour les champs manquants.

Ne spécifiez pas cet élément si les enregistrements de données comportant des valeurs alternatives pour les champs manquants ne doivent pas être spécifiés. Dans ce cas, seuls les enregistrements de données créés à partir des enregistrements qui existent dans tous les fichiers spécifiés dans **FROM** sont transférés.

## A

---

### Unité de sortie

Cet élément spécifie où les données reçues doivent être envoyées.

#### Affichage

Les données reçues sont affichées à l'écran.

#### Disque

Les données reçues sont écrites dans une disquette ou un fichier du disque dur de workstation.

#### Imprimante

Les données reçues sont imprimées par l'imprimante.

Lorsque **Disk** est sélectionné comme appareil de sortie, spécifiez également les éléments suivants.

#### PC file

Cet élément précise le nom du fichier disque ou fichier disquette de workstation sur lequel les données doivent être écrites.

#### Replace old file

Cet élément est toujours obligatoire. Il précise si les enregistrements du fichier spécifié par **PC File** doivent être remplacés par les enregistrements transférés.

La valeur par défaut est **Replace old file**.

#### Workstation type de fichier

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie le type de fichier disque ou fichier disquette de workstation sur lequel les enregistrements transférés sont écrits.

La valeur par défaut du système est le test du code PC.

#### Save transfer description

Cet élément est toujours obligatoire. Il spécifie si la description du fichier de workstation est écrite dans un fichier de workstation. Cette description de fichier décrit les données transférées et est nécessaire pour renvoyer ultérieurement les données à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

La valeur par défaut du système est **Save**.

#### Description file name

Cet élément est toujours obligatoire. Il apparaît uniquement lorsque **Save Transfer Description** est sélectionné. L'élément **File Description File Name** spécifie le nom du fichier disque ou fichier disquette de workstation dans lequel la description du fichier est écrite.

Cet élément définit automatiquement le nom de fichier souhaité. Ce nom de fichier est le même que celui spécifié par l'utilisateur pour **TO**, mais auquel l'extension .FDF a été ajoutée. L'extension .FDF indique que ce fichier est un fichier de description de fichier.

L'utilisation de l'extension .FDF est recommandée lors de l'utilisation d'un nom de fichier unique. Pour spécifier un nom de fichier dans cet élément, utilisez le même format que celui de **TO**. (Les éléments entre crochets [ ] peuvent être omis.)

**[d:] [path-name] file-name[.ext]**

Une fois que l'élément **Save File Description File** est spécifié ou qu'un nom est spécifié pour **File Description File Name**, la fenêtre iSeries™ → PC Transfer Request se rouvre après avoir appuyé sur la touche **Retour**. Une demande de transfert peut être modifiée, enregistrée ou exécutée depuis cet écran.

## Enregistrement, ouverture, modification et exécution d'une demande de transfert

La section suivante explique comment enregistrer, ouvrir, modifier et exécuter, sous forme de fichier, les informations (demande de transfert) sur les données à transférer.

### Enregistrement d'une demande de transfert

Vous devez enregistrer une demande de transfert, en particulier lorsque la demande sera exécutée à plusieurs reprises. Cela élimine le besoin de créer une demande de transfert à chaque fois qu'une demande est exécutée. Pour enregistrer une demande de transfert, procédez comme suit :

1. Spécifiez les informations nécessaires au transfert à l'aide de la fenêtre iSeries™ → PC Transfer. Reportez-vous à [Création d'un demande de transfert iSeries vers Workstation on page 117](#) pour une explication sur la façon de spécifier les données requises.
2. Après avoir spécifié les données nécessaires, cliquez sur **Save** ou **Save As** à partir du menu File de la menu bar.

La fenêtre Save Transfer Request File As s'ouvre.

3. Spécifiez chaque élément en vous référant à l'explication suivante, puis cliquez sur **OK**.

#### Nom de fichier

Disque sur lequel les données doivent être enregistrées. Spécifiez un nom de fichier ou un nom de fichier sur disquette. L'extension par défaut est TTO. L'extension TTO identifie un fichier comme fichier de demande de transfert.

#### Description

Cet élément peut être utilisé pour ajouter une brève explication d'une demande de transfert, si nécessaire. L'explication peut comporter jusqu'à 40 caractères. Cette explication est enregistrée avec la demande de transfert, et affichée dans la liste des noms de demandes de transfert. Elle est donc utile pour identifier une demande de transfert.

4. Le système demande si la demande de transfert sauvegardée doit être enregistrée dans le dossier PC400.

Lorsque vous cliquez sur **OK**, la demande de transfert est enregistrée sous forme d'icône. La sélection ultérieure de cette icône transfère les données en fonction de la demande de transfert de données enregistrée.

---

## Ouverture et modification d'une demande de transfert enregistrée

Pour ouvrir et modifier une demande de transfert enregistrée :

1. Affichez la fenêtre iSeries™ →PC Transfer.
2. Sélectionnez **Open** dans le menu **File**.

La fenêtre Open Transfer Request File s'ouvre.

3. Spécifiez le nom du fichier à ouvrir à l'aide de la fenêtre Open Transfer Request File. Cliquez ensuite sur **OK**.

La fenêtre iSeries™ →PC Transfer s'ouvre à nouveau, avec les informations spécifiées pour chaque élément de la demande de transfert affichées. Ceci termine l'ouverture de la demande de transfert enregistrée.

4. Modifiez le contenu, si nécessaire.
  5. Pour enregistrer le contenu modifié, suivez la procédure indiquée dans [Enregistrement d'une demande de transfert on page 136](#).
- 

## Exécution d'une demande de transfert

Vous pouvez exécuter une demande de transfert de fichiers de l'une des deux manières suivantes :

- En sélectionnant l'icône avec laquelle la demande de transfert a été enregistrée
  - En utilisant la fenêtre iSeries™ →PC Transfer de l'icône Data Transfer
- 

### Sélection de l'icône avec laquelle la demande de transfert a été enregistrée

Cette méthode ne peut être utilisée que lorsqu'une demande de transfert a été enregistrée sous forme d'icône à l'aide de la fenêtre iSeries™ →PC Transfer.

Le transfert de données démarre dès que vous sélectionnez l'icône avec laquelle une demande de transfert a été enregistrée.

## Utilisation de la fenêtre de iSeries → PC Transfer

1. Avant de tenter d'exécuter une demande de transfert, toutes les opérations telles que la création, l'ouverture et la modification d'une demande de transfert doivent avoir été effectuées.



**Note :** Lorsque les données sont transférées depuis un workstation vers un membre existant dans un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les données transférées remplacent les données existantes dans le membre.

2. Sélectionnez **Receive** dans la fenêtre iSeries™ →PC Transfer.

Le transfert de données démarre.

3. Une fois le transfert terminé, cliquez sur **Cancel** ou cliquez sur **Exit** dans le menu **File**.

## Statut pendant le transfert

**Affichage** peut être spécifié comme l'**appareil de sortie**, lorsque la demande de transfert actuelle est créée ou modifiée. Cela envoie l'enregistrement transféré à l'écran. A l'écran, chaque enregistrement est affiché sur une ligne.

Chaque champ d'un enregistrement transféré est converti du type de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ en code de workstation.



**Note :** Le workstation reçoit les enregistrements iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ dans l'ordre, puis les écrit dans un fichier temporaire du répertoire par défaut dans le lecteur par défaut (généralement, le répertoire dans lequel PC400 est installé). Le nombre maximum d'enregistrements pouvant être transférés est de 4 096 enregistrements, limité par le nombre d'enregistrements pouvant être stockés dans l'espace libre du lecteur par défaut.

Quand **Disque** est sélectionné comme l'**appareil de sortie**, les actions suivantes sont effectuées :

1. La description du fichier de workstation est écrite dans un fichier disque ou fichier disquette de workstation selon la spécification de **Save File Description File**. (Si **Save File Description File** n'a pas été spécifié, cette procédure n'est pas effectuée.)
2. Les enregistrements transférés sont écrits dans un fichier disque ou fichier disquette de workstation.

## Utilisation limitée des noms de fichiers et des noms de champs

Pour une demande de transfert d'un workstation pour iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, aucun des mots réservés suivants ne peut être spécifié comme nom de fichier ou nom de champ :

CRTFILE CRTMBR FILETEXT FILETYPE INTO	MBRTEXT PUBAUT RCDLEN REFFILE
---------------------------------------	-------------------------------

Pour une demande de transfert depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, aucun des mots réservés suivants ne peut être utilisé comme nom de fichier ou nom de champ :

ABS AND ASC AVG BETWEEN BY COLUMNS COUNT DESC EXTRACT FROM GROUP HAVING IN INNER	IS ISNOT LIKE MAX MIN NOT OPTIONS OR ORDER PARTOUT REPLACE SELECT SUBSTR SUM TABLES WHERE
---	---

Pour utiliser l'un de ces mots réservés comme nom de fichier ou nom de champ, utilisez le mot réservé en majuscule, entre guillemets :

```
TO MYLIB/"INTO"
```

## Exemples de demandes de transfert pour réception

Cette section fournit des exemples de demandes de transfert pour réception. Le contenu de cette section fournit des informations supplémentaires pour vous aider à mieux comprendre les demandes de transfert pour réception.

Cette section décrit comment transférer des données depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, en fonction du fichier de contrôle des stocks INVENTORY et du fichier fournisseur SUPPLIERS.

Le fichier INVENTORY contient des informations sur les différentes pièces en stock. Chaque pièce possède un numéro d'identification à trois chiffres, PARTNUM. Le fichier INVENTORY contient les noms des pièces (DESCRIPTION) et la quantité disponible (QONHAND) pour chaque pièce.

```
File: INVENTORY Field name: PARTNUM DESCRIPTION QONHAND ----- ----- ----- Record 1: 209 CAM
50 2: 221 BOLT 650 3: 222 BOLT 1250 4: 231 NUT 700 5: 232 NUT 1100 6: 207 GEAR 75 7: 241 WASHER 6000 8:
285 WHEEL 350 9: 295 BELT 85
```

Le fichier SUPPLIERS contient des informations sur les fournisseurs de chaque pièce. Chaque fournisseur est identifié par un numéro à deux chiffres, SUPPNO. Le fichier SUPPLIERS contient le nombre de pièces livrées (PARTNO), leurs prix (PRICE), les délais de livraison (DELIVTIME) et les quantités commandées (QONORDER). Les pièces répertoriées dans le fichier SUPPLIERS sont les mêmes que celles répertoriées dans le fichier INVENTORY.

```
File: SUPPLIERS Field name: SUPPNO PARTNO PRICE DELIVTIME QONORDER ----- -----
----- Record 1: 51 221 .30 10 50 2: 51 231 .10 10 0 3: 53 222 .25 15 0 4: 53 232 .10 15 200 5: 53
241 .08 15 0 6: 54 209 18.00 21 0 7: 54 221 .10 30 150 8: 54 231 .04 30 200 9: 54 241 .02 30 200 10: 57
285 21.00 14 0 11: 57 295 8.50 21 24 12: 61 221 .20 21 0 13: 61 222 .20 21 200 14: 61 241 .05 21 0 15:
64 207 29.00 14 20 16: 64 209 19.50 7 7
```

## Réception d'une partie d'un fichier iSeries, eServer i5 ou System i5

Spécifiez les éléments suivants :

<b>Bibliothèque/Fichier (Membre)</b>	INVENTORY
<b>SELECT</b>	PARTNUM, QONHAND
<b>WHERE</b>	QONHAND < 100
<b>ORDER BY</b>	PARTNUM

Dans ce cas, seule une partie du fichier INVENTORY est à transférer. Concrètement, seuls les champs de numéro de pièce (PARTNUM) et de quantité en stock (QONHAND) des enregistrements pour lesquels le nombre de pièces en stock est inférieur à 100 (QONHAND < 100) sont transférés. Les enregistrements sont transférés par ordre croissant de numéros de pièces (PARTNUM).

Les données suivantes sont transférées :

```
Field: PARTNUM QONHAND ----- ----- Record 1: 207 75 2: 209 50 3: 295 85
```

## Réception d'enregistrements joints à partir de plusieurs fichiers iSeries, eServer i5 ou System i5

Deux fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, INVENTORY et SUPPLIERS, sont pris en compte. Notez que les deux fichiers contiennent des enregistrements comprenant des champs de numéro de pièce. Le fichier INVENTORY contient des informations d'inventaire sur des pièces individuelles. Le fichier SUPPLIERS contient des informations sur les achats et les commandes.

Vous souhaiterez peut-être transférer des informations sur les numéros de pièces, les noms de pièces et les prix des pièces à commander auprès du fournisseur 51. Les champs souhaités sont PARTNO (fichier SUPPLIERS), DESCRIPTION (fichier INVENTORY) et PRICE (fichier SUPPLIERS).

En comparant les données du fichier INVENTORY et du fichier SUPPLIERS, l'utilisateur peut déterminer que le fournisseur 51 fournit les références 221 et 231, appelées respectivement BOLT et NUT, et que leurs prix sont respectivement de 30 cents et 10 cents. Le tableau suivant résume ces informations :

```
Field: PARTNO DESCRIPTION PRICE ----- ----- Record 1: 221 BOLT .30 2: 231 NUT .10
```

Les mêmes résultats sont disponibles en joignant les données de ces deux fichiers à l'aide de la fonction iSeries™ →PC Transfer. Pour ce faire, spécifiez les deux fichiers (INVENTORY et SUPPLIERS) dans la rubrique **FROM**. Pour **SELECT**, spécifiez les champs à transférer (PARTNO, DESCRIPTION et PRICE). Pour **WHERE**, précisez quels enregistrements doivent être transférés (enregistrements pour lesquels SUPPNO = 51).

Spécifiez la relation entre les deux fichiers dans **JOIN BY**. A partir de ces résultats, l'utilisateur peut déterminer, en vérifiant le fichier SUPPLIERS, que la pièce numéro 221 est livrée par le fournisseur 51 au prix de 30 cents. De plus, pour déterminer le nom de la pièce, l'utilisateur doit vérifier dans le fichier INVENTORY le numéro de pièce 221 et son nom de produit. En d'autres termes, l'utilisateur constate que les données sont jointes à partir des enregistrements du fichier SUPPLIERS et du fichier INVENTORY et que ces enregistrements ont le même numéro de pièce. Par conséquent, pour lier les deux enregistrements dans ces fichiers, les enregistrements doivent avoir le même numéro de pièce.

Pour résumé, pour obtenir ces informations, spécifiez :

<b>Bibliothèque/Fichier (Membre)</b>	SUPPLIERS, INVENTORY
<b>JOIN BY</b>	PARTNO = PARTNUM
<b>SELECT</b>	PARTNO, DESCRIPTION, PRICE
<b>WHERE</b>	SUPPNO = 51

ORDER BY	PARTNO
----------	--------

## Réception d'enregistrements à l'aide de qualificateurs de fichiers

Pour joindre des enregistrements de plusieurs fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, des champs du même type doivent être joints.

Par exemple, les champs de numéro de référence dans les fichiers INVENTORY et SUPPLIERS peuvent porter le même nom PARTNO. Pour spécifier les champs PARTNO souhaités, vous devez spécifier quel fichier contient ces champs. Pour ce faire, des qualificateurs de fichiers sont utilisés.

Un qualificateur de fichier est le caractère T (majuscule ou minuscule) suivi d'un nombre à un ou deux chiffres.

Utilisez une virgule pour délimiter le qualificateur de fichier et le nom du champ. Dans l'exemple précédent, préfixez T1. et T2. aux noms de champs PARTNO. T1. indique le premier fichier de **FROM**, tandis que T2. indique le second.

Pour obtenir les mêmes informations que dans l'exemple précédent, spécifiez :

Bibliothèque/Fichier (Membre)	SUPPLIERS, INVENTORY
JOIN BY	T1.PARTNO = T2.PARTNO
SELECT	T1.PARTNO, DESCRIPTION, PRICE
WHERE	SUPPNO = 51
ORDER BY	T1.PARTNO

T1.PARTNO indique les champs PARTNO dans le fichier SUPPLIERS, tandis que T2.PARTNO indique les champs PARTNO dans le fichier INVENTORY.

Les qualificatifs ne sont pas nécessaires pour les noms des champs DESCRIPTION, PRICE et SUPPNO, car ils n'existent que dans un seul fichier. Cependant, l'utilisateur peut spécifier les qualificatifs suivants pour plus de clarté :

T2.DESCRIPTION, T1.PRICE, T1.SUPPNO

Les exemples suivants de jonction de plusieurs fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ décrivent des techniques plus sophistiquées. Vous devriez maintenant connaître les informations de base de la jointure de deux fichiers. Pour une explication plus détaillée, reportez-vous aux sections suivantes.

## Réception avec des enregistrements avec des champs manquants joints

La jointure d'enregistrements de plusieurs fichiers peut échouer, car un ou plusieurs enregistrements sont manquants. Par exemple, l'enregistrement contenant le numéro de pièce 221 peut être introuvable dans le fichier INVENTORY. Cela signifie que les enregistrements pouvant être joints aux 1er, 7ème et 12ème enregistrements du fichier SUPPLIERS n'existent pas dans le fichier INVENTORY. Dans ce cas, les champs PARTNO et PRICE pour le numéro de pièce 221 peuvent être déterminés, mais le champ DESCRIPTION ne peut pas être déterminé. Le champ DESCRIPTION est donc manquant.

Pour transférer les enregistrements avec des champs manquants, utilisez **Return Record at Missing Field Value**.

Lorsque **Return Record at Missing Field Value** a été spécifié, les valeurs par défaut iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ sont transférées à la place des valeurs de champ manquantes. Les valeurs par défaut des champs de caractères sont des espaces, tandis que celles des champs numériques sont des zéros. Par exemple, si le fichier INVENTORY ne contient pas l'enregistrement du numéro de pièce 221, le résultat de l'exemple précédent sera le suivant :

Field: PARTNO DESCRIPTION PRICE ----- Record 1: 221 .30 2: 231 NUT .10

Si l'option **Return Record at Missing Field Value** n'a pas été spécifiée, les enregistrements manquants dans le champ ne sont pas transférés. Par exemple, si le fichier INVENTORY ne contient pas l'enregistrement du numéro de pièce 221, le résultat de l'exemple précédent sera le suivant :

Field: PARTNO DESCRIPTION PRICE ----- Record 1: 231 NUT .10

## Réception avec des enregistrements dans un même fichier joint

Les enregistrements d'un même fichier peuvent être joints. En d'autres termes, un fichier peut être spécifié à plusieurs reprises dans **FROM**. Par exemple, les données de certains enregistrements peuvent être comparées à l'aide de cette fonction.

Par exemple, le fichier SUPPLIERS montre que plusieurs fournisseurs fournissent la même pièce. L'utilisateur peut vouloir savoir quel fournisseur fixe un prix qui est le double, ou plus du double, de celui d'un autre. Pour transférer les informations nécessaires vers un workstation, spécifiez :

<b>Bibliothèque/Fichier (Membre)</b>	SUPPLIERS, SUPPLIERS
<b>JOIN BY</b>	T1.PARTNO = T2.PARTNO
<b>SELECT</b>	T1.PARTNO, T1.SUPPNO, T1.PRICE, T2.SUPPNO, T2.PRICE
<b>WHERE</b>	T1.PRICE > 2 * T2.PRICE
<b>ORDER BY</b>	T1.PARTNO

Le même fichier a été spécifié deux fois dans **FROM**. **JOIN BY** spécifie que les enregistrements ayant le même numéro de pièce sont joints. Cela crée un enregistrement joint contenant des informations sur deux fournisseurs d'une seule pièce. L'utilisateur peut repérer les enregistrements dont le prix est le double, ou plus du double, de celui d'un autre fournisseur.

Les enregistrements dans le fichier **SUPPLIERS** sont comparés, un par un, avec tous les enregistrements (y compris lui-même) du fichier **SUPPLIERS**. Lorsque le même numéro de pièce est trouvé, les deux enregistrements correspondants sont liés. Ce traitement est effectué pour chaque enregistrement du fichier **SUPPLIERS**.

Pour chaque enregistrement, le prix du premier fournisseur est comparé au prix du deuxième fournisseur. Lorsque le prix du premier fournisseur est le double, ou supérieur au double, de celui du second, seul le dossier contenant le prix du premier fournisseur est conservé.

Le résultat final est le suivant :

Field: T1.PARTNO T1.SUPPNO T1.PRICE T2.SUPPNO T2.PRICE -----  
Record 1: 221 51 .30 54 .10 2: 231 51 .10 54 .04 3: 241 53 .08 54 .02 4: 241 61 .05 54 .02

## Spécification des enregistrements à inclure dans un groupe

Vous souhaiterez peut-être limiter les enregistrements qui seront inclus dans un groupe. Pour ce faire, utilisez **WHERE**. L'exemple suivant transfère les prix moyens et les plus bas de chaque pièce pour les enregistrements pour lesquels le délai de livraison (DELIVTIME) est inférieur à 30 jours.

<b>Bibliothèque/Fichier (Membre)</b>	SUPPLIERS
<b>GROUP BY</b>	PARTNO
<b>SELECT</b>	PARTNO, AVG(PRICE), MIN(PRICE)
<b>WHERE</b>	DELIVTIME < 30

Le résultat est le suivant :

```
Field: PARTNO AVG(PRICE) MIN(PRICE) ----- ----- ----- Record 1: 221 .25 .20 2: 231 .10 .10
3: 222 .23 .20 4: 232 .10 .10 5: 241 .07 .05 6: 209 18.75 18.00 7: 285 21.00 21.00 8: 295 8.50 8.50 9:
207 29.00 29.00
```

Notez que les conditions spécifiées dans **WHERE** sont vérifiées en premier, puis les enregistrements qui satisfont à ces conditions sont inclus dans le groupe.

## Spécification des enregistrements récapitulatifs à transférer

Dans certains cas, vous souhaiterez peut-être transférer uniquement les enregistrements récapitulatifs qui satisfont à certaines conditions. L'utilisation de **HAVING** permet de sélectionner les enregistrements récapitulatifs à transférer. **WHERE** est appliqué à certains enregistrements d'un groupe, tandis que **HAVING** est appliqué uniquement aux enregistrements récapitulatifs.

L'exemple suivant transfère les prix les plus élevés et les plus bas pour chaque pièce. Toutefois, les enregistrements récapitulatifs à transférer sont uniquement ceux pour lesquels le prix le plus élevé dépasse 10,00.

<b>Bibliothèque/Fichier (Membre)</b>	SUPPLIERS
<b>GROUP BY</b>	PARTNO
<b>SELECT</b>	PARTNO, MAX(PRICE), MIN(PRICE)
<b>HAVING</b>	MAX(PRICE) > 10.00

Le tableau suivant montre le résultat de la suppression des enregistrements récapitulatifs inutiles à l'aide de **HAVING**

```
Field: PARTNO MAX(PRICE) MIN(PRICE) ----- ----- ----- Record 1: 209 19.50 18.00 2: 285 21.00
21.00 3: 207 29.00 29.00
```

Un seul enregistrement récapitulatif pour un dossier entier peut être transféré. Pour ce faire, spécifiez uniquement la fonction récapitulative dans **SELECT** et rien dans **GROUP BY**. En conséquence, un fichier entier peut être reconnu comme un seul groupe, tandis qu'un seul enregistrement récapitulatif peut être transféré pour le groupe.

Vous pouvez utiliser simultanément la notion de synthèse de groupes et celle de jointure d'enregistrements de plusieurs fichiers. Pour obtenir les résultats souhaités, procédez comme suit :

1. Spécifiez un fichier dans **FROM** et spécifiez les conditions de jointure pour joindre les enregistrements dans **JOIN BY**.
  2. Spécifiez les conditions dans **WHERE** pour supprimer les enregistrements inutiles.
  3. Spécifiez les champs utilisés pour regrouper les enregistrements restants dans **GROUP BY**.
  4. Spécifiez la fonction dans **SELECT**, puis créez des enregistrements récapitulatifs.
  5. Précisez les conditions dans **HAVING** pour supprimer les enregistrements inutiles.
  6. Spécifiez les éléments pour regrouper les enregistrements récapitulatifs finaux dans **ORDER BY**.
- 

## Fonctions disponibles à partir du menu déroulant

La section suivante fournit une explication simple de la menu bar de la fenêtre iSeries™ →PC Transfer et de la fenêtre PC→ iSeries™ Transfer.

---

### Fichier

Les fichiers de demandes de transfert peuvent être traités.

#### Créer

Crée un fichier de demande de transfert

#### Ouvrir

Affiche le contenu d'un fichier de demande de transfert existant

#### Enregistrer, Enregistrer sous

Enregistrez les paramètres actuels dans le fichier de demande de transfert utilisé ou dans un nouveau fichier de demande de transfert, respectivement

#### Quitter

Termine l'opération démarrée en sélectionnant l'icône **Data Transfer**

---

## Configuration (uniquement pour iSeries → PC Transfer)

---

### Options de l'utilisateur

L'heure, la date et le format de valeur numérique pour la réception peuvent être spécifiés.

#### Ignorer les erreurs de données décimales

Spécifie si les erreurs de données décimales trouvées dans les champs décimaux condensés ou étendus lors de l'exécution des demandes doivent être ignorées. Sélectionner **Yes** pour ignorer les erreurs de données décimales et utiliser des index existants peut réduire considérablement le temps nécessaire à l'exécution d'une demande. Si cet élément n'est pas spécifié, la demande de transfert crée

à nouveau des index et modifie les erreurs de données décimales détectées. Cela nécessite un temps de traitement supplémentaire.

#### Format d'heure

Spécifie un format d'heure souhaité pour les types de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ ayant une heure sélectionnée. Si aucun format d'heure n'est spécifié, la valeur par défaut dans le fichier national d'information du workstation est utilisée au début de la demande de transfert, et celle d'une demande de transfert existante est prise en compte lors du nouvel appel de la demande.

Les formats d'heure pris en charge sont les suivants :

##### **HMS**

Heures, minutes, secondes (hh:mm:ss)

##### **ISO**

Organisation internationale de normalisation (hh.mm.ss)

##### **Etats-Unis**

Norme américaine (hh:mm AM ou PM)

##### **EUR**

Norme européenne IBM® (hh.mm.ss)

##### **JIS**

Norme industrielle japonaise (hh:mm:ss)

##### **DDS**

iSeries™, eServer™ i5, or System i5™ DDS (format donné par l'attribut de fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™)

##### **DFT**

Format par défaut iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ (la valeur de travail hôte par défaut est utilisée)

#### Séparateur d'heure

Spécifie les délimiteurs activés. Les champs du type de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ pour l'heure sélectionnée doivent être dans un format prenant en charge les délimiteurs.

Lorsqu'aucun délimiteur n'est spécifié, la valeur par défaut dans le fichier national d'information du workstation est utilisée au début de la demande de transfert, et celle d'une demande de transfert existante est prise en compte lors du nouvel appel de la demande.

Les délimiteurs d'heure pris en charge sont les suivants :

##### **Deux-points**

(:)

**Point**

(.)

**Virgule**

(,)

**Vide**

()

**NULL**

(NULL) Aucun séparateur

**Valeur par défaut**

(DFT) Séparateur par défaut iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™

**Format de date**

Spécifie le format de date pour les champs de type de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ pour la date sélectionnée.

Si ce format de date n'est pas spécifié, la valeur par défaut dans le fichier national d'information du workstation est utilisée.

Les valeurs prises en charge sont les suivantes :

**MDY**

Mois, jour, année (mm/jj/aa)

**DMY**

Jour, mois, année (jj/mm/aa)

**YMD**

Année, mois, jour (aa/mm/jj)

**JUL**

Julian (aa/jjj)

**ISO**

Organisation internationale de normalisation (aaaa-mm-jj)

**Etats-Unis**

Normes américaines (mm/jj/aaaa)

**EUR**

Norme européenne IBM® (jj.mm.aaaa)

**JIS**

Norme industrielle japonaise (aaaa-mm-jj)

**DDS**

iSeries™, eServer™ i5, or System i5™ DDS (format donné par l'attribut de fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™)

**DFT**

Format par défaut iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ (la valeur de travail hôte par défaut est utilisée)

**Séparateur de date**

Spécifie les délimiteurs. Les champs du type de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ pour la date sélectionnée doivent être dans un format prenant en charge les délimiteurs.

Lorsqu'aucun délimiteur de date n'est spécifié, la valeur par défaut dans le fichier national d'information du workstation est utilisée au début de la demande de transfert et celle d'une demande de transfert existante est utilisée lors du nouvel appel de la demande.

Les délimiteurs de date pris en charge sont les suivants :

**Slash**

(/)

**Tiret**

(-)

**Point**

(.)

**Virgule**

(,)

**Vide**

( )

**NULL**

(Null) Les délimiteurs ne sont pas utilisés.

**DFT**

(DFT) Séparateur par défaut iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™

**Séparateur décimal**

Spécifie le caractère point décimal dans un champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ dont le type est décimal condensé ou décimal étendu.

Lorsque les points décimaux ne sont pas spécifiés, la valeur par défaut dans le fichier national d'information du workstation est utilisée au début de la demande de transfert et celle d'une demande de transfert existante est utilisée lors du nouvel appel de la demande.

Les délimiteurs de points décimaux pris en charge sont les suivants :

**Point**

(.)

**Virgule**

(,)

**DFT**

(DFT) - Séparateur décimal par défaut

---

## Séquence de tri

Spécifie quelle séquence de tri doit être utilisée pour cette demande de transfert.

**Travail iSeries par défaut**

Triez selon le tableau identifié sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ comme tableau de tri des travaux.

**Hexadécimal**

Triez selon la représentation hexadécimale interne.

**Tableau spécifié par l'utilisateur**

Triez selon le tableau identifié par l'utilisateur dans une invite ultérieure.

**Tableau de pondération partagée**

Triez selon le tableau de pondération partagée associé à la langue nommée dans une invite ultérieure.

**Tableau de pondération unique**

Triez selon le tableau unique partagé associé à la langue nommée dans une invite ultérieure.

La modification de la séquence de tri affecte l'ordre dans lequel les enregistrements apparaissent *uniquement* si la clause **ORDER BY** est utilisée. La séquence de tri affecte toutes les comparaisons de caractères qui dépendent de l'ordre de l'alphabet. De telles comparaisons peuvent se produire dans la clause **WHERE**, la clause **GROUP BY**, la clause **HAVING**, la clause **JOIN BY**, le prédictat **IN**, le prédictat **LIKE**, le prédictat **BETWEEN**, la fonction **MAX** et la fonction **MIN**. Les opérations de comparaison sont =, <>, >, >= et >=.

---

## Nom du tableau de séquence de tri

Saisissez le nom du tableau de séquence de tri que vous souhaitez utiliser pour cette demande de transfert.

Le format du nom du tableau doit être *bibliothèque/tableau*. \*LIBL et \*CURLIB sont autorisés pour le nom de la bibliothèque.

---

## Tableau de traduction

Les tableaux de traduction pour la traduction ASCII vers EBCDIC ou pour la traduction EBCDIC vers ASCII peuvent être spécifiés, créés et personnalisés.

**Tableau actuel**

Spécifie si la traduction par défaut ou le tableau de traduction défini par l'utilisateur doit être utilisé.

**Page de code hôte**

Spécifie la page de codes hôte à utiliser pour la traduction.

**Workstation Page de codes**

Spécifie la page de codes du workstation à utiliser pour la traduction.

**Nom de fichier**

Spécifie le nom de fichier du tableau défini par l'utilisateur à utiliser pour la traduction.

- Pour lister tous les fichiers de votre workstation, cliquez sur **Browse**.
- Pour personnaliser le tableau de traduction, cliquez sur **Customize**.

## Options de connexion

Lors de la configuration d'une session de transfert de données, l'utilisateur spécifie les paramètres de connexion suivants :

**Utiliser le principal Kerberos, sans invite**

Cette fonction active l'authentification Kerberos, à l'aide du ticket généré par les informations d'identification de l'utilisateur Windows. Cette option est désactivée par défaut.

**Inviter si nécessaire**

L'hôte invite l'utilisateur à saisir les informations de connexion. Pour chaque hôte, la boîte de dialogue de connexion n'est présentée qu'une seule fois pendant la session de transfert.

L'utilisateur active ou désactive les « options de connexion Kerberos » à l'aide de la case à cocher « Kerberos auto-signon » fournie dans l'interface utilisateur d'installation « Custom ». Par défaut, « Kerberos auto-signon » est coché et les « options de connexion Kerberos » sont activées.

L'utilisateur désactive les « options de connexion Kerberos » en décochant la case « Kerberos auto-signon » dans l'interface utilisateur d'installation « Custom ».

Pour l'installation « typique », les « options de connexion Kerberos » sont activées par défaut et il n'existe aucune option d'interface utilisateur pour activer ou désactiver les « options de connexion Kerberos ».

**Installation silencieuse**

L'utilisateur peut activer ou désactiver les « options de connexion Kerberos » en définissant la valeur de la propriété « KERBEROSSIGNON » dans le fichier custom.ini.

Par défaut, les « options de connexion Kerberos » seront activées et la propriété « KERBEROSSIGNON » est définie sur « 1 » dans le fichier custom.ini. L'utilisateur peut désactiver les « options de connexion Kerberos » en définissant la valeur de la propriété « KERBEROSSIGNON » sur « 0 » dans le fichier custom.ini. L'utilisateur doit transmettre custom.ini en entrée lors de la réinstallation de Z and I Emulator for Windows.



**Note :** L'utilisateur ne peut pas activer/désactiver les « options de connexion Kerberos » pour le programme d'installation du groupe de mises à jour.

---

## Fichiers de description de fichier

Un fichier de description de fichier est un fichier de workstation qui contient toutes les descriptions de champs des données dans le fichier de données du workstation. Chaque descripteur de champ contient le nom du champ, le type de données et la longueur du champ. Il existe un descripteur de champ pour chaque champ du fichier de workstation.

Un fichier de description de fichier définit les éléments suivants :

- Le type de fichier du fichier de workstation à transférer. Pour une explication de chaque type de fichier, reportez-vous à [Création d'un fichier de description de fichier on page 150](#).
- Les noms des champs et l'ordre de ces champs dans chaque enregistrement de données.
- Le type de données de chaque champ dans le fichier de workstation.
- La taille et le nombre de décimales de chaque champ.

Les fichiers de workstation nécessitent des définitions de champs lors du transfert des fichiers. Les définitions de champs décrivent le fichier tel qu'il existe sur le workstation. Ces définitions contiennent des données similaires aux définitions de champs (DDS) requises par les fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Les données doivent être définies à la fois pour l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et pour les fichiers de workstation, car les noms de champs de chaque fichier sont nécessaires pour envoyer les données à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et les données de chaque fichier peuvent être dans des formats différents.

Un fichier de description de fichier est créé sur demande lors du processus de transfert de données d'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un fichier de workstation. Par conséquent, vous n'avez généralement pas à vous soucier du contenu ou du format du fichier de description de fichier. Toutefois, si vous transférez des données qui n'ont pas encore été transférées au système, vous devez créer un fichier de description de fichier.

---

## Création d'un fichier de description de fichier

Vous pouvez créer un fichier de description de fichier à l'aide d'un éditeur de texte de workstation. Le fichier de description de fichier doit être un fichier texte ASCII. Par conséquent, chaque enregistrement doit se terminer par un caractère de retour chariot (CR) (hex 0D) suivi d'un caractère de saut de ligne (LF) (hex 0A). Tous les caractères de tabulation (hex 09) sont traités comme des espaces ASCII. Le dernier octet du fichier doit contenir un caractère de fin de fichier (EOF) (hex 1A). Les éditeurs de Workstation qui créent des fichiers texte ASCII utilisent généralement ces désignateurs de caractères spéciaux, vous n'avez donc normalement pas à vous en préoccuper.

---

## Format du fichier de description de fichier

Le format du fichier de description de fichier est le suivant :

```
PCFDF [comment] PCFT file-type-indicator [comment] PCFO time-format,time-separator,
date-format, date-separator, decimal-separator [comment] PCFL field-name-1
data-type-1 length-1[/decimal-position-1][comment] . . . PCFL field-name-n data-type-n
length-n[/decimal-position-n][comment] [* comment]
```

Les éléments entre crochets sont facultatifs. Utilisez des caractères majuscules ou minuscules n'importe où dans le fichier.

---

## entrées PCFDF

PCFDF est un mot clé qui identifie ce fichier comme un fichier de description de fichier de workstation. Il doit apparaître sur la première ligne du fichier, à partir de la colonne 1. Un commentaire est la seule autre entrée autorisée sur la première ligne. Si vous saisissez un commentaire, il doit être séparé du mot clé PCFDF par un espace.

---

## entrées PCFT

PCFT est un mot clé qui identifie cet enregistrement comme contenant l'indicateur de type de fichier. Il est suivi d'un indicateur identifiant le type de fichier dans lequel les données sont stockées. Il ne doit apparaître qu'une seule fois et doit commencer en colonne 1, après l'enregistrement PCFDF et avant tout enregistrement PCFL. Un commentaire facultatif peut suivre cet indicateur de type de fichier s'il est séparé de l'indicateur par au moins un espace.

Voici un exemple d'entrée PCFT :

```
PCFT 4 BASIC RANDOM FILE
```

[Table 18: Indicateurs de type de fichier](#) sur page 151 affiche les indicateurs de type de fichier valides.

**Table 18. Indicateurs de type de fichier**

Indicateur	Type de fichier
1	ASCII texte
2	DOS aléatoire
3	BASIC séquentiel
4	BASIC aléatoire
5	Data Interchange Format (DIF**)
6	Fichier sans conversion
7	Réservé
8	DOS aléatoire type 2
9	Format BIFF

---

## entrée PCFO

L'entrée PCFO est facultative. PCFO est un mot clé qui identifie cet enregistrement comme contenant des informations sur les formats de date et d'heure, l'horodatage et les caractères séparateurs pour les formats

applicables. Il ne doit apparaître qu'une seule fois et doit commencer en colonne 1, après l'enregistrement PCFT et avant tout enregistrement PCFL. S'il n'y a pas d'entrée PCFO, les informations ou caractères attribués par défaut au système hôte sont utilisés.

Table 19: Formats d'heure on page 152 affiche les formats d'heure valides.

**Table 19. Formats d'heure**

Indicateur	Nom du format	Format d'heure
1	HMS	hh:mm:ss
2	ISO - Organisation internationale de normalisation	hh.mm.ss
3	USA - Norme américaine	hh:mm AM ou PM
4	EUR - Européen	hh.mm.ss
5	JIS - Norme industrielle japonaise Ere chrétienne	hh:mm:ss
6	DDS	Format donné par l'attribut de fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™
7	DFT	La valeur par défaut du travail hôte est utilisée
*	Non spécifié	La valeur par défaut du travail hôte est utilisée

Table 20: Séparateurs d'heure on page 152 affiche les séparateurs d'heure valides.

Table 20. Séparateurs d'heure

Indicateur	Séparateur
1	Deux-points (:)
2	Point (.)
3	Virgule (,)
4	Blanc ( )
5	Nul (N)
6	Par défaut (D) (travail hôte par défaut)
*	Non spécifié (travail hôte par défaut)

Table 21: Formats de date on page 152 affiche les formats de date valides.

**Table 21. Formats de date**

Indicateur	Nom du format	Format de date
1	MDY	jj/mm/aaaa
2	DMY	dd/mm/yy
3	YMD	aa/mm/jj
4	Julian	aa/jjj

**Table 21. Formats de date (continued)**

Indicateur	Nom du format	Format de date
5	ISO	aaaa-mm-jj
6	Etats-Unis	mm/jj/aaaa
7	EUR	jj.mm.aaaa
8	JIS	aaaa-mm-jj
9	DDS	Format donné par l'attribut de fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™
10	DFT	La valeur par défaut du travail hôte est utilisée
*	Non spécifié	La valeur par défaut du travail hôte est utilisée

Table 22: Séparateurs de date on page 153 affiche les séparateurs de date valides.

**Table 22. Séparateurs de date**

Indicateur	Séparateur
1	Barre oblique (/)
2	Tiret (-)
3	Point (.)
4	Virgule (,)
5	Blanc ( )
6	Nul (N)
7	Par défaut (D) (travail hôte par défaut)
*	Non spécifié (travail hôte utilisé par défaut)

Table 23: Séparateurs décimaux on page 153 affiche les séparateurs décimaux valides.

**Table 23. Séparateurs décimaux**

Indicateur	Séparateur
1	Point (.)
2	Virgule (,)
*	Non spécifié (workstation utilisé par défaut)

Voici un exemple d'entrée PCFO :

```
PCFO 1,1,1,1,1 OPTIONS SETTINGS
```

## entrées PCFL

PCFL identifie une définition pour un champ. Entrez une entrée PCFL dans le fichier de description de fichier pour chaque champ du fichier de données. Les enregistrements PCFL doivent être dans le même ordre que les champs qu'ils définissent dans le fichier de données.

Définissez jusqu'à 256 enregistrements PCFL dans le fichier de description de fichier et démarrez les enregistrements PCFL dans la colonne 1. Si vous saisissez plus de 256 enregistrements PCFL, vous recevez un message d'erreur. Vous ne pouvez pas continuer un enregistrement sur une seule ligne et seuls les 80 premiers caractères d'un enregistrement sont utilisés.

Voici un exemple d'entrée PCFL :

```
PCFL CUSTNAME 1 20 CUSTOMER NAME
```

Chaque entrée PCFL contient les éléments suivants :

- Le mot clé PCFL commençant dans la colonne 1 et suivi d'un espace. Ceci identifie l'enregistrement en tant que description de champ.
- Le nom du champ, suivi d'un espace. Celui-ci doit correspondre au nom qui existe dans les définitions de champ sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et peut comporter de 1 à 10 caractères.
- L'indicateur du type de données. [Table 24: Indicateurs de type de données on page 154](#) affiche les indicateurs qui représentent le type de données des données dans le champ. Ajoutez un espace après l'indicateur spécifié.
- La taille du champ (en octets) tel qu'il est stocké dans le fichier de workstation. La spécification de longueur peut comprendre de 1 à 4 caractères.

**Table 24. Indicateurs de type de données**

Indicateur	Type de données
1	ASCII <sup>1</sup>
2	ASCII numérique
3	Hexadécimal
4	Binaire
5	Etendu
6	Condensé
7	BASIC entier
8	BASIC virgule flottante à précision simple
9	BASIC virgule flottante à précision double
10	EBCDIC
11	EBCDIC étendu
12	EBCDIC condensé

<sup>1</sup>

Inclut la date, l'heure et l'horodatage, sauf pour les fichiers qui ne sont pas convertis.

**Table 24. Indicateurs de type de données**

(continued)

Indicateur	Type de données
	L'indicateur de type de données que vous saisissez doit être valide pour le type de fichier saisi précédemment. Tous les autres types de données ne sont pas valides et sont diagnostiqués comme des erreurs lors d'un transfert de données vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Table 25: [Types de données SBCS valides pour les types de fichiers](#) sur page 155 affiche les types de données SBCS (jeu de caractères codés sur un octet) valides pour chaque fichier.

**Table 25. Types de données SBCS valides pour les types de fichiers**

Type de fichier	Type de données valide
ASCII texte	ASCII ASCII numérique
DOS aléatoire	ASCII binaire hexadécimal ASCII Condensé Etendu
BASIC séquentiel	ASCII ASCII numérique
BASIC aléatoire	ASCII BASIC virgule flottante à précision double BASIC entier BASIC virgule flottante à précision simple Hexadécimal
DIF	ASCII ASCII numérique
Aucune conversion	Binaire EBCDIC EBCDIC condensé EBCDIC étendu Hexadécimal
DOS aléatoire type 2	ASCII Binaire Hexadécimal Condensé Etendu
Format BIFF	ASCII ASCII numérique
 <b>Note :</b> ASCII (SBCS) inclut les types de date, d'heure et d'horodatage s'ils sont convertis. EBCDIC inclut la date, l'heure et l'horodatage s'ils ne sont pas convertis.	

Pour les champs numériques dans les fichiers séquentiels BASIC et DIF, une spécification de taille doit être présente. Cependant, comme les données de ces champs sont de longueur variable, la fonction de transfert de données suppose une longueur maximale de 65 caractères. Cette longueur couvre largement la plus grande valeur ASCII numérique exponentielle possible. Les spécifications de taille pour les champs de caractères doivent correspondre à la taille maximale de tout élément de données dans ce champ.

Table 26: [Limites de longueur de données autorisées pour les types de données SBCS d'ordinateur personnel](#) sur page 156 affiche les limites de longueur de données autorisées pour chaque type de données de workstation. Il s'agit des longueurs maximales que vous pouvez spécifier pour la taille dans l'entrée PCFL.

**Table 26. Limites de longueur de données autorisées pour les types de données SBCS d'ordinateur personnel**

Type de données d'ordinateur personnel	Limite de longueur des données (en octets)
ASCII	4093
ASCII numérique	33 (65 pour DIF et BASIC séquentiel)
BASIC à précision double	8 (seule longueur autorisée)
BASIC entier	2 (seule longueur autorisée)
BASIC à précision simple	4 (seule longueur autorisée)
Binaire	4
EBCDIC	4093
Hexadécimal	2048
Décimal condensé (ASCII et EBCDIC)	16
Décimal étendu (ASCII et EBCDIC)	31
Heure	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8</li> <li>• 8</li> <li>• 8</li> <li>• 8 ou <math>10^2</math></li> </ul>
HMS <sup>1</sup>	
Etats-Unis	
ISO, EUR et JIS <sup>1</sup>	
DDS, DFT	
Date	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8</li> <li>• 6 (seule longueur autorisée)</li> <li>• 10</li> <li>• 6, 8 ou <math>10^2</math></li> </ul>
MDY, DMY, YMD	
Julian	
ISO, EUR, JIS, USA (voir note 1)	
DDS, DFT	
Horodatage	• 26
 <b>Notes :</b>	
<b>1</b>	
Ces abréviations apparaissent dans les sections des paramètres d'heure et de date.	
<b>HMS</b> Heures Minutes Seconde	
<b>EUR</b> Norme européenne IBM®	
<b>JIS</b> Norme industrielle japonaise Ere chrétienne	

**Table 26. Limites de longueur de données autorisées pour les types de données SBCS d'ordinateur personnel**

(continued)

Type de données d'ordinateur personnel	Limite de longueur des données (en octets)
 ISO Organisation internationale de normalisation <b>2</b> La longueur est déterminée par le format défini dans le fichier hôte pour DDS ou par la valeur par défaut du travail iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ (mot clé DFT).	

Table 27: [Limites de longueur de données autorisées pour les types de données iSeries, eServer i5 ou System i5](#) ou [page 157](#) montre les limites de longueur de données autorisées pour chaque type de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

**Table 27. Limites de longueur de données autorisées pour les types de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™**

Type de données iSeries, eServer i5 ou System i5	Limite de longueur des données en octets <sup>1</sup>
Binaire	2 ou 4 (seules longueurs autorisées)
EBCDIC	4096
Hexadécimal	2048
Décimal condensé (EBCDIC)	16
Décimal étendu (EBCDIC)	31
Heure	
HMS	8
Etats-Unis	8
ISO, EUR et JIS	8
DDS, DFT	8 ou 10 <sup>2</sup>
Date	
MDY, DMY, YMD	8
Julian	6 (seule longueur autorisée)
ISO, EUR, JIS, USA	10
DDS, DFT	6, 8 ou 10 <sup>2</sup>
Horodatage	26
 Notes :	

**Table 27. Limites de longueur de données autorisées pour les types de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™**

(continued)

Type de données iSeries, eServer i5 ou System i5	Limite de longueur des données en octets <sup>1</sup>
 1	Les limites de longueur des données pour le workstation et les champs de données du système sont différents dans certains cas. Dans ces cas, la fonction de transfert tente d'ajuster les données du workstation dans le champ système. Si les données ne rentrent pas dans le champ, un message s'affiche. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Conversions de données on page 159</a> .
 2	La longueur est déterminée par le format défini dans le fichier hôte pour DDS ou par la valeur par défaut du travail iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ (mot clé DFT).

S'il existe une position décimale associée aux données dans ce champ, placez une barre oblique (/), puis le nombre de positions décimales après la spécification de la longueur. Il n'y a aucun espace entre les spécifications de longueur, de barre oblique et de position décimale.

La spécification de la position décimale fait référence au nombre de positions à partir de l'octet de droite du nombre décimal résultant. Ne spécifiez pas de position décimale pour les nombres à virgule flottante, sauf si le type de données est l'un des types suivants :

- ASCII numérique
- Binaire
- Condensé
- Etendu



**Note :** Le nombre de positions décimales dans un champ varie de 0 à 9 ou le nombre maximum de chiffres décimaux dans ce nombre, selon le plus petit des deux. La fonction de transfert de données peut arrondir le nombre pour l'adapter au champ. Pour plus d'informations, voir [Conversions de données on page 159](#).

## Entrées de commentaires

Entrez les lignes de commentaires n'importe où dans le fichier de description de fichier, en respectant les restrictions suivantes :

- Le dernier élément de la spécification d'entrée du descripteur de champ est un commentaire. Il s'agit d'une entrée facultative à titre informatif uniquement et doit être séparée de l'entrée de taille par un espace. Les entrées PCFL créées par la fonction de transfert de données (RTOPC) ne contiennent pas de champ de commentaire.
- Faites précéder le commentaire d'un astérisque (\*) comme premier caractère non espace de la ligne.
- Ne dépassez pas 80 caractères.
- Ne faites pas du commentaire le premier enregistrement du fichier de description de fichier.

Voici un exemple de commentaire :

```
* This is a comment
```

## Exemple de fichier de description de fichier

Voici un exemple de fichier de description de fichier pour un fichier d'inventaire :

```
PCFDF PCFT 3 BASIC SEQUENTIAL FILE * ITEM INVENTORY FILE PCFO 1,1,1,2,1 OPTIONS SETTINGS PCFL ITEMNO 2
8 ITEM NUMBER PCFL ITEMDESC 1 20 DESCRIPTION OF ITEM PCFL COLOR 1 8 COLOR PCFL WEIGHT 2 7/2 ITEM WEIGHT
PCFL PRICE 2 7/2 PRICE PER ITEM PCFL INSTOCK 2 6 ITEMS IN STOCK
```

## Conversions de données

La fonction de transfert de données nécessite des conversions de données pour transférer les données du système vers le workstation, et inversement. Pour les deux types de transferts, la conversion nécessaire dépend de la taille de l'enregistrement, du type de données transférées, du type de fichier de workstation utilisé, du type de données du système et, dans certains cas, de la longueur des données.

## Taille d'enregistrement

Chaque enregistrement transféré contient des données indiquant si chaque champ contient une valeur Null. Il existe une restriction sur le nombre maximal d'enregistrements de données pouvant être envoyés ou reçus depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ en raison de ces données.

La formule suivante détermine la longueur maximale d'enregistrement pouvant être transférée :

- $4096 - (\text{nombre de champs dans l'enregistrement} + 2) = (\text{longueur maximale de l'enregistrement})$

## Types de données

La fonction de transfert de données prend en charge les types de données système suivants :

- Date
- Heure

- Horodatage
- Données binaires
- Données de caractère
- Données hexadécimales
- Données décimales condensées
- Données décimales étendues

La fonction de transfert de données prend en charge les types de données workstation suivants :

- Données BASIC numérique, notamment :
  - Données à précision double
  - Données d'entier
  - Données à précision simple
- Données binaires
- Données de caractère, notamment :
  - ASCII
  - EBCDIC
- Données hexadécimales
- Données décimales condensées
- Données décimales étendues
- ASCII données numériques

---

## Types de données de date, d'heure et d'horodatage

Les valeurs de date, d'heure et d'horodatage peuvent être utilisées dans certaines opérations arithmétiques et sur les caractères, et sont compatibles avec certaines constantes de caractères, mais ce ne sont ni des caractères ni des nombres.

Une date est une valeur en trois parties (année, mois et jour) désignant un moment précis sur le calendrier. La plage de l'année va de 0001 à 9999. La plage de l'année pour un format non SAA est comprise entre 1940 et 9999. La plage du mois est de 1 à 12. La plage du jour va de 1 à x, où x dépend du mois.

Une heure est une valeur en trois parties (heure, minute et seconde) désignant une heure de la journée au format 24 heures. La plage de l'heure est de 0 à 24 et la plage des autres valeurs est de 0 à 59.

Un horodatage est une valeur en sept parties (année, mois, jour, heure, minute, seconde et microseconde) qui désigne une date et une heure incluant les microsecondes spécifiées. La longueur maximale de l'horodatage est une chaîne de caractères de 26.

Des dates, des heures et des horodatages peuvent être attribués aux champs de résultat. Une représentation valide sous forme de chaîne de caractères d'une date peut être comparée à un champ de date, ou une représentation valide sous forme de chaîne de caractères d'une heure peut être comparée à un champ horaire.

---

## Données BASIC numérique

## Données à précision double

Les données à précision double sont définies uniquement pour le workstation. L'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ ne prennent pas en charge ce type de données. Les applications BASIC utilisent des données à précision double. Ce type de données est un nombre positif ou négatif compris entre  $2,938735877055719 \times 10^{-39}$  et  $1,701411834604692 \times 10^{38}$ . Les nombres à précision double sont stockés sur 8 octets, 7 octets représentant la mantisse et 1 octet représentant l'exposant.

## Données d'entier

Les données d'entier sont définies uniquement pour le workstation. Les applications BASIC utilisent des données d'entier. Les données d'entier sont stockées sur 2 octets et représentent un nombre entier compris entre -32 768 et 32 767.

## Données à précision simple

Les données à précision simple sont définies uniquement pour le workstation. L'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ ne prennent pas en charge ce type de données. Les applications BASIC utilisent des données à précision simple. Ce type de données est un nombre positif ou négatif compris entre  $2,938736 \times 10^{-39}$  et  $1,701412 \times 10^{38}$ . Les nombres à précision simple sont stockés sur 4 octets, 3 octets représentant la mantisse et 1 octet représentant l'exposant et le signe.

## Données binaires

Ces données représentent des nombres signés ou non signés sous forme de complément à deux. Les nombres binaires de 1, 2, 3 ou 4 octets sont autorisés sur le workstation, mais l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ n'autorisent que des nombres d'une longueur de 2 ou 4 octets. Le bit à gauche du bit de poids fort détermine le signe du nombre (0 pour positif, 1 pour négatif). Le système stocke les données avec l'octet de poids fort sur le côté gauche du champ, tandis que le workstation stocke les données avec l'octet de poids fort dans la position droite du champ.

La position décimale, si elle est spécifiée dans la description du fichier, représente le nombre de chiffres décimaux à droite du point décimal. La description du fichier précise la présence d'une position décimale.

Par exemple, le nombre binaire 3BF5 équivaut au nombre décimal 15349 et le nombre binaire FFB4 équivaut au nombre décimal -76.

## Données de caractères pour SBCS

Vous pouvez considérer ces données comme une chaîne de bits représentant des caractères et des symboles particuliers.

Les tableaux utilisés pour traduire les caractères ASCII en EBCDIC et EBCDIC en ASCII contiennent les types de valeurs suivants :

- Valeurs où les caractères ASCII du workstation et les caractères EBCDIC iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ correspondent exactement
- Valeurs où un caractère de substitution est choisi pour un caractère qui ne peut pas être traduit

La fonction de transfert de données utilise des tableaux pour traduire les données d'ASCII en EBCDIC et d'EBCDIC en ASCII. Vous pouvez modifier ces tableaux par défaut à l'aide de l'utilitaire de tableau de traduction (TRTABLE).



**Note :** Les données ASCII (SBCS) incluent les types de date, d'heure et d'horodatage si elles sont converties. Les données EBCDIC incluent la date, l'heure et l'horodatage si elles ne sont pas converties.

---

## Données hexadécimales

Vous pouvez considérer ces données comme une chaîne de bits représentant des nombres en base 16. Par exemple, vous pouvez représenter la valeur hex 3D avec la chaîne de bits suivante :

0011 1101

---

## Données décimales condensées

Pour l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et le workstation, chaque demi-octet représente une valeur comprise entre 0 et 9. La valeur hexadécimale dans le demi-octet à droite de l'octet de droite spécifie le signe.

Pour iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, une valeur hex B ou hex D dans ce demi-octet représente un nombre négatif.

Pour les fichiers DOS aléatoire, seul le dernier demi-octet (le demi-octet qui contient le signe) est modifié. Pour le demi-octet de signe, le workstation utilise la valeur hex 3 pour indiquer un nombre positif ou hex B pour indiquer un nombre négatif.

Par exemple, X'0865431F' apparaît sous la forme X'08654313'.

Pour les fichiers DOS aléatoire de type 2, le dernier demi-octet (le demi-octet qui contient le signe) n'est pas modifié. La convention de signe utilisée sur le workstation et sur le système hôte est la même.

Par exemple, X'0865431C' apparaît sous la forme X'0865431C'.

La position décimale, si elle est spécifiée, représente le nombre de chiffres décimaux à droite du point décimal. La présence d'une position décimale est précisée dans la description du fichier.

---

## Données décimales étendues

Ces données sont représentées sous une forme dans laquelle chaque octet correspond à un chiffre décimal. Chacun de ces octets est stocké sous forme de caractères. Par exemple, le chiffre 7 est stocké sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ sous le nom de F7, qui est la représentation EBCDIC, et est stocké sur le workstation comme 37, qui est la représentation ASCII.

La taille de chaque chiffre est déterminée par son demi-octet sur le côté droit. Les valeurs valides pour les demi-octets sont les décimales de 0 à 9.

Le signe à la fois dans l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et aux champs décimaux étendus du workstation est spécifié par la valeur hexadécimale dans le demi-octet gauche de l'octet droit du champ. Pour l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, une valeur hex B ou un hex D dans ce demi-octet représente un nombre négatif (par exemple, XF6D2' représente -62).

Pour les fichiers DOS aléatoire, les champs décimaux étendus du système passent de EBCDIC à ASCII, tout comme les champs de caractères, sauf que le signe sur un demi-octet dans le champ du workstation est remplacé par une valeur hex 3 pour indiquer un nombre positif ou hex B pour indiquer un nombre négatif.

Pour les fichiers DOS aléatoire de type 2, les champs décimaux étendus du système passent de EBCDIC à ASCII, tout comme les champs de caractères, sauf que le signe sur un demi-octet dans le champ du workstation est remplacé par une valeur hex 3 pour indiquer un nombre positif ou hex 7 pour indiquer un nombre négatif.

La position décimale, si elle est spécifiée, représente le nombre de chiffres décimaux à droite du point décimal et est spécifiée par la description du fichier.

---

## ASCII Données numériques

La fonction de transfert de données définit les données ASCII numérique pour représenter toute valeur numérique stockée au format ASCII. Il ne s'agit pas d'un type de données système iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ valide. Le nombre -123,45 au format ASCII est :

2D 31 32 33 2E 34 35

Le point décimal et le signe sont stockés explicitement pour les données ASCII numérique. Le caractère de gauche affiche le signe (espace ou plus (+) pour positif, moins (-) pour négatif). Les zéros de début à gauche du point décimal se transforment en espaces. Le point décimal, le cas échéant, est ajouté à la bonne position.

Les types de fichiers BASIC séquentiel et DIF prennent également en charge une autre forme de données ASCII numérique appelées nombres exponentiels.

Un nombre exponentiel est un nombre décimal suivi de la lettre E ou D et d'un entier signé de deux ou trois chiffres. E représente un nombre à précision simple et D représente un nombre à précision double. La partie exposant (E ou D et l'entier) représente "10 fois la puissance de l'entier spécifié".

Par exemple, le nombre -1.0E+03 (représentant  $-1.0 \times 10^3$  au format ASCII numérique) est :

2D 31 2E 30 45 2B 30 33

Par exemple, le nombre 9,5D-15 (représentant  $9,5 \times 10^{-15}$  au format ASCII numérique) est :

39 2E 35 44 2D 31 35

---

## Types de fichiers d'ordinateur personnel

Les types de fichiers de workstation suivants sont pris en charge :

- ASCII fichiers texte
  - Fichiers BASIC aléatoire
  - Fichiers BASIC séquentiel
  - Fichiers DIF
  - fichiers BIFF
  - Fichiers DOS aléatoire
  - Fichiers DOS aléatoire de type 2
  - Fichiers sans conversion
- 

## ASCII Fichiers texte

ASCII les fichiers texte sont normalement utilisés avec des programmes qui fonctionnent avec du texte (tels que des éditeurs et des routines d'impression). Les caractéristiques d'un fichier texte ASCII sont les suivants :

- Les enregistrements se composent de caractères ASCII.
  - Un caractère de retour chariot (hex 0D) et un caractère de saut de ligne (hex 0A) délimitent chaque enregistrement du suivant.
  - Workstation les enregistrements dans un fichier ASCII peuvent être de longueur variable en raison de la troncature des espaces de fin à la fin d'un enregistrement iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
- 

## Transfert de données vers des fichiers ASCII texte

Lorsque vous créez un fichier ASCII texte, les données provenant de l'iSeries™, eServer™ i5 ou du System i5™ changent comme suit :

- Les champs hexadécimaux deviennent des caractères ASCII équivalents pour chaque demi-octet. Par exemple, X'D3' se développe en ASCII 4433 et est écrit dans le fichier. Lorsqu'elle est affichée par un éditeur ou imprimée, la chaîne apparaît sous la forme D3.
- Les champs de caractères EBCDIC changent octet par octet et sont mappés dans des caractères ASCII tels que définis par les tables de traduction.
- Les données de date, d'heure et d'horodatage sont mappées dans des caractères ASCII tels que définis par les tables de traduction.
- Les champs de longueur variable et Null sont convertis en longueurs fixes, et des espaces de fin (pour les données de caractères, hexadécimales, de date, d'heure et d'horodatage) ou des zéros (pour les données binaires, étendues et condensées) sont ajoutés à la longueur maximale de le champ.



**Note :** Certains caractères EBCDIC non affichables sont traduits en caractères ASCII de contrôle sur le workstation. Si les champs de caractères EBCDIC contiennent des données non affichables, vous risquez d'obtenir des résultats inattendus et votre fichier ASCII texte peut sembler corrompu.

Par exemple, X'05' dans un champ EBCDIC est traduit par ASCII X'09', qui est un caractère ASCII de contrôle pour la tabulation horizontale. La plupart des éditeurs workstation texte traitent ce caractère de tabulation afin que les données de votre fichier workstation texte semble être décalé vers la droite lors de la visualisation.

Une solution possible à ce problème consiste à définir ces champs sur le système hôte comme des champs hexadécimaux au lieu de champs de caractères.

- Les champs binaires deviennent ASCII numérique. Par exemple, X'FFD3' sans position décimale se développe en ASCII 2020202020202020202D3435. Lorsqu'elle est affichée par un éditeur ou imprimée, la chaîne apparaît sous la forme -45.



**Note :** La longueur du champ ASCII dépend de la longueur du champ binaire.

Un champ binaire sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ a une longueur de 2 ou 4 octets. La longueur du champ ASCII résultante est de 6 à 11 octets, signe compris. Un autre octet est ajouté pour un point décimal.

[Table 28: Binary-to-ASCII Mappage de longueur de champ on page 165](#) montre le mappage entre les longueurs de champs binaires et leurs longueurs ASCII.

**Table 28. Binary-to-ASCII Mappage de longueur de champ**

Longueur binaire	ASCII Longueur	Plage de valeurs
2	6	-32768 à 32767
4	11	-2147483648 à 2147483647

- Les champs décimaux étendus sont remplacés par ASCII numérique. Par exemple, EBCDIC F0F0F9F5F2D6 avec une longueur de champ indiquant deux chiffres à droite du point décimal se développe en ASCII 20202D39352E3236. Lorsqu'elle est affichée par un éditeur ou imprimée, la chaîne apparaît sous la forme -95.26. La longueur du champ workstation résultante est égale à la longueur du champ système plus 1 pour le signe et 1 pour le point décimal, si spécifié.
- Les champs décimaux compressés deviennent ASCII numérique. Par exemple, X'871D' (sans point décimal) devient ASCII 2D383731. Lorsqu'elle est affichée par un éditeur ou imprimée, la chaîne apparaît sous la forme -871.

Puisque deux chiffres décimaux sont regroupés dans 1 octet, la longueur du champ workstation résultante est égale à deux fois la longueur du champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, plus 1 pour le point décimal (si spécifié). Cette longueur inclut toujours le signe. Un signe moins (-) indique un résultat négatif et un espace indique un résultat positif.

## Transfert de données depuis des fichiers ASCII texte

Lorsque vous transférez des données depuis des fichiers ASCII texte vers des fichiers système, les données changent comme suit :

- ASCII Les données de caractères ASCII sont modifiées en données de caractères EBCDIC, de date, d'heure ou d'horodatage (en fonction du type de champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™) octet par octet, ou en données hexadécimales en modifiant 2 octets ASCII en 1 octet hexadécimal.
- ASCII Les données ASCII numériques sont modifiées en données binaires iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, décimales étendues ou décimales condensées, en fonction du type de données spécifié.

Les longueurs de champ sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et le workstation sont différentes en raison de la manière explicite dont les signes moins et les points décimaux sont stockés dans des champs ASCII numériques. Chaque champ change individuellement, pour garantir que la longueur du champ résultante correspond aux spécifications de ce champ. La fonction de transfert de données tente de s'adapter aux données du workstation dans le champ système.

- Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ prenant en charge les valeurs Null, les valeurs Null (à l'exception de la date, de l'heure et de l'horodatage) ne peuvent pas être détectées de manière fiable et ne sont pas chargées. Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ de longueur variable, les espaces de fin sont supprimés et le champ est converti au format de longueur variable.

---

## Erreurs lors du transfert de données depuis des fichiers ASCII texte

Lorsque vous transférez des données depuis un fichier ASCII texte de workstation vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Un champ de données dans le fichier ASCII texte est trop long pour un champ du fichier défini par iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Dans ce cas, les données sont tronquées. Cela se produit lorsque le fichier de description définit les données de caractères comme étant plus longues que la longueur de champ spécifiée pour le fichier système.

Si les données sont transférées vers un champ EBCDIC, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des espaces.

Si les données sont transférées vers un champ hexadécimal, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des zéros. Ces octets supplémentaires sont tronqués afin que les données tiennent dans le champ spécifié.

- La valeur des données numériques est trop grande pour le champ système. La valeur maximale est utilisée. Cette erreur se produit lorsque :
  - Les données numériques du champ ne tiennent pas dans le nombre d'octets spécifié pour le champ.
  - La valeur décimale d'un champ numérique contient plus de chiffres que celui spécifié pour le champ.

La valeur du champ est définie sur la valeur maximale possible pour le nombre d'octets et de chiffres spécifiés par iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

- Les données de ce champ comportent trop de positions décimales. Le nombre est arrondi. Cette erreur se produit lorsque le nombre de positions décimales dans le champ est supérieur au nombre de positions décimales spécifié sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Ces octets supplémentaires sont importants, car les données sont arrondies à la valeur supérieure si le premier chiffre superflu est supérieur ou égal à 5, et à la valeur inférieure s'il est inférieur à 5.
- Les données de ce champ sont incorrectes ou ne correspondent pas au type de données. Cette erreur se produit lorsque :
  - Les données non numériques se trouvent dans un champ défini comme numérique dans la description du fichier. La demande de transfert se termine pour éviter le transfert de données incorrectes vers le fichier.
  - ASCII Des données numériques ASCII trouvées ne correspondent pas au format spécifié dans la description du fichier. Un point décimal mal positionné dans le champ peut provoquer cette erreur.
  - Une valeur autre que X'30' à X'39', un moins, un plus ou un point décimal est trouvée. Un point décimal ou un moins dupliqué est trouvé. La demande de transfert se termine pour éviter le transfert de données incorrectes vers le fichier.
- Les données pour ce champ sont manquantes. Les valeurs par défaut sont utilisées. Cette erreur se produit lorsqu'un champ de données est défini, mais que les données ne sont pas dans le fichier. Cela signifie que la fin de l'enregistrement est atteinte avant que toutes les données définies soient trouvées.

Le ou les champs pour lesquels des données ont été définies, mais sont introuvables, sont ensuite remplis avec les valeurs par défaut et transférés dans le fichier. Les valeurs par défaut sont des espaces EBCDIC pour les champs de caractères ou des zéros pour les champs numériques et hexadécimaux.

Pour fournir vos propres valeurs par défaut, utilisez le mot clé par défaut (DFT) dans les spécifications de description des données (DDS) du fichier.

- Des données supplémentaires se trouvent à la fin de cet enregistrement. Les données supplémentaires ne sont pas transférées. Données trouvées à la fin de cet enregistrement et non définies par les définitions de données du système ou le fichier de description de fichier de workstation n'est pas transféré vers le fichier système, car aucune définition n'existe pour définir les données et la manière dont elles doivent être modifiées.

Lorsque vous transférez des données depuis un fichier ASCII texte vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ sans utiliser de fichier de description de fichier, toutes les données supplémentaires trouvées au-delà de la longueur d'enregistrement spécifiée pour le fichier ne sont pas transférées.

## Fichiers BASIC aléatoire

Les fichiers BASIC aléatoire sont le type de fichier BASIC le plus polyvalent. Ils contiennent des enregistrements de longueur fixe avec :

- Aucun délimiteur entre les champs ou les enregistrements
- Aucune marque de fin de fichier

## Transfert de données vers des fichiers BASIC aléatoire

Lorsque vous créez un fichier BASIC aléatoire, les données système changent comme suit :

- Les champs hexadécimaux ne changent pas.
- La modification à partir d'un champ binaire système dépend de la longueur du champ :
  - Les champs de 2 octets, sans position décimale à droite du point décimal, sont remplacés par des valeurs BASIC entier de 2 octets. Le seul changement est que l'ordre des octets est inversé.
  - Les champs de 2 octets, avec des positions décimales à droite du point décimal, se transforment en nombres BASIC à précision simple.
  - Les champs de 4 octets deviennent des nombres BASIC à précision double.
- Les champs de caractères EBCDIC, de date, d'heure et d'horodatage changent octet par octet et sont mappés en caractères ASCII tels que définis par les tables de traduction.
- Les champs de longueur variable et Null sont convertis en longueurs fixes, et des espaces de fin (pour les données de caractères, hexadécimales, de date, d'heure et d'horodatage) ou des zéros (pour les données binaires, étendues et condensées) sont ajoutés à la longueur maximale de le champ.
- Les champs décimaux étendus se transforment en l'une des variables BASIC suivantes en fonction de la longueur du champ et du nombre de positions décimales :
  - Les champs décimaux étendus de 4 octets ou moins sans position à droite du point décimal se transforment en un BASIC entier d'une valeur équivalente.

Un champ décimal étendu de 4 octets ou moins, mais avec un point décimal, entre dans la catégorie suivante.

- Les champs décimaux étendus jusqu'à 7 octets (y compris ceux qui n'appartiennent pas à la catégorie précédente) se transforment en un nombre BASIC à précision simple d'une valeur équivalente.
- Les champs décimaux étendus supérieurs à 7 octets se transforment en un nombre BASIC à précision double d'une valeur équivalente.
- Les champs décimaux condensés se transforment en l'une des variables BASIC suivantes en fonction de la longueur du champ :
  - Les champs décimaux condensés de 2 octets ou moins sans position à droite du point décimal se transforment en un BASIC entier d'une valeur équivalente.

Un champ décimal condensé de 2 octets ou moins, mais avec un point décimal, entre dans la catégorie suivante (jusqu'à 4 octets).

- Les champs décimaux condensés allant jusqu'à 4 octets (y compris ceux qui n'appartiennent pas à la catégorie précédente) se transforment en un nombre BASIC à précision simple d'une valeur équivalente.
- Les champs décimaux condensés supérieurs à 4 octets se transforment en un nombre BASIC à précision double d'une valeur équivalente.



**Note :** Les changements entre les nombres binaires, décimaux condensés et décimaux étendus avec points décimaux ne sont pas équivalents à leurs homologues BASIC numérique, car BASIC utilise un format de nombre binaire qui ne se transforme pas toujours en fractions décimales exactes.

## Transfert de données à partir de fichiers BASIC aléatoire

Lorsque vous transférez des données de fichiers BASIC aléatoire vers des fichiers système, les données changent comme suit :

- Les champs hexadécimaux sont transférés vers le fichier système sous forme de données hexadécimales inchangées. Les longueurs de champ telles que stockées sur le workstation doivent être les mêmes que les longueurs de champ stockées dans le système.
- ASCII Les données de caractères, de date, d'heure et d'horodatage sont modifiées en données de caractères EBCDIC octet par octet.
- Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ prenant en charge les valeurs Null, les valeurs Null (à l'exception de la date, de l'heure et de l'horodatage) ne peuvent pas être détectées de manière fiable et ne sont pas chargées. Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ de longueur variable, les espaces de fin sont supprimés et le champ est converti au format de longueur variable.
- Les champs numériques des fichiers BASIC aléatoire (entiers BASIC, nombres à virgule flottante à précision simple et nombres à virgule flottante à précision double) sont remplacés par des données binaires système, des données décimales étendues au format EBCDIC ou des données décimales condensées au format EBCDIC.



**Note :** Etant donné que la transformation des nombres à virgule flottante en fractions décimales n'est pas toujours exacte, chaque nombre se transforme automatiquement en nombre le plus précis possible par rapport à la longueur du champ système. Si vous souhaitez plus de précision, spécifiez une taille de champ système plus grande.

## Erreurs lors du transfert de données à partir de fichiers BASIC aléatoire

Lorsque vous transférez des données depuis un fichier BASIC aléatoire de workstation vers un fichier système, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Les données de ce champ sont trop courtes pour le champ système. Les données sont complétées. Cette erreur se produit lorsque le fichier contient des données de caractères ou hexadécimales plus courtes que la longueur du champ spécifiée sur le système. Cette erreur peut se produire si le champ workstation est défini comme plus court que le système ou si les données du dernier enregistrement du fichier sont trop courtes. Les champs de caractères sont complétés à droite par des espaces EBCDIC et les champs hexadécimaux sont complétés par des zéros.
- Les données de ce champ sont trop longues pour le champ système. Les données sont tronquées. Cette erreur se produit lorsque le fichier de description de fichier de workstation définit les données caractères ou hexadécimales comme étant plus longues que la longueur du champ spécifiée sur le système.

Pour les données de type caractère, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des espaces. Pour les données hexadécimales, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des zéros. Ces octets supplémentaires sont ensuite tronqués afin que les données tiennent dans le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié.

- La valeur des données numériques est trop grande pour le champ système. Le nombre maximum est utilisé. Cette erreur se produit lorsque :
  - Les données numériques dans le champ workstation ne rentre pas dans le nombre d'octets spécifié pour le champ système.
  - La valeur décimale d'un champ numérique contient plus de chiffres que ce qui est spécifié pour le champ système.

- Les données de ce champ comportent trop de positions décimales. Le nombre est arrondi à zéro. Dans le traitement BASIC aléatoire, cette erreur se produit si la valeur du nombre est trop petite pour tenir dans le champ spécifié.

Par exemple, le nombre 0.00001 ne rentre pas dans un champ système étendu spécifié comme ayant une longueur de 2 octets et 2 positions décimales à droite du point décimal. Dans cet exemple, la valeur résultante est zéro.

- Les données pour ce champ sont manquantes. Les valeurs par défaut sont utilisées. Cette erreur se produit lorsqu'un champ de données est défini, mais que les données ne sont pas dans le fichier. Cela signifie que la fin du fichier est atteinte avant que toutes les données définies soient trouvées. Pour les fichiers BASIC aléatoires, cette erreur se produit uniquement sur le dernier enregistrement du fichier, car il n'y a pas de délimiteurs d'enregistrement explicites.

Lorsque cette erreur se produit, le ou les champs pour lesquels des données sont définies, mais introuvables, sont remplis avec des valeurs par défaut et sont transférés vers le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Ces valeurs par défaut sont des espaces EBCDIC pour les champs de caractères et des zéros pour les champs numériques.

Pour fournir vos propres valeurs par défaut, utilisez le mot clé par défaut (DFT) dans le DDS du fichier.

Lorsque vous transférez des données d'un fichier BASIC aléatoire vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, toutes les données plus courtes que la longueur d'enregistrement définie pour le fichier système sont complétées par des espaces EBCDIC.

Etant donné qu'il n'y a aucun délimiteur d'enregistrement dans les fichiers BASIC aléatoires, cette erreur ne peut se produire que sur le dernier enregistrement du fichier. Cela indique probablement que la longueur d'enregistrement du fichier système ne correspond pas à la longueur d'enregistrement du fichier de workstation.

---

## Fichiers BASIC séquentiel

BASIC utilise des fichiers BASIC séquentiel pour le traitement séquentiel (par exemple, les instructions INPUT et WRITE). Les champs écrits sont considérés comme caractères ou numériques. Les caractéristiques des fichiers BASIC séquentiel sont les suivantes :

- Les champs numériques et caractères sont écrits sous forme de caractères affichables. Toutefois, les chaînes de caractères se distinguent des chaînes numériques par les guillemets doubles ASCII (X'22') qui les entourent.

Par conséquent, les données de caractères dans les fichiers BASIC séquentiel ne peuvent pas contenir de guillemets doubles ASCII, car ils sont interprétés comme la fin de la chaîne de caractères.

- Les champs sont délimités par des virgules ASCII (X'2C'). Par conséquent, les virgules ne sont pas autorisées comme séparateurs de date, d'heure ou de décimales.
- Chaque enregistrement est délimité du suivant par un caractère de retour chariot (X'0D') et un caractère de saut de ligne (X'0A'). Le caractère de fin de fichier est X'1A'.
- Les enregistrements et les champs sont de longueur variable.

---

## Transfert de données vers des fichiers BASIC séquentiel

La liste suivante décrit comment les données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ créées par une définition de données définie par un fichier BASIC séquentiel changent :

- Les champs hexadécimaux deviennent des caractères ASCII équivalents pour chaque demi-octet. Des guillemets doubles les entourent.
- Par exemple, X'F3' se développe en ASCII 22443322 et est écrit dans le fichier.
- Les champs de caractères EBCDIC, de date, d'heure et d'horodatage changent octet par octet et sont mappés dans des caractères ASCII tels que définis par les tables de traduction. Des guillemets doubles ASCII sont ajoutés avant et après la chaîne de caractères.
  - Les champs Null sont représentés par l'absence du champ (virgule virgule, ou par une seule virgule si le champ Null est le dernier champ de l'enregistrement).
  - Pour les champs Null, des virgules successives dans le fichier entraîneront l'envoi d'une valeur Null à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ si le champ est compatible avec la valeur Null.
  - Dans les champs de longueur variable, si le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est de longueur variable, le champ est converti au format de longueur variable iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
  - Les champs binaires deviennent ASCII numérique. Les zéros de début à gauche du point décimal et les zéros de fin à droite du point décimal sont supprimés.

Par exemple, X'FFD3' apparaît comme ASCII 2D3435. Lorsqu'il est affiché sur un appareil ASCII, la chaîne apparaît comme -45.

- Les champs décimaux zonés deviennent ASCII numérique. Les zéros de début à gauche du point décimal et les zéros de fin à droite du point décimal sont supprimés.

Par exemple, EBCDIC F0F0F9F5F2D6 avec une longueur de champ indiquant deux chiffres à droite du point décimal se développe en ASCII 2D39352E3236. La chaîne apparaît sous la forme -95.26 lorsqu'un éditeur l'affiche ou une fois imprimée.

- Les champs décimaux compressés deviennent ASCII numérique. Les zéros de début à gauche du point décimal et les zéros de fin à droite du point décimal sont supprimés.

Par exemple, X'871F' (sans point décimal) devient ASCII 383731. La chaîne apparaît sous la forme 871 lorsqu'un éditeur l'affiche ou une fois imprimée.

---

## Transfert de données à partir de fichiers BASIC séquentiel

Lorsque vous transférez des données de fichiers BASIC séquentiel vers des fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les données changent comme suit :

- ASCII Les données ASCII de caractères, de date, d'heure et d'horodatage sont modifiées en données de caractères EBCDIC octet par octet et en données hexadécimales en modifiant 2 octets ASCII en 1 octet hexadécimal.
- ASCII Les données ASCII numériques se traduisent en données binaires système, décimales étendues ou décimales condensées, selon le type de données spécifié. Les longueurs des données du système et les données de workstation peuvent être différentes, car les signes moins et les points décimaux sont stockés dans les champs ASCII numérique et les espaces de début et de fin sont supprimés.

BASIC peut créer des nombres exponentiels dans ces fichiers. La fonction de transfert de données modifie également ces chiffres.

Chaque champ traduit est vérifié individuellement pour garantir que la longueur du champ résultant correspond aux spécifications de ce champ. La fonction de transfert de données tente de s'adapter aux données du workstation dans le champ système.

---

## Erreurs lors du transfert de données à partir de fichiers BASIC séquentiel

Lorsque vous transférez des données d'un fichier BASIC séquentiel vers un fichier défini par iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Les données de ce champ sont trop longues pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Les données sont tronquées. Le fichier de description de fichier définit les données de caractères comme étant plus longues que la longueur du champ spécifiée pour le fichier.

Si les données sont transférées vers un champ EBCDIC, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des espaces. Si les données sont transférées vers un champ hexadécimal,

cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des zéros. Ces octets supplémentaires sont tronqués afin que les données tiennent dans le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié.

- La valeur des données numériques est trop grande pour le champ système. La valeur maximale est utilisée. Cette erreur se produit lorsque :

- Les données numériques dans le champ workstation ne rentre pas dans le nombre d'octets spécifié pour le champ système.
- La valeur décimale d'un champ numérique contient plus de chiffres que ce qui a été spécifié pour le champ système.

La valeur du champ est définie sur la valeur maximale possible pour le nombre d'octets et de chiffres spécifiés par iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

- Les données de ce champ comportent trop de positions décimales. Le nombre est arrondi. Cette erreur se produit lorsque le nombre de positions décimales dans le champ workstation est supérieur au nombre de positions décimales spécifié sur le système. Les octets supplémentaires sont significatifs, car les données sont arrondies à la valeur supérieure si le premier chiffre superflu est égal ou supérieur à 5, et sont arrondies à la valeur inférieure s'il est inférieur à 5.
- Les données de ce champ sont incorrectes ou ne correspondent pas à celles du type de données de workstation. Cette erreur se produit lorsqu'un champ défini comme numérique par la description du fichier contient des données non numériques. Cela peut également se produire si un champ de caractères ou hexadécimal contient un champ numérique, ou si un champ numérique (étendu, condensé ou binaire) contient un champ de caractères.

Lorsque cette erreur se produit, la demande de transfert se termine pour empêcher le transfert de données incorrectes vers le fichier système.

- Les données pour ce champ sont manquantes. Les valeurs par défaut sont utilisées. Cette erreur se produit lorsqu'un champ de données est défini, mais que les données ne sont pas dans le fichier. Cela signifie que la fin de l'enregistrement est atteinte avant que toutes les données définies soient trouvées.

Lorsque cette erreur se produit, le ou les champs pour lesquels des données ont été définies, mais qui sont introuvables, sont remplis avec des valeurs par défaut et transférés vers le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Ces valeurs par défaut sont des espaces EBCDIC pour les champs de caractères ou des zéros pour les champs numériques.

Pour fournir vos propres valeurs par défaut, utilisez le mot clé par défaut (DFT) dans le DDS du fichier.

- Les données dans ce champ dépassent la taille du champ workstation. Les données sont perdues. Cette erreur se produit lorsque des données supplémentaires, non définies par le fichier de description de fichier, sont trouvées à la fin d'un champ de caractères. Les octets supplémentaires sont tronqués et ne sont pas transférés vers le fichier système.
- Données supplémentaires trouvées à la fin de l'enregistrement. Les données supplémentaires ne sont pas transférées. Cette erreur se produit lorsque des données supplémentaires sont trouvées à la fin de l'enregistrement et n'ont pas été définies par les définitions de données système ou un fichier de description de fichier de workstation. Ces données supplémentaires ne sont pas transférées au système, car aucune définition n'existe pour définir les données et décrire comment elles doivent changer.

## Fichiers au format Data Interchange Format

Les fichiers DIF (Data Interchange Format) représentent les données en lignes et en colonnes. Les fichiers DIF contiennent des données de caractères et numériques (nombres décimaux positifs et négatifs).

DIF est utilisé pour l'échange de données entre des tableurs et d'autres programmes d'application.

La fonction de transfert de données prend uniquement en charge les deux types de données suivants dans les fichiers DIF :

- **Données de caractères** : les données d'une cellule de caractères (considérez une *cellule* comme un champ dans un enregistrement) doivent être placées entre guillemets doubles s'il y a un espace intégré dans la chaîne. Toutefois, si la chaîne commence par un guillemet, elle doit également se terminer par un guillemet.
  - **Données numériques** : les données numériques prises en charge par la fonction de transfert de données consistent en un nombre décimal pouvant contenir un signe moins ou un point décimal ou les deux. La fonction de transfert de données prend également en charge les données numériques exponentielles.
- 

## Transfert de données vers des fichiers DIF

Lors de la création d'un fichier DIF, les données système changent comme suit :

- Les champs hexadécimaux se transforment en caractères ASCII équivalents pour chaque demi-octet. Des guillemets doubles les entourent.
- Les données de caractères EBCDIC, de date, d'heure et d'horodatage changent octet par octet et sont mappées en caractères ASCII tels que définis par les tables de traduction. Des guillemets doubles ASCII sont ajoutés avant et après la chaîne de caractères.
- Les champs binaires changent en ASCII numérique. Les zéros de début à gauche du point décimal et les zéros de fin à droite du point décimal sont supprimés.
- Les champs décimaux étendus changent en ASCII numérique. Les zéros de début à gauche du point décimal et les zéros de fin à droite du point décimal sont supprimés.

Par exemple, EBCDIC F0F0F9F5F2D6 avec une longueur de champ indiquant deux chiffres à droite de la virgule décimale se développe en ASCII 2D39352E3236. Lorsqu'elle est affichée ou imprimée, la chaîne apparaît sous la forme -95.26.

- Les champs décimaux condensés changent en ASCII numérique. Les zéros de début à gauche du point décimal et les zéros de fin à droite du point décimal sont supprimés.

Par exemple, X'871D' (sans point décimal) devient ASCII 2D383731. Lorsqu'elle est affichée ou imprimée, la chaîne apparaît sous la forme -871.

- Si des données intraduisibles sont trouvées, le champ entier devient une cellule d'erreur. Une cellule d'erreur apparaît lorsque des données intraduisibles sont trouvées lors de la création d'un fichier DIF ou lorsqu'un calcul non valide est effectué à l'aide du fichier DIF avec un tableur.

## Transfert de données depuis des fichiers DIF

Si une cellule d'erreur est détectée lors du transfert de données d'un fichier DIF vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, l'une des choses suivantes peut se produire, selon le type de données contenues dans le fichier :

- Si le champ système est un champ de caractères (EBCDIC), il est rempli de caractères intraduisibles (zéros hexadécimaux) et est transféré au système. Un message apparaît, vous indiquant combien d'octets de données intraduisibles ont été transférés.
- Si le champ système est un champ hexadécimal, étendu, condensé ou binaire, vous recevez un message d'erreur vous indiquant que les données de cette cellule sont incorrectes et qu'elles n'ont pas été transférées au système.

Lorsque vous transférez des données d'un fichier système vers un fichier DIF, les noms de champs sont placés dans le premier enregistrement et vous pouvez les considérer comme des en-têtes de colonnes. Lorsque vous transférez des fichiers DIF vers le système, la première ligne doit contenir soit ces noms de champs (exactement tels qu'ils sont définis sur le système), soit des données. Si la première ligne ne contient pas de noms de champs, le fichier est traité comme s'il contenait uniquement des données.

Aucune information d'en-tête DIF n'est utilisée lors de l'envoi du fichier vers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Pour transférer correctement un fichier DIF vers le système, assurez-vous que le fichier est au bon format (ligne et colonne). Il est essentiel que les noms de champs, s'ils sont présents, constituent la première ligne de données. Les enregistrements suivants constituent les lignes de données restantes. Par conséquent, lorsque vous transférez les données vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, le fichier doit être enregistré dans le même format que celui initialement créé par la fonction de transfert de données.

Lorsque vous transférez des données de fichiers DIF vers des fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les données changent comme suit :

- Les données de caractères ASCII, de date, d'heure et d'horodatage sont remplacées par des données de caractères EBCDIC ou par des données hexadécimales. La conversion ASCII vers EBCDIC se fait octet par octet. La conversion ASCII en hexadécimal s'effectue en remplaçant deux octets ASCII par un octet hexadécimal.
- Les données numériques ASCII sont transformées en données binaires système, décimales zonées ou décimales compressées, en fonction du type de données spécifié par le système.

Les longueurs des champs sur le système et le workstation peuvent être différentes, en raison de la manière explicite dont les signes moins et les points décimaux sont stockés dans les champs numériques ASCII. Cela signifie que chaque champ change individuellement, pour garantir que la longueur du champ résultant correspond aux spécifications du système pour ce champ. La fonction de transfert de données tente de s'adapter aux données du workstation dans le champ système.

- Dans les champs Null, un champ de caractère DIF NULL entraîne l'envoi d'une valeur Null au champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ si le champ est compatible avec la valeur Null.
- Si le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est de longueur variable, le champ est converti au format de longueur variable iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

## Erreurs lors du transfert de données à partir de fichiers DIF

Lorsque vous transférez des données d'un fichier DIF de workstation vers un fichier système contenant des définitions des données, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Les données dans ce fichier de workstation ne sont pas valides, ou la version de ce fichier de workstation n'est pas prise en charge. Le fichier DIF ne suit pas le format DIF standard. Le traitement se termine et aucun autre enregistrement n'est transféré.
- Les données de ce champ sont trop longues pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Les données sont tronquées. Le fichier de description de fichier de workstation définit les données de caractères ou numériques comme étant plus longues que la longueur du champ spécifiée pour le fichier.

Pour les données de type caractère, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des espaces. Pour les données hexadécimales, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des zéros. Les octets supplémentaires sont tronqués afin que les données tiennent dans le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifié.

- La valeur des données numériques est trop grande pour le champ système. La valeur maximale est utilisée. Cette erreur se produit lorsque :

- Les données numériques dans le champ workstation ne rentre pas dans le nombre d'octets spécifié pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
- La valeur décimale d'un champ numérique contient plus de chiffres que ce qui est spécifié pour le champ système.

La valeur du champ est définie sur la valeur maximale possible pour le nombre d'octets et de chiffres spécifiés par le système.

- Les données de ce champ comportent trop de positions décimales. Le nombre est arrondi. Le nombre de positions décimales dans le champ workstation est supérieur au nombre de positions décimales spécifié sur le système. Les données sont arrondies à la valeur supérieure si le premier chiffre superflu est égal ou supérieur à 5, et arrondies à la valeur inférieure s'il est inférieur à 5.
- Les données de ce champ sont incorrectes ou ne correspondent pas à celles du type de données de workstation. L'une des situations suivantes s'est produite :

- Un champ numérique contient des données non numériques.
- Un champ de caractères ou hexadécimal contient un champ numérique ou un champ numérique (étendu, condensé ou binaire) contient un champ de caractères.
- Un champ hexadécimal ou numérique (étendu, condensé ou binaire) iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contient une cellule d'erreur DIF.

Lorsque cette erreur se produit, la demande de transfert se termine pour empêcher le transfert de données incorrectes vers le fichier système.

- Les données pour ce champ sont manquantes. Cela se produit lorsqu'un champ de données est défini, mais que les données ne sont pas dans le fichier. Cela signifie que la fin de l'enregistrement est atteinte avant que toutes les données définies soient trouvées. Si le champ hôte est compatible avec la valeur Null, une valeur Null est insérée. Sinon, les valeurs par défaut sont utilisées.

Lorsque cette erreur se produit, le ou les champs pour lesquels des données sont définies, mais introuvables, sont remplis avec des valeurs par défaut et sont transférés vers le fichier système. Ces valeurs par défaut sont des espaces EBCDIC pour les champs de caractères ou des zéros pour les champs numériques.

Pour fournir vos propres valeurs par défaut, utilisez le mot clé par défaut (DFT) dans le DDS du fichier.

- Les données de ce champ dépassent la taille du champ. Les données sont perdues. Cette erreur se produit lorsque des données supplémentaires, non définies par le fichier de description de fichier, sont trouvées à la fin d'un champ de caractères. Les octets supplémentaires sont tronqués et ne sont pas transférés vers le fichier système.
  - Des données supplémentaires se trouvent à la fin de cet enregistrement. Les données supplémentaires ne sont pas transférées. Cette erreur se produit lorsqu'il y a des données supplémentaires à la fin de l'enregistrement et que les définitions de données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ ou le fichier de description de fichier ne l'ont pas défini. Ces données supplémentaires ne sont pas transférées au système, car aucune définition n'existe pour définir les données et décrire comment elles doivent changer.
- 

## fichiers BIFF

Le format de fichier BIFF est utilisé par Microsoft® Excel. Dans un fichier BIFF, les données sont exprimées en lignes et en colonnes. Un fichier BIFF contient des données de caractère et numériques (valeurs décimales positives et négatives).

Les versions 4 et 8 du format BIFF sont prises en charge pour le transfert de données 5250. BIFF4 et BIFF8 prennent en charge 256 colonnes, ce qui correspond au maximum pour une feuille de calcul Microsoft Excel. La documentation sur les deux formats est disponible gratuitement sur le site Web de Microsoft.

BIFF4 gère les données pour Microsoft Excel V2, V3 et V4. Le format prend en charge un maximum de 16 384 lignes.

BIFF8 est un sur-ensemble de BIFF4 et stocke les données sous forme de document composé OLE. BIFF8 gère les données pour Microsoft Excel V5, V7 (Excel 95), V8 (Excel 97) et V9 (Excel 2000). Le format prend en charge un maximum de 65 536 lignes.

La fonction de transfert prend uniquement en charge les deux types de données suivants pour un fichier BIFF :

- Données de caractère
  - Données numériques
- 

## Transfert de données vers des fichiers BIFF

Lorsqu'un fichier BIFF est créé, les données système sont converties en données de cellule Excel équivalentes.

Si des données intraduisibles sont trouvées, le champ entier est traité comme une cellule d'erreur.

## Transfert de données depuis des fichiers BIFF

Si une cellule d'erreur est détectée lors du transfert de données d'un fichier BIFF vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, l'une des choses suivantes peut se produire, selon le type de données contenues dans le fichier :

- Si le champ système est un champ de caractères (EBCDIC), la cellule d'erreur contenant des caractères intraduisibles (zéros hexadécimaux) est transférée au système. Un message indiquant le nombre d'octets de données intraduisibles transférés s'affiche.
- Si le champ système est un champ hexadécimal, décimal étendu, décimal condensé ou binaire, un message d'erreur indiquant que les données de cette cellule ne sont pas valides et n'ont donc pas été transférées au système s'affiche.

Lorsque vous transférez des données d'un fichier système vers un fichier BIFF, le premier enregistrement contient des noms de champs, qui peuvent être traités comme des en-têtes de colonnes.

Pour renvoyer un fichier BIFF au système, la première ligne doit contenir ces noms de champs (tels que définis dans le système) ou ces données. Si la première ligne ne contient pas de noms de champs, le fichier est considéré comme contenant uniquement des données.

Lorsqu'un fichier est envoyé à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les informations sur les cellules (telles que la taille des caractères et les informations sur la police) sont ignorées. Cela signifie que les informations sur les cellules sont perdues, même si le contenu d'un fichier BIFF envoyé à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ est retransmis à un workstation.

Lorsque vous transférez des données d'un fichier BIFF vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les données sont converties comme suit :

- ASCII Les données de cellule de caractères ASCII sont converties en données de caractères EBCDIC ou en données hexadécimales. Les données ASCII de 1 octet sont converties en données EBCDIC de 1 octet.
- ASCII Les données ASCII numériques des cellules sont converties en un nombre binaire, ou en un nombre décimal étendu ou condensé, selon le type de données spécifié dans le système.

Lorsque vous transférez des données d'un fichier BIFF vers l'iSeries™, l'eServer™ i5 ou le System i5™, le traitement spécifique suivant est effectué :

- Lorsque vous transférez des données vers un fichier BIFF, le premier enregistrement contient les noms des champs à transférer, qui peuvent être traités comme des en-têtes de colonnes. Pour renvoyer un fichier BIFF à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, la première ligne doit contenir les mêmes noms de champs (tels que définis dans l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™) ou des données. Si la première ligne ou le premier ensemble ne contient pas de champ de caractères correspondant exactement au champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, le fichier est traité comme étant un fichier sans en-tête de colonne et seules les données sont traitées.

- Lorsque vous transférez un fichier BIFF vers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les informations d'en-tête ne sont pas utilisées.
- Pour garantir un transfert correct d'un fichier BIFF vers l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, le format de fichier doit être valide (lignes et colonnes). Les données de chaque ensemble ou ligne doivent correspondre à un enregistrement dans le fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

---

## Erreurs lors du transfert de données à partir de fichiers BIFF

Lorsque vous transférez des données d'un fichier BIFF sur un workstation vers un fichier système contenant la définition des données, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Les données dans ce fichier de workstation ne sont pas valides, ou la version de ce fichier de workstation n'est pas prise en charge. Le fichier BIFF n'est pas conforme au format BIFF standard. Le traitement se termine et aucun autre enregistrement n'est transféré.
- Les données de ce champ sont trop longues pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ correspondant. Les données sont tronquées. Un fichier de description de fichier définit des données de caractères ou numériques plus longues que le champ spécifié dans le fichier système.
  - Pour la conversion d'ASCII à EBCDIC, cette erreur se produit si un fichier de description de fichier définit des données ASCII plus longues que le champ spécifié sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

Lors de la conversion d'ASCII en hexadécimal, cette erreur se produira si un fichier de description de fichier définit des données ASCII deux fois plus longues que le champ spécifié sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. C'est parce que des données ASCII de 2 octets sont converties en un caractère hexadécimal.

- Une erreur de troncature se produit uniquement si les octets en excès sont autres que des blancs (X'20') lors de la conversion à partir d'ASCII en EBCDIC, ou autre que des zéros (X'30') lors de la conversion d'ASCII en hexadécimal. La troncature de ces octets excédentaires permet aux données de s'insérer dans les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ spécifiés.
- Les données numériques sont trop longues pour tenir dans le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ correspondant. La valeur maximale est prise en compte. Cette erreur se produit dans l'une des conditions suivantes :
  - Les données numériques dans un champ workstation sont trop longues pour tenir dans le nombre d'octets spécifié pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
  - Le nombre de chiffres décimaux dans un champ numérique dépasse le nombre de chiffres spécifié pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

La valeur du champ est définie sur la valeur maximale pouvant être spécifiée pour le nombre d'octets et celle pour le nombre de chiffres, spécifiée pour iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

- Les données de ce champ contiennent trop de décimales. Les données sont arrondies. Le nombre de décimales dans un champ workstation est supérieur au nombre de décimales spécifié pour le système. Si le premier chiffre en excès est égal ou supérieur à 5, les données sont arrondies. Sinon, il est arrondi à l'inférieur.

- Les données de ce champ ne sont pas correctes ou leur type ne correspond pas au type de données de workstation. L'une des situations suivantes s'est produite :

- Un champ numérique contient des données autres que numériques.
- Un champ de caractères ou un champ hexadécimal contient un nombre, ou un champ numérique (décimal étendu ou condensé, ou binaire) contient des caractères.
- Un champ hexadécimal ou un champ numérique (décimal étendu ou condensé, ou binaire) pour l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contient une cellule d'erreur BIFF.

Si cette erreur se produit, la demande de transfert se termine pour éviter de transférer des données incorrectes vers le fichier système.

- Les données pour ce champ sont manquantes. Cette erreur se produit si le champ de données est défini, mais que le fichier ne contient aucune donnée. Cela signifie que la fin de l'enregistrement est atteinte avant que toutes les données définies n'aient été trouvées.

Si cette erreur se produit (c'est-à-dire si des données sont définies pour un ou plusieurs champs, mais qu'elles n'y sont pas trouvées), les champs contenant la valeur par défaut sont transférés vers le fichier système. La valeur par défaut est constituée d'espaces EBCDIC pour un champ de caractères et de zéros pour un champ numérique.

Pour spécifier une valeur par défaut spécifique à l'utilisateur, utilisez le mot clé valeur par défaut (DFT) dans DDS pour le fichier.

- Les données de ce champ dépassent la taille d'un champ workstation. Les données sont perdues. Cette erreur se produit si des données excédentaires, non définies dans le fichier de description de fichier de workstation, se trouvent à la fin du champ. Pour les données de type caractère, les octets excédentaires sont tronqués et ne sont pas transférés vers le fichier système. Pour les données numériques, l'ensemble du champ est converti en zéros et transféré dans le fichier système.
- Les données excédentaires se trouvent à la fin de cet enregistrement. Les données excédentaires ne sont pas transférées. Cette erreur se produit si ces données excédentaires ne sont pas définies dans la définition des données iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ ou dans le fichier de description de fichier de workstation. Ces données excédentaires ne sont pas transférées au système, car les données et la méthode de conversion ne sont pas définies.

---

## Fichiers DOS aléatoire

Les fichiers DOS aléatoire sont des fichiers de longueur fixe utilisés par les routines de lecture et d'écriture DOS aléatoire. Les caractéristiques des fichiers DOS aléatoire sont les suivantes :

- Il n'y a pas de marqueurs de fin d'enregistrement ou de fin de fichier.
- Les enregistrements sont délimités par leur longueur constante, leurs positions relatives dans le fichier et la longueur totale du fichier.



**Note :** Les fichiers DOS aléatoire et DOS aléatoire de type 2 sont identiques, à l'exception de la manière dont les signes sont représentés pour les nombres décimaux condensés et étendus.

## Transfert de données vers des fichiers DOS aléatoire

Lors de la création de définitions de données de fichiers DOS aléatoire, les données système changent comme suit :

- Les champs binaires sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et le workstation sont représentés sous forme de nombres à deux compléments, il n'est donc pas nécessaire de modifier les octets individuels. Le workstation utilise la convention de stockage des valeurs numériques avec l'octet de poids faible dans la position d'octet de gauche. La fonction de transfert de données inverse ensuite l'ordre des octets dans les champs binaires.

Par exemple, X'CEF3', provenant du système sous la forme d'un nombre binaire de 2 octets (représentant la valeur -12557), apparaît sous la forme X'F3CE'.

- Les données de caractères EBCDIC, de date, d'heure et d'horodatage changent octet par octet et sont mappées en caractères ASCII tels que définis par les tables de traduction.
- Les champs de longueur variable et Null sont convertis en longueur fixe, et des espaces de fin (pour caractère, hexadécimal, date, heure et horodatage) ou des zéros (pour binaire, étendu et condensé) sont ajoutés à la longueur maximale du champ.
- Les champs hexadécimaux ne changent pas.
- Les champs décimaux condensés ne changent pas, à l'exception du dernier demi-octet, qui contient le signe. Le workstation utilise X'3' pour indiquer un nombre positif et X'B' pour indiquer un nombre négatif dans le demi-octet de signe.

Par exemple, X'0865431F' apparaît sous la forme X'08654313'.

- Les champs décimaux étendus du système passent de EBCDIC à ASCII, tout comme les champs de caractères, sauf que le signe sur un demi-octet dans le champ workstation modifié est X'3' pour indiquer un nombre positif et X'B' pour indiquer un nombre négatif.

Par exemple, EBCDIC X'F0F1F2F5F2D6' apparaît sous la forme ASCII X'3031323532B6'.

## Transfert de données à partir de fichiers DOS aléatoire

Lorsque vous transférez des données de fichiers DOS aléatoire vers des fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les données changent comme suit :

- ASCII Les données de caractères, de date, d'heure et d'horodatage ASCII sont modifiées en données de caractères EBCDIC octet par octet.
- Les champs binaires dans le fichier de workstation est stocké dans un ordre inversé par rapport à celui attendu par le fichier système. Ces octets sont inversés et transférés vers le fichier système.
- Les champs hexadécimaux ne changent pas. La longueur du champ sur le système doit être la même que la longueur du champ sur le workstation.

- Pour les champs décimaux condensés, seul le dernier demi-octet (l'octet qui contient le signe) est modifié. Le système hôte utilise X'F' pour indiquer un nombre positif et X'D' pour indiquer un nombre négatif pour le demi-octet de signe.

Par exemple, X'08654313' apparaît sous la forme X'0865431F'.

- Les champs décimaux étendus sur le workstation changent de ASCII à EBCDIC , tout comme les champs de caractères. Le dernier demi-octet (le demi-octet qui contient le signe) dans le champ workstation est remplacé par X'F' pour indiquer un nombre positif et X'D' pour indiquer un nombre négatif.

Par exemple, ASCII X'3031323532B6' apparaît sous la forme EBCDIC X'F0F1F2F5F2D6'.

- Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ prenant en charge les valeurs Null, les valeurs Null (à l'exception de la date, de l'heure et de l'horodatage) ne peuvent pas être détectées de manière fiable et ne sont pas chargées. Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ de longueur variable, les espaces de fin sont supprimés et le champ est converti au format de longueur variable.

---

## Erreurs lors du transfert de données à partir de fichiers DOS aléatoire

Lorsque vous transférez des données d'un fichier DOS aléatoire vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Les données de ce champ sont trop courtes pour le champ système. Les données sont complétées. Cette erreur se produit lorsque le fichier de workstation contient des données de caractères ou hexadécimales plus courtes que la longueur du champ spécifié. Cela se produit également si la longueur du champ workstation est défini comme étant inférieur au champ système, ou si les données du dernier enregistrement du fichier sont trop courtes. Les champs de caractères sont complétés à droite par des espaces EBCDIC. Les champs hexadécimaux sont complétés à droite par des zéros.
- Les données de ce champ sont trop longues pour le champ système. Les données sont tronquées. Cette erreur se produit lorsque le fichier de description de fichier de workstation définit les données caractères ou hexadécimales comme étant plus longues que la longueur du champ spécifiée pour le fichier système.

Pour les données de type caractère, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des espaces. Pour les données hexadécimales, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des zéros. Ces octets supplémentaires sont tronqués afin que les données tiennent dans le champ spécifié.

- La valeur des données numériques est trop grande pour le champ système. La valeur maximale est utilisée.

Cette erreur se produit lorsque :

- Les données numériques dans le champ workstation ne rentre pas dans le nombre d'octets spécifié pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
- La valeur décimale d'un champ numérique contient plus de chiffres que ce qui a été spécifié pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

La valeur du champ est définie sur la valeur maximale possible pour le nombre d'octets et de chiffres spécifiés par le système.

- Les données de ce champ comportent trop de positions décimales. Le nombre est arrondi. Cela se produit lorsque le nombre de positions décimales dans le champ workstation est supérieur au nombre de positions

décimales spécifié sur le système. Les octets supplémentaires sont importants, car les données sont arrondies à la valeur supérieure si le premier chiffre superflu est supérieur ou égal à 5, et à la valeur inférieure s'il est inférieur à 5.

- Les données de ce champ sont incorrectes ou ne correspondent pas à celles du type de données de workstation. Cette erreur se produit lorsque des données non numériques apparaissent dans un champ défini comme numérique par les descriptions de fichiers. Lorsque cela se produit, la demande de transfert se termine pour empêcher le transfert de données incorrectes vers le fichier système.
- Les données pour ce champ sont manquantes. Les valeurs par défaut sont utilisées. Cette erreur se produit lorsqu'un champ de données est défini, mais que les données ne sont pas dans le fichier. Cela signifie que la fin du fichier est atteinte avant que toutes les données définies soient trouvées.

Lorsque cette erreur se produit, le ou les champs pour lesquels des données ont été définies, mais sont introuvables, sont remplis avec des valeurs par défaut et sont transférés vers le fichier système. Les valeurs par défaut sont des espaces EBCDIC pour les champs de caractères ou des zéros pour les champs numériques.

Pour fournir vos propres valeurs par défaut, utilisez le mot clé par défaut (DFT) dans le DDS du fichier.

Lorsque vous transférez des données d'un fichier DOS aléatoire vers un fichier système sans définitions de données, toutes les données plus courtes que la longueur d'enregistrement définie pour le fichier système sont complétées par des espaces EBCDIC.

Etant donné que les fichiers DOS aléatoire n'ont pas de délimiteurs d'enregistrement, cette erreur se produit uniquement sur le dernier enregistrement et indique probablement que la longueur d'enregistrement du fichier système ne correspond pas à celle du fichier de workstation.

## Fichiers DOS aléatoire de type 2

Les fichiers DOS aléatoire de type 2 sont des fichiers de longueur fixe utilisés par les routines de lecture et d'écriture DOS aléatoire. Les caractéristiques des fichiers DOS aléatoire de type 2 sont les suivantes :

- Il n'y a pas de marqueurs de fin d'enregistrement ou de fin de fichier.
- Les enregistrements sont délimités par leur longueur constante, leurs positions relatives dans le fichier et la longueur totale du fichier.



**Note :** Ce type de fichier de workstation est identique au type de fichier DOS aléatoire, sauf que la représentation interne des signes pour les types de données décimales condensées et décimales étendues suit les normes SAA® (Systems Application Architecture®). Certaines applications de workstation, telles que les applications écrites dans le langage de programmation IBM® COBOL/2™, doivent avoir les signes des



types de données décimales condensées et décimales étendues représentés de cette façon. Utilisez le type de fichier DOS aléatoire de type 2 pour ces applications de workstation.

## Transfert de données vers des fichiers DOS aléatoire de type 2

Lorsque vous créez des définitions de données de fichiers DOS aléatoire de type 2, les données système changent comme suit :

- Les champs binaires sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ et le workstation sont représentés par deux nombres complémentaires, il n'est donc pas nécessaire de modifier les octets individuels. Le workstation utilise la convention de stockage des valeurs numériques avec l'octet de poids faible dans la position d'octet de gauche. La fonction de transfert de données inverse ensuite l'ordre des octets dans les champs binaires.

Par exemple, X'CEF3', provenant du système sous la forme d'un nombre binaire de 2 octets (représentant la valeur -12557), apparaît sous la forme X'F3CE'.

- Les champs de caractères EBCDIC, de date, d'heure et d'horodatage changent octet par octet et sont mappés en caractères ASCII tels que définis par les tables de traduction.
- Les champs de longueur variable et Null sont convertis en longueur fixe, et des espaces de fin (pour caractère, hexadécimal, date, heure et horodatage) ou des zéros (pour binaire, étendu et condensé) sont ajoutés à la longueur maximale du champ.
- Les champs hexadécimaux ne changent pas.
- Les champs décimaux condensés ne changent pas. La convention de signe utilisée sur le workstation et sur le système hôte est la même.

Par exemple, X'0865431C' apparaît sous la forme X'0865431C'.

- Les champs décimaux étendus du système passent de EBCDIC à ASCII, tout comme les champs de caractères. Cependant, le signe demi-octet est remplacé par un 3 pour indiquer un nombre positif ou un 7 pour indiquer un nombre négatif lorsque les données sont envoyées au workstation.

Par exemple, EBCDIC X'F0F1F2F5F2D6' apparaît sous la forme ASCII X'303132353276'.

## Transfert de données à partir de fichiers DOS aléatoire de type 2

Lorsque vous transférez des données de fichiers DOS aléatoire de type 2 vers des fichiers iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les données changent comme suit :

- Les données de caractères, de date, d'heure et d'horodatage ASCII sont remplacées par des données de caractères EBCDIC octet par octet.
- Les champs binaires dans le fichier de workstation est stocké dans un ordre inversé par rapport à celui attendu par le fichier système. Ces octets sont inversés et transférés vers le fichier système.
- Les champs hexadécimaux ne changent pas. La longueur du champ sur le système doit être la même que la longueur du champ sur le workstation.

- Pour les champs décimaux condensés, le dernier demi-octet (le demi-octet qui contient le signe) n'est pas modifié sauf si le demi-octet du signe est inférieur à X'A' (représenté par les valeurs 0 à 9). Si le demi-octet de signe est inférieur à X'A', il est remplacé par X'F' sur le système hôte.

Par exemple, X'865431D' apparaît sous la forme X'0865431D', mais X'08654318' apparaît sous la forme X'0865431F'.

- Les champs décimaux étendus sur le workstation changent de ASCII à EBCDIC, tout comme les champs de caractères. Cependant, le signe demi-octet est remplacé par un F pour indiquer un nombre positif ou par un D pour indiquer un nombre négatif lorsque les données sont envoyées au système hôte.

Par exemple, ASCII X'303132353276' apparaît sous la forme EBCDIC X'F0F1F2F5F2D6'.

- Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ prenant en charge les valeurs Null, les valeurs Null (à l'exception de la date, de l'heure et de l'horodatage) ne peuvent pas être détectées de manière fiable et ne sont pas chargées. Pour les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ de longueur variable, les espaces de fin sont supprimés et le champ est converti au format de longueur variable.

## Erreurs lors du transfert de données à partir de fichiers DOS aléatoire de type 2

Lorsque vous transférez des données d'un fichier DOS aléatoire de type 2 vers un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Les données de ce champ sont trop courtes pour le champ système. Les données sont complétées. Cette erreur se produit lorsque le fichier de workstation contient des données de caractères ou hexadécimales plus courtes que la longueur du champ spécifié. Cela se produit également si la longueur du champ workstation est défini comme étant inférieur au champ système, ou si les données du dernier enregistrement du fichier sont trop courtes. Les champs de caractères sont complétés à droite par des espaces EBCDIC. Les champs hexadécimaux sont complétés à droite par des zéros.
- Les données de ce champ sont trop longues pour le champ système. Les données sont tronquées. Cette erreur se produit lorsque le fichier de description de fichier de workstation définit les données caractères ou hexadécimales comme étant plus longues que la longueur du champ spécifiée pour le fichier système.

Pour les données de type caractère, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des espaces. Pour les données hexadécimales, cette erreur se produit uniquement si les octets supplémentaires ne sont pas des zéros. Ces octets supplémentaires sont tronqués afin que les données tiennent dans le champ spécifié.

- La valeur des données numériques est trop grande pour le champ système. La valeur maximale est utilisée.

Cette erreur se produit lorsque :

- Les données numériques dans le champ workstation ne rentre pas dans le nombre d'octets spécifié pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
- La valeur décimale d'un champ numérique contient plus de chiffres que ce qui a été spécifié pour le champ iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

La valeur du champ est définie sur la valeur maximale possible pour le nombre d'octets et de chiffres spécifiés par le système.

- Les données de ce champ comportent trop de positions décimales. Le nombre est arrondi. Cela se produit lorsque le nombre de positions décimales dans le champ workstation est supérieur au nombre de positions décimales spécifié sur le système. Les octets supplémentaires sont importants, puisque les données sont arrondies à la valeur supérieure si le premier chiffre superflu est supérieur ou égal à 5, et à la valeur inférieure s'il est inférieur à 5.
- Les données de ce champ sont incorrectes ou ne correspondent pas à celles du type de données de workstation. Cette erreur se produit lorsque des données non numériques apparaissent dans un champ défini comme numérique par les descriptions de fichiers. Lorsque cela se produit, la demande de transfert se termine pour empêcher le transfert de données incorrectes vers le fichier système.
- Les données pour ce champ sont manquantes. Les valeurs par défaut sont utilisées. Cette erreur se produit lorsqu'un champ de données est défini, mais que les données ne sont pas dans le fichier. Cela signifie que la fin du fichier est atteinte avant que toutes les données définies soient trouvées.

Lorsque cette erreur se produit, le ou les champs pour lesquels des données ont été définies, mais sont introuvables, sont remplis avec des valeurs par défaut et sont transférés vers le fichier système. Les valeurs par défaut sont des espaces EBCDIC pour les champs de caractères ou des zéros pour les champs numériques.

Pour fournir vos propres valeurs par défaut, utilisez le mot clé par défaut (DFT) dans le DDS du fichier.

Lorsque vous transférez des données d'un fichier DOS aléatoire de type 2 vers un fichier système sans définitions de données, toutes les données plus courtes que la longueur d'enregistrement définie pour le fichier système sont complétées par des espaces EBCDIC.

Etant donné que les fichiers DOS aléatoire de type 2 n'ont pas de délimiteurs d'enregistrement, cette erreur se produit uniquement sur le dernier enregistrement et indique probablement que la longueur d'enregistrement du fichier système ne correspond pas à celle du fichier de workstation.

---

## Fichiers sans conversion

Les fichiers sans conversion, définis par la fonction de transfert de données, sont constitués de données qui n'ont pas changé. Par exemple, lors du transfert de données du système vers un fichier de workstation sans conversion, les données sont transférées exactement telles qu'elles sont stockées sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Les données de date, d'heure et d'horodatage sont transférées vers les données de caractères EBCDIC sur le workstation.

---

## Transfert de données vers des fichiers sans conversion

Lorsque vous transférez des données de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un fichier sans conversion, les données sont transférées exactement telles qu'elles sont stockées sur le système.

Les champs iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ de longueur variable sont convertis en champs de longueur fixe et les espaces EBCDIC de fin sont ajoutés à la longueur maximale du champ.

Les données de date, d'heure et d'horodatage sont converties en données de caractères EBCDIC.

Les champs de longueur variable et Null sont convertis en longueur fixe, et les espaces EBCDIC de fin (pour les caractères, les hexadécimaux, la date, l'heure et l'horodatage) ou les zéros EBCDIC (pour les binaires, étendus et condensés) sont ajoutés à la longueur maximale du champ.

## Transfert de données depuis des fichiers sans conversion

Les types de données qui existent dans un fichier sans conversion sont uniquement des types de données du système EBCDIC. Lorsqu'un fichier sans conversion est transféré au système, la fonction de transfert de données n'effectue aucune modification ni traduction de données. Les données de date, d'heure et d'horodatage sont transférées vers les données de caractères EBCDIC sur le workstation.

Cependant, la fonction de transfert de données vérifie que toutes les données numériques sont au format EBCDIC correct. Si des données numériques ne sont pas au format EBCDIC correct, ces données et toutes les données restantes ne sont pas transférées.

## Erreurs lors du transfert de données à partir de fichiers sans conversion

Lorsque vous transférez des données depuis un fichier sans conversion de workstationen fichier système, les erreurs suivantes peuvent se produire :

- Les tailles de données ne sont pas égales. Lorsque vous transférez des fichiers sans conversion, les spécifications de longueur et de position décimale du système et du workstation doivent correspondre exactement. Dans le cas contraire, les enregistrements ne sont pas transférés.
- Les données de ce champ sont trop courtes pour le champ système. Les données sont complétées. Cette erreur se produit lorsque le fichier de workstation contient des données de caractères ou hexadécimales plus courtes que la longueur du champ spécifiée pour le fichier système. Cela peut se produire si les données du dernier enregistrement du fichier sont trop courtes. Les champs de caractères sont complétés à droite par des espaces EBCDIC. Les champs hexadécimaux sont complétés par des zéros.
- Les données de ce champ sont incorrectes ou ne correspondent pas à celles du type de données de workstation. La demande de transfert se termine pour empêcher le transfert de données incorrectes vers le fichier système. Cette erreur se produit lorsqu'un champ défini par les descriptions de fichiers comme numérique contient des données non numériques.



**Note :** Les données sont vérifiées en supposant qu'elles sont au format EBCDIC. Si vous souhaitez transférer des données dans un autre format, n'utilisez pas de définitions de données ou de descriptions de fichiers et spécifiez les longueurs d'enregistrement définies sur le système et sur le workstation de la même manière.

- Les données pour ce champ sont manquantes. Les valeurs par défaut sont utilisées. Cette erreur se produit lorsqu'un champ de données a été défini, mais que les données ne sont pas dans le fichier. Cette erreur ne peut se produire que dans le dernier enregistrement du fichier, car les fichiers sans conversion n'ont pas de délimiteurs d'enregistrement explicites.

Lorsque cette erreur se produit, le ou les champs pour lesquels des données ont été définies, mais sont introuvables, sont remplis avec les valeurs par défaut et transférés vers le fichier système. Ces valeurs par défaut sont des espaces EBCDIC pour les champs de caractères ou des zéros pour les champs numériques.

Pour fournir vos propres valeurs par défaut, utilisez le mot clé par défaut (DFT) dans le DDS du fichier.

---

## Considérations relatives aux performances des systèmes iSeries, eServer i5 ou System i5 vers le PC

Transfert de données de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers le workstation dépend des considérations relatives aux performances suivantes :

- La charge de travail du système.
- Combien d'enregistrements doivent être consultés pour terminer le transfert.
- Si plus de deux fichiers sont joints. Vous avez besoin de ressources iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ supplémentaires pour joindre des enregistrements à partir de plusieurs fichiers.
- Si les champs **GROUP BY** sont spécifiés.
- Si des comparaisons **WHERE** ou **HAVING** compliquées sont spécifiées.

Ces facteurs et d'autres influencent le temps nécessaire pour déterminer quelles données doivent être transférées. Par exemple, le temps nécessaire pour recevoir le premier enregistrement d'un transfert dans lequel tous les enregistrements sont choisis est inférieur au temps nécessaire pour commencer le transfert d'un plus petit groupe d'enregistrements basé sur des valeurs **WHERE** ou **HAVING** compliquées. Cependant, transférer tous les enregistrements dans un fichier volumineux s'avère parfois peu pratique, voire inutile.

La fonction de transfert de données iSeries vers workstation utilise de nombreuses fonctions au sein de l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ pour déterminer la méthode la plus rapide de récupération sélective des enregistrements. Lorsqu'elle sélectionne un plus petit groupe d'enregistrements à transférer, la fonction de transfert de données iSeries vers workstation utilise les chemins d'accès existants autant que possible pour améliorer les performances.

Pour que la fonction de transfert de données iSeries vers workstation envisage d'utiliser un chemin d'accès existant (fichier logique), le chemin d'accès doit répondre aux conditions suivantes :

- Il doit être défini aux données à transférer.
- Il doit avoir une maintenance \*DELAY ou \*IMMED.

Lorsque vous remplissez ces conditions, vous devez alors faire correspondre la demande de transfert au chemin d'accès. Les considérations suivantes peuvent être utiles lorsque vous définissez votre demande de transfert :

- Le temps nécessaire pour sélectionner des enregistrements en fonction des valeurs de la clause **WHERE** est moindre lorsque les éléments suivants sont vrais pour le champ **WHERE** :
  - Il est comparé à une constante.
  - Il s'agit du premier champ clé d'un chemin d'accès existant défini aux données à transférer.

- Une demande de transfert contenant une clause **GROUP BY** ou **ORDER BY** ou les deux peut mieux fonctionner si les champs clés du chemin d'accès sont dans le même ordre que celui spécifié dans les clauses **GROUP BY** ou **ORDER BY**.
  - Une demande de transfert contenant une clause **JOIN BY** peut mieux fonctionner lorsque :
    - Un chemin d'accès existe sur le fichier auquel vous vous joignez.
    - Le champ auquel vous vous connectez est un champ de clé primaire dans le chemin d'accès.
    - Vous ne renvoyez pas d'enregistrements avec des champs manquants.
- 

## Transfert de fichiers

Z and I Emulator for Windows Le transfert de fichiers vous permet de transférer simultanément un ou plusieurs fichiers entre un système hôte et un poste de travail. Les types de transfert et les tableaux de traduction peuvent être définis à l'avance.

Vous pouvez exécuter les fonctions de transfert de fichiers suivantes :

- Envoyer des fichiers au système hôte
- Recevoir des fichiers du système hôte
- Utiliser des listes de fichiers
- Créer des modèles pour définir les noms de fichiers et les types de transfert
- Définir les types de transfert
- Définir les options de transfert
- Modifier les tableaux de traduction
- Transférer des fichiers via les protocoles XMODEM ou YMODEM

### Remarque :

Le PCT400 a été retiré de la commercialisation en mars 1998.

---

## Prérequis de l'hôte

Pour le transfert de fichiers PC400 en mode SBCS, vous avez besoin de l'un des programmes de transfert de fichiers hôte suivants (appelé APVAFILE) :

- Z and I Emulator for Windows Tools/400 8mm Tape – 46H8350
  - Z and I Emulator for Windows Tools/400 1/2 inch Tape – 85G9973
  - Z and I Emulator for Windows Tools/400 1/4 inch Tape – 85G9969
- 

## Envoi de fichiers au système hôte

Pour envoyer un fichier depuis votre workstation au système hôte :

1. Connectez-vous au système hôte.
2. Cliquez sur **Send File to Host** from the **Actions** menu du session window. (Vous pouvez également sélectionner le bouton **Send** dans la barre d'outils.)  
La fenêtre Send File to Host s'ouvre.
3. Précisez le nom du fichier de workstation à envoyer au système hôte en entrant le nom dans la zone de texte **PC File**, ou cliquez sur le bouton **Browse** pour ouvrir une boîte de dialogue permettant de sélectionner le fichier.
4. Saisissez le nom sous lequel le fichier sera stocké sur l'hôte, puis entrez ou sélectionnez le **type de transfert**. Si un modèle est fourni pour le type de fichier que vous transférez, le nom du fichier hôte et le type de transfert apparaissent automatiquement.



**Using List Files** : Sélectionnez **Open List**, puis sélectionnez la liste à utiliser pour le transfert.

Reportez-vous à [Création de fichiers de liste on page 191](#) pour plus de détails sur la façon de créer des fichiers de liste.

5. Cliquez sur **Send**.

Le fichier est envoyé au système hôte. Le statut d'envoi apparaît dans la window Send a File Status.

---

## Réception de fichiers du système hôte

Pour transférer un fichier du système hôte vers votre workstation :

1. Connectez-vous au système hôte.
2. Cliquez sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu. (Vous pouvez également sélectionner le bouton **Receive** dans la barre d'outils.)  
La window Receive File from Host s'ouvre.
3. Spécifiez le nom du fichier hôte à recevoir. Entrez le nom dans la zone de texte **Host File** ou spécifiez-le comme suit :



**Using the Clipboard button** : Si vous avez copié un ou plusieurs noms de fichiers hôtes dans le presse-papiers, vous pouvez coller les noms dans la liste de transfert. Cliquez sur le bouton **Clipboard** pour ouvrir une boîte de dialogue à cet effet. Sélectionnez un ou plusieurs noms de fichiers collés à transférer. Cliquez ensuite sur **OK**.

4. Saisissez ou modifiez le nom suggéré sous lequel le fichier sera stocké sur le workstation, et entrez ou sélectionnez le **type de transfert**; ou cliquez sur le bouton **Browse** pour ouvrir une boîte de dialogue permettant de sélectionner un emplacement pour le fichier.



**Using List Files** : Sélectionnez **Open List** et sélectionnez la liste à utiliser pour le transfert. (Reportez-vous à [Création de fichiers de liste on page 191](#) pour une explication sur la façon de créer des fichiers de liste.)



Si un modèle est fourni pour le type de fichier que vous transférez, le nom du fichier de workstation et le type de transfert généré apparaissent automatiquement.

#### 5. Cliquez sur **Receive**.

Le statut de réception apparaît dans la fenêtre **Receive a File Status**.

---

## Utilisation de liste de fichiers

Si les mêmes fichiers sont transmis fréquemment, vous pouvez créer une liste des fichiers et la sauvegarder.

Une liste de fichiers peut être utilisée à la fois pour l'envoi et la réception. L'extension de liste de fichiers par défaut est .SRL.

---

## Création de fichiers de liste

Pour créer un fichier de liste :

1. Cliquez sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu ou **Send File to Host** from the **Actions** menu de la session window ; ou cliquez sur les boutons **Send** ou **Receive** dans la barre d'outils.

La window correspondante s'ouvre.

2. Sélectionnez un fichier à transférer dans la zone de liste **Host-File Name** ou **PC-File Name** en pointant vers le nom d'un fichier à sélectionner. Tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée, cliquez sur le bouton gauche de la souris.

Le nom du fichier, son workstation correspondant ou le nom du fichier hôte (selon les modèles disponibles) et le type de transfert apparaissent dans la partie **Transfer List** de la fenêtre.



**Note :** vous pouvez également cliquer sur le bouton **Browse** (pour envoyer des fichiers) ou sur le bouton **Clipboard** (pour recevoir des fichiers) pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, qui vous permet de sélectionner les fichiers à transférer ; lorsque vous cliquez sur **OK**, les fichiers sélectionnés sont affichés dans **Transfer List**.

3. Cliquez sur le bouton **Add to List** pour inclure un fichier sélectionné dans **Transfer List**.
4. Une fois que tous les fichiers souhaités ont été sélectionnés, cliquez sur **Save List**.

La window **Save File-Transfer List File As** s'ouvre.

5. Saisissez ou sélectionnez un nom de liste, puis cliquez sur **OK**.
- 

## Modification de listes

Pour modifier le contenu d'une liste créée précédemment :

1. Comme expliqué dans [Envoi de fichiers au système hôte on page 189](#) et [Réception de fichiers du système hôte on page 190](#), affichez la window Send File to Host ou Receive File from Host.
2. Sélectionnez **Open List**.

La window Open File-Transfer List File s'ouvre.

3. Sélectionnez le nom correspondant au fichier de liste à éditer, puis cliquez sur **OK**.
4. Le contenu de la liste sélectionnée apparaît dans la window Send File to Host ou Receive File from Host.
5. Modifiez le contenu du fichier de liste.



**Changing the contents of a list** : Choisissez le fichier à modifier dans la liste et écrasez les éléments à modifier dans la zone de texte, puis cliquez sur le bouton **Update in List**.



**Removing a file from the list** : Choisissez le fichier à supprimer et cliquez sur **Remove from List**.



**Adding a file to the list** : Double-cliquez sur le fichier à ajouter dans la liste des hôtes ou des fichiers de workstation.

6. Sélectionnez **Save List**.

La window Save File-Transfer List File As s'ouvre.

7. Saisissez un nom, puis cliquez sur **OK**.

---

## Gestion des modèles

Un *modèle* est un ensemble de règles que le poste de travail doit utiliser pour générer automatiquement un nom de fichier de workstation ou hôte et le type de transfert lorsque vous spécifiez un fichier à envoyer ou à recevoir.

Vous pouvez avoir jusqu'à 32 modèles. Ils sont automatiquement numérotés de 1 à 32.

Lorsque vous spécifiez un fichier à transférer, le poste de travail analyse les modèles en commençant par le modèle 1. Il utilise le premier modèle correspondant pour générer un nom pour le fichier transféré et le type de transfert.

Pour gérer un modèle :

1. Cliquez sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu ou **Send File to Host** from the **Actions** menu de la session window ; ou cliquez sur les boutons **Send** ou **Receive** dans la barre d'outils.
2. Sélectionnez **Template**.

La window Template s'ouvre. Le contenu de la window dépend du système hôte connecté.

---

## Ajout de modèles

La zone de liste de la window Template répertorie les modèles actuellement stockés.

Pour ajouter un modèle :

1. Sélectionnez n'importe quel modèle dans la zone de liste.

Le contenu du modèle sélectionné apparaît sous la zone de liste.

2. Modifiez les noms ou extensions des fichiers de workstation ou hôte en les écrasant, puis sélectionnez le type de transfert. (Pour plus de détails sur les types de transfert, reportez-vous à [Définition des types de transfert on page 194](#).)

3. Cliquez sur **Add**.

La window permettant de déterminer où dans la liste afficher le nouveau modèle s'ouvre.

4. Sélectionnez un numéro de modèle et spécifiez si vous souhaitez afficher le nouveau modèle avant ou après le modèle qui porte ce numéro. Cliquez sur **OK**.

Le nouveau modèle est ajouté à la liste à l'emplacement approprié.

## Remplacement et suppression de modèles

Pour modifier le contenu d'un modèle actuellement stocké ou pour supprimer un modèle :

1. Sélectionnez le modèle à modifier ou à supprimer.

Le contenu du modèle sélectionné apparaît sous la zone de liste.

2. Pour modifier le contenu, écrasez la partie appropriée, puis cliquez sur **Replace**.

Pour supprimer un modèle, cliquez sur **Delete**.

Le modèle sélectionné est modifié ou supprimé et le contenu de la zone de liste de modèles est modifié.

## Test de modèles

Pour tester le contenu d'un modèle ajouté ou modifié :

1. Sélectionnez le modèle à tester dans la zone de liste.

Le numéro du modèle sélectionné apparaît dans la zone Test Templates de test dans la partie inférieure de la window.

2. Sélectionnez ou saisissez des données pour les éléments suivants :

### Mode de test

Déterminez quel mode doit être utilisé pour le test : le mode dans lequel un fichier est transmis depuis le workstation au système hôte (envoi), ou le mode dans lequel un fichier est transmis du système hôte au workstation (réception).

### Modèles

Déterminez les modèles à tester : uniquement le modèle sélectionné à l'étape 1 ou tous les modèles enregistrés.

### Fichier source

Entrez le nom du fichier à utiliser pour le test.

3. Cliquez sur **Test**.

**Target File** indique le nom généré par le modèle.



**Note :** Tester un modèle ne transfère pas de fichier.

---

## Définition des types de transfert

Les types de transfert définissent les informations sur les options utilisées pour contrôler le transfert de fichiers. Jusqu'à 32 types de transfert peuvent être définis pour chaque système hôte. Texte, binaire et ajout (à l'exclusion de CICS®) sont les valeurs par défaut.

Pour ajouter ou modifier des types de transfert :

1. Cliquez sur **Preferences** → **Transfer** from the **Edit** menu de la session window.
2. Cliquez sur l'onglet correspondant à votre type d'hôte ou à votre protocole de modem.

La page de propriétés du protocole hôte ou modem sélectionné s'ouvre. Les éléments qui apparaissent dépendent du système hôte sélectionné.

3. Saisissez les noms des types de transfert dans la zone **Transfer Type** ou sélectionnez-les dans la liste déroulante.
4. Sélectionnez ou saisissez les éléments requis (voir [Eléments à spécifier on page 194](#)).

Pour ajouter ou remplacer un type de transfert, cliquez sur **Save**. Pour supprimer un type de transfert, cliquez sur **Delete**.

5. Une boîte de dialogue s'affiche, demandant une confirmation. Cliquez sur **OK**.

---

## Eléments à spécifier

Choisir la property page adéquate vous permet de définir les éléments décrits dans les sections suivantes.

---

## Options de fichier

Les options de fichier pouvant être utilisées dépendent du type de système hôte connecté et de la page de codes hôte sélectionnée lors de la configuration de la session. [Table 29: Valeurs de mode pour les options de transfert de fichiers on page 194](#) répertorie les valeurs de mode pour les options de transfert de fichiers. [Transfert de fichiers pour PC400 on page 198](#) répertorie les options de transfert.

**Table 29. Valeurs de mode pour les options de transfert de fichiers**

Mode	Page de code hôte
SBCS	Autres

## longueur d'enregistrement logique (LRECL)

Saisissez la **longueur d'enregistrement logique** à utiliser (nombre d'octets d'enregistrement hôte) dans la zone de texte **LRECL**. Si **Variable** et **Undefined Mode** sont spécifiés comme format d'enregistrement, la longueur d'enregistrement logique est la longueur d'enregistrement maximale dans un fichier. La valeur maximale est 32767.

La longueur d'enregistrement d'un fichier envoyé depuis un workstation au système hôte peut dépasser la longueur d'enregistrement logique spécifiée ici. Si tel est le cas, le programme de transfert de fichiers hôte divise le fichier par la longueur d'enregistrement logique.

Pour envoyer un fichier contenant des enregistrements longs au système hôte, spécifiez une longueur d'enregistrement logique suffisamment longue.

Puisque la durée d'enregistrement d'un fichier workstation dépasse la longueur de l'enregistrement logique, un message n'apparaît pas normalement si chaque enregistrement est divisé. Pour afficher un message, ajoutez la spécification suivante à l'élément **[Transfer]** du profil du poste de travail :

```
DisplayTruncateMessage = Y
```

## Options supplémentaires

Les options de commande hôte requises peuvent être saisies dans la zone de texte **Additional Options**.

## Définition des options générales de transfert

Pour définir les options avancées :

1. Sélectionnez **Preferences** → **Transfer** from the **Edit** menu dans session window.  
La boîte de dialogue de configuration s'affiche.
2. Modifiez les paramètres requis sur la page de propriétés intitulée **General**.
3. Cliquez sur **OK**.

Les sections suivantes contiennent des informations sur les éléments qui peuvent être définis pour les options de transfert de fichiers.

## Transfert de données

Vous pouvez choisir si la fonction Data Transfer (voir [Transfert de données pour PC400 on page 96](#)) doit être utilisée à la place de la fonction normale de transfert de fichiers.

## Commande hôte

Vous pouvez spécifier la commande hôte à appeler au démarrage du transfert de fichiers. Si rien n'est renseigné dans cette zone de texte, APVAFILE est utilisé pour les sessions 5250.

---

## Répertoire PC par défaut

Vous pouvez spécifier le répertoire par défaut qui apparaît dans la window Send File to Host ou Receive File From Host. Pour sélectionner le répertoire, cliquez sur le bouton **Browse**.

---

## Bibliothèque par défaut

Vous pouvez spécifier la bibliothèque iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ à utiliser par défaut.

---

## Page de codes PC

Lorsqu'un fichier est transféré, les codes EBCDIC sont convertis en codes workstation de 1 octet, et vice versa. Une valeur valide est automatiquement sélectionnée parmi les valeurs suivantes pour les sessions SBCS : 437, 737, 806, 813, 819, 833, 850, 852, 854, 857, 858, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 869, 874, 912, 915, 916, 920, 921, 922, 1008, 1089, 1124, 1125, 1127, 1129, 1131, 1133, 1153, 1155, 1156, 1157, 1158, 1160, 1164, 1250, 1251, 1252, 1253, 1254, 1255, 1256, 1257 et 1258 ; –selon la page de codes hôte spécifiée lorsque le workstation est configuré. Pour une explication sur la façon de sélectionner les pages de codes hôte, consultez l'aide en ligne de la page de codes hôte.

---

## Délai d'expiration du transfert de fichiers

Vous pouvez définir le temps pendant lequel le poste de travail attend une réponse du système hôte (en secondes). Si le système hôte ne répond pas, le transfert est annulé et un message d'erreur apparaît. Un nombre compris entre 20 et 65 535 (ou 0) peut être spécifié. La valeur par défaut du délai d'attente est de 30 secondes. Spécifiez une valeur appropriée afin que le message d'erreur n'apparaisse pas trop tôt. Si vous spécifiez 0, aucun délai d'attente n'est défini.

Si la taille d'un paquet ou d'un bloc est relativement importante pour les lignes à faible débit, telles que les lignes de port ou COM, il est recommandé de spécifier 150 secondes ou plus.

---

## Extension pour les fichiers de liste

Vous pouvez modifier l'extension par défaut (.SRL) des fichiers de liste de transfert de fichiers.

---

## Afficher la fenêtre d'état

Vous pouvez choisir la méthode d'affichage de l'état de progression du transfert de fichiers.

### Dans la session

Lorsque le transfert de fichiers démarre, la window d'état s'ouvre. Le nom du fichier en cours de transfert et la progression du transfert apparaissent.

### Dans l'icône

Lorsque le transfert de fichiers démarre, l'icône d'état apparaît à l'écran. Si l'icône est restaurée, la window d'état s'ouvre.

---

## Configuration du tableau de traduction

Vous pouvez créer ou modifier le tableau de traduction à utiliser pour envoyer ou recevoir des fichiers.

---

## Modification de la table de traduction

Pour modifier la table de traduction :

1. Sélectionnez **Preferences** → **Transfer** from the **Edit** menu dans session window.
  2. Cliquez sur l'onglet **Translation Table** dans la fenêtre résultante.  
La page de propriétés Translation-Table Setup s'ouvre.
  3. La table actuellement utilisée (par défaut ou nom d'une table définie par l'utilisateur) est affichée. Choisissez soit **Default**, soit **User-Defined**.
  4. Si vous choisissez **User-Defined**, entrez un nom de table de traduction dans la zone de texte **File Name** ou sélectionnez un nom en cliquant sur **Browse**.
  5. Cliquez sur **OK**.
- 

## Personnalisation de la table de traduction

Vous pouvez créer une table de traduction spécifique à l'utilisateur pour la transmission ou la réception, ou vous pouvez modifier une table de traduction existante.

Pour créer ou modifier une table de traduction :

1. Sur la **Translation Tables** property page, cliquez sur **Customize** dans la fenêtre Upload ou Download .  
La fenêtre Customize Translation s'ouvre.
- Si vous avez choisi **Default** ou si vous avez choisi **New** dans le menu File, les valeurs par défaut apparaissent dans la table.

### Codes sources de traduction

Points de code PC lorsqu'une table de traduction de chargement est modifiée. Points de code hôte lorsqu'une table de traduction téléchargement est modifiée.

### Codes cibles de traduction

- Points de code hôte lorsqu'une table de traduction de chargement est modifiée. Points de code PC lorsqu'une table de traduction de téléchargement est modifiée.
2. Double-cliquez sur le code à modifier dans la table et modifiez la valeur dans le champ de saisie qui apparaît ensuite.
  3. Cliquez sur **Save** ou **Save As** dans le menu File.
  4. Si vous y êtes invité, entrez un nom dans la fenêtre Save Translation File As et cliquez sur **OK**.
  5. Cliquez sur **Exit** dans le menu File de la fenêtre Customize Translation.
- 

## Transfert de fichiers pour PC400

Le transfert de fichiers est conçu pour que vous puissiez l'utiliser dans les cas suivants :

- Pour stocker un fichier de workstation sur l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ pour une sauvegarde
  - Pour modifier un fichier source d'un programme iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ avec un éditeur de workstation, et envoyer le fichier édité sur le workstation à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.
  - Pour distribuer des documents et programmes du workstation aux utilisateurs d'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™
- 

## Transfert de fichiers PC avec l'option CRLF

Si l'option CRLF est spécifiée, le programme de transfert vérifie les caractères de nouvelle ligne. Si la longueur de l'enregistrement est atteinte avant qu'un caractère de nouvelle ligne soit trouvé, l'enregistrement est divisé à ce stade. Une phrase d'un fichier de workstation deviendra deux enregistrements ou plus. Spécifiez en particulier une longueur d'enregistrement suffisamment longue lors de la retransmission d'un fichier de workstation contenant des caractères de 2 octets.

Par défaut, le message `records segmented.` n'est pas affiché. Pour afficher le message, procédez comme suit :

1. Recherchez le profil de la session que vous utiliserez. Normalement, ce sera dans le répertoire des données de l'application sous le nom `filename.WS` (`filename` est un nom de fichier spécifié par l'utilisateur).
2. Utilisez un éditeur pour insérer la phrase suivante dans la section [Transfer]. S'il n'y a pas de section [Transfer], entrez d'abord [Transfer]. Attention à le saisir correctement.

```
[Transfer] DisplayTruncateMessage=Y
```

Au prochain démarrage de la session, cette spécification devient active.

---

## Transfert vers un fichier source physique

Un fichier source physique iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ contient 12 octets d'informations pour chaque enregistrement en tant qu'informations internes : 6 octets sont pour un numéro d'enregistrement, les 6 autres octets sont pour une date. Lorsque vous transférez un fichier depuis un workstation en utilisant le transfert de fichiers, le champ date contient 000000. Si l'option APPEND n'est pas spécifiée, le numéro d'enregistrement est incrémenté de 1, jusqu'à un maximum de 9999. Dans le cas contraire, il est incrémenté à partir de l'entier le plus proche, supérieur au numéro du dernier enregistrement du fichier d'origine (par exemple 24 pour 23,1). Si le nombre d'enregistrements dépasse 9999, le numéro d'enregistrement suivant et tous les numéros suivants sont 9999.

Utilisez l'utilitaire de saisie des spécifications source (SIU) pour renuméroter les enregistrements lors de l'enregistrement du fichier après l'édition.

---

## Transfert vers un fichier physique

Un fichier, tel qu'un programme PC, qui ne nécessite pas le traitement du contenu d'un fichier iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ ou la lecture de données, doit être transféré vers un fichier physique avec le type de transfert BINAIRE. Etant donné que les données ne sont pas converties, si les données sont ensuite retransmises depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, le fichier de workstation original peut être recréé exactement. Toutefois, si les données sont converties, elles risquent de ne pas être restaurées dans leur forme d'origine, en fonction du contenu du tableau de conversion.

Pour le nombre maximum de membres (MAXMBRS), un attribut de fichier physique, la valeur par défaut est 1. Lorsqu'un fichier physique est créé lors du transfert de fichiers, MAXMBRS est égal à 1.

Lorsqu'un fichier est transféré d'un workstation à un fichier physique, le nom de fichier par défaut **xxxBIN** est adopté (**xxx** est une extension de fichier de workstation.) Si vous transférez plusieurs fichiers, une erreur se produit lorsque le deuxième fichier et les fichiers suivants sont transférés : **le fichier ou le membre TRANS58 ne peut pas être créé.** **Le transfert de fichiers se termine.** Un fichier doit être créé avec l'attribut de fichier attendu avant d'être transféré depuis un workstation à l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™.

---

## Utilisation de la commande DSPMBRLST

Pour le transfert de fichiers depuis l'iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ vers un workstation, la fonction Paste peut être utilisée. Si le nom de la Bibliothèque/Fichier(Membre) à transférer est copié avec la fonction Copy du menu Edit, il peut être affiché comme fichier hôte candidat à transférer sur l'écran de demande de transfert en cliquant sur **Paste**. Ceci est particulièrement pratique lors du transfert de plusieurs fichiers à la fois.

Utilisez la commande DSPMBRLST pour répertorier les fichiers ou membres iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™. Le format de la commande est le suivant :

```
DSPMBRLST LIB(lib-name) FILE(file-name)
```

### **Paramètre LIB**

Le paramètre LIB contient le nom de la bibliothèque cible. La valeur par défaut est \*USRLIBL. Des spécifications étendues, telles que \*ALL, \* pour un nom générique, sont possibles, mais prendront du temps. Les fichiers ou membres iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™ sont répertoriés plus efficacement si un nom spécifique est spécifié.

### **Paramètre FILE**

Le paramètre FILE contient le nom du fichier cible. Il n'existe pas de valeur par défaut. Le paramètre doit être spécifié. \*ALL et \* pour le nom générique peuvent être spécifiés.

L'exécution de cette commande répertorie Bibliothèque/Fichier (Membre) à l'écran. S'ils ne peuvent pas être répertoriés sur un seul écran, **MORE...** s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran. Utilisez la touche de page suivante ou de page précédente pour faire défiler l'écran. Créez une liste à coller avec la fonction Copy ou CopyAppend du menu Edit, selon les besoins.

---

### **Restrictions concernant la taille du fichier transféré**

Un fichier de plus de 1 040 000 octets ne peut pas être transféré correctement.

# Chapter 5. Utilisation de Z and I Emulator for Windows VT

---

## Emulation VT

Pour la connexion aux hôtes ASCII, Z and I Emulator for Windows fournit l'**émulateur VT** pour les terminaux VT340, VT100 et VT52. Les hôtes ASCII utilisent généralement ces séquences de contrôle de terminal comme normes pour la présentation de session, et de nombreux programmes d'application hôtes ASCII considèrent un terminal compatible VT. Lémulation VT permet à votre ordinateur personnel ou poste de travail de fonctionner comme s'il s'agissait d'un terminal VT. Le logiciel conçu pour faire fonctionner un terminal VT340, VT100 ou VT52 doit fonctionner correctement avec l'émulateur VT Z and I Emulator for Windows.

Bien que la disposition du clavier sur les terminaux VT soit similaire à celle d'un ordinateur personnel, il existe quelques exceptions. Reportez-vous à [Fonctions des touches par défaut pour la disposition de l'émulateur VT on page 36](#) pour le mappage par défaut des touches pour lémulation VT.

Pour le transfert de fichiers vers et depuis des hôtes ASCII, à l'aide des protocoles XMODEM et YMODEM, consultez [Utilisation de XMODEM et YMODEM on page 215](#).

Les connexions VT à des hôtes non-ASCII, tels que IBM® zSeries™, sont également possibles si vous disposez des appareils de communication appropriés.

---

## Configuration d'une session VT

Utilisez le panneau **Customize Communication** → **ASCII Host** pour sélectionner les valeurs des paramètres qui définissent votre session hôte ASCII. Il existe deux types de paramètres : Session et Link.

---

## Personnalisation de la connexion VT sur Telnet

1. Cliquez sur **Communication** dans la barre de menu de la fenêtre de poste de travail.
2. Cliquez sur **Configure** dans le menu **Communication**.

La fenêtre **Customize Communication** s'ouvre.

3. Sélectionnez l'hôte ASCII, puis sélectionnez l'interface du port **LAN** ou **COM**.

Les connexions disponibles apparaissent.

4. Sélectionnez la connexion **VT sur Telnet**.

5. Cliquez sur **Session Parameters**.

La fenêtre **Session Parameters – ASCII Host** s'ouvre.

6. Définissez les paramètres de la session (voir [Paramètres de session on page 202](#)).

7. Cliquez sur **Link Parameters**.

La fenêtre **TelnetASCII** s'ouvre.

8. Saisissez le nom d'hôte ou l'adresse IP.

9. Vous pouvez éventuellement saisir le numéro de port, modifier l'ID du terminal ou cocher la case **Auto-reconnect**.

10. Cliquez sur **OK** jusqu'à ce que la fenêtre Customize Communication se ferme.

La personnalisation est terminée.

---

## Paramètres de session

Ces paramètres correspondent aux choix de configuration sur un terminal VT340.

### En ligne/local

A l'état **En ligne**, l'émulateur reçoit des données de l'ordinateur hôte et peut lui envoyer des données.

A l'état **Local**, les données que vous saisissez sur le clavier apparaissent à l'écran, mais ne sont pas envoyées à l'hôte. Les données de l'hôte sont conservées et ne sont pas présentées à l'écran jusqu'à ce que vous changez l'état pour **En ligne**.

### Mode de fonctionnement

Sélectionnez **Char** si l'hôte ne fait pas écho aux caractères que vous tapez sur votre clavier. L'émulateur VT les affiche au fur et à mesure qu'il les envoie à l'hôte.

Sélectionnez **Echo** si l'hôte fait écho aux caractères de votre clavier pour l'affichage. L'émulateur VT les affiche uniquement à leur retour de l'hôte.

Si vous voyez des caractères doublés, vous devez sélectionner **Echo** au lieu de **Char**. **Echo** est la valeur par défaut.

### Mode Machine

Il existe quatre modes Machine. Elles sont les suivantes :

#### Mode VT340, avec contrôles à 7 bits

Il s'agit de l'option par défaut. Ce mode est recommandé pour la plupart des applications.

#### Mode VT340, avec contrôles à 8 bits

L'émulateur est configuré pour un environnement 8 bits avec des contrôles à 8 bits.

#### Mode VT100

Ce mode est destiné aux situations nécessitant une stricte compatibilité avec le terminal VT100. En général, le mode 7 bits du VT340 convient aux applications qui attendent un VT100.

#### Mode VT52

Ce mode est uniquement destiné aux applications conçues pour le terminal VT52.

### Taille de l'écran

Vous pouvez choisir le nombre de lignes et de colonnes affichées par l'écran de session. Les choix sont

- Lignes : 24, 36, 48, 72 et 144
- Colonnes : 80 et 132

Les valeurs par défaut sont 24 lignes et 80 colonnes.

#### Type de page de codes hôte

Les choix pour la page de codes hôte sont National, PC et Multinational. L'option Multinational, qui sélectionne le jeu de caractères graphiques supplémentaires DEC 8 bits, est la valeur par défaut. Si vous sélectionnez National, vous devez sélectionner un pays dans la liste déroulante Host Code Page. L'option PC sélectionne la page de codes PC 437.

#### Prise en charge du jeu de caractères ISO Latin 9 (ISO 8859-15) pour les sessions ASCII (VT)

La prise en charge du jeu de caractères ISO Latin 9 (ISO 8859-15) est disponible pour les sessions ASCII (VT).

---

### Paramètres optionnels

Ces paramètres correspondent aux choix de configuration sur un terminal VT340.

#### Image d'écran inversé

Cochez cette case pour inverser les couleurs de premier plan et d'arrière-plan.

#### Verrouillage des fonctionnalités utilisateur

Cochez cette case pour verrouiller les fonctions suivantes afin que l'hôte ne puisse pas les modifier.

- Répétition automatique
- Verrouillage du clavier
- Image d'écran inversée
- Taquets de tabulation

#### Auto Wrap

Cochez cette case si vous souhaitez que l'émulateur VT démarre une nouvelle ligne chaque fois que la ligne de caractères actuelle atteint la fin de la ligne.

#### Auto-Answer Back Message

Cochez cette case si vous souhaitez que l'émulateur VT envoie automatiquement un message à l'hôte, une fois la connexion établie.

#### Move Cursor on Mouse Click

Sélectionnez cette option si vous souhaitez que le curseur se déplace lorsque vous cliquez sur le bouton gauche de la souris dans l'espace de présentation de la fenêtre de session.

#### Answer Back Message

Saisissez le message, composé de 31 caractères maximum, à envoyer à l'hôte lorsque la communication est établie.

### **Conceal**

Si vous cochez cette case, votre message de réponse n'est pas affiché dans la fenêtre de configuration. Une fois votre message masqué, la case **Conceal** n'a aucun effet et le message reste masqué jusqu'à ce qu'il soit modifié.

### **User Defined Key Lock**

Cochez cette case pour verrouiller les touches définies par l'utilisateur. Par exemple, vous pouvez sélectionner **User Defined Key Lock** et définir les valeurs des touches F6 à F20. Ces touches sont ensuite verrouillées avec ces valeurs et ne peuvent pas être redéfinies par l'hôte.

### **Mode Transparent**

Cochez cette case pour que l'émulateur VT affiche les caractères de contrôle plutôt que de les interpréter.

### **VT ID**

Les attributs du modèle sélectionné sont envoyés à l'ordinateur hôte. Choisissez l'un des éléments suivants : **VT100 ID**, **VT101 ID**, **VT102 ID**, **VT220 ID**, **VT240 ID**, **VT320 ID** ou **VT340 ID**.

### **Journalisation de l'historique**

Lorsque cette option est activée, le texte est enregistré dans la fenêtre de l'historique VT lorsqu'il défile hors de l'écran à partir de la ligne de marge supérieure. Les marges supérieure et inférieure sont définies lorsque l'application hôte définit la région de défilement.

### **History Logging Buffer Size**

Utilisez cette liste pour sélectionner l'une des tailles disponibles pour le tampon du journal d'historique. Les choix sont 16 Ko, 32 Ko, 64 Ko, 128 Ko et 512 Ko. La valeur par défaut est de 64 Ko.

### **History Logging – Enhanced**

Les données effacées en raison de la commande Erase in Display défilent dans la fenêtre d'historique. Consultez [Journalisation améliorée de l'historique](#) on page 214 pour plus d'informations.

---

## Hôte ASCII avancé

Le bouton **Avancé** vous amène à la boîte de dialogue Advanced ASCII Host . La boîte de dialogue Advanced Options contient toutes les options de configuration nécessaires à la fonctionnalité d'édition locale de l'émulation VT340. La liste suivante définit ces options de configuration. Les paramètres par défaut sont indiqués en gras.

### **Curseur graphique**

Détermine si le curseur de saisie graphique est affiché en mode graphique. Les valeurs possibles sont **Enabled** ou **Disabled**.

### **Défilement Sixel**

Lorsque cette option est sélectionnée, une image graphique Sixel défile jusqu'à la ligne suivante lorsque la dernière colonne est atteinte. Les valeurs possibles sont **Enabled** ou **Disabled**.

## Rapports macrographiques

Contrôle la capacité de l'hôte à récupérer les procédures de macrographes stockées. Les valeurs possibles sont Enabled ou **Disabled**.

## Mode d'édition

Sélectionne si l'édition locale est disponible et le mode de fonctionnement actuel. Les valeurs possibles sont **Unavailable**, Interactive ou Edit.

## Mode d'effacement

Détermine quels caractères peuvent être effacés en mode d'édition. Les valeurs possibles sont **Unprotected** ou All.

## Touche d'édition

Détermine la manière dont l'émulation VT340 bascule entre les modes interactif et d'édition. Les valeurs possibles sont **Immediate** ou Deferred.

## Transmission

Détermine la manière dont l'émulation VT340 envoie un bloc de données au système hôte en mode édition. Les valeurs possibles sont **Immediate** ou Deferred.

## Touches d'applications

Détermine le fonctionnement des touches de fonction non décalées F6 à F20 en mode édition. Les valeurs possibles sont **Disabled**, Immediate, Prefix ou Suffix.

## Zone protégée

Détermine si les caractères protégés peuvent être envoyés au système hôte. Les valeurs possibles sont **All** ou Selected.

## Zone sélectionnée

Détermine si l'émulation VT340 peut envoyer tous les caractères ou uniquement les caractères sélectionnés au système hôte. Les valeurs possibles sont **All** ou Selected.

## Zone multiple

Détermine si l'émulation VT340 peut envoyer toutes les zones sélectionnées sur la page, ou uniquement la zone sélectionnée avec le curseur. Les valeurs possibles sont **Multiple** ou Single.

## Transfert VT131

Lorsque **Line Transmit Mode** est désactivé, cette fonction sélectionne une transmission de données de style ANSI ou VT131. Les valeurs possibles sont **ANSI** ou VT131. La taille du bloc dépend de la valeur de **Transfer Termination Mode**.

## Caractères EOL

Permet de sélectionner les caractères utilisés pour indiquer la fin d'une ligne (EOL) dans un bloc de données. Par défaut, l'émulation VT340 envoie un retour chariot (CR). Jusqu'à six caractères hexadécimaux peuvent être spécifiés.

### Caractères EOB

Permet de sélectionner les caractères utilisés pour indiquer la fin d'un bloc de données (EOB). Cette fonctionnalité n'a pas de valeur par défaut. Jusqu'à six caractères hexadécimaux peuvent être spécifiés.

### Couplage de pages

Détermine s'il faut afficher automatiquement une nouvelle page lorsque le curseur se déplace vers une nouvelle page dans la mémoire de pages. Les valeurs possibles sont **Enabled** ou **Disabled**.

### Line Transmit Mode

Vous permet d'envoyer des caractères une ligne à la fois au système hôte. Les valeurs possibles sont **Disabled** ou **Enabled**.

### Transfer Termination Mode

Lorsque **Line Transmit Mode** est désactivé, cette fonctionnalité détermine si l'émulation VT340 envoie une page partielle ou la région de défilement. Les valeurs possibles sont **Enabled** ou **Disabled**.

### Space Compression Mode

Détermine la manière dont l'émulation VT340 envoie les champs de caractères et les espaces inutilisés dans un bloc de données. Les valeurs possibles sont **Disabled** ou **Enabled**.

---

## Paramètres de liaison

Le bouton **Configure Links** vous amène à un panneau pour configurer les détails de la connexion à l'ordinateur hôte ASCII. Le panneau que vous voyez dépend du type de connexion que vous avez choisi pour votre hôte ASCII. Il en existe deux types :

- VT sur Telnet
- 

## Configuration des liens pour VT sur Telnet

La connexion VT sur Telnet est une application qui utilise TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) et qui permet une connexion à distance à un hôte ASCII. TCP/IP fournit des fonctions de connectivité pour les réseaux locaux (LAN) et les réseaux étendus (WAN) et inclut la possibilité d'acheminer les informations entre les LAN et les WAN. Les principaux réseaux TCP/IP (Internet) utilisent une procédure d'adressage standardisée pour garantir que les adresses IP sont uniques et que la communication entre les entreprises est possible.

La connexion VT sur Telnet pour Z and I Emulator for Windows nécessite une pile TCP/IP prenant en charge l'interface Windows® Sockets version 1.1. WSOCK32.DLL doit se trouver dans le répertoire système Windows® ou dans le chemin actuel pour fournir l'interface du programme de pile et prendre en charge l'interface Windows® Sockets V1.1.

Pour la connexion VT sur Telnet, vous devez définir les paramètres de connexion suivants.

- Nom d'hôte ou adresse IP (obligatoire)
- Numéro de port (facultatif)
- ID du terminal (facultatif)
- Reconnexion automatique (facultatif)

### **Nom d'hôte ou adresse IP**

Spécifiez soit le nom alphabétique de l'hôte cible, soit son adresse IP numérique.

#### **Nom d'hôte**

Le nom de l'hôte cible est une chaîne

#### **Adresse IP de l'hôte**

L'adresse IP de l'hôte cible est en notation décimale à points, par exemple : 0.0.0.0

### **Numéro de port**

Spécifiez le nombre décimal du port Telnet de l'hôte cible. La valeur par défaut, 23, est le port Telnet standard.

### **ID du terminal**

L'émulateur VT et le serveur Telnet utilisent l'ID du terminal pour négocier une connexion appropriée.

Demandez à votre administrateur Telnet l'ID du terminal correct de votre hôte. Lorsque la case par défaut est sélectionnée, les valeurs par défaut sont sélectionnées dans le mode Machine, comme indiqué dans le tableau suivant :

<b>Mode Machine</b>	<b>ID du terminal par défaut</b>
VT340	DEC-VT220
VT100	DEC-VT100
VT52	DEC-VT52
ANSI	ansi

### **Reconnexion automatique**

Si la session est déconnectée de l'hôte, et si cette case est cochée, vous serez reconnecté automatiquement.

La valeur par défaut n'est pas sélectionnée.

## **Utilisation d'une session VT**

Votre session Z and I Emulator for Windows VT fonctionne comme si vous utilisiez un terminal VT340, VT100 ou VT52. Pour les connexions de systèmes généraux VT, iSeries™, eServer™ i5 ou System i5™, les convertisseurs de protocole ont défini des séquences de clavier VT, telles que F1 ou PA1.

Les tableaux suivants sont fournis :

- Caractères générés par VT Compose Key
- Caractères affichés en mode transparent
- Messages affichés sur la ligne OIA

Reportez-vous à *Administrator's Guide and Reference* pour le mappage par défaut du clavier VT340 au clavier du PC, tel qu'utilisé par l'émulateur Z and I Emulator for Windows VT.

---

## Touche de composition

L'émulateur VT prend en charge la touche de composition VT340 pour générer des caractères spéciaux à l'écran.

Avant d'utiliser la touche de composition, définissez une combinaison de touches qui la représente.

L'utilisation de la touche de composition implique trois actions distinctes :

1. Appuyez sur la touche de composition et relâchez-la.
2. Appuyez sur le premier caractère et relâchez-le (voir [Table 30: Génération de caractères \(caractères spéciaux\) on page 208](#)).
3. Appuyez sur le deuxième caractère et relâchez-le.

Les premier et deuxième caractères peuvent être saisis dans n'importe quel ordre, sauf lorsque le tableau précise qu'ils doivent être saisis comme indiqué.

[Table 30: Génération de caractères \(caractères spéciaux\) on page 208](#) montre l'apparence et le nom de chaque caractère spécial, la paire de caractères qui génère le caractère et une indication si l'ordre de saisie des caractères est important.

**Table 30. Génération de caractères (caractères spéciaux)**

Caractère généré		Touche de composition, plus cette paire		
Apparence	Description	Premier	Second	Commande
Á	A accent aigu	A	'	soit :
á	a accent aigu	a	'	soit :
Â	A accent circonflexe	A	^	soit :
â	a accent circonflexe	a	^	soit :
À	A accent grave	A	`	soit :
à	a accent grave	a	`	soit :
Å	A rond en chef	A	*	soit :
		A	°	soit :
å	a rond en chef	a	*	soit :
		a	°	soit :
Ã	A tilde	A	~	soit :
ã	a tilde	a	~	soit :

**Table 30. Génération de caractères (caractères spéciaux)**

(continued)

Caractère généré		Touche de composition, plus cette paire		
Apparence	Description	Premier	Second	Commande
Ä	A tréma	A	"	soit :
ä	a tréma	a	"	soit :
Æ	AE entrelacé	A	E	comme indiqué
æ	ae entrelacé	a	e	comme indiqué
'	apostrophe	'	espace	soit :
@	arobase	a	a	soit :
		A	A	soit :
\`	backslash	/	/	soit :
\`	backslash	/	<	soit :
Ç	C cédille	C	,	soit :
ç	c cédille	c	,	soit :
¢	signe de pourcentage	c	/	soit :
		C	/	soit :
		c		soit :
		C		soit :
^	accent circonflexe	^	espace	soit :
)	accolade fermante	)	-	soit :
])	crochet fermant	)	)	soit :
)>	guillemet français fermant	>	>	soit :
@	arobase commercial	a	a	soit :
		A	A	soit :
©	marque de droit d'auteur	c	o	soit :
		C	o	soit :
		c	o	soit :
		C	o	soit :
°	signe de degré	0	^	soit :
		°	espace	soit :
		#	espace	soit :
É	E accent aigu	É	'	soit :
é	e accent aigu	é	'	soit :
Ê	E accent circonflexe	Ê	^	soit :
ê	e accent circonflexe	ê	^	soit :
È	E accent grave	È	`	soit :
è	e accent grave	è	`	soit :
È	E tréma	È	"	soit :

**Table 30. Génération de caractères (caractères spéciaux)**

(continued)

Caractère généré		Touche de composition, plus cette paire		
Apparence	Description	Premier	Second	Commande
è	e tréma	e	"	soit :
a	indicateur ordinal féminin	a	-	soit :
		A	-	soit :
½	fraction un demi	1	2	comme indiqué
¼	fraction un quart	1	4	comme indiqué
ß	Eszett allemand	s	s	soit :
μ	Mu grec	/	u	comme indiqué
		/	U	comme indiqué
»	guillemets, fermant	>	>	soit :
«	guillemets, ouvrant	<	<	soit :
í	l accent aigu	l	'	soit :
í	i accent aigu	i	'	soit :
í	l accent circonflexe	l	^	soit :
í	i accent circonflexe	i	^	soit :
í	l accent grave	l	`	soit :
í	i accent grave	i	`	soit :
í	l tréma	l	"	soit :
í	i tréma	i	"	soit :
¡	point d'exclamation inversé	!	!	soit :
¿	point d'interrogation inversé	?	?	soit :
o	indicateur ordinal masculin	o	-	soit :
		O	-	soit :
μ	signe micro	/	u	comme indiqué
		/	U	comme indiqué
·	point du milieu	.	^	soit :
·				
Ñ	N tilde	N	~	soit :
ñ	n tilde	n	~	soit :
#	signe de numéro	+	+	soit :
Ó	O accent aigu	O	'	soit :

**Table 30. Génération de caractères (caractères spéciaux)**

(continued)

Caractère généré		Touche de composition, plus cette paire		
Apparence	Description	Premier	Second	Commande
ó	o accent aigu	o	'	soit :
Ô	O accent circonflexe	O	^	soit :
ô	o accent circonflexe	o	^	soit :
Ò	O accent grave	O	`	soit :
ò	o accent grave	o	`	soit :
Ø	O scandinave	O	/	soit :
ø	o scandinave	o	/	soit :
Õ	O tilde	O	~	soit :
õ	o tilde	o	~	soit :
Ö	O tréma	O	"	soit :
ö	o tréma	o	"	soit :
Œ	oe entrelacé	O	E	comme indiqué
Œ				
œ	oe entrelacé	o	e	comme indiqué
œ				
{	accolade ouvrante	(	-	soit :
[	crochet ouvrant	(	(	soit :
«	guillemet français ouvrant	<	<	soit :
¶	signe de paragraphe	p	!	soit :
±	signe de plus ou moins	+	-	soit :
£	signe de livre sterling		-	soit :
		L	-	soit :
			=	soit :
		L	=	soit :
"	guillemet	"	espace	soit :
S	signe de section	s	o	soit :
		S	O	soit :
		s	!	soit :
		S	!	soit :
		s	0	soit :
		S	0	soit :
'	guillemet simple	'	espace	soit :
ß	ss allemand	s	s	soit :

**Table 30. Génération de caractères (caractères spéciaux)**

(continued)

Caractère généré		Touche de composition, plus cette paire		
Apparence	Description	Premier	Second	Commande
¹	exposant 1	1	^	soit :
²	exposant 2	2	^	soit :
³	exposant 3	3	^	soit :
~	tilde	~	espace	soit :
Ú	U accent aigu	U	'	soit :
ú	u accent aigu	u	'	soit :
Û	U accent circonflexe	U	^	soit :
û	u accent circonflexe	u	^	soit :
Ù	U accent grave	U	`	soit :
ù	u accent grave	u	`	soit :
Ü	U tréma	U	"	soit :
ü	u tréma	u	"	soit :
	ligne verticale	/	^	soit :
Ý	Y tréma	Y	"	soit :
ÿ	y tréma	y	"	soit :
¥	signe du yen	y	-	soit :
		Y	-	soit :
		y	=	soit :
		Y	=	soit :

## Mode Transparent

Table 31: Génération de caractères (Transparent Mode) on page 212 montre le symbole affiché pour chaque caractère et code de contrôle lorsque l'émulateur VT est en mode transparent. Les caractères AA et BA sont respectivement les ordinaux féminin et masculin. Les caractères 1E, 1F, 80 et 9E sont soulignés, bien qu'ils puissent ne pas apparaître soulignés sur la sortie.

**Table 31. Génération de caractères**

(Transparent Mode)

0x	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	Ax	Bx	Cx	Dx	Ex	Fx
x0	@P	0	@P	p	p	ÿ	°	À	Đ	à	đ	à	ð		

**Table 31. Génération de caractères**

(Transparent Mode) (continued)

	0x1	0x2	0x3	0x4	0x5	0x6	0x7	0x8	0x9	Ax	Bx	Cx	Dx	Ex	Fx	
x1	A	Q	!	1	A	Q	a	q	a	q	i	±	Á	Ñ	á	ñ
x2	B	R	"	2	B	R	b	r	b	r	ç	²	Â	Ò	â	ò
x3	C	S	#	3	C	S	c	s	c	s	£	³	Ã	Ó	ã	ó
x4	D	T	\$	4	D	T	d	t	d	t	¤	‘	Ä	Ô	ä	ô
x5	E	U	%	5	E	U	e	u	e	u	¥	µ	Å	Õ	å	õ
												µ				
x6	E	v	&	6	F	v	f	v	f	v	i	¶	Æ	Ö	æ	ö
												¶				
x7	G	W	'	7	G	W	g	w	g	w	§	•	Ç	x	ç	÷
												•				
x8	H	X	(	8	H	X	h	x	h	x	..	,	È	Ø	è	ø
x9	I	Y	)	9	I	Y	i	y	i	y	©	¹	É	Ù	é	ù
xA	J	Z	*	:	J	Z	j	z	j	z	a	o	Ê	Ú	é	ú
xB	K	[	+	;	K	[	k	{	k	{	«	»	Ë	Ù	ë	ù
xC	L	\	,	<	L	\	l		l		-	¹/₂	Ü	ì	ü	
xD	M	-	=	M	M	]	n	}	m	}	-	¹/₂	Í	Ý	í	ý
xE	N	^	.	>	N	^	m	n			³/₄	î	Þ	í	þ	
xF	O	/	?	O	-	n	Œ	o	œ	-	÷	í	ß	í	ÿ	
							Œ	œ			÷	í				

## Messages affichés sur la ligne OIA

Lors de l'émulation VT, des messages propres à VT peuvent apparaître dans certaines colonnes de la ligne OIA. Ces colonnes affichent uniquement les messages VT et n'affichent aucun des messages qui y apparaîtraient en mode 3270 ou 5250. [Table 32: Messages affichés sur la ligne OIA \(VT uniquement\) on page 213](#) montre la signification de chaque message spécifique au VT. Les colonnes qui ne sont pas mentionnées dans le tableau affichent des messages communs à tous les modes de Z and I Emulator for Windows.

**Table 32. Messages affichés sur la ligne OIA (VT uniquement)**

Colonnes	Message	Signification
1 à 7	VT340 7	Le mode machine est VT340, contrôle à sept bits.

**Table 32. Messages affichés sur la ligne OIA (VT uniquement)**

(continued)

Colonnes	Message	Signification
	VT340 8	Le mode machine est VT340, contrôle huit bits.
	VT100	Le mode machine est VT100.
	VT52	Le mode machine est VT52.
	VTANSI	Le mode machine est VTANSI.
9 à 12	VERROUILLE	Le clavier est verrouillé.
30 à 39	OVERSTRIKE	Les nouveaux caractères remplacent le caractère à la position du curseur en mode Local Edit.
	INSERER	Les nouveaux caractères déplacent les caractères de la mémoire de page vers la droite en mode Local Edit.
61 à 64	HOLD	L'écran est en mode attente.
66 à 69	EDIT	Le mode Local Edit est activé.
71 à 72	Pn (n=1 through 6)	Numéro de page actuel.

## Journalisation de l'historique

Vous pouvez utiliser le contrôle de barre de défilement Windows® pour afficher les données d'historique de la session VT en cours. Lors de la configuration de la session, sélectionnez l'option **History Logging** et précisez la taille du journal (voir [Configuration d'une session VT on page 201](#)).

Lorsque la journalisation de l'historique est activée, le texte est enregistré dans la fenêtre de l'historique VT lorsqu'il défile hors de l'écran à partir de la ligne de marge supérieure. Les marges supérieure et inférieure sont définies lorsque l'application hôte définit la région de défilement, à l'aide de la séquence de commandes DECSTBM (`(ESC [ Pn ; Pn r)`).

## Journalisation améliorée de l'historique

Lorsque l'application hôte envoie la séquence de commandes Erase in Display (ED) pour effacer une partie de l'écran de l'émulateur, le contenu peut être enregistré dans la fenêtre de l'historique VT avant d'être effacé. Pour activer cette fonctionnalité, sélectionnez l'option **History Logging – Enhanced** lors de la configuration des paramètres de session VT.

Le format de la commande ED de l'application hôte est `ESC [ Ps J`, où `Ps` est l'une des valeurs suivantes :

**0**

Efface le contenu de l'écran depuis la position du curseur jusqu'à la fin de l'écran. Il s'agit de la valeur par défaut.

**1**

Efface le contenu de l'écran depuis le début de l'écran jusqu'à la position du curseur incluse.

**2**

Efface tout le contenu de l'écran.

Lorsque le paramètre de la commande ED est 0 ou 1 et que **History Logging – Enhanced** est activée, la partie de l'écran qui est sur le point d'être effacée sera enregistrée dans la fenêtre de l'historique avant d'être effacée. Lorsque la valeur du paramètre est 2, l'intégralité du contenu de l'écran est enregistrée dans la fenêtre d'historique avant d'être effacée, que la journalisation améliorée de l'historique soit activée ou non.

---

## Transfert de fichiers hôte ASCII

---

### Définition des préférences

Vous pouvez configurer votre poste de travail pour effectuer des transferts de fichiers ; certaines préférences doivent être définies en premier, comme décrit dans cette section. D'autres fonctionnalités destinées à simplifier la gestion des transferts sont également décrites.

---

### Utilisation de XMODEM et YMODEM

Z and I Emulator for Windows vous permet de transférer des fichiers vers et depuis des hôtes ASCII prenant en charge les protocoles XMODEM et YMODEM. Pour utiliser XMODEM ou YMODEM, vous devez avoir établi une connexion à un hôte ASCII.

---

### Choix d'un protocole

Vous avez quatre choix pour les protocoles. Celui que vous sélectionnerez dépendra des protocoles pris en charge par votre hôte ASCII et de vos besoins particuliers. Le tableau suivant montre les capacités des protocoles :

	Téléchargement		Téléchargement en cours	
	Un seul fichier	Plusieurs fichiers	Un seul fichier	Plusieurs fichiers
XMODEM	Oui	Non	Oui	Non
XMODEM1K	Oui	Non	Oui	Non
YMODEM	Oui	Oui	Oui	Oui
YMODEM-G	Oui	Oui	Oui	Oui

#### XMODEM

Le protocole XMODEM est un protocole semi-duplex à un seul fichier qui effectue une vérification des erreurs. Les données sont transmises par paquets de 128 octets. La vérification des erreurs, soit par CRC, soit par somme de contrôle, se produit automatiquement. La mise en œuvre par Z and I Emulator for Windows de XMODEM essaie d'abord CRC. Si l'expéditeur ne parvient pas à accuser réception des trois premières demandes de CRC, XMODEM passe en mode somme de contrôle.

### **XMODEM1K**

Le protocole XMODEM1K est identique à XMODEM, sauf qu'il utilise toujours CRC et a une taille de paquet plus grande de 1 024 octets. Etant donné que certains hôtes ne sont pas capables de gérer les paquets de 1 024 octets, XMODEM et XMODEM1K sont nécessaires

### **YMODEM**

Le protocole YMODEM est similaire à XMODEM, mais il permet d'envoyer plusieurs fichiers en un seul transfert. Vous pouvez utiliser un ensemble de noms de fichiers uniques ou spécifier des groupes de fichiers.

### **YMODEMG**

Le protocole YMODEMG est le même que YMODEM, prenant en charge plusieurs fichiers, mais il ne fournit pas de vérification des erreurs. Il suppose que les données sont toujours transférées correctement et ne doit être utilisé qu'avec des modems correcteurs d'erreurs. Pour de grandes quantités de données, il peut atteindre un débit bien supérieur à celui de YMODEM, car il n'attend pas l'accusé de réception des paquets.

---

## **XMODEM et XMODEM1K**

Pour utiliser XMODEM, cliquez sur **Edit** → **Preference** → **Transfer** dans votre session Z and I Emulator for Windows. La fenêtre Transfer Preferences s'affiche. Sélectionnez le protocole **XMODEM** ou **XMODEM1K** et cliquez éventuellement sur l'onglet du protocole de modem sélectionné pour définir le **type de transfert** ou modifier les paramètres avancés.

Lors de la réception d'un fichier, dans la boîte de dialogue Receive File from Host, entrez le nom du fichier dans le champ **PC File** ou sélectionnez le nom d'un fichier d'ordinateur personnel dans la liste déroulante. Le type de transfert est généré automatiquement selon les modèles.

---

## **YMODEM et YMODEMG**

Pour utiliser YMODEM, cliquez sur **Edit** → **Preference** → **Transfer** dans votre session Z and I Emulator for Windows. La fenêtre Transfer Preferences s'affiche. Sélectionnez le protocole **YMODEM** ou **YMODEMG** et cliquez éventuellement sur l'onglet du protocole de modem sélectionné pour définir le **type de transfert** ou modifier les paramètres avancés.

Lors de la réception d'un fichier, vous ne pouvez pas sélectionner le nom du fichier de l'ordinateur personnel, mais vous pouvez modifier le type de transfert par défaut, le lecteur et le répertoire, si nécessaire.

---

## **Délai d'expiration du transfert de fichiers**

Vous pouvez définir le temps pendant lequel le poste de travail attend une réponse du système hôte (en secondes). Si le système hôte ne répond pas, le transfert est annulé et un message d'erreur apparaît. Un nombre compris entre 20 et 65 535 (ou 0) peut être spécifié. La valeur par défaut est de 60 secondes pour les sessions ASCII. Spécifiez une

valeur appropriée afin que le message d'erreur n'apparaisse pas trop tôt. Si vous spécifiez 0, aucun délai d'attente n'est défini.

Si la taille d'un paquet ou d'un bloc est relativement importante pour les lignes à faible débit, telles que les lignes de port COM, il est recommandé de spécifier 150 secondes ou plus.

---

## Extension pour les fichiers de liste

Vous pouvez modifier l'extension par défaut (.SRL) des fichiers de liste de transfert de fichiers.

---

## Afficher la fenêtre d'état

Vous pouvez choisir la méthode d'affichage de l'état de progression du transfert de fichiers.

### Dans la session

Lorsque le transfert de fichiers démarre, la window d'état s'affiche. Le nom du fichier en cours de transfert et la progression du transfert apparaissent.

### Dans l'icône

Lorsque le transfert de fichiers démarre, l'icône d'état apparaît à l'écran. Si l'icône est restaurée, la window d'état s'affiche.

---

## Définition des types de transfert

Les types de transfert définissent les informations sur les options utilisées pour contrôler le transfert de fichiers. Jusqu'à 32 types de transfert peuvent être définis pour chaque système hôte. Les types par défaut d'origine sont : **delete** (supprime un fichier en cas d'abandon), **over** (écrase les fichiers existants) et **none** (ne supprime pas en cas d'abandon et n'écrase pas).

Pour ajouter ou modifier des types de transfert :

1. Cliquez sur **Edit** → **Preference** → **Transfer**.
2. Cliquez sur l'onglet du protocole de modem que vous avez sélectionné. Les éléments qui apparaissent dépendent du système hôte sélectionné.
3. Saisissez les noms des types de transfert dans la zone de texte **Transfer-Type** ou sélectionnez-les dans la liste déroulante.
4. Pour ajouter ou remplacer un type de transfert, cliquez sur **Save**. Pour supprimer un type de transfert, cliquez sur **Delete**.
5. En fonction du type de transfert, sélectionnez l'une des options de réception de fichiers suivantes :

### Supprimer le fichier en cas d'abandon

Avec cette option, si un transfert de fichier est interrompu, le fichier partiellement reçu est automatiquement supprimé.

### Ecraser le fichier existant

Avec cette option, tout fichier existant portant le même nom que le fichier entrant est écrasé.

Si vous ne sélectionnez pas cette option, alors un nouveau nom est donné au fichier entrant, selon le schéma suivant :

Fichier existant :	EXAMPLE.TXT
Le premier concurrent devient :	EXAMPLE.TX1
Deuxième concurrent :	EXAMPLE.TX2
Dixième concurrent :	EXAMPLE.T10
Centième concurrent :	EXAMPLE.100
999ème concurrent :	EXAMPLE.999

6. Cliquez sur **OK**.

Ces options sont indépendantes les unes des autres.

---

## Modèles de transfert de fichiers

Pour envoyer des fichiers ASCII, Z and I Emulator for Windows génère automatiquement les noms de fichiers hôtes et les types de transfert. Pour recevoir des fichiers ASCII via XMODEM et XMODEM1K, Z and I Emulator for Windows génère un type de transfert. Dans les deux cas, les modèles définissent les règles de génération du nom de fichier et du type de transfert.

---

### Définition de modèles

Les modèles sont communs à toutes les sessions et sont utilisés à la fois pour l'envoi et la réception de fichiers. Pour le transfert de fichiers hôte ASCII, vous pouvez définir jusqu'à trois modèles pour chaque protocole.

Pour afficher les panneaux de modèles, cliquez sur le bouton **Templates** dans le panneau **Send File to Host** ou **Receive File from Host**.

Vous pouvez ajouter, supprimer ou remplacer des modèles. Vous pouvez également tester des modèles pour voir comment Z and I Emulator for Windows génère le nom du fichier cible et le type de transfert.

Lors de la définition de modèles, vous pouvez utiliser \* (astérisque) pour la recherche globale des noms de fichiers, par exemple : \*.EXE pour tous les fichiers portant une extension de nom de fichier EXE.

---

### Génération automatique de noms de fichiers

Les modèles sont numérotés de 1 à 32. Quand Z and I Emulator for Windows génère des noms de fichiers, les modèles sont recherchés en commençant par 1 et le premier modèle correspondant est utilisé.

---

## Exemple de modèle de protocole ASCII

L'exemple suivant montre l'utilisation de modèles pour le transfert de fichiers hôtes ASCII. Lors de l'envoi de fichiers, Z and I Emulator for Windows génère automatiquement un nom de fichier hôte à partir d'un nom de fichier d'ordinateur personnel, et vice versa. Il génère également un type de transfert. Lors de la réception de fichiers, Z and I Emulator for Windows génère automatiquement uniquement les types de transfert, et uniquement pour les protocoles XMODEM et XMODEM1K.

Pour plus d'informations sur les modèles, reportez-vous à *Administrator's Guide and Reference*.

Voici les définitions des trois modèles par défaut. Le modèle est sélectionné parmi les choix disponibles en faisant correspondre le nom du fichier transmis ou reçu aux spécifications de fichier de chaque modèle.

Numéro de modèle	Spécification générique pour le fichier PC	Spécification générique pour le fichier hôte	Type
1	*.exe	*.*	supprimer
2	*.txt	*.*	plus de
3	*.*	*.*	aucun

**Exemple d'envoi :** si vous saisissez `program.exe`, Z and I Emulator for Windows sélectionne le modèle 1 et affiche `program.exe delete` dans la zone de liste.

**Exemple de réception :** (XMODEM ET XMODEM1K uniquement) si vous saisissez `program.exe`, Z and I Emulator for Windows sélectionne le modèle 1 et affiche `program.exe delete` dans la zone de liste.

## Utilisation de listes de fichiers

Pour transférer un groupe de fichiers, il est pratique d'utiliser une liste. Une liste facilite le transfert fréquent des mêmes groupes de fichiers, avec une seule commande. Même si vous transférez un groupe de fichiers une seule fois, une liste peut aider à éviter les erreurs. Une liste de fichiers est elle-même un fichier.

Vous pouvez transférer plusieurs fichiers à la fois en utilisant la liste d'envoi/réception. Elle est accessible depuis les fenêtres Send Files to Host ou Receive Files from Host . Dans les deux fenêtres, les fichiers sélectionnés sont affichés dans une **liste de transfert**. Cette liste peut être enregistrée, puis récupérée et modifiée ultérieurement. Pour obtenir des instructions sur la sélection d'un fichier, reportez-vous à [Réception de fichiers d'un hôte ASCII on page 221](#) et à [Envoi de fichiers à un hôte ASCII on page 222](#).

## Extension de nom de fichier pour les fichiers de liste

Par défaut, les fichiers de liste d'envoi/réception ont une extension de nom de fichier .SRL. Vous pouvez modifier cette valeur par défaut sur la property page avec l'onglet **General**, en cliquant sur **Preferences → Transfer from the Edit menu**.



**Note :** Z and I Emulator for Windows ne reconnaît pas un fichier comme fichier de liste d'envoi/réception à moins que son nom n'ait l'extension spécifiée.

---

## Retirer de la liste

En cliquant sur le bouton **Remove**, vous pouvez supprimer le fichier sélectionné d'une liste d'envoi/réception.

---

## Ouvrir le fichier de liste

Si vous cliquez sur le bouton **Open List**, la boîte de dialogue Open File-Transfer List File s'affiche, vous permettant de manipuler les noms de fichiers dans la liste.

---

## Enregistrer le fichier de liste

Si vous cliquez sur le bouton **Save**, la boîte de dialogue Save File-Transfer List File As s'affiche et vous pouvez enregistrer la liste des fichiers.

---

## Modification d'une liste de fichiers

Vous pouvez apporter des modifications à une liste de fichiers à transférer :

---

### Modifier le nom de l'ordinateur personnel ou du fichier hôte

Lorsque vous sélectionnez un fichier à envoyer ou à recevoir, Z and I Emulator for Windows génère automatiquement un nom de fichier hôte ou d'ordinateur personnel à l'aide de modèles. Pour modifier le nom du fichier généré, écrasez-le.



**Note :** Lors de la réception d'un fichier d'un hôte ASCII, vous spécifiez le nom du fichier hôte sur le système hôte.

Pour recevoir des fichiers, vous pouvez sélectionner un fichier d'ordinateur personnel dans la boîte de dialogue obtenue en cliquant sur le bouton **Browse**.



**Note :** La fonction **Browse** n'est pas disponible lors de la *réception* de fichiers provenant d'un hôte ASCII. Elle est disponible lors de l'envoi de fichiers, mais uniquement lors de l'utilisation des protocoles YMODEM ou YMODEMG.

---

## Supprimer les noms de fichiers de la liste

Pour supprimer un fichier de la liste, sélectionnez-le dans la liste et cliquez sur le bouton **Remove**.

---

## Ajouter plus de noms de fichiers à la liste

Pour ajouter d'autres fichiers à la liste, sélectionnez un fichier dans la zone de liste **PC File** avec Ctrl + bouton gauche de la souris, ou saisissez un nom de fichier dans le champ de saisie **PC File** et appuyez sur Entrée.

---

## Réception de fichiers d'un hôte ASCII

**Receive File From Host** vous permet de recevoir des fichiers d'un système hôte vers votre ordinateur personnel. Avec une seule commande, vous pouvez recevoir un seul fichier ou plusieurs. Si vous recevez souvent la même liste de fichiers, vous pouvez enregistrer la liste des noms de fichiers et recevoir tous les fichiers avec une seule commande.

Pour le transfert de fichiers hôte ASCII, le système hôte doit prendre en charge l'un des deux protocoles suivants, XMODEM ou YMODEM.

---

## Sélection d'un répertoire de poste de travail

Pour recevoir des fichiers dans un répertoire de poste de travail, vous pouvez saisir les informations du répertoire ou cliquer sur le bouton **Browse** pour ouvrir la boîte de dialogue **Browse** et sélectionner le répertoire. Cela peut être fait dans le cadre de la définition des préférences (définition du champ **Default PC Directory**) ou au moment du transfert de fichier.

---

## Sélection de fichiers à recevoir

Pour le transfert de fichier hôte ASCII, sélectionnez le fichier à recevoir sur le système hôte.

Suivez ces étapes pour recevoir un ou plusieurs fichiers d'un hôte ASCII :

1. Préparez le système hôte. La méthode exacte de préparation, y compris la sélection des noms de fichiers, dépend du type de système hôte auquel vous êtes connecté. Contactez l'administrateur de votre système hôte pour plus de détails.



**Note :** Le système hôte doit prendre en charge l'un des deux protocoles suivants : XMODEM ou YMODEM.

2. Cliquez sur **Edit** → **Preference** → **Transfer** pour afficher la fenêtre **Transfer Preferences**. Sélectionnez le type de protocole que vous souhaitez utiliser dans la zone de liste déroulante de property page avec l'onglet **General**.
3. Dans le champ **Default PC Directory**, saisissez le répertoire du poste de travail auquel le ou les fichiers doivent être envoyés ; ou cliquez sur le bouton **Browse** pour ouvrir une boîte de dialogue et sélectionner le répertoire.

4. Pour modifier les valeurs par défaut des paramètres de transfert pour le protocole que vous avez sélectionné, cliquez sur l'onglet pour afficher la property page pour le protocole de modem sélectionné.
  5. Lorsque toutes les préférences ont été définies, cliquez sur **OK**.
  6. Cliquez sur **Receive File from Host** from the **Actions** menu. La fenêtre **Receive File from Host** apparaît.
  7. Pour XMODEM et XMODEM1K, cliquez sur le bouton **Browse** pour ouvrir une boîte de dialogue et sélectionner un ou plusieurs noms de fichiers d'ordinateur personnel, ou saisir les noms dans le champ de saisie **PC File**. Le type de transfert est généré automatiquement et apparaît dans le champ de saisie **Transfer Type**.
  8. Pour YMODEM et YMODEMG, sélectionnez le type de transfert et cliquez sur le bouton **Browse** pour ouvrir une boîte de dialogue et modifier le répertoire, si vous le souhaitez.
  9. Cliquez sur le bouton **Receive** pour afficher la fenêtre **Receive Files Status** et démarrer le transfert.
- 

## Envoi de fichiers à un hôte ASCII

Send file to host vous permet d'envoyer des fichiers de votre ordinateur personnel au système hôte. Avec une seule commande, vous pouvez envoyer un seul fichier ou plusieurs fichiers. Si vous envoyez souvent la même liste de fichiers, vous pouvez enregistrer la liste des noms de fichiers, puis envoyer tous les fichiers avec une seule commande.



**Note :** Ceci est pris en charge uniquement à l'aide des protocoles YMODEM et YMODEMG.

---

## Sélection des fichiers à envoyer

Il existe plusieurs manières de sélectionner les fichiers à envoyer :

---

### Méthodes de base

Saisissez un nom de fichier dans le champ **PC File** et appuyez sur la touche de tabulation. Un nom de fichier hôte et un type de transfert sont générés automatiquement selon les modèles.

Sélectionnez les fichiers dans la boîte de dialogue obtenue en cliquant sur le bouton **Browse**.

---

### Sélectionnez à partir d'une liste d'envoi/réception

Si vous avez enregistré une liste de noms de fichiers dans une liste d'envoi/réception, cliquez sur le bouton **Open List** et sélectionnez la liste que vous souhaitez utiliser. Les noms de fichiers enregistrés dans la liste apparaissent.



**Note :** Pour le transfert de fichiers hôtes ASCII, vous pouvez utiliser la liste d'envoi/réception uniquement avec les protocoles YMODEM et YMODEMG (pas avec XMODEM ou XMODEM1K).

---

## Méthode avancée

La fenêtre **Browse**, obtenue en cliquant sur le bouton **Browse**, affiche tous les fichiers du répertoire actuel. Vous pouvez afficher uniquement certains types de fichiers si vous le souhaitez.

Par exemple, si le répertoire contient de nombreux fichiers et que vous souhaitez afficher uniquement les fichiers portant l'extension .DOC, vous pouvez saisir `*.doc` dans le champ **PC File** et cliquer sur le bouton **Browse**. La boîte de dialogue résultante affiche uniquement les fichiers portant l'extension .DOC.

---

## Modification du nom du fichier hôte ou du type de transfert

Lorsque vous sélectionnez un fichier à envoyer, Z and I Emulator for Windows génère automatiquement un nom de fichier hôte et sélectionne un type de transfert parmi les modèles par défaut. Vous pouvez modifier le nom du fichier en écrasant le texte dans le champ **Host File**. Vous pouvez modifier le type de transfert en sélectionnant un autre dans la liste déroulante **Transfer Type**.

---

## Enregistrement d'une liste de fichiers à envoyer

Si vous envoyez fréquemment le même ensemble de fichiers, il peut être judicieux d'enregistrer les noms dans une liste, appelée liste d'envoi/réception.



**Note :** Pour le transfert de fichiers hôtes ASCII, vous pouvez utiliser la liste d'envoi/réception uniquement avec les protocoles YMODEM ou YMODEMG (pas avec XMODEM ou XMODEM1K).

---

## Envoi d'une liste de fichiers

Sélectionnez la liste, puis cliquez sur le bouton **Send**.

---

## Page de codes PC

Lorsqu'un fichier est transféré, les codes EBCDIC sont convertis en codes workstation de 1 octet, et vice versa. Une valeur valide est automatiquement sélectionnée parmi les valeurs suivantes pour les sessions SBCS : 437, 737, 806, 813, 819, 833, 850, 852, 854, 857, 858, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 869, 874, 912, 915, 916, 920, 921, 922, 1008, 1089, 1124, 1125, 1127, 1129, 1131, 1133, 1153, 1155, 1156, 1157, 1158, 1160, 1164, 1250, 1251, 1252, 1253, 1254,

1255, 1256, 1257 et 1258 ; –selon la page de codes hôte spécifiée lorsque le workstation est configuré. Pour une explication sur la façon de sélectionner les pages de codes hôte, consultez l'aide en ligne de la page de codes hôte.

# Chapter 6. Résolution des incidents

---

## Conseils relatifs à l'identification des problèmes

---

### 1. Connexion à la console z/OS via la taille d'écran 62x160 de Z and I Emulator for Windows entraîne l'erreur IEE938I

#### Incident

L'erreur IEE936I CONSOLE HHSP0141 INITIALIZATION ERROR - RC:01 - 3277-2 IS ASSUMED est enregistrée par la console z/OS lors de l'utilisation d'HCLZ and I Emulator for Windows version 6.0.2 avec une taille d'écran 62x160.

#### Cause

La connexion à la console z/OS est établie via le serveur Telnet OSA-ICC. Ce serveur ne prend pas en charge le type de terminal IBM-DYNAMIC.

L'APAR IC71220 a modifié la chaîne de type de terminal par défaut transmise au serveur Telnet pour les tailles d'écran supérieures à 27x132.

#### Résolution

Pour utiliser des sessions d'affichage au format 62x160 avec des serveurs Telnet OSA-ICC, procédez comme suit :

1. Modifiez le profil de session WS.
2. Ajoutez les instructions suivantes sous la strophe Telnet3270 pour forcer HCLZ and I Emulator for Windows à utiliser la chaîne par défaut d'origine :

```
[Telnet3270] TerminalTypeString=IBM-3278-2-E
```

---

### 2. Le transfert de données Z and I Emulator for Windows TCP/IP échoue avec la fonction de transfert terminée

#### Incident

Le transfert de données TCP/IP peut échouer avec l'erreur « Transfer function will be terminated ». Ce message fournit une liste de contrôle pour les exigences relatives aux hôtes iSeries ou AS/400.

#### Résolution

Pour résoudre ce problème, suivez les étapes suivantes pour vérifier le statut des exigences de l'hôte iSeriesTM ou AS/400® :

1. Confirmez que l'hôte iSeries ou AS/400 dispose du ou des programmes sous licence requis suivants (tapez GO LICPGM et sélectionnez Option 10 - Display Installed Licensed Programs: ) :

For V5Rx: 5722TC1 \*BASE iSeries TCP/IP Connectivity Utilities/400 5722SS1 Option 12  
OS/400 \* - Host Servers For V4R5: 5769TC1 \*BASE TCP/IP Connectivity Utilities for  
AS/400 5769SS1 Option 12 OS/400 - Host Servers

2. Vérifiez que vous disposez d'une entrée de base de données relationnelle pour YOURSYSTEM à l'emplacement REMOTE Location = \*LOCAL (exéutez la commande WRKRDBDIR pour « travailler avec les entrées de répertoire de base de données relationnelle ») :

3. Vérifiez que l'ID utilisateur QUSER est activé (exéutez la commande suivante pour le profil QUSER) :

## WRKUSRPRF USRPRF(QUSER)

4. Vérifiez que TCP/IP est actif à l'aide de la commande suivante (ceci est requis avant tout traitement TCP/IP) :

## START TCP/IP (STRTCP) COMMAND

5. Si vous ne l'avez pas déjà fait, exécutez la commande suivante pour « démarrer le serveur hôte » :

STRHOSTSVR SERVER(\*ALL) RQDPCL(\*TCP)

Les ensembles d'instructions suivants permettent de vérifier que les travaux du démon serveur et du serveur de pré-démarrage requis sont actifs pour les fonctions DDM, base de données et transfert de fichiers.

- ## 1. Pour DDM, procédez comme suit :

- a. Vérifiez que le démon DDM est actif. Utilisez WRKACTJOB pour rechercher le travail QRWTLSTN sous QSYSWRK. Ce démon est automatiquement lancé lors de l'exécution de la commande STRTCP, si le paramètre AUTOSTART est défini sur \*YES sur la commande CHGDDMTCPA <F4>. Si le démon ne démarre pas lorsque la commande STRTCP est exécutée, vous pouvez démarrer le démon en exécutant la commande suivante :

## STRTCP(SVR) SERVER(\*DDM)



**Note :** Si le démon DDM ne parvient toujours pas à démarrer avec le message d'erreur CPF3E30, reportez-vous à l'APAR SA81267.

- b. Vérifiez que les travaux du serveur de pré-démarrage DDM sont actifs. Utilisez WRKACTJOB pour rechercher les travaux de serveur nommées QRWTSRVR. Pour la version V5R2 et les versions plus récentes, les travaux de pré-démarrage s'exécutent dans le sous-système QUSRWRK, mais peuvent être configurés pour s'exécuter sous d'autres sous-systèmes. Ils sont automatiquement démarrés avec le sous-système.

Si ces travaux ne sont pas actifs, vous pouvez émettre la commande de travail de pré-démarrage STRPJ <F4>. Pour les versions d'hôte antérieures à V5R2, ces travaux s'exécutent dans le sous-système QSYSWRK.

2. Pour la base de données, procédez comme suit :

- Vérifiez que le sous-système du démon du serveur de base de données est actif. Le sous-système est QSUPER et le travail du démon est nommé QZDASRVSD.
- Vérifiez que les travaux du serveur de pré-démarrage de la base de données sont actifs. Pour la version V5R1 et les versions plus récentes, les travaux de pré-démarrage sont QZDASOINIT et QZDASSINIT. Les deux travaux s'exécutent dans le sous-système QUSRWRK, mais peuvent être configurés pour s'exécuter sous d'autres sous-systèmes. Comme pour les travaux de pré-démarrage DDM, ces travaux sont automatiquement démarrés avec le sous-système, mais s'ils ne sont pas actifs, ils peuvent être démarrés avec la commande STRPJ.
- Si le port 8478 n'est pas actif, terminez et redémarrez le travail du serveur de base de données QZDASRVSD à l'aide des commandes suivantes :

```
ENDHOSTSVR *DATABASE STRHOSTSVR *DATABASE
```

3. Pour le transfert de fichiers, procédez comme suit :

- Vérifiez que le sous-système du serveur de fonction de transfert est actif. Le sous-système est QSUPER et le travail du démon est nommé QZDASRVSD.
- Vérifiez que les travaux du serveur de pré-démarrage de la fonction de transfert sont actives. Le travail de pré-démarrage est QTFPJTCP. Ce travail s'exécute dans le sous-système QSUPER.

### 3. Délai d'expiration de la connexion de Z and I Emulator for Windows Telnet avec l'erreur 657

#### Incident

Mot clé pour le délai d'expiration Telnet.

#### Résolution

Z and I Emulator for Windows utilise des sockets non bloquants lors de la connexion à un système distant. Par défaut, Z and I Emulator for Windows attend 3 secondes pour établir la connexion socket. Lors de l'accès à des terminaux distants via un réseau commuté, ce temps d'attente par défaut peut ne pas être suffisant, entraîner un échec de connexion et renvoyer l'erreur 657.

L'heure par défaut peut être modifiée en ajoutant le mot-clé suivant à la strophe Telnet3270 ou Telnet5250 du profil de poste de travail :

```
[Telnet3270] InactiveTimeout=xx
```

La valeur **xx** est le temps en secondes et peut prendre n'importe quelle valeur numérique positive.

---

## 4. Expiration du délai PCSXFER041 pendant une session TSO de transfert de fichiers Z and I Emulator for Windows

### Incident

Trois situations peuvent provoquer une expiration du délai au niveau du client Z and I Emulator for Windows et une solution est apportée pour chaque cas.

### Cause

#### Résolution

##### Transfert en mode CUT

Par défaut, Z and I Emulator for Windows utilise le mode DFT pour les transferts vers et depuis un hôte TSO. Lorsque vous utilisez l'option Dial pour vous connecter à TSO, l'hôte peut être configuré pour effectuer le transfert en mode CUT, tandis que Z and I Emulator for Windows est toujours en mode DFT.

Vous pouvez modifier le profil de poste de travail que vous utilisez pour appeler la session TSO. Pour modifier manuellement le paramètre DFT/CUT, ajoutez la ligne suivante, sensible à la casse, à la strophe Transfer du fichier du poste de travail :

```
[Transfer] CUTprotocol=Y
```

Vous pouvez également modifier la description de LU sur l'hôte zSeries. Modifiez l'image VTAM BIND afin que le bit de prise en charge de la requête Write Structured Field soit défini dans le PSERVIC. Reportez-vous à la documentation VTAM pour plus d'informations.

##### Utilisation du déclencheur \FT dans SuperSession Manager

Si vous rencontrez un problème de délai d'attente lors de l'utilisation de Supersession, vous pouvez utiliser le déclencheur \FT avant la connexion. Cela peut être appliqué sur une base d'utilisateur et de session individuelle.

Le déclencheur \FT appelle le script de transfert de fichiers KLSXFER, qui active le relais des requêtes. Il inhibe également les diffusions immédiates et le verrouillage de session.

##### Mode document et mode Word Wrap

Si le mode Document ou le mode Word Wrap est activé, le transfert de fichier échouera. Si vous disposez d'une touche mappée pour activer ou désactiver cette fonctionnalité, désactivez-la avant de lancer le transfert de fichiers. Si vous souhaitez désactiver cette fonctionnalité, modifiez la ligne suivante, sensible à la casse, dans la strophe ENTRYASSIST du fichier du poste de travail :

```
[ENTRYASSIST] DocmodeWordWrap=N
```

## Chapter 7. Avis

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services HCL non annoncés dans ce pays. Pour plus de détails, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial HCL. Toute référence à un produit, logiciel ou service HCL n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service HCL puisse être utilisé. Tout autre élément, programme ou service fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit de propriété intellectuelle d'HCL. Cependant, il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même le fonctionnement des produits, logiciels ou services non HCL.

HCL peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

HCL  
330 Potrero Ave.  
Sunnyvale, CA 94085  
Etats-Unis  
A l'attention de : Office of the General Counsel

HCL TECHNOLOGIES LTD. FOURNIT LE PRESENT DOCUMENT "EN L'ETAT" ET DECLINE TOUTE RESPONSABILITE, EXPLICITE OU IMPLICITE, RELATIVE AUX INFORMATIONS QUI Y SONT CONTENUES, Y COMPRIS EN CE QUI CONCERNE LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE OU D'ADAPTATION A VOS BESOINS. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Le présent document peut contenir des inexactitudes ou des coquilles. Ce document est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. HCL peut, à tout moment et sans préavis, apporter des améliorations et/ou modifier les produits et/ou logiciels décrits dans ce document.

Les références à des documents non HCL ou sites Web non HCL sont fournies à titre d'information uniquement et n'impliquent en aucun cas une adhésion aux données qu'ils contiennent. Les éléments figurant sur ces documents ou sites Web ne font pas partie des éléments du présent produit HCL et l'utilisation de ces documents ou sites relève de votre seule responsabilité.

HCL pourra utiliser ou diffuser, de toute manière qu'elle jugera appropriée et sans aucune obligation de sa part, tout ou partie des informations qui lui seront fournies.

Les détenteurs de licence souhaitant obtenir des informations permettant : (i) l'échange des données entre des logiciels créés de façon indépendante et d'autres logiciels (dont celui-ci), et (ii) l'utilisation mutuelle des données ainsi échangées, doivent adresser leur demande à :

HCL  
330 Potrero Ave.  
Sunnyvale, CA 94085

Etats-Unis

A l'attention de : Office of the General Counsel

Ces informations peuvent être soumises à des conditions particulières, prévoyant notamment le paiement d'une redevance.

Le logiciel sous licence décrit dans ce document et tous les éléments sous licence disponibles s'y rapportant sont fournis par HCL conformément aux dispositions du document HCL Customer Agreement, des Conditions internationales d'utilisation des logiciels HCL ou de tout autre accord équivalent.

Les données de performance présentées ici ont été obtenues dans des conditions de fonctionnement spécifiques.

Les résultats peuvent donc varier.

Les informations concernant des produits non HCL ont été obtenues auprès des fournisseurs de ces produits, par l'intermédiaire d'annonces publiques ou via d'autres sources disponibles. HCL n'a pas testé ces produits et ne peut confirmer l'exactitude de leurs performances ni leur compatibilité. Elle ne peut recevoir aucune réclamation concernant des produits non HCL. Toute question concernant les performances de produits non HCL doit être adressée aux fournisseurs de ces produits.

Le présent document peut contenir des exemples de données et de rapports utilisés couramment dans l'environnement professionnel. Ces exemples mentionnent des noms fictifs de personnes, de sociétés, de marques ou de produits à des fins illustratives ou explicatives uniquement. Toute ressemblance avec des noms de personnes, de sociétés ou des données réelles serait purement fortuite.

---

## Marques

HCL, le logo HCL et hcl.com sont des marques d'HCL Technologies Ltd. dans de nombreux pays. Les autres noms de produit et service peuvent être des marques d'IBM® ou d'autres sociétés.

# Index

## Caractères spéciaux

- Écran de collecte
- Imprimer la collection à la sortie 20
- Purger la collection 20

## A

- accord de licence 230
- afficher la fenêtre d'état 217
- aide en ligne 2
- analyse du problème
- Regroupeur d'informations 9

## B

- barre de défilement 41, 95
- bibliothèque 105
- bibliothèque par défaut 196

## C

- clavier
    - fichier 38
    - fonctions 32
  - commande hôte 60, 195
  - Commande RECEIVE 65
  - Commande SEND 65
  - commandes
    - MVS/TSO receive 79
    - MVS/TSO send 74
  - conditions, spécifiant WHERE 126
  - configuration de l'imprimante 12
  - Configuration de page 13
  - Conseils et astuces
    - Notes d'utilisation pour les sessions dans les documents OLE 10
  - conversions de données 159
  - taille d'enregistrement 159
  - types de données 159
    - ASCII numérique 163
    - binnaire 161
    - caractère 161
    - décimal condensé 162
    - décimal étendu 162
    - entier 161
    - hexadécimal 162
    - précision double 161
    - précision simple 161
  - workstation
  - types de fichier
    - 164
- couleur du curseur 40
- création d'une demande de transfert
- réception de données depuis l'hôte 117

## D

- DDM
  - fonction de transfert 104
- DDM (gestion de données distribuées) 98
- DDS (spécifications de description des données) 150, 170
- délai d'expiration du transfert de fichiers 216
- demande de transfert
  - définition 104
- demande, transfert 104
- demandes de transfert pour réception (exemple) 139
- déverrouillage du mode d'insertion 41
- Disque de machine virtuelle 61

## E

- Emulation VT 207
  - Configuration 201
    - Configuration des liens pour VT sur Telnet 206
    - Paramètres de liaison 206
    - Paramètres de session 202
    - Paramètres optionnels 203
  - Utilisation d'une session VT
    - Messages affichés sur la ligne OIA 213
    - Mode Transparent 212
    - Touche de composition 208
- enregistrement
  - disposition du clavier 38
- enregistrement d'une demande de transfert 114
- ensemble de données partitionné 61
- entrée PCFO 151
- entrées du fichier de description de fichier 150
  - exemple 159
  - format 150
  - lignes de commentaires 158
  - PCFDF 151
  - PCFL 153
  - PCFO 151
  - PCFT 151
- Entrées PCFDF 151
- entrées PCFL 153
- Entrées PCFT 151
- erreurs causées par une mémoire insuffisante 48
- expliquant un fichier de description de fichier 150
- extension pour les fichiers de liste 217

## F

- fichier
  - base de données 105
  - iSeries 105
  - liaison 105
  - logique 105
  - physique 105
- fichier de base de données 105
- fichier de base de données logique 105
- fichier de base de données physique 105
- fichier de définition d'imprimante 23
- fichier de description de fichier 104, 150
- fichier source
  - transfert de données vers 100
- fichiers au format Data Interchange Format (DIF) 174
- Fichiers BASIC aléatoire 167
- Fichiers BASIC séquentiel 171
- Fichiers BIFF 177
- Fichiers DOS aléatoire 180
- Fichiers DOS aléatoire de type 2 183
- fichiers IDP 64
- Fichiers iSeries 105
- fichiers PDT 24
- Fichiers PDT 23
- fichiers sans conversion 186
- Fichiers texte ASCII 164
- fonction de transfert 102
- fonction de transfert de données 96
- fonctions des touches
  - affections 29, 36
  - par défaut 29, 36

- Win32 modifier les raccourcis clavier 38
- fonctions des touches par défaut 32
- package combiné 35
- PC/3270
- package 29
- format d'enregistrement 58, 106
- limite de longueur d'enregistrement 159

## G

- gestion des données distribuées
  - concept de fichier 104
- gestion des données distribuées (DDM) 98
- graphiques vectoriels 47

## I

- importer/exporter 43
- impression
  - configuration 12
  - Écran de collecte
    - Imprimer la collection à la sortie 20
    - Purger la collection 20
  - fichiers PDT 23
  - impression d'écran multiple 20
  - impression sur disque 26
  - Imprimer l'écran de collection
    - Imprimer la collection à la sortie 20
    - Purger la collection 20
  - page de codes 28
  - Paramètre PrinterFontCodePage 28
  - Paramètres Page Setup 13
  - sessions d'affichage 20
  - sessions d'imprimante 22
  - tableau de traduction 28

## Impression 12

- impression sur disque 26
- Imprimer l'écran de collection
  - Imprimer la collection à la sortie 20
  - Purger la collection 20

## J

- jeux de symboles programmés, activation 48

## L

- longueur d'enregistrement logique (LRECL) 59, 195

## M

- marques 230
- membre 106
- Messages d'erreur PCSERR999 95
- Mode PDT 96
- modèles
  - transfert de fichier 55, 192
  - modification de la taille du paquet 43
- Mot clé DFT (par défaut) 170
- mot clé par défaut (DFT) 170
- mot réservé 138
- MVS/TSO
  - recevoir 79
  - send 74

## N

- noms de fichiers longs 42

## O

- options de transfert 60, 195
- transfert de données 195

## P

Page de codes PC 61, 196, 223  
PDF 23  
personnalisation d'une table de traduction d'affichage 41  
prise en charge des attributs étendus 43  
protocole graphique  
    protocole avancé 47  
    protocole natif 47  
protocoles graphiques 46  
PSERVIC 43  
publications connexes 3

## R

Regroupeur d'informations 9

## S

Sessions PC/3270, Considérations relatives à l'utilisation de  
    Fonction de transfert de fichiers 42  
    Fonctions graphiques 46  
    Prise en charge des noms de fichiers longs 42  
spécifications de description des données (DDS) 150, 170  
symboles programmés 48

## T

tableau de définition d'imprimante 23  
taille d'enregistrement  
    limite de longueur d'enregistrement 159  
taille de paquet 61  
taille du tampon d'impression 49  
taille du tampon de dessin 49  
tampon d'édition-copie 50  
test  
    AND logique et OR logique 131  
    combinaison 131  
test BETWEEN 130  
test IN 130  
test IS 131  
test ISNOT 131  
test LIKE 129  
touche arrêt défil 41  
traceur 50  
transfert de données 52, 195  
    bibliothèque par défaut 196  
    commande hôte 60, 195  
    Disque de machine virtuelle 61  
    ensemble de données partitionné par défaut 61  
    options générales 60, 195  
    Page de codes PC 61, 196  
    Répertoire PC par défaut 60, 196  
    taille de paquet 61  
    type d'hôte 60  
Transfert de données pour PC400  
    Considérations relatives aux performances du système iSeries vers l'ordinateur personnel 188  
    Conversions de données 159  
    Exemples de demandes de transfert pour réception 139  
    Fichiers de description de fichier 150  
    Fonctions de menu disponibles 144  
    Utilisation limitée des noms de fichiers et des noms de champs 138  
transfert de données vers l'hôte 98  
transfert de fichier 52, 189  
    bibliothèque par défaut 196  
    Commande Clear 62

commande DSPMBRLST 199  
commande hôte 60, 195  
Commandes DOS 65  
commandes, PC/3270 64  
dépassement de délai 61, 196  
Disque de machine virtuelle 61  
ensemble de données partitionné par défaut 61  
envoi de fichiers au système hôte 52, 189  
fenêtre d'état 62, 196  
fichier physique 199  
fichier source physique 198  
fichiers IDP 64  
format d'enregistrement 58  
gestion des modèles 55, 192  
importer/exporter 63  
IND\$FILE 65  
list-files 62, 196  
liste de fichiers 54, 191  
longueur d'enregistrement logique (LRECL) 59, 195  
MVS/TSO 74, 79  
option CRLF 198  
options générales 60, 195  
Page de codes PC 61, 196  
Paramètre d'allocation TSO (MVS/TSO) 59  
réception de fichiers du système hôte 53, 190  
Répertoire PC par défaut 60, 196  
restrictions 200  
tableau de traduction 62, 197  
taille de paquet 61  
traduction du code 93  
type d'hôte 60  
types de transfert 57, 194  
Transfert de fichiers hôte ASCII 215  
Définition des types de transfert 217  
    Explication des éléments à définir 218  
Enregistrement de la liste des fichiers  
    Enregistrer le fichier de liste 220  
    Extension de nom de fichier pour les fichiers de liste 219  
    Ouvrir le fichier de liste 220  
    Retirer de la liste 220  
Envoyer le fichier à l'hôte 222  
Enregistrement d'une liste de fichiers à envoyer 223  
Envoyer d'une liste de fichiers 223  
Modification du nom du fichier hôte ou du type de transfert 223  
Exemple de modèle de protocole ASCII 218  
    Modèles définis 219  
Modèles de transfert de fichiers 218  
    Définition de modèles 218  
    Génération automatique de noms de fichiers 218  
Modification d'une liste de fichiers 220  
    Ajouter plus de noms de fichiers à la liste 221  
    Modifier le nom de l'ordinateur personnel ou du fichier hôte 220  
    Supprimer les noms de fichiers de la liste 220  
Réception de fichiers d'un hôte ASCII 221  
Réception de fichiers vers un répertoire de poste de travail 221

Sélection de fichiers à recevoir 221  
Sélection des fichiers à envoyer 222  
    Méthode avancée 223  
    Méthodes de base 222  
    Sélectionnez à partir d'une liste d'envoi/réception 222  
Utilisation de XMODEM et YMODEM 215  
    Choix d'un protocole 215  
    XMODEM et XMODEM1K 216  
    YMODEM et YMODEM 216  
Transfert de fichiers, hôte ASCII 215  
transfert de fichiers, PC400 198  
trou à l'écran causé par l'effacement d'un caractère graphique 51  
type d'hôte 60  
types de données 159  
    ASCII numérique 163  
    binaire 161  
    caractère 161  
    décimal condensé 162  
    décimal étendu 162  
    entier 161  
    hexadécimal 162  
    précision double 161  
    précision simple 161

## U

utilisation de bitmaps pour dessiner 49

## Z

zone imprimable 96